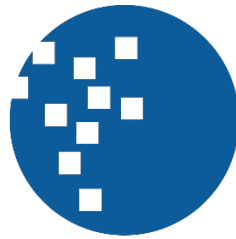


**ANALISIS PENGARUH GAYA BAHASA DAN TEKNIK  
PRESENTASI PADA VIDEO PEMBELAJARAN ASURANSI  
DALAM KURSUS “INSURANCE IS FUN AND SIMPLE FOR  
GEN Z AND MILLENNIALS”**



**UMN**

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

**SKRIPSI PENGAJIAN**

**Bryan Emmanuel Santoso**

**00000042981**

PROGRAM STUDI FILM  
FAKULTAS SENI DAN DESAIN  
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA  
TANGERANG

2024

**ANALISIS PENGARUH GAYA BAHASA DAN TEKNIK  
PRESENTASI PADA VIDEO PEMBELAJARAN ASURANSI  
DALAM KURSUS “INSURANCE IS FUN AND SIMPLE FOR  
GEN Z AND MILLENNIALS”**



**UMN**  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

**SKRIPSI PENGKAJIAN**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh

Gelar Sarjana Seni (S.Sn)

**Bryan Emmanuel Santoso**

**00000042981**

**PROGRAM STUDI FILM  
FAKULTAS SENI DAN DESAIN  
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA  
TANGERANG  
2024**

## HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : Bryan Emmanuel Santoso

Nomor Induk Mahasiswa : 00000042981

Program studi : Film

Skripsi dengan judul:

**ANALISIS PENGARUH GAYA BAHASA DAN TEKNIK PRESENTASI  
PADA VIDEO PEMBELAJARAN ASURANSI DALAM KURSUS  
“INSURANCE IS FUN AND SIMPLE FOR GEN Z AND MILLENNIALS”**

merupakan hasil karya saya sendiri bukan plagiat dari karya ilmiah yang ditulis oleh orang lain, dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar serta dicantumkan di Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/ penyimpangan, baik dalam pelaksanaan skripsi maupun dalam penulisan laporan skripsi, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan TIDAK LULUS untuk Tugas akhir yang telah saya tempuh.

Tangerang, 21 Mei 2024



\*materai 10.000,-

(Bryan Emmanuel Santoso)

U M M N  
U N I V E R S I T A S  
M U L T I M E D I A  
N U S A N T A R A

## HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademik Universitas Multimedia Nusantara, saya yang bertandatangan di bawah ini:

Nama : Bryan Emmanuel Santoso  
NIM : 00000042981  
Program Studi : Film  
Fakultas : Seni dan Desain  
Jenis Karya : ~~Tesis/Skripsi/Laporan Magang~~

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Multimedia Nusantara Hak Bebas Royalti Noneksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**ANALISIS PENGARUH GAYA BAHASA DAN TEKNIK PRESENTASI  
PADA VIDEO PEMBELAJARAN ASURANSI DALAM KURSUS  
“INSURANCE IS FUN AND SIMPLE FOR GEN Z AND MILLENNIALS”**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Non eksklusif ini Universitas Multimedia Nusantara berhak menyimpan, mengalih media / format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis / pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Tangerang, 2 Mei 2024

Yang menyatakan,



(Bryan Emmanuel Santoso)

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## KATA PENGANTAR

Puji Syukur atas selesainya penulisan Skripsi ini dengan judul: “ **ANALISIS PENGARUH GAYA BAHASA DAN TEKNIK PRESENTASI PADA VIDEO PEMBELAJARAN ASURANSI DALAM KURSUS “INSURANCE IS FUN AND SIMPLE FOR GEN Z AND MILLENNIALS”** ” dilakukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Jurusan Film Pada Fakultas Seni dan Desain Universitas Multimedia Nusantara. Saya menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan tugas akhir ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan tugas akhir ini. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Dr. Ninok Leksono, M.A., selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Muhammad Cahya Mulya Daulay, S.Sn., M.Ds., selaku Dekan Fakultas Seni dan Desain Universitas Multimedia Nusantara.
3. Kus Sudarsono, S.E., M.Sn., selaku Ketua Program Studi Film Universitas Multimedia Nusantara.
4. Annita, S.Pd., M.F.A., sebagai Pembimbing pertama yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, arahan dan motivasi atas terselesainya tesis ini.
5. Orang Tua dan keluarga saya yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan tesis ini.

Semoga karya ilmiah ini bermanfaat, baik sebagai sumber informasi maupun sumber inspirasi, bagi para pembaca.

Tangerang, 2 Mei 2024



(Bryan Emmanuel Santoso)

**ANALISIS PENGARUH GAYA BAHASA DAN TEKNIK  
PRESENTASI PADA VIDEO PEMBELAJARAN ASURANSI  
DALAM KURSUS “INSURANCE IS FUN AND SIMPLE FOR  
GEN Z AND MILLENNIALS”**

(Bryan Emmanuel Santoso)

**ABSTRAK**

Pada masa kini, belajar menggunakan video bukanlah hal yang asing. Pada setiap video pembelajaran terdapat teknik dan cara penyampaian materi yang berbeda, hal tersebut dapat mempengaruhi seberapa menarik sebuah video pembelajaran. Meskipun begitu, masih ada beberapa video pembelajaran yang menggunakan metode ceramah saat menjelaskan materi pembelajaran. Hal tersebut dapat membuat video pembelajaran menjadi membosankan, terdapat banyak cara lain yang dapat membuat video pembelajaran menjadi menarik. Penelitian ini akan menganalisis video pembelajaran asuransi dalam kursus “Insurance is Fun and Simple for Gen Z and Millennials”. Penelitian akan berfokus pada analisis gaya bahasa dan teknik presentasi yang digunakan dan pengaruhnya pada video pembelajaran. Metode pengumpulan data yang digunakan yaitu observasi dan studi pustaka, dengan menonton video pembelajaran dalam kursus “Insurance is Fun and Simple for Gen Z and Millennials” untuk beberapa kali. Penelitian ini menunjukkan bahwa terdapat pengaruh dari penggunaan bahasa informal dan teknik *digital storytelling*. Penggunaan bahasa informal dan teknik *digital storytelling* dapat membuat video pembelajaran lebih menarik dan menyenangkan bagi *target audience* generasi muda.

**Kata kunci:** Video Pembelajaran, Bahasa informal, *Digital storytelling*

U N I V E R S I T A S  
M U L T I M E D I A  
N U S A N T A R A

**ANALYSIS OF THE EFFECT OF LANGUAGE STYLE AND  
PRESENTATION TECHNIQUE ON INSURANCE LEARNING  
VIDEOS IN THE COURSE “INSURANCE IS FUN AND  
SIMPLE FOR GEN Z AND MILLENNIALS”**

(Bryan Emmanuel Santoso)

***ABSTRACT (English)***

*Nowdays, learning using video is not an uncommon thing. Every learning video, contains different technique and ways of delivering the study material, it can affect how interesting a learning video is. Despite that, there are still some learning video that uses the lecture method to explain the study material. It can make learning videos boring, there are other ways to turn learning videos more interesting. This research will analyze insurance learning video in the course “Insurance is Fun and Simple for Gen Z and Millennials”. This research will focus on analyzing the language styles and presentation technique and their effect on the learning video. The methods used to collect the data are observation and study literature, and also watching learning video in the course “Insurance is Fun and Simple for Gen Z and Millennials” for several times. This research shows that there are use effects of informal language and digital storytelling technique. The use of informal language and digital storytelling technique can make learning videos more enjoyable and fun for the younger target audience.*

**Keywords:** *Learning videos, Informal language, Digital storytelling*

U M N  
U N I V E R S I T A S  
M U L T I M E D I A  
N U S A N T A R A

## DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT .....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS .....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK .....	vi
<i>ABSTRACT (English)</i> .....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN .....	x
1. PENDAHULUAN.....	1
1.1. RUMUSAN MASALAH.....	2
1.2. TUJUAN PENELITIAN.....	2
2. TINJAUAN PUSTAKA.....	2
3. METODE PENELITIAN .....	9
4. TEMUAN DAN PEMBAHASAN.....	9
4.1. TEMUAN.....	10
4.2. PEMBAHASAN .....	13
5. KESIMPULAN.....	15
6. DAFTAR PUSTAKA.....	16

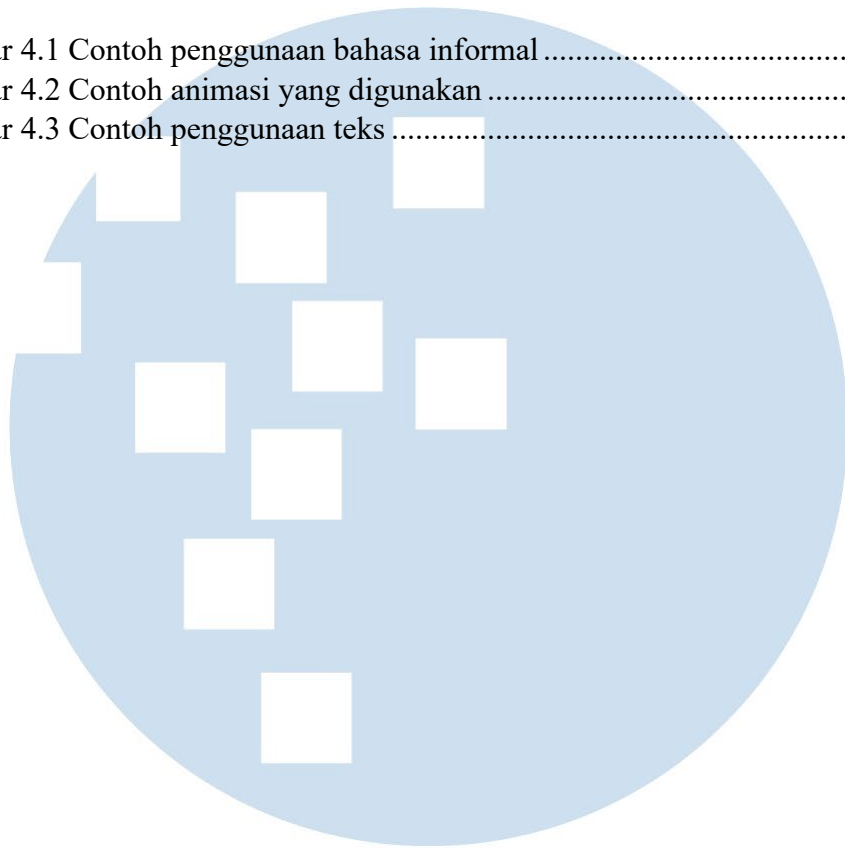
UMMN

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 4.1 Contoh penggunaan bahasa informal .....	10
Gambar 4.2 Contoh animasi yang digunakan .....	12
Gambar 4.3 Contoh penggunaan teks .....	12

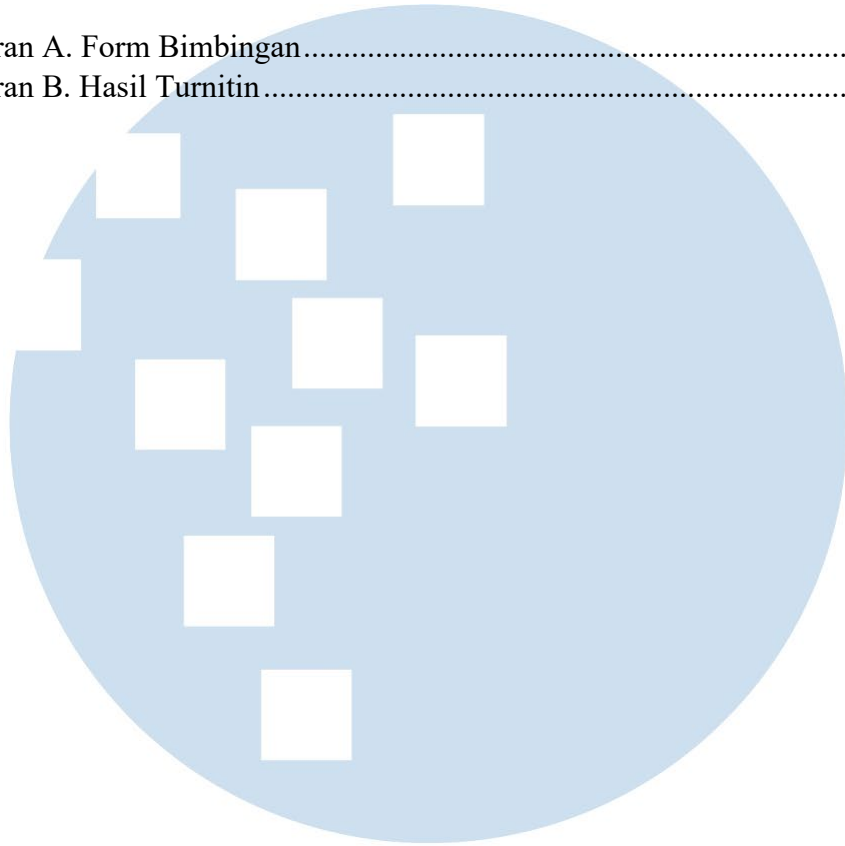


# UMMN

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A. Form Bimbingan.....	19
Lampiran B. Hasil Turnitin.....	21



# UMMN

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA