



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seiring perkembangan jaman teknologi informasi dan komunikasi, kini kebutuhan akan teknologi informasi dan komunikasi menjadi kebutuhan utama untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan dengan cepat. Teknologi merupakan sebuah elemen yang sangat penting di segala aspek kehidupan, salah satunya di dalam dunia bisnis bidang produksi. Dunia bisnis saat ini membutuhkan dukungan teknologi, salah satunya adalah aplikasi yang dapat menyediakan informasi atau memproses suatu data menjadi suatu informasi yang sangat dibutuhkan untuk sebuah perusahaan yang bergerak dalam bisnis bidang produksi.

Usaha Mikro Kecil Menengah atau bisa disingkat menjadi UMKM adalah sebuah perusahaan yang bergerak dalam bisnis bidang produksi yang memproduksi dari bahan baku yang tersedia dalam inventori bahan baku menjadi produk baru yang siap dijual kepada *customer*. Tidak lepas dari dunia teknologi informasi dan komunikasi UMKM memerlukan sebuah rancang bangun aplikasi yang dapat membantu perusahaan yang bergerak dalam bisnis bidang produksi ini untuk memamanajemenkan inventori perusahaan seperti logistik, bahan baku, dan produksi. Oleh karena itu Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat Universitas Multimedia Nusantara (LPPM UMN) ingin membantu merancang dan membangun sebuah aplikasi berbasis *web* yang dapat membantu perusahaan yang bergerak dalam bidang tersebut sehingga memudahkan manajemen inventori perusahaan-perusahaan. Rancang bangun aplikasi yang dibuat memiliki 5 modul yaitu Modul Logistik, Modul Bahan Baku, Modul Produksi, Modul Penjualan, dan Modul Keuangan.

Pada kerja magang ini akan dibangun Modul Penjualan dengan judul laporan magang “Rancang Bangun Aplikasi Sistem Manajemen UMKM Modul Penjualan Pada LPPM UMN”. Diharapkan dengan adanya rancang bangun tersebut LPPM UMN dapat bekerjasama dengan perusahaan yang membutuhkan aplikasi tersebut bagi perusahaan-perusahaan yang membutuhkan.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Maksud dan tujuan kerja magang ini dikelompokkan menjadi dua kriteria, yaitu tujuan umum dan tujuan khusus.

Tujuan Umum : Kerja magang dilaksanakan dengan tujuan agar peserta kerja magang mendapatkan kemampuan secara umum untuk :

- Menghadapi dan menyelesaikan masalah nyata dalam dunia kerja yang sebenarnya, dengan berbekal kepada ilmu pengetahuan yang telah dipelajari sebelumnya,
- Mengembangkan dan mengaplikasikan pengetahuan serta kemampuan melalui ilmu yang telah dipahami,
- Mendapatkan pengetahuan dan pengalaman dalam praktik dunia kerja,
- Mengaplikasikan dan menyesuaikan bekal ilmu pengetahuan yang didapat pada masa perkuliahan terhadap dunia industri yang sebenarnya.

Tujuan Khusus : Secara khusus, praktik kerja magang dilaksanakan untuk membangun Sistem Informasi manajemen UMKM di LPPM.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Kerja magang dilaksanakan di LPPM UMN dan dimulai pada tanggal 18 November 2013 sampai dengan tanggal 17 Januari 2014. Jam kerja magang tidak menentu dikarenakan magang ini bersifat *take home project* sehingga proyek dapat dikerjakan kapan pun tanpa harus datang ke tempat kerja.

Kerja magang dimulai dengan pemberian izin kerja magang dari Universitas Multimedia Nusantara untuk bekerja di bagian Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat yang terdapat di Universitas Multimedia Nusantara. Setelah semua administrasi selesai diurus, penulis mulai kerja magang di LPPM UMN pada tanggal 18 November 2013. Kemudian penulis bertemu dengan *supervisor* dari LPPM UMN yaitu Bapak Dr. Ir. P.M. Winarno, M.Kom. Beliau memulai dengan menjelaskan tentang apa saja kebutuhan tentang Usaha Mikro Kecil Menengah. Kemudian beliau pun meminta untuk dibangunnya sebuah aplikasi berbasis *web* yang dapat digunakan untuk perusahaan-perusahaan yang bergerak dalam bidang bisnis produksi. Kemudian penulis mulai mempelajari tentang seluk beluk UMKM dan mencari tahu mulai dari kebutuhan hingga mempelajari sistem yang di terapkan UMKM. Setelah semuanya dipelajari,

penulis memulai untuk membuat aplikasi berbasis *web* berdasarkan materi yang telah diperoleh.



UMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA