



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dewasa ini, perkembangan teknologi informasi dan komunikasi semakin berkembang. Arus perkembangan yang cepat ini menuntut manusia untuk dapat bekerja lebih efisien dan efektif. Dalam dunia kerja atau bisnis misalnya, suatu perusahaan atau seseorang harus bisa bekerja dengan lebih efisien dari sebelumnya. Untuk hal itu dibutuhkan suatu perangkat atau alat yang dapat membantu suatu perusahaan atau seseorang untuk menemukan hasil yang terbaik. Salah satunya adalah dengan menggunakan teknologi komputer. Berangsur-angsur seseorang atau perusahaan telah meninggalkan cara lama mereka seperti mencatat atau melakukan suatu proses secara manual. Sekarang kebanyakan perusahaan telah terkomputerisasi atau telah menggunakan teknologi komputer untuk memudahkan pekerjaan mereka. Mereka dapat dengan lebih mudah menyimpan, atau mengatur informasi yang ada demi keuntungan mereka. Dalam dunia bisnis, dewasa ini terdapat suatu jenis usaha yang dapat menghasilkan sumber penghasilan yang sangat menguntungkan baik bagi pengusaha atau negara. Jenis usaha ini adalah Usaha Mikro Kecil Menengah.

Usaha Mikro Kecil Menengah atau bisa disingkat menjadi UMKM merupakan suatu badan usaha yang dimiliki seseorang yang identik dengan kewirausahaan. Walau UMKM berskala kecil namun hasil yang dapat diperoleh dari usaha ini tidak bisa dianggap kecil dan malah dapat berkontribusi besar bagi banyak orang dengan membuka lowongan kerja serta sumber devisa bagi negara. UMKM sama seperti badan usaha lainnya tetap harus memunyai proses-proses bisnis yang terstruktur dengan baik di dalamnya, baik itu proses pengadaan barang, perencanaan produksi, manajemen material, penyimpanan, penjualan dan distribusi, atau pengaturan dan keuangan, dan masih banyak lainnya. Untuk memenuhi kemudahan pengaturan proses-proses bisnis di atas, Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat Universitas Multimedia (LPPM UMN) ingin membuat suatu aplikasi berbasis web yang dapat membantu seseorang atau perusahaan yang bergerak di bidang UMKM. Aplikasi berbasis web yang

ingin dibuat diharapkan dapat membantu UMKM dalam 5 modul yaitu: Modul Logistik, Modul Inventori Bahan Baku, Modul Produksi, Modul Pemasaran, dan Modul Keuangan. Dalam beberapa modul tersebut, penulis mengambil Modul Inventori Bahan Baku sebagai bahan pengerjaan magang dan penulisan laporan kerja magang ini.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Maksud dan tujuan kerja magang adalah untuk menganalisa kebutuhan informasi tentang inventori bahan baku dan memperoleh data-data yang diperlukan untuk memenuhi *requirements* dari LPPM UMN, kemudian membangun aplikasi berbasis web berdasarkan data yang telah didapat sesuai dengan *requirements* yang diberikan.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Kerja magang dilaksanakan di LPPM UMN dan dimulai pada tanggal 18 November 2013 sampai dengan tanggal 17 Januari 2014. Jam kerja magang tidak menentu dikarenakan magang ini bersifat *take home project* sehingga proyek dapat dikerjakan kapan pun tanpa penulis harus datang ke tempat kerja terlebih dahulu.

Kerja magang dimulai dengan pemberian izin kerja magang dari Universitas Multimedia Nusantara untuk bekerja di bagian Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat yang terdapat di Universitas Multimedia Nusantara. Setelah semua administrasi selesai diurus, penulis pun mulai kerja magang di LPPM UMN pada tanggal 18 November 2013. Kemudian penulis bertemu dengan supervisor dari LPPM UMN yaitu Bapak Dr. Ir. P.M. Winarno, M.Kom. Beliau memulai dengan menjelaskan tentang apa saja kebutuhan atau *requirements* tentang Usaha Mikro Kecil Menengah. Kemudian beliau pun meminta untuk dibuatkan sebuah aplikasi berbasis web UMKM yang nantinya digunakan untuk perusahaan-perusahaan yang bergerak dalam bidang bisnis produksi. Kemudian penulis mulai mempelajari tentang seluk beluk UMKM dan mencari tahu mulai dari kebutuhan hingga mempelajari sistem yang di terapkan pada UMKM. Setelah semuanya dipelajari, penulis memulai untuk membuat aplikasi berbasis web berdasarkan materi yang telah diperoleh.