



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Sejarah Singkat Perusahaan

Moonlay Technologies, milik Bapak Peter Chandra adalah sebuah perusahaan Teknologi Informasi, yang berdiri pada tahun 2003 berbasis di Jakarta, Indonesia. Asal usul nama perusahaan ini diperoleh saat sang *owner* perusahaan seringkali melewati sebuah jalan kecil bernama jalan Muning Laya ketika beliau masih bertempat tinggal sementara di Bandung. Dari jalan inilah sang *owner* mendapatkan nama moonlay. Selain berbasis di Jakarta saat ini Moonlay Technologies juga memiliki kantor di Gading Serpong dan Solo.

Moonlay Technologies memiliki kepercayaan bahwa kemampuan dan kerjasama dapat memberikan solusi terbaik untuk kebutuhan bisnis. Dengan eksposur secara luas dan berbagai pengalaman, Moonlay Technologies sekarang memiliki tiga kelompok, *softwaretailor*, *brainresources* dan *cubicle*. Masing-masing terdiri dari orang-orang berbakat dengan semangat, integritas, kualitas besar dan dorongan untuk memberikan hasil bisnis yang nyata.



Gambar 2.1 Logo PT. Moonlay Technologies

Selain menyediakan perangkat lunak yang sesuai, Moonlay juga menyediakan layanan konsultasi profesional, yang dapat memecahkan masalah dengan solusi tepat dan terbaik. *Software Tailor Group* telah memiliki eksposur yang luas dan

pengalaman di bidang keuangan, perbankan dan akuntansi, juga memiliki pengetahuan yang kuat di berbagai bidang *Enterprise Resource Planning* seperti Manufaktur, *Supply Chain Management*, dan Manajemen Sumber Daya Manusia. Moonlay sendiri cepat beradaptasi dengan perubahan dan merasakan hal itu sebagai tantangan lain untuk mengatasi, serta menghasilkan yang terbaik dengan kualitas tertinggi.

2.2 Visi dan Misi

Menjadi perusahaan yang dapat memberikan manfaat secara prima kepada masyarakat dan mengembangkan sumber daya masyarakat yang dapat selalu bertumbuh kembang dalam dunia Teknik Informatika.

Selalu menghasilkan layanan dan produk yang disukai oleh klien dan lebih baik dari waktu ke waktu.

2.3 Produk Perusahaan

Moonlay Technologies menghasilkan produk-produk dalam bidang perbankan, manufaktur, konstruksi bangunan, ritel dan industri manajemen properti. Beberapa produk hasil pengembangan Moonlay Technologies:

1. *Listener Response*

Produk ini di bangun berbasis web dengan .NET framework 3.5 dengan mengimplementasikan AJAX, produk ini dikembangkan untuk bidang radio. Terdapat *client* dan *server* yang saling berkomunikasi dan tersimpan di *database*, sebagai sarana informasi tentang respon dari pendengar radio tersebut.

2. *Membership Application System*

Aplikasi ini memperlihatkan detail dari *membership* dan pembuatan *event*, sistem ini menggunakan bahasa pemrograman C# dan sebagai media penyimpanan di pilih SQL Server 2008 sehingga berjalan dengan baik sebagai aplikasi *desktop*.

3. *Starport*

Sistem *back-office* yang menggunakan bahasa pemrograman VB .NET dengan koneksi database. Beberapa fitur-fitur utama yang terdapat dalam sistem ini seperti:

- Terintegrasi dengan *directory* aktif yang menggunakan keamanan untuk *login*.
- Menggunakan konsep *User Control*
- Menggunakan AJAX dan Javascript sebagai pendukung
- Terintegrasi dengan SQL Server SSRS

4. *Invoice Tracking System*

Merupakan aplikasi berbasis *web* yang memiliki fungsi utama untuk mengamati *invoice* dan pembuatan otomatis entri jurnal. Aplikasi ini telah menggunakan bahasa pemrograman C# .NET dengan mengimplementasikan MVC.

5. *Ciptadana*

Merupakan situs yang di bangun dengan .NET framework yang mengakomodasi konsolidasi data.

6. *Foreign Currency Transaction Tracking (FCY Tracking)*

Situs ini di buat dengan tujuan utama adalah memantau pergerakan nilai mata uang. Situs ini akan menampilkan hasil dari pemantauannya terhadap suatu nilai tukar pada saat suatu batas terpenuhi.

7. *Human Web Portal*

Situs ini merupakan situs yang menyediakan layanan dalam bidang HRD (Human Resource Development) secara keseluruhan. Sedangkan fitur-fitur yang ditawarkan akan berbeda untuk masing-masing orang yang mengakses situs tersebut bergantung pada jabatan dari *user*.

8. *KSEI*

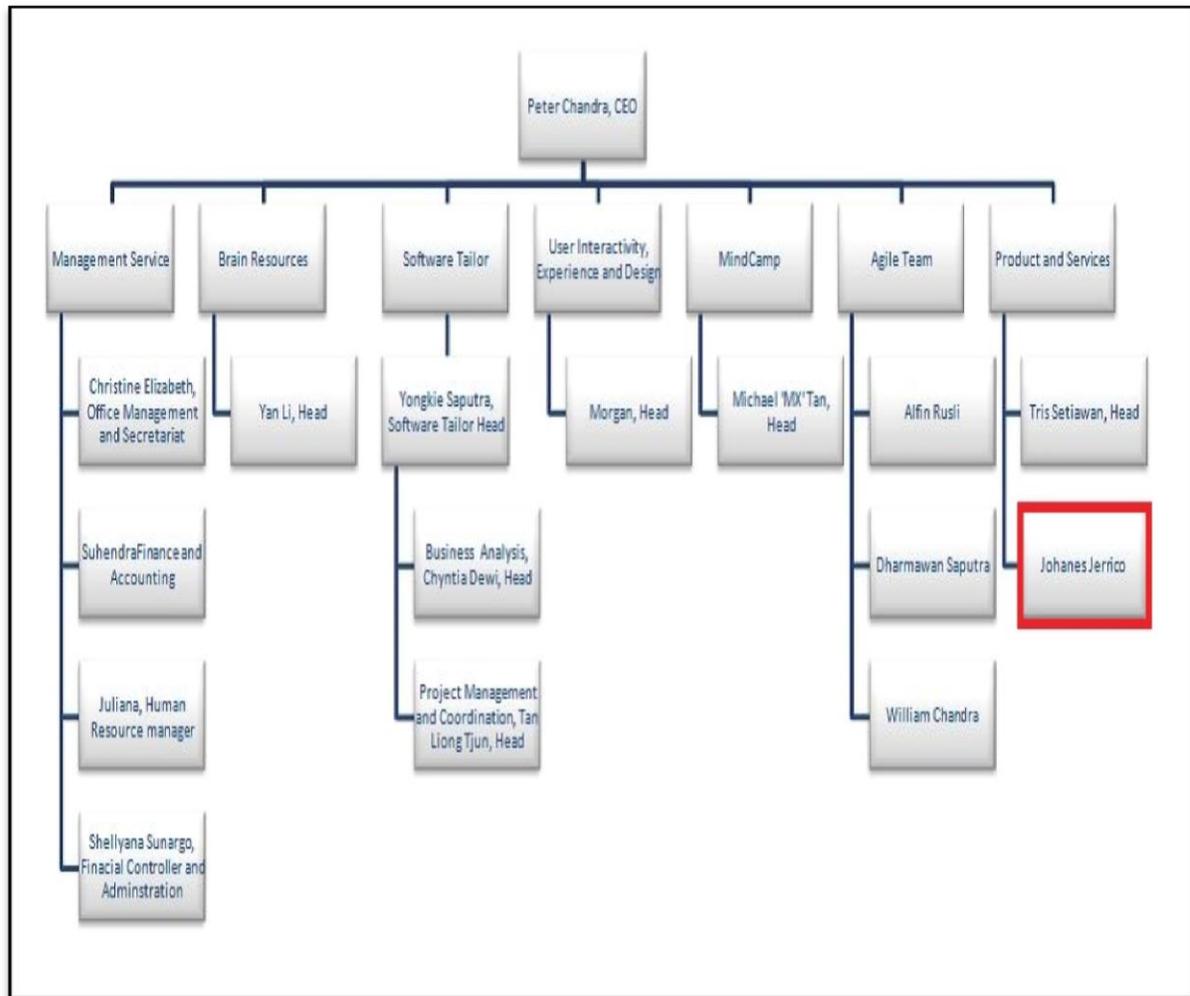
Produk merupakan produk desain atau *template* yang ditawarkan di luar dari pengembangan sistem.



UMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

2.4 Struktur Organisasi PT. Moonlay Technologies



Gambar 2.2 Struktur Organisasi PT. Moonlay Technologies

Bapak Peter Chandra sebagai *CEO*, merupakan pimpinan dari perusahaan yang mengelola dan menjalankan perusahaan sebagaimana yang diinginkan untuk mencapai tujuan dan *goal*.

Management Service, bagian ini akan terbagi menjadi beberapa bagian yang memiliki perannya masing-masing. *Office Management and Secretariat*, merupakan bagian kesekretariatan dari perusahaan, berperan sebagai penyimpanan berkas dan

urusan tertulis dari perusahaan seperti surat-menyurat, notulen rapat atau kontrak perjanjian.

Finance and Accounting, bagian yang bertanggung jawab dengan keuangan yang bergerak dalam perusahaan. Bagian ini berhubungan dengan uang yang masuk dan keluar dari perusahaan. *Human Resource Manager*, bertanggung jawab dengan segala sesuatu yang berhubungan dengan pencarian tenaga kerja yang terkait dengan kebutuhan tenaga dalam perusahaan.

Financial Controller and Administration, sebagai pemantau dari sisi keuangan dan sisi administrasi perusahaan. Walaupun sudah mempunyai bagian sendiri tetap dibutuhkan bagian lain sebagai bagian yang akan melakukan *control* yang akan memantau dan mengatur hal tersebut.

Software Tailor, sebagaimana diketahui tugas utamanya adalah merancang suatu perangkat lunak, bagian ini di bagi dalam dua bidang yaitu *Business Analysis*, dan *Project Management and Coordination*.

User Interactivity, Experience and Design, bagian ini akan menciptakan hasil *interface* dan *design* dari suatu perangkat lunak produk-produk Moonlay.

Mind Camp, bagian ini telah melebur bersama *software tailor*.

Agile Team, dimana bagian ini akan menjalankan dan melakukan *controlling* terhadap *software - software* yang telah ada agar dapat berjalan dengan baik, tugas utama dari bagian ini berkaitan dengan *life-cycle software*.

Product and Service, bagian ini berperan dalam menghasilkan *product* yang akan dipasarkan ataupun yang sudah dipesan. *Product* tersebut berupa *software* yang siap dijalankan.