



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

LAPORAN KERJA MAGANG
RANCANG BANGUN MODUL *PRODUCT, VIDEO, DAN*
***CATEGORY* SITUS PAMERAN *ONLINE* LPPM UMN**



Nama : Yupie Yogaswara
NIM : 10110110070
Fakultas : Teknologi Informasi dan Komunikasi
Program Studi : Teknik Informatika

UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG

2015

PENGESAHAN LAPORAN KERJA MAGANG
RANCANG BANGUN MODUL PRODUCT, VIDEO, DAN CATEGORY
SITUS PAMERAN ONLINE LPPM UMN



Adhi Kusnadi, S.T., M.Si.

Yustinus Widya Wiratama, S.Kom., M.Sc.



Maria Irmina Prasetiyowati, S. Kom., M.T.

PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT

Dengan ini saya :

Nama : Yupie Yogaswara

NIM : 10110110070

Program Studi : Teknik Informatika

menyatakan bahwa saya telah melaksanakan praktek kerja magang :

Nama perusahaan : Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat

Universitas Multimedia Nusantara

Divisi : *Information and Technology*

Alamat : Jl. Boulevard Gading Serpong, Tangerang, Banten

Periode magang : 18 Agustus 2014 – 10 Oktober 2014

Pembimbing laporan : Yustinus Widya Wiratama, S.Kom., M.Sc.

Laporan kerja magang merupakan hasil karya saya sendiri dan saya tidak melakukan plagiat. Semua kutipan karya ilmiah orang lain atau lembaga lain yang dirujuk dalam laporan kerja magang ini telah saya sebutkan sumber kutipannya serta saya cantumkan di Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan / penyimpangan baik dalam pelaksanaan kerja magang maupun dalam penulisan laporan kerja magang, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan tidak lulus untuk mata kuliah kerja magang yang telah saya tempuh.

Tangerang 30 Januari 2015

Yupie Yogaswara

RANCANG BANGUN MODUL *PRODUCT*, *VIDEO*, DAN *CATEGORY* SITUS PAMERAN *ONLINE* LPPM UMN

ABSTRAKSI

Laporan kerja magang yang berjudul ‘Rancang Bangun Modul *Product*, *Video*, dan *Category* Situs Pameran *Online* Pada LPPM UMN’ ini dibuat sebagai bukti bahwa penulis telah selesai membangun situs pameran *online* selama melakukan kerja magang. Kerja magang dilakukan di gedung C203 pada Universitas Multimedia Nusantara setiap hari Senin – Jumat dari pukul 08:00 sampai dengan 17:00 dan dimulai sejak tanggal 18 Agustus 2014 – 10 Oktober 2014. Dengan tujuan seperti yang telah disebutkan di atas, LPPM UMN memberikan sebuah proyek rancang bangun situs pameran *online* dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP sebagai penulisan kode program dan MySQL sebagai *database* penyimpanan data yang dibutuhkan pada situs pameran *online*. Situs ini dibentuk dengan harapan untuk mempermudah pengunjung pameran untuk mengunjungi pameran yang diselenggarakan dan mempermudah penyelenggara pameran untuk membuat sebuah pameran yang diinginkan. Hasil kerja magang merupakan sebuah pameran *online* yang dapat menampilkan kategori pameran dan produk yang ditampilkan pada pameran tersebut. Sedangkan *super admin* dan *admin* dapat mengatur isi dari pameran.

Kata kunci : Web, PHP, MySql, pameran online, LPPM UMN



KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan rahmat dan karunianya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan kerja praktek yang berjudul “Rancang Bangun Modul *Product, Video*, dan *Category* Situs Pameran *Online* LPPM UMN”. Laporan kerja magang ini merupakan hasil kegiatan penulis selama melaksanakan kerja di Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat pada Universitas Multimedia Nusantara (LPPM UMN).

Dengan selesainya laporan kerja praktek ini tidak terlepas dari bantuan banyak pihak yang telah memberikan masukan-masukan kepada penulis. Untuk itu penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Dr. Ninok Leksono, selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Yustinus Widya Wiratama, S.Kom., M.Sc., selaku dosen pembimbing yang membimbing penulis dalam proses penyusunan laporan hingga laporan kerja praktek ini selesai.
3. Maria Irminda Prasetyowati, S. Kom., M. T., selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika di Universitas Multimedia Nusantara.
4. Dr. Ir. P.M. Winarno, M.Kom., selaku pembimbing lapangan dan Direktur LPPM UMN dan supervisor lapangan selama penulis menjalani praktek kerja.
5. LPPM UMN, yang telah bersedia menjadi perusahaan yang mengizinkan penulis untuk melakukan praktek kerja selama 2 bulan.
6. Christian Atmaja yang telah menjadi tim dalam mengembangkan aplikasi ini.
7. Orang tua dan keluarga penulis yang memberikan dukungan kepada penulis.

8. Pihak-pihak lain yang membantu penulis secara langsung maupun tidak langsung selama penyusunan laporan kerja praktek ini.

Semoga laporan kerja praktek ini dapat bermanfaat bagi para mahasiswa Universitas Multimedia Nusantara di bidang Teknologi dan Komunikasi.

Tangerang 30 Januari 2015

Yupie Yogaswara

UMMN

DAFTAR ISI

PENGESAHAN LAPORAN KERJA MAGANG.....	ii
PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT	iii
ABSTRAKSI	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang.....	2
1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang	2
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN.....	4
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan	4
2.2 Visi LPPM UMN	7
2.3 Struktur Organisasi LPPM UMN.....	8
BAB III PELAKSANAAN KERJA MAGANG	10
3.1 Kedudukan dan Koordinasi.....	10
3.2 Tugas yang Dilakukan	10
3.3 Uraian Pelaksanaan Kerja Magang	12
3.3.1 Proses Pelaksanaan	12
A. Perancangan Sistem	13
A.1 Flowchart.....	13
A.2 Data Flow Diagram	16
A.3 Entity Relationship Diagram	23
A.4 Struktur Tabel.....	24
B. Desain Antarmuka	26
C. Implementasi.....	33
C.1 Bagian Homepage	33
C.2 Bagian Exhibition.....	35
C.3 Bagian Super Admin	39
C.4 Bagian <i>Admin</i>	42
3.3.2 Kendala yang Ditemukan.....	49
3.3.3 Solusi Atas Kendala yang Ditemukan	49
BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN	51
4.1 Kesimpulan	51
4.2 Saran	51
DAFTAR PUSTAKA	52
RIWAYAT HIDUP	53
DAFTAR LAMPIRAN.....	54

DAFTAR GAMBAR

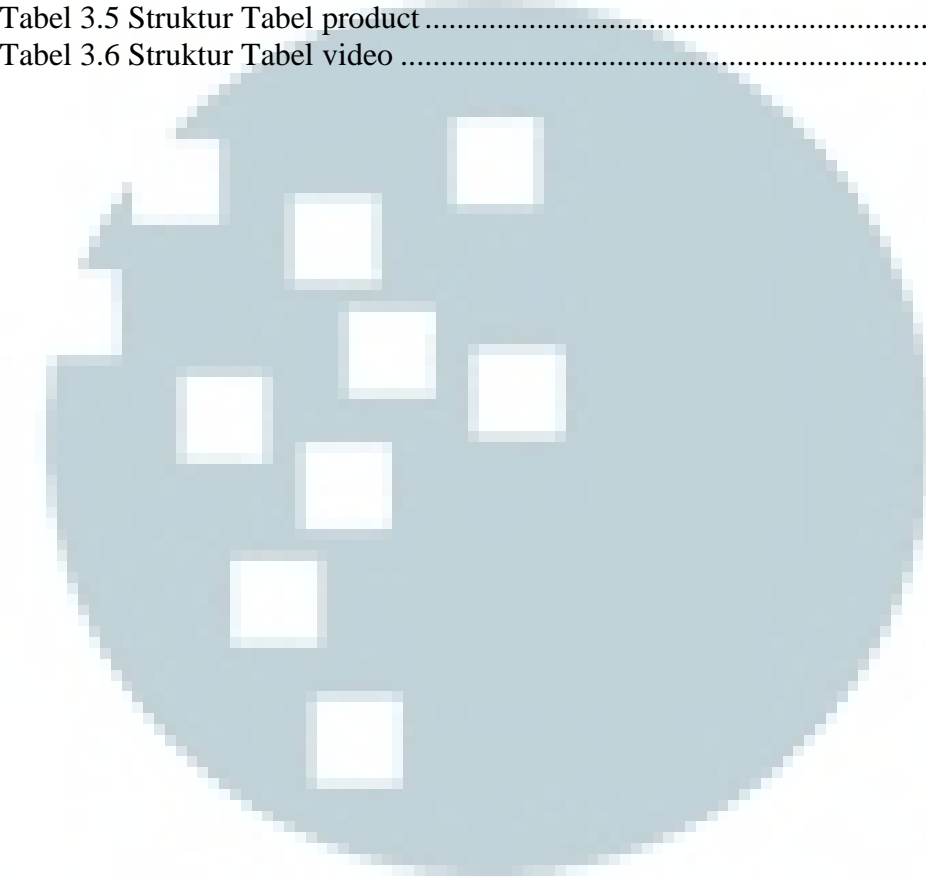
Gambar 2.1 Struktur Organisasi LPPM UMN.....	9
Gambar 3.1 Flowchart <i>User</i>	13
Gambar 3.2 Flowchart <i>Admin</i>	14
Gambar 3.3 Flowchart <i>Super Admin</i>	15
Gambar 3.4 Context Diagram situs pameran <i>online</i>	16
Gambar 3.5 DFD Level 1.....	10
Gambar 3.6 DFD Level 2 Subproses <i>Manage Category</i>	18
Gambar 3.7 DFD Level 2 Subproses <i>Manage Company</i>	19
Gambar 3.8 DFD Level 2 Subproses <i>Manage Slide Homepage</i>	20
Gambar 3.9 DFD Level 2 Subproses <i>Manage Video</i>	21
Gambar 3.10 DFD Level 2 Subproses <i>Manage Slide Exhibition</i>	22
Gambar 3.11 DFD Level 2 Subproses <i>Manage Product</i>	23
Gambar 3.12 Entity Relationship Diagram situs Pameran Online.....	24
Gambar 3.13 Desain Halaman <i>Home</i> pada Bagian <i>Homepage</i>	27
Gambar 3.14 Desain Halaman <i>Category</i> pada Bagian <i>Homepage</i>	27
Gambar 3.15 Desain Halaman <i>Manage Home</i>	28
Gambar 3.16 Desain Halaman <i>Manage Category</i>	28
Gambar 3.17 Desain Halaman <i>Edit Category</i>	29
Gambar 3.18 Desain Halaman <i>Add Company</i>	29
Gambar 3.19 Desain Halaman <i>Manage Product</i>	30
Gambar 3.20 Desain Halaman <i>Detail Product</i>	30
Gambar 3.21 Desain Halaman <i>Edit Product</i>	31
Gambar 3.22 Desain Halaman <i>Manage Video</i>	31
Gambar 3.23 Desain Halaman <i>Show Video</i>	32
Gambar 3.24 Desain Halaman <i>Detail Product</i>	32
Gambar 3.25 Halaman <i>Home</i> bagian <i>Homepage</i>	34
Gambar 3.26 Halaman <i>Category</i> (bagian 1).....	34
Gambar 3.27 Halaman <i>Category</i> (bagian 2).....	35
Gambar 3.28 Halaman <i>Home</i> bagian <i>Exhibition</i>	35
Gambar 3.29 Halaman <i>List Product</i>	36
Gambar 3.30 Halaman <i>Detail Product</i> (bagian 1).....	36
Gambar 3.31 Halaman <i>Detail Product</i> (bagian 2).....	37
Gambar 3.32 Halaman <i>Detail Product</i> (bagian 3).....	37
Gambar 3.33 Halaman <i>List Video</i>	38
Gambar 3.34 Halaman <i>Show Video</i>	38
Gambar 3.35 Halaman <i>Manage Home Homepage</i>	39
Gambar 3.36 Halaman <i>Manage Category</i>	40
Gambar 3.37 Halaman <i>Add New Category</i>	40
Gambar 3.38 Halaman <i>Edit Category</i>	41
Gambar 3.39 Halaman <i>Edit Category Picture</i>	42
Gambar 3.40 Halaman <i>Add New Company</i>	42
Gambar 3.41 Halaman <i>Manage Home Exhibition</i> (bagian 1).....	43
Gambar 3.42 Halaman <i>Manage Home Exhibition</i> (bagian 2).....	43
Gambar 3.43 Halaman <i>Manage Product</i>	44
Gambar 3.44 Halaman <i>Edit Company Logo</i>	45

Gambar 3.45 Halaman <i>Product Detail</i> (bagian 1)	45
Gambar 3.46 Halaman <i>Product Detail</i> (bagian 2)	46
Gambar 3.47 Halaman <i>Edit Product</i>	47
Gambar 3.48 Halaman <i>Manage Video</i>	48
Gambar 3.49 Halaman <i>Show Video</i>	48
Gambar 3.50 Halaman <i>Add New Video</i>	49



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Realisasi Kerja Magang	12
Tabel 3.2 Struktur Tabel category.....	25
Tabel 3.3 Struktur Tabel company.....	25
Tabel 3.4 Struktur Tabel home	25
Tabel 3.5 Struktur Tabel product	26
Tabel 3.6 Struktur Tabel video	26



UMMN