



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Sejarah Singkat Perusahaan

PT. Karya Digital mengawali perjalanan bisnis pada awal tahun 2008 dengan nama *Smart IT Development (SIT)* yang memfokuskan layanan pada produk *website* dan *small pc application development*. Pada tahun 2011, *SIT* bergabung dengan beberapa *ex* konsultan *IT* perbankan (Bapak Setiyadi) yang sudah berpengalaman di luar negeri untuk mencoba menyediakan solusi perbankan, sekaligus mengganti nama perusahaan menjadi PT. Karya Digital.

Sejalan dengan pertumbuhan perusahaan dan penambahan *resource*, PT. Karya Digital melebarkan layanan bisnisnya menjadi penyedia solusi untuk kebutuhan Banking, *Corporate Application Development*, *Web Based Application*, *Business Support Application*, *IT Consultant*, dan *Hardware* serta *Network*.

Secara badan hukum, PT. Karya Digital terdaftar sebagai perusahaan bergerak di bidang jasa konsultasi dan jasa teknologi informasi, serta penyedia peralatan dan alat komputer dan telekomunikasi. Secara operasional PT. Karya Digital memiliki dua segmen usaha yang saling melengkapi satu dengan lainnya karena berorientasi pada pengembangan aplikasi dan perbaikan proses bisnis, yaitu Solusi.

Sehingga di buatlah perusahaan tim PT. Karya Digital karena keberhasilan project pertamanya. Bapak Eka Prasetya mulai membuka lowongan pekerjaan untuk ditempatkan di posisi *programmer* dan *application support* untuk membantu tim kerjanya.

Dan hingga sekarang sudah banyak klien yang bekerja sama dengan perusahaan ini, seperti Bank Index, Bank Papua, Fun n Food, Gaya Motor, Bank Mayapada, dan masih banyak lainnya. Produk yang ditawarkan yaitu

Point Of Sales, Remittance, MDIS, Website Profile Perusahaan, dan lainnya.

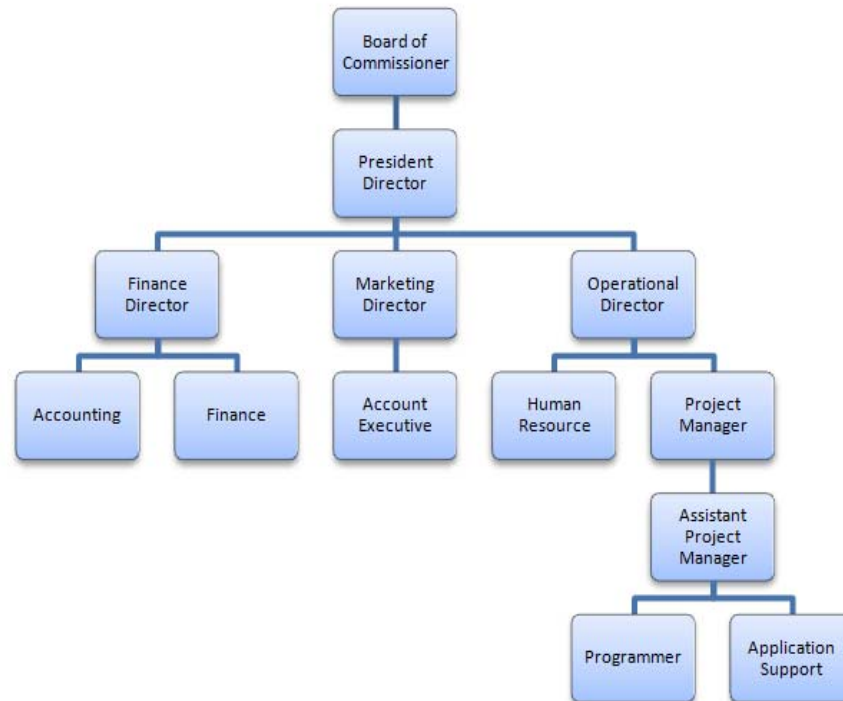
Sampai sekarang tim *IT* tersebut terdiri dari 6 orang yang sangat solid dalam melakukan pekerjaannya, sehingga banyak klien yang puas dengan produk yang dijual kepada masing-masing pihak. Anggota dari tim *IT* tersebut yaitu Bapak Eka Prasetya sebagai pimpinan perusahaan, Bapak Setiyadi (*ex consultant IT* dari luar negeri), Bapak Sony sebagai *programmer*, Mohammad Arief sebagai *application support* yang baru saja bergabung dalam perusahaan. Program yang digunakan dalam perusahaan tersebut untuk membuat *project* yaitu *Microsoft Visual Basic 2010* dan untuk database menggunakan *SQL Server 2005* dan *2008*. Unikny setiap Senin jam 4 sore diadakan *training* kepada para pekerja yang lain yang dipimpin oleh para senior dengan maksud membagi ilmu dan membuat para pekerjanya untuk lebih semangat dalam bekerja.

2.1.1 Logo PT. Karya Digital



Gambar 2.1 Logo PT. Karya Digital

2.2 Struktur Organisasi Perusahaan



Gambar 2.2 Struktur Organisasi PT. Karya Digital

Struktur organisasi di PT. Karya Digital hanya terdiri dari beberapa orang, tetapi memiliki banyak peran terutama pimpinan perusahaan. Bpk. Eka Prasetya memiliki gelar sarjana komputer dari Universitas Pelita Harapan dan mencoba mendirikan perusahaan ini bersama rekannya. Bpk. Eka Prasetya berperan sebagai *Presiden Director*, tetapi mencakup juga yang lainnya sebagai *Project Manager*, *Finance*, *Marketing*, *Human Resource*. Rekannya yaitu Bpk. Setiyadi, beliau memiliki pengalaman dari luar negeri. Bpk Setiyadi memiliki posisi sebagai *Assistant Project Manager*, *Finance*, *HRD* dan *Programmer*.

Beberapa peran dari struktur organisasi PT. Karya Digital yaitu, sebagai berikut:

- *Project Manager* berperan untuk merencanakan dan membuat laporan mengenai kinerja para tim dalam mencapai target proyek.

- *Assistant Project Manager* berperan untuk membantu project manager untuk menjadwalkan penawaran produk dan juga melakukan meeting terhadap proyek, melakukan pengcodingan juga, serta mengarahkan *programmer* dan *application support* dalam pengerjaan proyek.
- *Programmer* bertugas untuk membuat program untuk klien yang telah dianalisis oleh *project manager* dan juga membuat *user manual* dari program tersebut.
- *Application Support* berperan untuk membantu pekerjaan programmer dalam pelaksanaan proyek, melakukan *bug fixing* yang diterima dari klien, dan juga melakukan testing program.

Penulis ditempatkan pada bagian *application support* karena penulis ditugaskan untuk melakukan *bugs fixing* untuk proyek *MDIS* yang sudah dibuat untuk klien (Bank Papua).

UMMN