



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kerja magang merupakan salah satu mata kuliah yang wajib dan telah di tentukan pada kurikulum Program Studi Sistem Informasi Universitas Multimedia Nusantara, yang mempunyai tujuan untuk memberikan kesempatan bagi mahasiswa untuk dapat terjun langsung dalam dunia kerja serta memperluas pengetahuan mahasiswa dalam dunia kerja mengenai pekerjaan yang berhubungan dengan bidang sistem informasi, dan pada kesempatan ini penulis melakukan kerja magang pada CV. Jati Raya untuk membuat *website* bagi perusahaan.

Pada kesempatan ini penulis sebagai mahasiswa Program Studi Sistem Informasi diberikan kebebasan dalam menentukan tempat kerja magang yang di inginkan yang sesuai dengan bidang yang ingin diketahui dan di kembangkan atau sesuai dengan ketersediaan divisi dari tempat kerja magang, yang tentu saja perkajannya masih ada keterkaitannya dengan ruang lingkup Program Studi Sistem Informasi.

Dengan adanya kuliah kerja magang ini, mahasiswa dapat mengetahui, mendalami, mengamati, dan membandingkan dan menerapkan ilmu yang telah dipelajari semasa perkuliahan diuniversitas. Mahasiswa juga mendapat pengalaman kerja, dan memungkinkan

membantu memberikan solusi terhadap permasalahan dari perusahaan. Di satu sisi kerja magang ini dapat menjadi sarana untuk mencari sumber daya manusia.

Penulis dalam hal ini sebagai mahasiswa semester 7 fakultas ICT, jurusan Sistem Informasi, Universitas Multimedia Nusantara melakukan praktek kerja magang pada CV .Jati Raya. Pada kesempatan ini, penulis diberikan kepercayaan untuk membuat website perusahaan yang akan digunakan sebagai media informasi dan promosi. Selain itu, perusahaan juga memberikan kuasa secara langsung kepada penulis untuk memilih domain dan hosting yang akan digunakan nantinya.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

- 1) Menambah pengetahuan dan pengalaman dalam pembuatan *website* di CV. Jati Raya.
- 2) Melatih diri untuk disiplin, bertanggung jawab, dan bersosialisasi dengan orang lain.
- 3) Mengembangkan kemampuan diri dalam dunia kerja, baik *softskill* dan *hardskill* sebagai sarana untuk meningkatkan pengetahuan praktek disamping pengetahuan teori.
- 4) Meningkatkan kemampuan berkomunikasi dengan orang lain dan bagaimana cara memperlakukan orang lain dengan baik.
- 5) Membuat laporan kerja magang yang berbentuk karya tulis.

1.3 Manfaat bagi pihak CV. Jati Raya

- 1) Pihak perusahaan dapat menggunakan sistus *website* sebagai media informasi untuk memberikan informasi kegiatan dan produk apa saja yang dijual.
- 2) Pihak perusahaan memiliki situs *website* media promosi dalam dunia maya.
- 3) Pihak perusahaan mendapatkan pengetahuan tentang pengoperasian *website*.
- 4) Pihak perusahaan dapat menjawab kebutuhan dari pengunjung/*costumer website*.

1.4 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Kerja magang di laksanakan sejak tanggal 16 Juli sampai 10 September 2013. Hari dan jam kerja magang tidak menentu dikarenakan kerja magang ini berupa *freelance* yaitu melakukan kerja magang dengan membuat website sehingga penulis tidak diwajibkan datang ke perusahaan setiap hari kerja atau mengikuti jadwal kerja karyawan.

Berikut adalah uraian pelaksanaan kerja magang dalam *ganttt chart*:

Aktivitas Kerja Magang	Waktu Pelaksanaan Kerja Magang									
	Juli			Agustus				September		
	16 s/d 18	21 s/d 25	29 s/d 31	4 s/d 7	11 s/d 14	18 s/d 21	25 s/d 29	1 s/d 3	4 s/d 6	8 s/d 10
Make appoinment	■									
Menjelaskan Maksud dan tujuan	■	■								
Mencatat requirment		■								
Pengumpulan data			■							
Pembelian domain dan hosting				■						
Membuat desain site map					■					
Desain <i>layout</i>					■	■				
Melakukan Coding dan Configurasi					■	■	■	■		
Melakukan testing dan evaluasi									■	
Implementasi									■	
<i>Training User</i>										■

Table 1.1 Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

UMMN

1.5 Penjelasan Gant chart

Berikut ini adalah penjelasan terkait dengan *gant chart*:

- a. Pertama-tama penulis *make appointment* untuk bertemu dengan pemilik dari perusahaan yang bertujuan untuk melakukan kerja magang.
- b. Menjelaskan maksud dan tujuan, bertujuan untuk memberitahukan tujuan dari kerja magang ini dan memberi tahukan apa manfaat bagi perusahaan dan bagi penulis.
- c. Mencatat *requirement* bertujuan untuk mengetahui apa saja kebutuhan dari perusahaan dan apa saja yang di inginkan perusahaan.
- d. Pengumpulan data, untuk mendapatkan data-data dari perusahaan terkait dengan logo, misi perusahaan, produk, *contact* perusahaan, *project-project* yang telah dilakukan.
- e. Pembelian *domain* dan *hosting*, penulis membeli domain untuk merancang merancang sebuah *website* karena penulis membutuhkan *domain* tersebut sebagai dasar untuk perancangan sebuah *website*.
- f. *Site map*, untuk menunjukkan halaman utama dan sub halaman dari *website* yang telah dirancang dan dibuat oleh penulis.
- g. Desain *layout*, desain *layout* ini bertujuan untuk mempercantik *website*.
- h. Penulis melakukan *coding* dan *configurasi* dilakukan untuk membangun sebuah *website* karena tahapan *coding* merupakan tahapan terpenting dalam pembangunan sebuah *website*.
- i. Melakukan *testing* dan *evaluasi*, penulis melakukan ini agar dapat melihat apakah ada kesalahan atau tidak ketika *website* sudah berhasil dirancang dan dibuat.

- j. *Implementasi* adalah sebuah tahapan dimana sebuah *website* telah diterapkan dan digunakan oleh CV. Jati Raya.
- k. *Training user* untuk memberitahukan cara penggunaan dari *website* tersebut yang akan menggunakan *website* ini.

