



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kerja magang merupakan mata kuliah wajib bagi mahasiswa / mahasiswi Universitas Multimedia Nusantara, sebagai salah satu bekal untuk menghadapi dunia kerja setelah lulus dari Universitas Multimedia Nusantara. Jadi saat lulus dari Universitas Multimedia Nusantara, sudah siap untuk menerapkan ilmu dan teori yang sudah di dapat untuk di praktekan secara langsung di dalam dunia kerja.

Hotel berdasarkan *Kamus Besar Bahasa Indonesia*, berarti bangunan berkamar banyak yang disewakan sebagai tempat untuk menginap dan tempat makan orang yang sedang dalam perjalanan. Sekarang ini hotel merupakan satu hal yang tidak dapat dipisahkan lagi dengan kemajuan suatu obejk pariwisata. Karena seperti dijelaskan oleh *Kamus Besar Bahasa Indonesia*, hotel berfungsi sebagai tempat menginap jadi, adanya sebuah hotel dapat membantu meningkatkan kualitas suatu objek pariwisata.

Banyaknya objek-objek pariwisata di dalam maupun luar Indonesia, membuat perkembangan jumlah hotel, meningkat pesat. Peningkatan jumlah hotel ini juga berakibat pada konsumen sebagai penyewa kamar hotel untuk memilih hotel yang cocok sebagai tempat konsumen tersebut menginap dalam sebuah perjalanan ataupun tempat pariwisata. Sehingga diperlukan satu wadah informasi

untuk menampung keterangan-keterangan mengenai hotel-hotel yang ada tersebut untuk dijadikan bahan pertimbangan untuk memilih hotel.

RajaKamar merupakan salah satu perusahaan yang menjadi distributor bagi hotel-hotel di Indonesia yang berbasis *online*, sehingga konsumen dapat langsung melakukan transaksi pada situs RajaKamar itu sendiri. Sehingga semua proses transaksi dapat dijalankan secara otomatis dan diproses dengan cepat, dan konsumen tidak perlu lagi menghubungi hotel yang diinginkan, karena proses pemesanan maupun pembayaran kamar sudah dilakukan di RajaKamar, sehingga konsumen dapat langsung *check-in* pada tanggal yang sudah dipilih, tanpa melakukan apapun lagi sesampainya di hotel.

Sekarang ini perkembangan perangkat *mobile* mulai berkembang pesat, dimana setiap *smartphone* sudah memiliki akses internet, sehingga akses internet sudah dapat dinikmati dimana saja dan kapan pun. Perkembangan perangkat *mobile* ini juga diikuti dengan berkembangnya aplikasi *mobile*. Hal inilah yang dapat dimanfaatkan oleh RajaKamar dalam meningkatkan jumlah konsumennya. Dan salah satu yang dapat digunakan adalah aplikasi pada *Windows Phone*, karena jika diperhatikan jumlah pengguna sistem operasi ini semakin meningkat, sedangkan aplikasi yang tersedia juga masih terbatas, terlebih aplikasi yang berkaitan dengan pemesanan hotel di Indonesia.

Dalam kerja magang ini penulis memilih untuk mengembangkan *smartphone* berbasis *Windows Phone*, hal ini dikarenakan beberapa hal, selain penulis sendiri menggunakan *Windows Phone*, pengembang aplikasi untuk *Operation System* ini

masih terbilang langka, sehingga menjadi sebuah kesempatan yang baik untuk penulis mencoba belajar membuat aplikasi berbasis *Windows Phone*.

1.2 Maksud Dan Tujuan Kerja Magang

Seperti yang telah di jelaskan pada bagian latar belakang permasalahan, kerja magang ini bertujuan untuk membuat aplikasi pemesanan hotel pada sistem operasi *Windows Phone*, yang dapat meningkatkan jumlah pemesanan kamar hotel oleh RajaKamar.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

1.3.1 Waktu Pelaksanaan

Berdasarkan kesepakatan yang telah dibuat sebelumnya, kerja magang dilaksanakan sejak tanggal 1 Juli 2013 sampai dengan 31 Agustus 2013. Namun periode kerja magang ini bersifat tidak mengikat, sehingga apabila proyek yang dikerjakan sudah selesai sebelum masa kerja magang berakhir maka kerja magang dinyatakan sudah selesai. Tetapi pengerjaan kerja magang dilakukan di kantor RajaKamar di Jl.Majapahit 16, Jakarta Pusat dibawah bimbingan supervisor dan setiap minggunya harus melaporkan progress pengerjaan.

1.3.2 Prosedur Pelaksanaan

Kerja magang dimulai dengan pengajuan ijin kerja magang yang dikeluarkan oleh UMN dan ditujukan kepada bagian *Human Resource Development* RajaKamar. Pengerjaan proyek magang dilakukan dibawah bimbingan Lenny Kartika selaku *Supervisor Mobile Apps* RajaKamar. Pekerjaan selama kerja magang diawali

dengan mempelajari terlebih dahulu bahasa pemrograman C# sebagai bahasa dasar pemrograman berbasis *Windows Phone*, karena sebelumnya belum didapat pada materi yang diberikan di kampus. Kemudian dilanjutkan dengan mencoba menampilkan kota dan negara yang diambil dari file *JSON* yang sudah disediakan sebelumnya, sebagai dasar pembuatan program pencarian kamar hotel. Setelah itu membuat *request* ke server dan menampung *response* server yang berbentuk *JSON Array*. Setelah semua dapat berjalan baik, tahap final adalah perbaikan *User Interface* yang mengikuti standar *Windows Phone* dengan dikombinasi dengan *Guideline Interface* dari aplikasi-aplikasi RajaKamar itu sendiri. Detail pengerjaan yang dilakukan selama kerja magang ini penulis gambarkan di dalam Action Plan pada tabel 1.1.

U
M
M
N

1.4 Action Plan

No.	Kegiatan	JULI															AGUSTUS																										
		Week 1					Week 2					Week 3					Week 4					Week 5					Week 6					Week 7					Week 8						
		1	2	3	4	5	8	9	10	11	12	15	16	17	18	19	22	23	24	25	26	29	30	31	1	2	5	6	7	15	16	19	20	21	22	23	26	27	28	29	30		
1.	Mempelajari JSON	█																																									
2.	Mencoba Request dan Response Server					█																																					
3.	Membuat Login dan Register							█																																			
4.	Membuat menu Search Hotel										█																																
5.	Membuat menu Search Hotel by position												█																														
6.	Menampilkan Hotel Detail													█																													
7.	Menampilkan Room Type per Hotel																				█																						
8.	Membuat guest list																						█																				
9.	Membuat pilihan pembayaran																												█														
10.	Membuat room booking																													█													
11.	Membuat Menu Booking List per user																																										
13.	Membuat Menu Cara Pembyaran																																										
14.	Membuat Menu Contact Us																																										
15.	Membuat Term & Condition																																										
16.	Testing Aplikasi																															█											
17.	Revisi User Interface																															█											
18.	Implementasi																																										█

Table 1.1 Action Plan

