



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

**LAPORAN KERJA MAGANG
PELAKSANAAN PROJECT MANAGEMENT PADA
INIGAME.COM**



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

Nama : Adrian Dimas Yodiansah
NIM : 10110310072
Fakultas : Teknologi Informasi dan Komunikasi
Program Studi : Sistem Informasi

**UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2015**

LAPORAN KERJA
PERSETUJUAN LAPORAN KERJA MAGANG
PELAKSANAAN PROJECT MANAGER PADA
INIGAME.COM

Oleh

Nama : Adrian Dimas Yodiansah
NIM : 10110310072
Fakultas : Teknologi dan Komunikasi
Program Studi : Sistem Informasi

Tangerang, 3 Juli 2015

Pembimbing

UMMN

Johan Setiawan, S.Kom., M.M., M.B.A

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

Mengetahui :

Ketua Program Studi Sistem Informasi

Wira Munggana, S.Si, M.Sc

Lembar Pernyataan Tidak Melakukan Plagiat Dalam Penyusunan Laporan Kerja Magang

Dengan ini saya :

Nama : Adrian Dimas Yodiansah
NIM : 10110310072
Program Studi : Sistem Informasi

Menyatakan bahwa saya telah melaksanakan praktek kerja magang:

Nama Perusahaan : INIGAME
Divisi : Project Manager
Alamat : New Media Tower Lv. 12 , Universitas
Multimedia Nusantara Jl.Scientia
Boulevard, Gading Serpong, Tangerang
Banten - 15811 Indonesia.
Periode Magang : 2 Maret 2015 – 2 Mei 2015
Pembimbing Lapangan : Yovita Agustina Surianto

Laporan kerja magang merupakan hasil karya saya sendiri, dan saya tidak melakukan plagiat. Semua kutipan karya ilmiah orang lain atau lembaga lain yang dirujuk dalam laporan kerja magang ini telah saya sebut sumber kutipannya serta saya cantumkan di daftar pustaka.

Jika dikemudian hari terbukti ditemukan kecurangan atau penyimpangan baik dalam pelaksanaan kerja magang maupun dalam penulisan laporan kerja magang, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan tidak lulus untuk matakuliah kerja magang yang telah saya tempuh.

Tangerang, 3 Juli 2015

Adrian Dimas Yodiansah

ABSTRAK

Pada setiap perusahaan pastinya memiliki seseorang yang mempunyai peran penting dalam menentukan arah berjalannya suatu perusahaan. Dalam setiap memperoleh informasi juga harus ada pengkajian lebih lanjut dimana setiap informasi akan mempengaruhi dari keputusan yang di ambil perusahaan. Penulis pada kegiatan magang mendapat kesempatan untuk bekerja magang menjadi Project Manager di INIGAME yang merupakan sebuah *startup* yang bergerak dalam pelayanan informasi, komunitas, dan *e-commerce* dalam bidang industri *game*.

Melihat banyaknya kemungkinan yang dapat terjadi dari keputusan yang dapat diambil oleh penulis menjadikan pengalaman ini menjadi sangatlah menarik dan menantang bagi penulis. Sebagai perusahaan bergerak di Industri game dan menawarkan jasa product and services INIGAME terus berkembang dengan sangat cepat melalui inkubasi yang di jalankannya di Skystar Ventures. Pada fase penulis melakukan kegiatan magang , INIGAME masih dalam tahap sebagai media, dimana masih sangat membutuhkan peran dan kerja sama serta menjalin hubungan baik dengan beberapa perusahaan agar dapat terwujud suatu keuntungan yang dapat membangun kepercayaan serta timbal balik kepada INIGAME.

Selama menjalankan kegiatan magang banyak kendala dan hambatan yang ditemui penulis karena padatnya jadwal , kegiatan dan tugas yang saling berdekatan waktunya. Banyak pelajaran yang berharga bagi penulis selama menjalankan kegiatan magang dimana penulis belajar untuk dapat lebih baik lagi mengatur waktu serta memperdalam kemampuan analisa pasar kemudian juga melatih tata dan cara komunikasi dengan para *professional* dan kemampuan dalam melakukan *problem solving* pada setiap masalah yang ditemui.

Keyword : project manager, problem solving

KATA PENGANTAR

Penulis mengucapkan puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa yang oleh karenaNya membantu penulis dalam menyelesaikan dan menyusun laporan magang ini. Laporan magang ini juga dapat terbantu terselesaikan tanpa terlepas dari bantuan beberapa pihak. Melalui kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

- 1) Kak Yovita Agustina Surianto selaku *Program Manager* di Skystar Ventures yang atas dukungannya memberikan izin magang penulis di perusahaan.
- 2) Kak Geraldine Oetama selaku *Executive Director* di Skystar Ventures yang membantu dalam menyediakan fasilitas serta memperkenalkan penulis dengan para *professional*.
- 3) Kak Nike Putri Selaku *PR & Social Media Coordinator* di Skystar Ventures yang tidak pernah bosan membantu mengingatkan penulis akan agenda yang harus dilakukan penulis hampir setiap harinya.
- 4) Teman – teman di INIGAME yang selalu kompak dan rela mengorbankan waktunya dalam menjalankan setiap kegiatan yang penulis rencanakan.
- 5) Mentor Skystar Ventures yang selama 2 bulan memberikan pandangan dan wawasan baru akan pengetahuan mengenai *entrepreneurship*.
- 6) Keluarga, Orang tua khususnya Bapak, Ibu, Adik atas dukungan dan doa kepada penulis.
- 7) Semua pihak yang membantu memberikan dukungan penulis dalam menyelesaikan laporan magang ini yang tidak dapat disebutkan satu per satu.

Tangerang, 3 Juli 2015

Adrian Dimas Yodiansah

DAFTAR ISI

| | |
|--------------------------------------------------|-------------|
| HALAMAN JUDUL | |
| HALAMAN PERSETUJUAN | ii |
| HALAMAN PERNYATAAN | iii |
| ABSTRAK | iv |
| KATA PENGANTAR | v |
| DAFTAR ISI | vi |
| DAFTAR TABEL | viii |
| DAFTAR GAMBAR | ix |
| BAB I. PENDAHULUAN | |
| 1.1. Latar Belakang | 1 |
| 1.2. Maksud dan Tujuan Pelaksanaan Kerja Magang | 4 |
| 1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang | 4 |
| BAB II. GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN | |
| 2.1. Sejarah Singkat Perusahaan | 5 |
| 2.1.1 Visi dan Misi Perusahaan | 6 |
| 2.1.2 Logo INIGAME | 6 |
| 2.2. Struktur Organisasi | 8 |
| 2.3. Jobs Description | 8 |
| BAB III. PELAKSANAAN KERJA MAGANG | |
| 3.1. Kedudukan dan Koordinasi | 11 |
| 3.2. Aktivitas Kerja Magang | 13 |
| 3.3. Uraian Pelaksanaan Kerja Magang | 14 |
| 3.3.1. Perancangan Media kit | 14 |
| 3.3.2. Perancangan Proposal Tender Media Partner | 22 |
| 3.3.3. Kegiatan Project Manager | 23 |
| 3.3.4. Task Mentor | 26 |
| 3.4. Kendala | 36 |
| 3.4.1. Perancangan Media kit | 36 |
| 3.4.2. Perancangan Proposal Tender Media Partner | 37 |
| 3.4.3. Kegiatan Project Manager | 37 |
| 3.4.4. Task Mentor | 38 |

| | | |
|------------------------------|-------------------------------------------|----|
| 3.5. | Solusi | 38 |
| 3.5.1. | Perancangan Media kit | 38 |
| 3.5.2. | Perancangan Proposal Tender Media Partner | 39 |
| 3.5.3. | Kegiatan Project Manager | 39 |
| 3.5.4. | Task Mentor | 40 |
| | | |
| BAB IV. KESIMPULAN DAN SARAN | | |
| 4.1. | Kesimpulan | 41 |
| 4.2. | Saran | 42 |
| 4.2.1. | Saran Untuk Universitas | 42 |
| 4.2.2. | Saran Untuk INIGAME | 42 |
| DAFTAR PUSTAKA | | 43 |
| DAFTAR LAMPIRAN | | 44 |
| RIWAYAT HIDUP | | 45 |



DAFTAR TABEL

Tabel 3.2 Tabel Aktivitas pekerjaan Project Manager INIGAME

13



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR GAMBAR

| | |
|--------------------------------------------------------------------|----|
| Gambar 2.1 Logo INIGAME | 6 |
| Gambar 2.2 Partnership Company INIGAME | 7 |
| Gambar 2.3 Stuktur Organisasi INIGAME | 8 |
| Gambar 3.1 <i>Heatmap website</i> INIGAME.COM | 15 |
| Gambar 3.2 <i>Statistic website</i> INIGAME.COM | 17 |
| Gambar 3.3 <i>Rate Card - Welcome</i> INIGAME.COM | 18 |
| Gambar 3.4 <i>Rate Card – Vision Mission</i> INIGAME.COM | 18 |
| Gambar 3.5 <i>Rate Card – Ads Placement Home</i> INIGAME.COM | 19 |
| Gambar 3.6 <i>Rate Card – Ads Placement Category</i> INIGAME.COM | 19 |
| Gambar 3.7 <i>Rate Card – Ads Placement Article</i> INIGAME.COM | 20 |
| Gambar 3.8 <i>Rate Card – Ads Price List Overview</i> INIGAME.COM | 20 |
| Gambar 3.9 <i>Rate Card – Ads Price List 3 Months</i> INIGAME.COM | 21 |
| Gambar 3.10 <i>Rate Card – Ads Price List 6 Months</i> INIGAME.COM | 21 |
| Gambar 3.11 <i>Rate Card – Closing</i> INIGAME.COM | 22 |
| Gambar 3.12 <i>Milestone Maret 2015</i> INIGAME.COM | 24 |
| Gambar 3.13 <i>Milestone April 2015</i> INIGAME.COM | 24 |
| Gambar 3.14 <i>Statistic Website April 2015</i> INIGAME.COM | 25 |
| Gambar 3.15 <i>Statistic Website Mei 2015</i> INIGAME.COM | 25 |
| Gambar 3.16 <i>Preview Spesific Branding Document</i> | 26 |
| Gambar 3.17 <i>Preview Statistic Traffic 2014</i> | 27 |
| Gambar 3.18 <i>Preview Statistic Traffic 2015</i> | 27 |
| Gambar 3.19 <i>Preview Statistic Competitor 2015</i> | 28 |
| Gambar 3.20 <i>Preview 50 University 2015</i> | 29 |
| Gambar 3.21 <i>Preview 30 Website 2015</i> | 31 |
| Gambar 3.22 <i>Preview Subscribe Button (Before)</i> | 32 |
| Gambar 3.23 <i>Preview Subscribe Button (After)</i> | 33 |
| Gambar 3.24 <i>Preview Online Event INIGAME</i> | 34 |
| Gambar 3.25 <i>Preview Offline Event INIGAME – 1</i> | 35 |
| Gambar 3.26 <i>Preview Offline Event INIGAME – 2</i> | 35 |