



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Menjadi salah satu syarat wajib kelulusan di Universitas Multimedia Nusantara, mewajibkan mahasiswanya untuk melakukan kerja magang pada suatu perusahaan. Dalam melakukan kerja magang sudah tentu sangat bermanfaat bagi mahasiswanya dalam menghadapi dunia kerja yang sesungguhnya, karena mahasiswa merasakan langsung ke suatu perusahaan sesuai dengan kemampuannya masing-masing. Pada kesempatan yang berharga ini, penulis berkesempatan melakukan kerja magang pada *Credo Cutting Sticker* dan penulis sebagai *programmer* dan membuat website untuk *Credo Cutting Sticker*.

Perkembangan teknologi dengan diimbangi kebutuhan akan kegunaan fungsinya membuat setiap perusahaan melakukan penyempurnaan teknologi untuk menjalankan bisnis prosesnya. Tuntutan profesionalisme dan tuntutan pekerjaan yang semakin kompleks membuat karyawan harus dapat memahami tanggung jawab dan peranan dari jabatannya. *Credo Cutting Sticker* ingin memiliki sebuah *website* dan aplikasi untuk sistemnya yang dapat digunakan untuk memudahkan karyawan yang menggunakannya.

Website yang diinginkan ini harus memiliki fungsi yang sangat berguna untuk mereka agar bisa membantu dalam pemilihan warna mobil ataupun *sticker* yang ingin digunakan untuk website kita memudahkan orang yang kebingungan dalam pembuatan ingin model seperti apa yang ingin dihias mobilnya maka itu bisa melihat website *credo*. Website yang ingin digunakan ini harus memiliki foto-foto yang tersedia yang pernah mengikuti kontes dan apa saja yang pernah dibuat oleh *Credo cutting sticker*, terutama ada *contact us* jadi orang bisa menghubungi langsung mengirim pesan jika tertarik mobilnya ingin di design . Pembangunan ini akan dikerjakan selama tiga bulan dalam praktek kerja magang dalam pembuatan website ini penulis menggunakan *Wordpress*.

1.2 Tujuan Magang

Diadakannya program kerja magang ini dibedakan dengan dua tujuan, yaitu bagi mahasiswa dan bagi perusahaan.

a) Bagi Mahasiswa

1. Meningkatkan kemampuan *hard skill* khususnya kemampuan dalam menggunakan Wordpress.
2. Meningkatkan dan mengembangkan kemampuan pembuatan *website*.
3. Dapat melaksanakan pembangunan program sesuai dengan permintaan yang diharapkan.
4. Melatih kemampuan *soft skill* seperti berkomunikasi dalam lingkungan kerja dan dapat bekerja sama dengan baik dalam tim proyek untuk membangun program.
5. Menjadikan pengalaman berharga sebagai pelatihan mental dalam menghadapi dunia kerja yang sesungguhnya.
6. Melengkapi salah satu syarat untuk kelulusan dalam dunia perkuliahan khususnya di Universitas Multimedia Nusantara.

b) Bagi Perusahaan

1. Membantu perusahaan dalam pembuatan *website*.
2. Membantu penggunaan *website* dan aplikasi kepada karyawan.
3. Membantu memberikan informasi up to date didalam *website* sehingga karyawan bisa melihat juga gambar yang baru.
4. Membantu Karyawan dalam proses pembuatan gambar pada mobil menggunakan aplikasi yang ada atau *website* sehingga lebih efisien dan efektif bukan menggunakan kertas untuk menggambarnya.

1.3 Manfaat Magang

a) Bagi Mahasiswa

1. Dapat mengetahui lebih jauh realita dari ilmu yang telah penulis terima selama menimba ilmu di Universitas Multimedia Nusantara dengan kenyataan yang ada di lapangan.
2. Meningkatkan kreativitas dalam lingkungan sesuai dengan ilmu yang dikuasai oleh penulis.
3. Menambah wawasan dan pengetahuan mengenai teknologi dan sistem informasi yang dipakai oleh Credo *Cutting Sticker*.
4. Memperluas jaringan hubungan antar pelaku bisnis dan siapapun yang terlibat..

b) Bagi Perusahaan

1. Membantu dalam penyediaan informasi yang ada.
2. Mempermudahkan karyawan dalam menggunakan aplikasi yang ada dan website yang ada.
3. Menyediakan informasi-informasi tentang latar belakang perusahaan yang dibutuhkan oleh peserta kerja magang pada Credo *Cutting Sticker*.

1.4 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Magang

1.4.1 Waktu dan Pelaksanaan Magang

Pelaksanaan kerja magang pada Credo *Cutting Sticker* yang dijalani penulis selama mulai pada tanggal 9 Maret hingga 15 juni 2015. Pelaksanaan kerja magang ini memiliki kontrak dan telah disahkan oleh Khelvin sebagai *IT*, dan Bapak Samuel Jonan Obadiah sebagai Owner dari Credo.

Waktu kerja dengan perusahaan mulai hari Senin hingga hari Sabtu masuk jam 10.00 – 15.00 dengan tambahan kebijakan pembuatan Website dapat dikerjakan diluar perusahaan. Kemudian, tanda tangan absensi dilakukan setiap hari Jumat - Sabtu.

Absensi kehadiran kerja magang dihitung perhari tetapi absen tanda tangan pembimbing lapangan setiap hari sabtu, sesuai dengan lembar absensi yang diberikan oleh pihak kampus Universitas Multimedia Nusantara. Setelah itu, penulis mengisi kegiatan harian di kantor dan meminta paraf dari pembimbing lapangan sesuai dengan tanggal kehadiran penulis dikantor *Credo Cutting Sticker*.

Tabel 1.1 *Timetable* berbentuk *Gantt Chart* kerja magang.

Job Desk	Minggu Ke									
	I	II	III	IV	V	VI	VII	VIII	IX	X
Pengenalan Lingkungan Kerja	█									
User Requirement		█								
Analisis Rancangan Program			█	█						
Review User Requirement				█	█					
Pembuatan Program					█	█	█	█	█	█
Testing and Maintenance									█	
Implementasi										█

Keterangan:

1. Pengalaman kerja magang yang penulis lakukan pada minggu pertama ini untuk mengetahui apa saja yang akan dilakukannya selama di perusahaan dan diajarkan apa saja yang akan dilakukan nanti.
2. Penulis sudah masuk di minggu ke 2, penulis akan membuat website untuk perusahaan tersebut jadi sebelum membuat website penulis melakukan analisis apa saja yang dibutuhkan user dan apa saja keinginan user.
3. Masuk pada minggu ketiga, penulis melakukan analisis rancangan program seperti gambar kasarnya menggunakan power point atau visio gambaran website yang akan dibuatnya nanti sehingga tidak ada fungsi-fungsi yang tidak berguna atau tidak terpakai user.
4. Memasuki minggu ke-empat penulis sambil membuat user *requirement* jadi membuang hal-hal yang tidak penting dan

- menyeleksi *requirement* yang akan dimasukkan nanti sehingga mempermudah user menggunakannya.
5. Setelah melakukan *user requirement* penulis sekarang melakukan pembuatan *website* dari analisis yang sudah dilakukan dan juga melakukan perubahan dari aplikasi yang ada .
 6. Pada Minggu ke delapan memasuki tahap *testing* dan *maintenance*, jadi saat sudah melakukan program selesai langsung *testing website* maupun apa saja yang dikerjakan oleh penulis jika ada *bug* atau kesalahan langsung di *maintenance*.
 7. Di minggu terakhir ini melakukan implementasi jadi semua yang sudah dikerjakan langsung kita pakai dan digunakan oleh *user*.

1.4.2 Prosedur Pelaksanaan Magang

Untuk dapat mengikuti program kerja magang ini, mahasiswa harus mengikuti peraturan dan kewajiban yang telah ditetapkan oleh ketua program studi sistem informasi yang berkoordinasi dengan pihak Biro Administrasi Akademik dan Kemahasiswaan (BAAK). Proses kerja magang dari awal hingga akhir ini penulis bagi menjadi dalam tiga bagian tahapan, yaitu tahap pengajuan, tahap pelaksanaan, dan tahap akhir. Berikut ini adalah detail dari tahapan tersebut.

I. Tahap Pengajuan

- a) Mahasiswa berdiskusi dengan dosen pembimbing untuk melakukan perencanaan pengisian kartu rencana studi, apakah mahasiswa telah dapat memenuhi kualifikasi untuk pengambilan SKS magang.
- b) Mahasiswa akan ditentukan apakah dapat mengambil SKS magang melalui nilai semester sebelumnya.
- c) Mahasiswa melakukan pengisian KRS *online* sesuai waktu yang telah ditentukan oleh pihak BAAK.

- d) Mahasiswa membuat lamaran, serta surat keterangan magang dari kampus ke perusahaan yang diinginkan.
- e) Mahasiswa membuat *Curriculum Vitae* (CV) kepada pihak perusahaan.
- f) Apabila mahasiswa telah diterima untuk melakukan kerja magang, maka mahasiswa akan mendapatkan surat balasan untuk kampus dari perusahaan yang telah menerima.
- g) Mahasiswa menyerahkan surat balasan dari perusahaan kepada BAAK dan mengambil FORM KM.
- h) FORM KM di isi sesuai dengan tempat dan aktifitas yang mahasiswa kerjakan selama melakukan kerja magang pada perusahaan tersebut.

II. Tahap Pelaksanaan

Pada tahap pelaksanaan ini tahap dimana mahasiswa telah mulai masuk kedalam perusahaan untuk melakukan kerja magang. Tahapan ini bagi penulis terdiri dari:

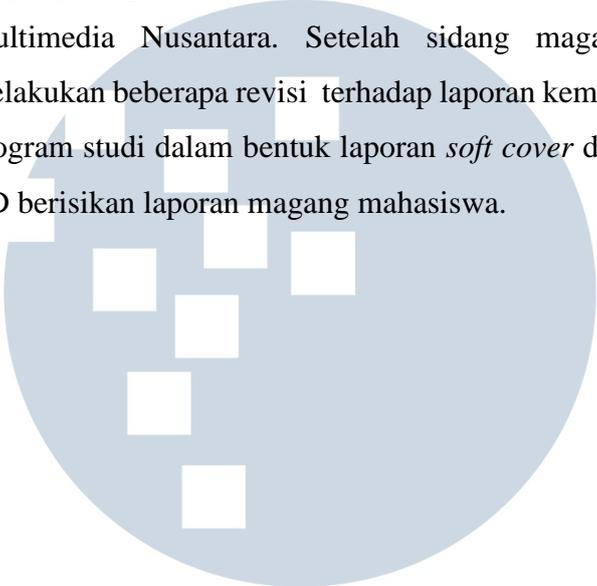
- a) Penulis diperkenalkan kepada Credo Cutting Sticker.
- b) Penulis diberi penjelasan singkat mengenai posisi sebagai IT.
- c) Penulis diberikan tugas untuk membuat sebuah website untuk perusahaan Credo *Cutting Sticker*.

III. Tahap Akhir atau Tahap Penyelesaian

Setelah penulis menyelesaikan kerja magang di Credo *Cutting Sticker*, penulis melanjutkan untuk penyelesaian laporan kerja magang, tentang apa yang didapatkan selama masa magang di Credo *Cutting Sticker*. Setelah mendapatkan pembimbing laporan magang, penulis melakukan konsultasi dengan pembimbing untuk menyusun laporan

magang dengan baik dan benar, dengan memberikan perkembangan setiap minggunya.

Setelah penulis menyelesaikan laporan kerja magang ini dan telah melakukan revisi, penulis mengumpulkan laporan hasil kerja magang tersebut kepada BAAK dan kemudian menunggu jadwal sidang kerja magang yang telah diberikan oleh BAAK melalui email Universitas Multimedia Nusantara. Setelah sidang magang selesai, penulis melakukan beberapa revisi terhadap laporan kemudian mengumpulkan program studi dalam bentuk laporan *soft cover* dan dilengkapi dengan CD berisikan laporan magang mahasiswa.



UMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA