



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## **BAB III**

### **PELAKSANAAN KERJA MAGANG**

#### **3.1 Kedudukan dan Koordinasi**

Penulis ditempatkan sebagai sistem analis pada divisi *Back Office IT* namun melakukan analisa pada divisi Sumber Daya Manusia karena melihat kebutuhan dari divisi SDM yakni ingin mengadakan sistem komputerisasi kenaikan pangkat pegawai. Pembimbing lapangan adalah Bpk. Cerry Sengkey selaku Manajer *Back Office IT*.

#### **3.2 Tugas yang Dilakukan**

Melakukan analisa dan perancangan sistem informasi aplikasi kenaikan pangkat pegawai berdasarkan *personal value*, selain itu penulis bertanggung jawab untuk membuat aplikasi kepegawaian untuk mengolah data-data pegawai dan mencari atau membuat aplikasi *birthday reminder*.

#### **3.3 Uraian Pelaksanaan Kerja Magang**

##### **3.3.1 Proses Pelaksanaan**

###### **a. Mempelajari sistem manual kenaikan pangkat pegawai**

Di minggu awal, penulis mempelajari sistem kenaikan pangkat pegawai dan mengumpulkan data-data yang terkait mulai dari data *last update personal value*, *bezzeting* pegawai, rumus serta logika algoritma kenaikan pangkat dan mengamati cara penilaian.

Masing-masing manajer mengumpulkan nilai *personal value* dan akan diakumulasi oleh divisi sumber daya manusia. Laporan ini akan dilihat oleh manajer SDM untuk menentukan kelayakan seseorang untuk naik pangkat, apakah pegawai tersebut telah mencapai atau berada di tengah-tengah *personal value* yang dimaksudkan.

Laporan ini juga akan mendukung kenaikan gaji namun penulis membatasi sistem kenaikan gaji karena hanya focus pada sistem kenaikan pangkat pegawai.

## b. Menentukan *system requirement*

Selanjutnya, penulis melakukan pengamatan atas kebutuhan – kebutuhan yang dibutuhkan oleh divisi sumber daya manusia terkait dengan sistem kenaikan pangkat pegawai, diantaranya :

- Menampilkan personal value dan menghitung minus selisih ke *personal value maximal*.
- Menghasilkan laporan pegawai dan jumlah personal value.
- Mempermudah proses pengambilan keputusan dari laporan dan sistem yang ada.

## c. Pilihan Solusi

Dalam tahap ini penulis mempelajari alternative solusi dari sistem yang akan dibuat dan membandingkan sistem-sistem HRM dipasaran beserta kelemahan dan keunggulannya.

- Alternatif pertama adalah membuat sistem kenaikan pangkat yang tergolong sistem sumber daya manusia yang akan dikembangkan oleh penulis sendiri
- Alternatif kedua adalah dengan mencari aplikasi sumber daya manusia yang sudah siap digunakan.

Berikut di bawah ini akan ditunjukkan table perbandingan kedua alternative.

Tabel 3.1 Tabel Perbandingan Alternatif

Perbandingan	Alternatif 1	Alternatif 2
Biaya	Tidak memerlukan biaya	Diperkirakan mencapai lebih dari 200.000
Efektivitas Waktu	Membutuhkan waktu sekitar 1 bulan karena dikembangkan sendiri oleh penulis	Waktu yang singkat karena aplikasi siap pakai
Efektivitas Sistem	Lebih efektif karena beradaptasi dengan kebutuhan user	Tidak efektif karena Tidak sesuai dengan kebutuhan user.
Implementasi	Mudah diimplementasikan	Sangat mudah diimplementasikan

Jika membeli aplikasi memang membutuhkan waktu yang cepat namun tidak tepat sasaran. Penulis telah melakukan pencarian

sebelumnya, namun tidak menemukan aplikasi yang bisa memenuhi kebutuhan user. Sehingga alternative yang dipilih adalah alternative 1 yakni dengan mengembangkan sendiri sesuai dengan kebutuhan user.

#### **d. Database dan Coding**

Setelah mengetahui kebutuhan-kebutuhan divisi SDM mengenai sistem kenaikan pangkat pegawai, penulis membuat database pegawai serta melakukan pengkodean menggunakan Microsoft Visual Studio 2008.

#### **e. Implementasi**

Tahap implementasi dimulai dari melakukan pendataan pegawai dengan memasukkannya ke dalam database. Penulis hanya diijinkan untuk mendemokan program pada laptop penulis, kemudian user akan menguji dan mencoba aplikasi tersebut. Untuk selanjutnya, aplikasi tersebut dipindahkan pada media penyimpanan (*Flashdisk*) dan akan diinstal sendiri oleh user atas permintaan user sendiri.

### **3.3.2 Kendala yang ditemukan**

Dalam mengembangkan aplikasi ini penulis menemukan beberapa kendala yang timbul dari kekurang pahamnya penulis pada coding sehingga sering terjadi error pada aplikasi yang dikembangkan namun dapat diatasi dengan bantuan-bantuan yang penulis dapatkan.

Kendalan yang lainnya adalah kesulitan mengakses data karena data yang diberikan tidak *uptodate*. Pegawai yang sudah pension masih terdaftar sebagai pegawai tetap dan pegawai baru belum didatakan.

### **3.3.3 Solusi atas kendala yang ditemukan**

Kendalan pertama diatasi dengan cara berdiskusi dengan manajer IT serta salah satu karyawan SDM untuk mendapatkan pemahaman logika serta pemahaman coding atas aplikasi yang dikembangkan. Kemudian penulis melakukan *browsing* jika terdapat permasalahan-permasalahan pada aplikasi yang dikembangkan.

Untuk kendala kedua, penulis melakukan pendataan ulang agar mendapatkan data baru dengan cara mendatangi bagian SDM dan ikut serta melakukan pendataan ulang karyawan baru ataupun karyawan yang sudah pension atau berhenti.