

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Menjadi salah satu syarat kelulusan pada Universitas Multimedia Nusantara, membuat kerja Magang menjadi wajib untuk dilakukan oleh seluruh mahasiswanya yang hendak mendapatkan gelar sarjananya. Kerja Magang yang akan dilakukan sudah pasti akan sangat bermanfaat, karena pada kesempatan magang ini lah mahasiswa akan terjun langsung ke sebuah perusahaan ataupun instansi yang sesuai dengan kemampuan dan keahlian masing-masing. Dari kerja magang ini juga diharapkan mahasiswa dapat lebih mengenal dunia kerja, kemudian juga dapat mengetahui, memperdalam dan menerapkan pelajaran yang telah didapatkan selama masa perkuliahan sebelum benar-benar masuk ke dalam dunia kerja.

Pada kesempatan kali ini, Penulis berkesempatan untuk melakukan kerja magang di Universitas Multimedia Nusantara, tepatnya pada Program Studi Sistem Informasi.



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

Seiring berjalannya waktu, Program Studi Sistem Informasi menginginkan terus adanya *improvement* / atau perkembangan untuk terus memajukan prodi SI itu sendiri, karena itu Penulis beserta 2 anggota tim lainnya, mendapatkan sebuah *project* yaitu untuk membangun sebuah *Integrated Knowledge Management* yang terdiri dari empat komponen terpisah yaitu *E-Learning*, wiki, forum dan portal utama yang akan dijadikan menjadi satu kesatuan.

Tim Penulis mendapatkan tugas untuk melakukan pembangunan dari 3 komponen yang ada, pertama *E-Learning*, kedua wiki, dan ketiga portal umnsi, sedangkan untuk forum akan dikerjakan oleh tim lainnya. Pada pengerjaan dan pelaporan pada kerja magang kali ini Penulis akan fokus terhadap pembangunan *E-Learning* .

E-learning merupakan suatu jenis proses belajar mengajar yang memungkinkan tersampainya bahan ajar ke siswa dengan menggunakan media Internet, Intranet atau media jaringan komputer lain (Darin E. Hartley, 2001:1). *E-Learning* memiliki cakupan yang luas dalam pendidikan dan pelatihan yang telah mendapatkan banyak perhatian di sepuluh tahun terakhir. *E-Learning* merupakan istilah umum yang mewakili pembelajaran dan pelatihan dilakukan dengan menggunakan komputer yang terhubung ke internet, berinteraksi dengan perangkat lunak berbasis web. (Radana Dvorak, 2011:24).

Dalam pembangunan *E-Learning* nantinya, penulis, tim, dan pembimbing lapangan telah menyepakati untuk menggunakan sebuah *CMS (Content Management System)* opensource yaitu Moodle.

Pemilihan penggunaan *CMS* dikarenakan dapat memberikan kemudahan kepada para penggunanya dalam mengelola dan mengadakan perubahan isi sebuah website dinamis tanpa sebelumnya dibekali pengetahuan tentang hal-hal yang bersifat teknis, dengan demikian, setiap orang, penulis maupun *editor*, setiap saat dapat menggunakannya secara leluasa untuk membuat, menghapus atau bahkan memperbaharui isi website tanpa campur tangan langsung dari pihak webmaster.

Moodle dipilih untuk menjadi aplikasi yang digunakan, karena bersifat *open source* dan mudah untuk dikustomisasi sesuai dengan kebutuhan. Bahasa pemrograman dan database yang digunakan adalah PHP dan MySQL seperti yang didapat penulis dalam perkuliahan, sehingga dapat memudahkan penulis untuk melakukan penambahan maupun perubahan pada *code-code* yang ada. Fitur – fitur yang ditawarkan juga sangat banyak, tampilan dari Moodle juga dinamis dan interaktif, selain itu untuk mempelajarinya juga sangat mudah karena aplikasi sangat didukung dari pihak *developer*, yang selalu melakukan *support* dan *update* terhadap website resminya sehingga kita sebagai pengguna dapat mendapatkan informasi perihal Moodle.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Maksud dan tujuan kerja magang ini akan dibedakan menjadi dua, yaitu tujuan khusus dan tujuan umum.

Tujuan Khusus: Kerja Magang dilaksanakan dengan tujuan khusus pembangunan *E-Learning* pada Program Studi Sistem Informasi Universitas Multimedia Nusantara.

Tujuan Umum:

1. Membangun sebuah *Integrated Knowledge Management* Program Studi Sistem Informasi Universitas Multimedia Nusantara,
2. Mengembangkan kemampuan tentang pembangunan *website*,
3. Menyelesaikan masalah yang dihadapi pada dunia kerja, dan
4. *Link and match* pengetahuan yang telah didapat dan dipelajari dari perkuliahan dengan dunia kerja yang sesungguhnya.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan

Kerja Magang ini dilaksanakan selama dua bulan terhitung dari 1 Juli 2013 s.d. 1 September 2013 di program studi Sistem Informasi, Universitas Multimedia Nusantara, Gading Serpong, Tangerang.

Prosedur pelaksanaan kerja magang di Universitas Multimedia Nusantara sebagai berikut

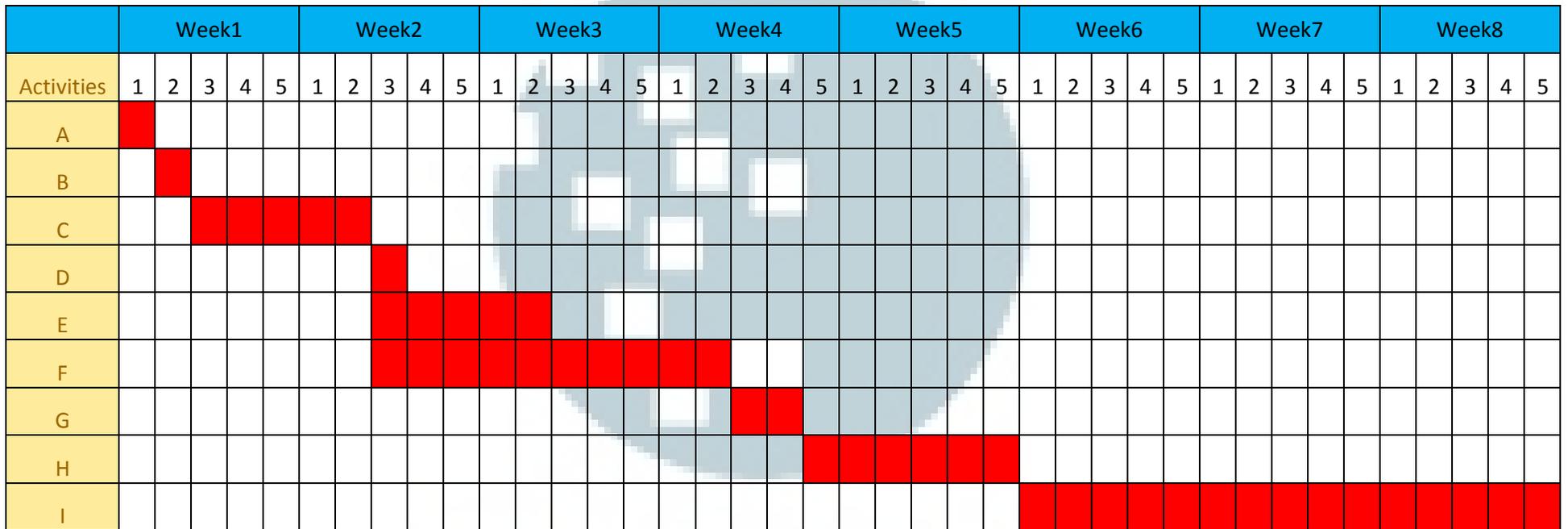
1. Mahasiswa magang datang ke ruangan kerja magang Universitas Multimedia Nusantara yang bertempat di Gading Serpong setiap hari kerja, yaitu Senin sampai Jumat.
2. Jam kerja adalah delapan jam, dari pukul 08.00 s.d. 17.00. Total kerja dalam satu minggu adalah 40 jam kerja.
3. Libur kerja pada 5 Agustus 2013 – 13 Agustus 2013 sebagai libur Hari Raya Idul Fitri.

UMMN

1.4 Tabel Rencana Kegiatan

No	Aktifitas	Durasi (days)	Predecessor
A	Penentuan Topik dan mencari konsep yang menarik	1	-
B	Menentukan CMS yang akan digunakan dan menginstall CMS pada local host	1	A
C	Melakukan pendalaman terhadap Moodle dan referensi	5	B
D	Improvement Proses Bisnis	1	C
E	Pembuatan, pembagian dan perekapan Survey	5	C
F	Konfigurasi dan Design Moodle	10	C
G	Mengupload data ke server	1	F
H	Pengisian konten	6	G
I	Testing, Implementasi, dan Maintenance	15	H

Tabel 1.1 tabel rencana kegiatan



Tabel 1.2 Tabel Gantt Chart

