



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Kerja magang merupakan salah satu prasyarat kelulusan di Universitas Multimedia Nusantara. Dengan adanya kerja magang, mahasiswa diharapkan dapat lebih mengenal dunia kerja yang akan ditempuh nantinya, sehingga mahasiswa dapat mengetahui, mempelajari, dan juga menerapkan ilmu yang didapatkan selama kuliah. Dengan pelaksanaan kerja magang, mahasiswa pun diharapkan memperoleh pengalaman dan pelajaran untuk masa depan serta menjadikan mereka calon pekerja yang lebih baik dan berkualitas saat masuk dunia kerja yang sebenarnya.

Penulis berkesempatan untuk melakukan kerja magang di Lembaga Penelitian dan Pengabdian UMN untuk melakukan perancangan website di lembaga ini. Oleh karena itu, penulis memilih judul **“Perancangan *User Interface Website LPPM Dengan CMS Wordpress*”**.

1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Kerja magang dilaksanakan dengan tujuan agar mahasiswa memiliki kemampuan secara professional di Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat Universitas Multimedia Nusantara untuk :

1. Mengembangkan pengetahuan tentang interaksi manusia komputer
2. Mempelajari menyelesaikan masalah-masalah dalam perancangan suatu sistem
3. Mempelajari hal-hal yang dibutuhkan untuk menjadi seorang *System Analyst* di perusahaan

Adapun tujuan dilaksanakannya kerja magang ini adalah untuk mendapatkan pengalaman sebagai *System Analyst* serta melengkapi syarat kelulusan untuk mata kuliah Kerja Magang di Universitas Multimedia Nusantara.

1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

1.3.1. Waktu Pelaksanaan

Kerja magang dilaksanakan sejak tanggal 03 Juli 2012 sampai dengan 01 September 2012. Hari kerja mulai senin sampai dengan jumat pukul 09.00 W.I.B sampai dengan 15.00 W.I.B yang beralamat Jl. Scientia Boulevard, Gading Serpong, Tangerang

1.3.2. Prosedur Pelaksanaan

Prosedur pelaksanaan kerja magang yang pertama adalah penulis mengajukan kerja magang pada pihak program studi dengan mengisi formulir pengajuan yang ditujukan untuk persetujuan membuat surat pengajuan kerja magang pada sebuah lembaga atau perusahaan yang diinginkan yakni Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat Universitas Multimedia Nusantara. Setelah surat dibuat dan diberikan kepada pihak lembaga penulis melakukan wawancara dengan direktur lembaga dan penulis ditanyakan antara lain tentang pengetahuan tentang website, kegiatan kuliah yang sedang berjalan, dan waktu yang disanggupi untuk kerja magang ini. Setelah dua hari, pihak lembaga memberikan surat pernyataan penerimaan kerja magang bagi penulis pada lembaga tersebut. Berdasarkan kesepakatan sebelumnya maka satu hari setelah surat penerimaan diterima penulis, penulis mulai bekerja dan melakukan kegiatan seperti yang digambarkan pada table 1.1 berikut ini

Kegiatan \ minggu ke-	Juli				Agustus				September
	1	2	3	4	1	2	3	4	1
Pengenalan Company Profile	■								
Data Capture		■							
Mengumpulkan informasi interface sesuai kebutuhan			■	■					
Memilih dan menyesuaikan CMS					■	■			
Perancangan website dan memasukkan data							■	■	
Mengajarkan user penggunaan website									■

Tabel 1.1 Prosedur Kegiatan Magang

- Kegiatan Minggu ke-satu

Pada minggu pertama kerja magang Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat Universitas Multimedia Nusantara, penulis melakukan pengenalan *company profile*. Pengenalan diberikan oleh pembimbing lapangan yaitu bapak Winarno yang mana juga sebagai user, pengenalan ini mulai dari profil LPPM, program kerja LPPM, sistem yang sedang berjalan, mekanisme kerja seperti penelitian yakni salah satunya bagaimana sebuah karya ilmiah harus dibuat sampai pada proses *submit*. Setelah pengenalan mulailah mencari referensi seperti melihat dari website LPPM dari universitas lain yang sudah ada. Setelah mendapat referensi yang bagus dimulailah pengkonsepian dan menyusun rencana tahap kerja selanjutnya.

- Kegiatan Minggu ke-dua

Pada minggu ke-dua ini, dilakukan *data capture* yakni menanyakan kembali konsep keseluruhan karena pada minggu pertama hanya diberikan kilasan saja, dan meminta beberapa file penelitian yang akan dimasukkan, kemudian juga data dan informasi LPPM lainnya seperti buku dan kegiatan-kegiatan yang sudah terlaksana.

- Kegiatan Minggu ke-tiga

Memasuki minggu ke-tiga, penulis mengumpulkan informasi tentang antar muka sesuai kebutuhan lembaga. Dimulai dari mendengarkan konsep dari user kemudian dibandingkan dengan referensi yang didapat pada minggu pertama dan memilahnya berdasarkan teori yang telah didapat pada mata kuliah sebelumnya yakni Interaksi Manusia Komputer.

- Kegiatan Minggu ke-empat

Minggu ke-empat ini penulis masih merancang konsep antar muka yang baik masih dengan bertukar informasi dengan user. Dengan adanya pedoman dalam merancang konsep antar muka yang baik penulis memberikan pengertian dan masukan pada user, kemudian user menerima masukan dan sedikit menambahkan masukan lagi. Setelah mendapatkan konsep yang disepakati penulis mencari dan mencocokkan fitur apa saja yang akan digunakan yang sesuai dengan konsep.

- Kegiatan Minggu ke-lima

Penulis mulai memilih dan menyesuaikan CMS (*Content Management System*). Untuk mendapatkan yang sesuai penulis mencoba CMS satu persatu. Ada dua CMS yang dipilih yakni Joomla dan Wordpress. Kedua CMS ini dipilih berdasarkan *compatible* nya dengan konsep website yang akan dibangun. Pada tahap pertama penulis mencoba membuat dengan CMS Joomla kemudian melihat plugin dan template yang ada.

- Kegiatan Minggu ke-enam

Pada minggu ke-enam ini penulis melakukan tahap kedua, mencoba dengan CMS Wordpress dan melakukan hal yang sama dengan tahap pertama. Penulis mencoba mengganti-ganti tema yang ada pada Wordpress dan membandingkan dengan template yang ada pada Joomla kemudian juga dengan fitur-fitur yang ada pada Wordpress. Setelah mencoba semua yang diperlukan penulis melakukan diskusi dengan pembimbing lapangan.

- Kegiatan Minggu ke-tujuh

Setelah mencoba dua CMS pada minggu sebelumnya, penulis memutuskan menggunakan CMS Wordpress kemudian mulai melakukan prancangan. Pembangunan website dimulai dari hosting, penulis menggunakan hosting gratis dan melakukan konfigurasi, merancang menu, logo dan *background* pada website. Setelah sedikit menata bagian depan barulah penulis menata bagian belakang atau yang biasa disebut *control panel* yakni membuat dan menyusun kategori.

- Kegiatan Minggu ke-delapan

Setelah melakukan konfigurasi pada minggu sebelumnya, penulis mulai memasukkan postingan, membuat halaman dan menyusunnya dalam menu dan sub men, menambahkan fitur-fitur yang menunjang serta foto-foto kegiatan lembaga ke dalam

sebuah fitur *gallery*. Foto- foto didapatkan secara bertahap. Kemudian penulis merivew lagi website yang telah terancang dan menambahkan lagi beberapa fitur untuk melengkapi.

- Kegiatan Minggu ke-sembilan

Setelah semua siap, penulis memberi laporan pada pembimbing lapangan untuk mengkoreksi hasil kerja. Kemudian diberikan koreksi yaitu untuk penambahan fitur lagi. Penulis melakukan penambahan fitur dan setelah semua selesai dengan sesuai koreksi penulis mulai mempresentasikan pada user website LPPM dari bagian *front end* dan selanjutnya bagian *back end*. Dihari berikutnya lagi penulis mengajarkan sedikit-sedikit bagian *back end* selain diajarkan user juga dapat mempelajari sendiri secara detail dengan memanfaatkan fitur *help* yang telah disediakan penulis sebelumnya.

UMMN