



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB III

PELAKSANAAN KERJA MAGANG

3.1 Kedudukan dan Koordinasi

Pengembangan *e-commerce* untuk Harvi Electronic Store di PT. Putra Tekno Asia, dipimpin oleh Denindra Rizky selaku CTO atau *chief technology officer* dengan tim berjumlah dua orang yaitu CTO dan penulis. Tugas yang diberikan oleh CTO kepada penulis adalah merancang dan membangun *front-end* untuk *website e-commerce* HarviElectro berdasarkan *database schema backend website e-commerce* yang sudah ada sebelumnya, serta memenuhi *list - list requirements* dari hasil *meeting* dengan pemilik HarviElectro.

3.2 Tugas yang Dilakukan

Tugas yang dilakukan adalah pembuatan *front-end* untuk *website e-commerce* milik Harvi Electronic Store. Perkerjaan dilakukan selama delapan minggu, rincian per minggu terapat pada Tabel 3.1.

Tabel 3.1 Pekerjaan yang Dilakukan per Minggu

Minggu Ke-	Kegiatan
1	Melakukan <i>requirements gathering, analysis requirements</i> dan mempelajari <i>Schema Database backend</i> untuk <i>e-commerce</i>
2	Membuat Tampilan <i>front-end</i> dengan menggunakan <i>template</i>
3	Membuat <i>logic</i> untuk halaman <i>Home, Header, Footer</i> dan <i>MyAccount</i>
4	Membuat <i>logic</i> untuk halaman <i>List</i> dan sistem <i>Shopping Cart</i>
5	Membuat <i>logic</i> untuk halaman <i>Confirmation</i> dan <i>Checkout</i>

Tabel 3.1 Pekerjaan yang Dilakukan per Minggu (lanjutan)

Minggu Ke-	Kegiatan
6	Membuat <i>API</i> untuk penggunaan <i>API</i> RajaOngkir
7	Implementasi <i>API</i> RajaOngkir pada halaman <i>Checkout</i>
8	Tahap <i>finishing</i> dan <i>testing</i> website serta <i>deployment</i> ke server

3.3 Uraian Pelaksanaan Kerja Magang

Website e-commerce Harvi Electronic Store dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan *framework* PHP yaitu Code Igniter versi 3.1.4. Selain itu, juga digunakan beberapa *library* pembantu seperti jQuery untuk manipulasi tampilan dan *request asynchronous*. Sedangkan untuk pembangunan *user interface* juga dibantu dengan penggunaan *template website* untuk *e-commerce*.

Pada minggu pertama, kegiatan yang dilakukan adalah melakukan *requirement gathering* untuk *front-end website e-commerce* HarviElectro dengan mencatat keinginan pemilik HarviElectro dalam *meeting* dengan CTO atau *Chief Technology Officer* Worklabs. Dari *requirement* yang dihasilkan tersebut, dilakukan analisa yang kemudian menghasilkan *list– list requirement* yang harus dipenuhi *front-end* yang ingin dibangun. Kemudian mempelajari *schema database back-end website e-commerce* yang sebelumnya sudah dibuat.

Pada minggu kedua, menggunakan *template HTML* yang telah disediakan dibangun halaman-halaman yang diperlukan dalam *website* sesuai dengan keinginan dari client. Pada minggu ketiga hingga ketujuh, halaman – halaman yang telah dibuat sebelumnya dibuat menjadi dinamis sesuai dengan *database* dari *back-end e-commerce*, serta mengakses *API* Raja Ongkir untuk mendapatkan biaya

pengiriman barang. Pada minggu kedelapan, dilakukan testing dan perbaikan setiap bug yang ditemukan.

3.3.1 Proses Pelaksanaan

Proses pembuatan *front-end website e-commerce* HarviElectro dimulai dari proses *requirements gathering* yang bertujuan untuk mengumpulkan *requirements* yang harus dipenuhi dalam perancangan dan pembangunan *front-end website e-commerce* HarviElectro. *Requirements* ini didapatkan dari *meeting* dengan pemilik HarviElectro dan CTO atau *Chief Technical Officer* dari Worklabs. Hasil dari *meeting* tersebut adalah *list-list requirements* untuk pembangunan dan perancangan *front-end website e-commerce* HarviElectro.

Proses *analysis requirements* merupakan proses yang bertujuan untuk meng analisa *requirements* yang didapatkan dari *requirements gathering*, yang kemudian didiskusikan bersama CTO Worklabs. Didalam proses ini dilakukan beberapa perancangan yaitu, perancangan *UI* dan *UX* yang disesuaikan dengan *database back-end website e-commerce* yang sudah ada. Sehingga menghasilkan beberapa diagram berupa *data flow diagram*, *flowchart*, dan *mockup UI*.

Proses *coding* merupakan proses pembuatan *front-end website e-commerce* berdasarkan rancangan – rancangan yang sudah dibuat sebelumnya. Pembuatan kode untuk *front-end website e-commerce* HarviElectro dibuat menggunakan *text editor* Sublime Text 3 dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP.

Proses *testing* merupakan proses dimana hasil kode yang telah dibuat akan di *deploy* pada server, yang kemudian ditentukan apakah hasil dari proses *coding* sudah memenuhi *requirements* yang dibuat sebelumnya. Selain itu, proses ini juga

bertujuan untuk memastikan apakah masih terdapat *bug* didalam *front-end website e-commerce* HarviElectro.

3.3.2 Hasil Pelaksanaan

A. User Requirement Document

Tabel 3.2 User Requirement Document (Rezky, 2017)

No	Requirement Text
1	<i>User</i> dapat melakukan pembelian dengan <i>multi-currency</i>
2	<i>Website</i> dapat menampilkan list barang sesuai dengan <i>filter</i> .
3	<i>Website</i> dapat mengkalkulasi biaya pengiriman barang.
4	<i>Website</i> menyediakan fitur untuk menggunakan kode kupon.
5	<i>Website</i> menyediakan halaman konfirmasi pembayaran.
6	<i>Website</i> menyediakan fitur <i>login normal user</i> dan <i>wholesale user</i> .

Requirements yang pertama adalah *website* yang dirancang dapat melakukan pembelian *multi currency*. Fitur ini menerima *input* dari *user* berupa jenis mata uang yang dipilih *user*, kemudian mata uang pilihan *user* disimpan di dalam *session currency* agar dapat kembali digunakan dalam proses selanjutnya.

Requirements yang kedua adalah *website* yang dirancang dapat menampilkan *list* barang sesuai dengan *filter*. Fitur ini menerima *input* dari *user* berupa *category*, *sub category*, *search*, dan *price range*, dari seluruh *input* tersebut akan digunakan untuk meng *filter* barang yang akan di tampilkan kepada *user*.

Requirements yang ketiga adalah *website* yang dirancang dapat melakukan perhitungan biaya pengiriman barang. Fitur ini menerima *input* dari *user* berupa

provinsi, kota, kurir dan jenis pelayananan dari masing - masing kurir. Input user tersebut kemudian akan dikirimkan ke API RajaOngkir untuk mendapatkan detail biaya dan durasi pengiriman sesuai dengan input user.

Requirements yang keempat adalah *website* yang dirancang memiliki fitur kode kupon. Fitur ini menerima input dari user berupa kode kupon, yang kemudian akan diperiksa ketersediaanya, dan akan mengirimkan message yang berisi informasi apakah kode kupon berhasil digunakan, jika berhasil maka detail kupon akan disimpan dalam *session* kupon.

Requirements yang kelima adalah *website* yang dirancang dapat melakukan konfirmasi pembayaran. Fitur ini menerima nama lengkap rekening pengirim dan nomer kode pembelian. Input tersebut akan digunakan untuk mengubah status pada *tb_purchase*.

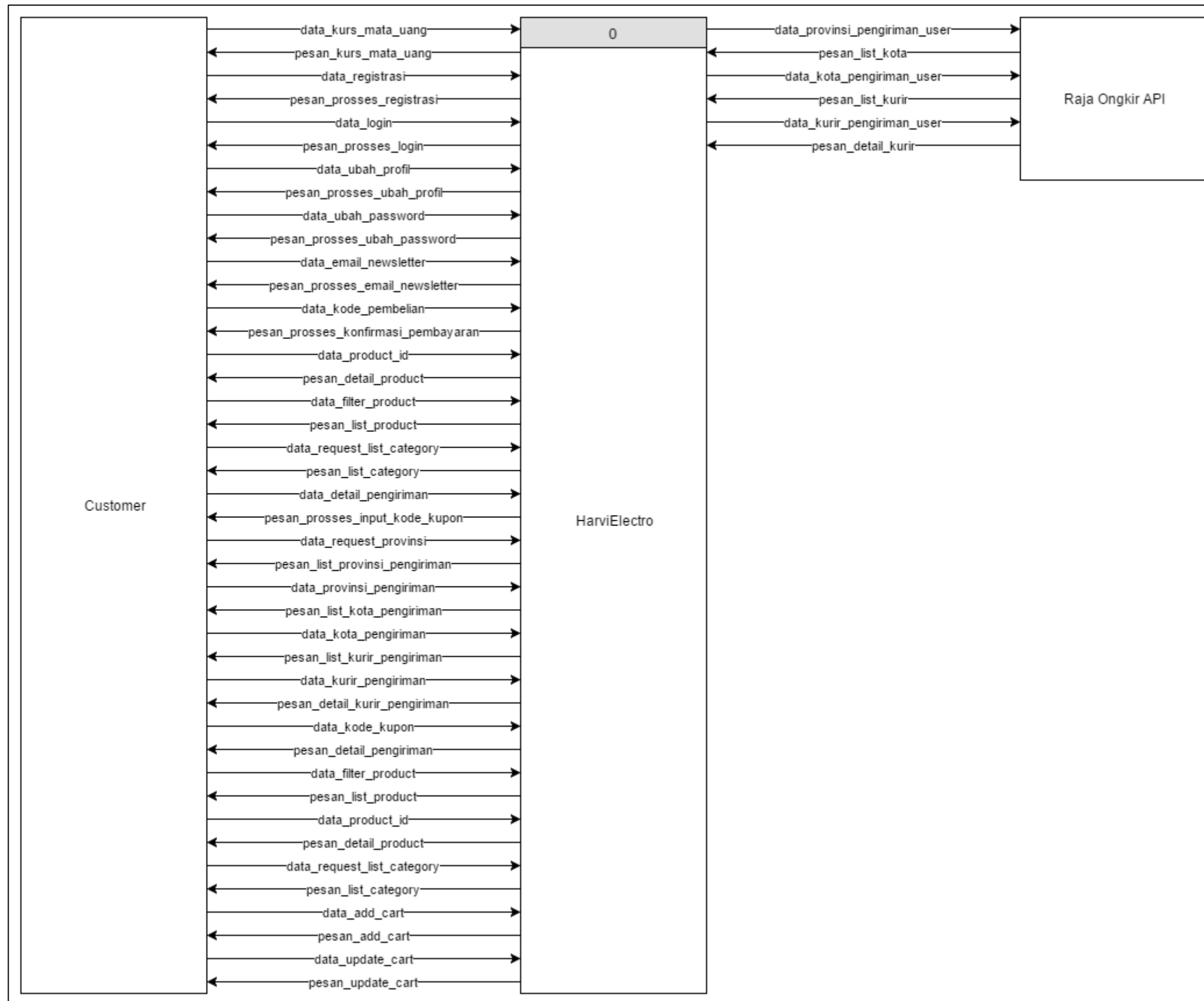
Requirements yang keenam adalah *website* yang dirancang dapat melakukan *login* sebagai *normal user* dan *wholesale user*. Fitur ini menerima input berupa *email* dan *password user*, input tersebut akan terlebih dahulu divalidasi kemudian *input* tersebut dibandingkan dengan data pada table user. Jika data ditemukan maka data user akan disimpan dalam *session* user. Data dalam *session* tersebut terutama data user type digunakan dalam menampilkan harga list barang.

Proses pembayaran pembelian suatu barang, berdasarkan permintaan dari pemilik toko HarviElectro masih dilakukan secara manual atau dengan metode transfer. Dimana di saat pembelian pelanggan akan menerima email konfirmasi beserta rekening yang dapat menerima pembayaran tersebut, yang kemudian akan di konfirmasi secara manual oleh pemilik toko HarviElectro.

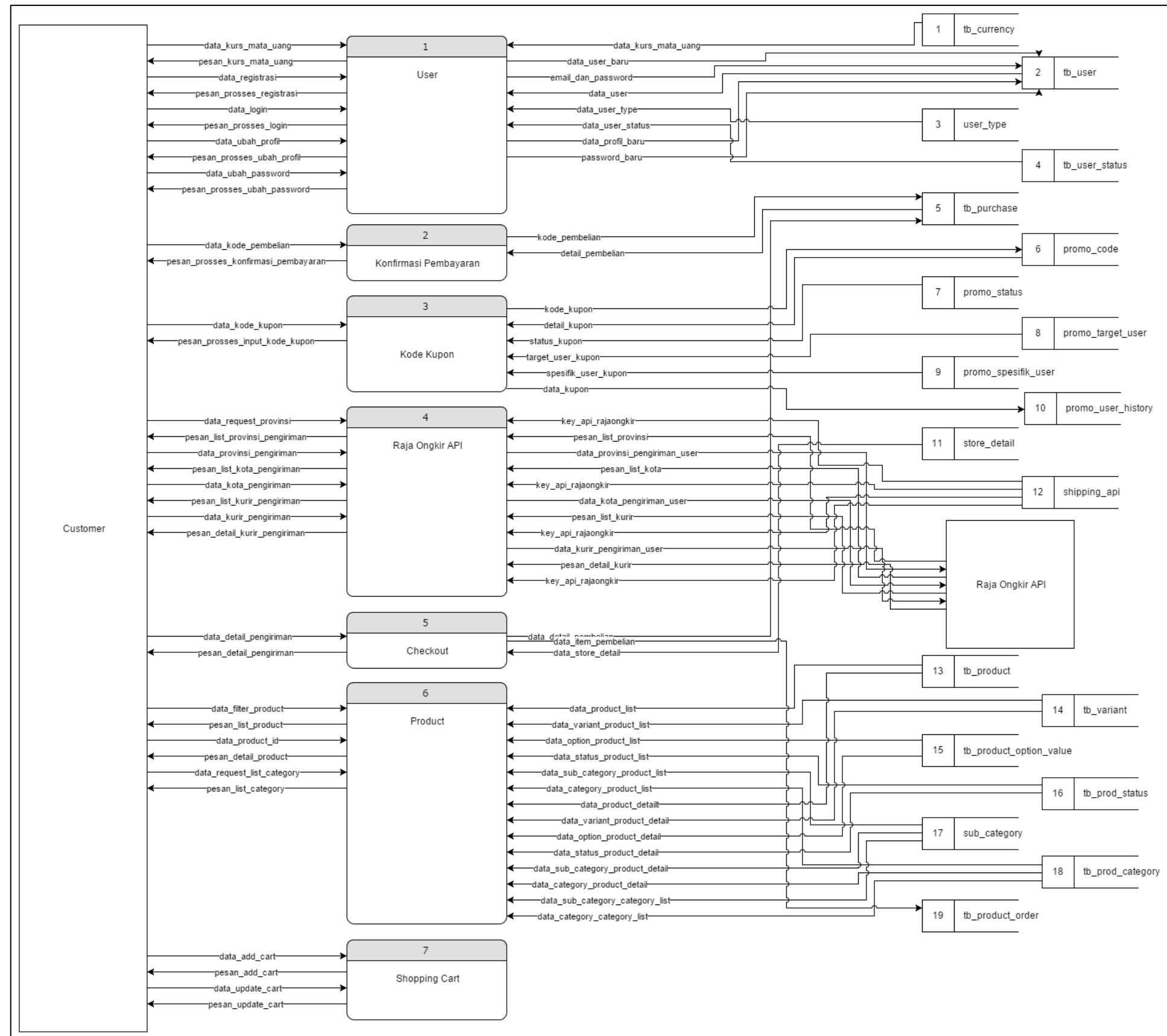
B. Data Flow Diagram

Data flow diagram ditujukan untuk menggambarkan sistem sebagai suatu jaringan yang dihubungkan satu sama lain dengan alur data. Data bisa saja dihubungkan secara *manual* ataupun komputerisasi. Berikut adalah gambar-gambar dfd level context diagram, level 0 dan level 1.

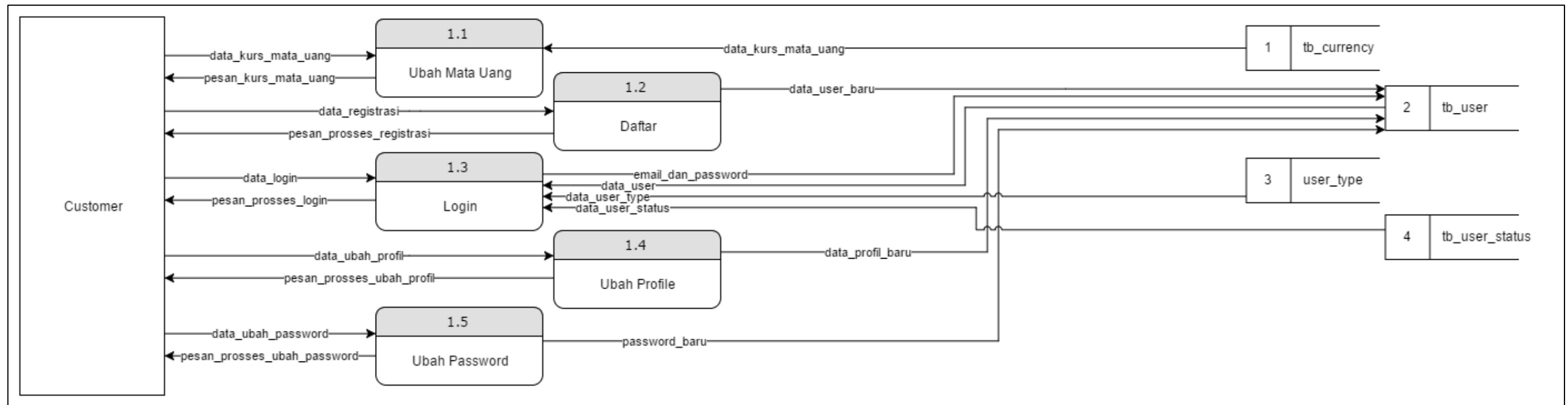
Gambar 3.1 menunjukkan Context Diagram dari *website e-commerce* Harvi Electro. Pada gambar tersebut terdapat dua entitas yaitu Customer dan Raja Ongkir API, dan terdapat satu proses yaitu *website* HarviElectro. Gambar 3.2 menunjukkan DFD level 0 dari *website e-commerce* HarviElectro. Didalam DFD level 0 tersebut terdapat dua entitas, tujuh proses, dan sembilan belas tabel. Entitas pertama adalah *Customer* dan kedua adalah Raja Ongkir API. Tujuh proses yang dimaksud adalah User, Konfirmasi Pembayaran, Kode Kupon, Raja Ongkir API, *Checkout*, Product, Shopping Cart. Dan sembilan belas tabel yang dimaksud adalah *tb_currency*, *tb_user*, *user_type*, *tb_user_status*, *tb_purchase*, *promo_code*, *promo_status*, *promo_target_user*, *promo_spesifik_user*, *promo_user_history*, *store_detail*, *shipping_api*, *tb_product*, *tb_variant*, *tb_product_option_value*, *tb_prod_status*, *sub_category*, *tb_prod_category*, *tb_product_order*.



Gambar 3.1 Data Flow Diagram HarviElectro Context Diagram

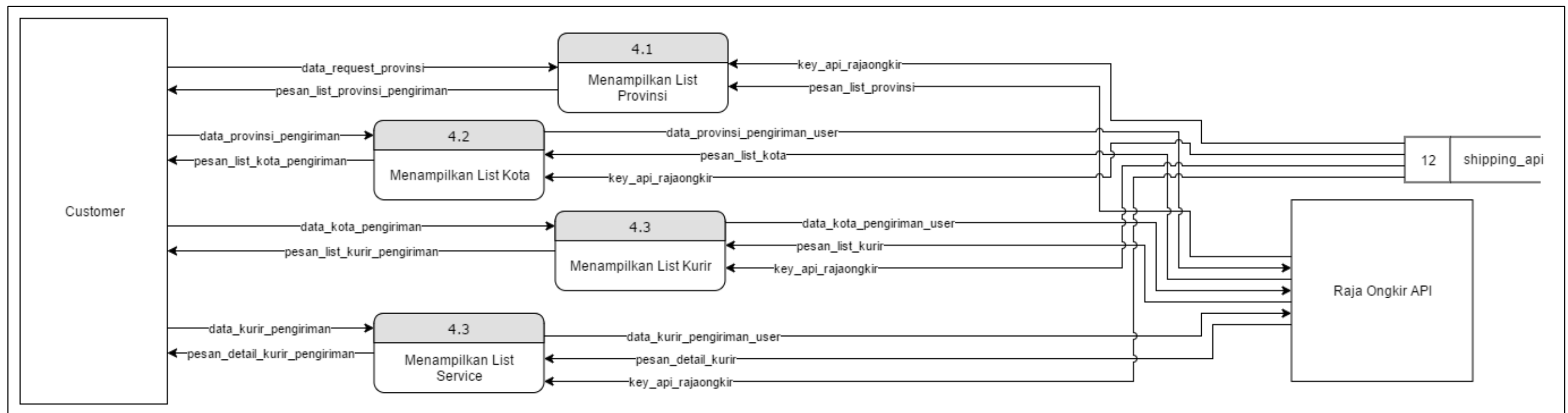


Gambar 3.2 Data Flow Diagram HarviElectro level 0



Gambar 3.3 Data Flow Diagram HarviElectro level 1 User

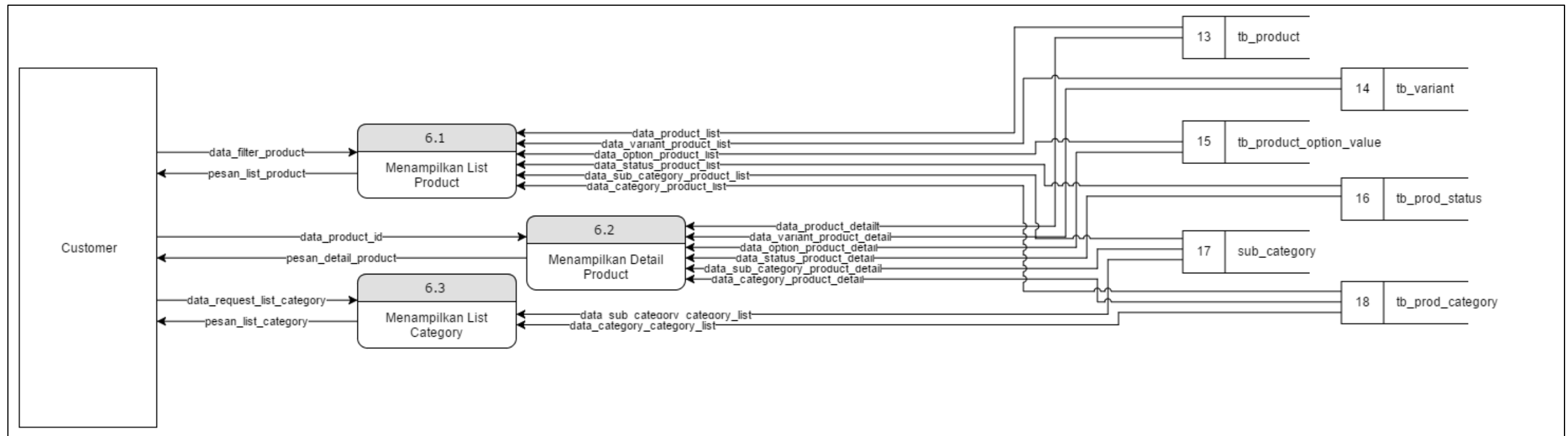
Gambar 3.3 menunjukkan DFD Level 1 User dari *website e-commerce* HarviElectro dimana terdapat empat buah proses. Pada proses ubah mata uang, menerima input pilihan kurs mata uang dan output sebuah pesan dari proses tersebut, pada proses daftar menerima input data registrasi yang berupa nama lengkap, password dan email dengan output berupa pesan dari proses tersebut, pada proses login menerima input berupa email dan password dengan output pesan dari proses tersebut, pada proses ubah profile menerima input berupa nama lengkap, alamat, kode pos, nomer telepon, kota dan provinsi dengan output berupa pesan dari proses tersebut, pada proses ubah password menerima input password baru dan konfirmasi password baru dengan output pesan dari proses tersebut.



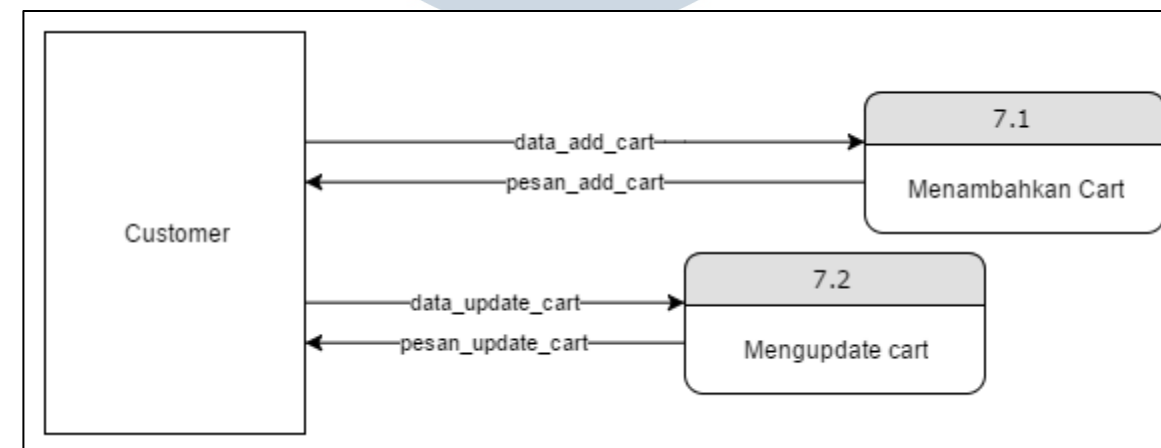
Gambar 3.4 Data Flow Diagram HarviElectro level 1 Rajaongkir

Gambar 3.4 menunjukkan DFD Level 1 Rajaongkir dari *website e-commerce* HarviElectro dimana terdapat empat buah proses, pada proses menampilkan list provinsi menerima input berupa permintaan dari halaman dengan output berupa pesan yang berisikan list provinsi, pada proses menampilkan list kota menerima input pilihan provinsi dengan output pesan yang berisikan list kota yang sesuai dengan provinsi, pada proses menampilkan list kurir menerima input pilihan kota dengan output pesan yang berisikan list kurir yang tersedia sesuai dengan kota pilihan, pada proses menampilkan list *service* menerima input pilihan kurir, kota dan provinsi dengan output pesan yang berisikan list *service* yang tersedia sesuai dengan input yang diberikan.

Gambar 3.5 menunjukkan DFD Level 1 *Product* dari *website e-commerce* HarviElectro dimana terdapat tiga buah proses, pada proses menampilkan list *product* menerima input *filter* yang digunakan untuk menampilkan *product* berupa nama, kategori, sub kategori dan harga dengan output berupa pesan dari proses tersebut, pada proses menampilkan detail *product* menerima input id dari suatu *product* dengan output pesan dari proses tersebut, pada proses menampilkan list *category* menerima input permintaan list *category* dengan output pesan dengan list kategori beserta sub *category* nya.



Gambar 3.5 Data Flow Diagram HarviElectro level 1 Product



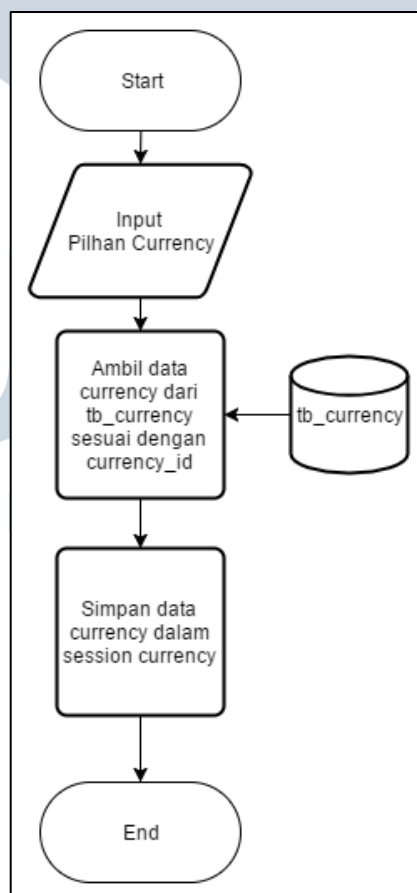
Gambar 3.6 Data Flow Diagram HarviElectro level 1 Cart

Gambar 3.6 menunjukkan DFD Level 1 *Product* dari *website e-commerce* HarviElectro dimana terdapat dua buah proses, pada proses menambahkan cart menerima input berupa id *product*, jumlah *product*, opsi *product* dan variasi *product* dengan output pesan dari proses tersebut, pada proses mengupdate cart menerima *input* berupa *unique row* id pada *cart* dan jumlah baru untuk *item* pada *cart* tersebut dengan output pesan dari proses tersebut.

C. Flowchart

Pembuatan *flowchart* ditujukan untuk menjelaskan bagaimana proses-proses yang disebutkan sebelumnya berjalan. Serta *flowchart* juga membantu dalam merancang dan pembuatan proses-proses tersebut. Terdapat lima belas proses yang akan dijelaskan dengan *flowchart* pada bagian ini. Berikut adalah *flowchart* untuk proses.

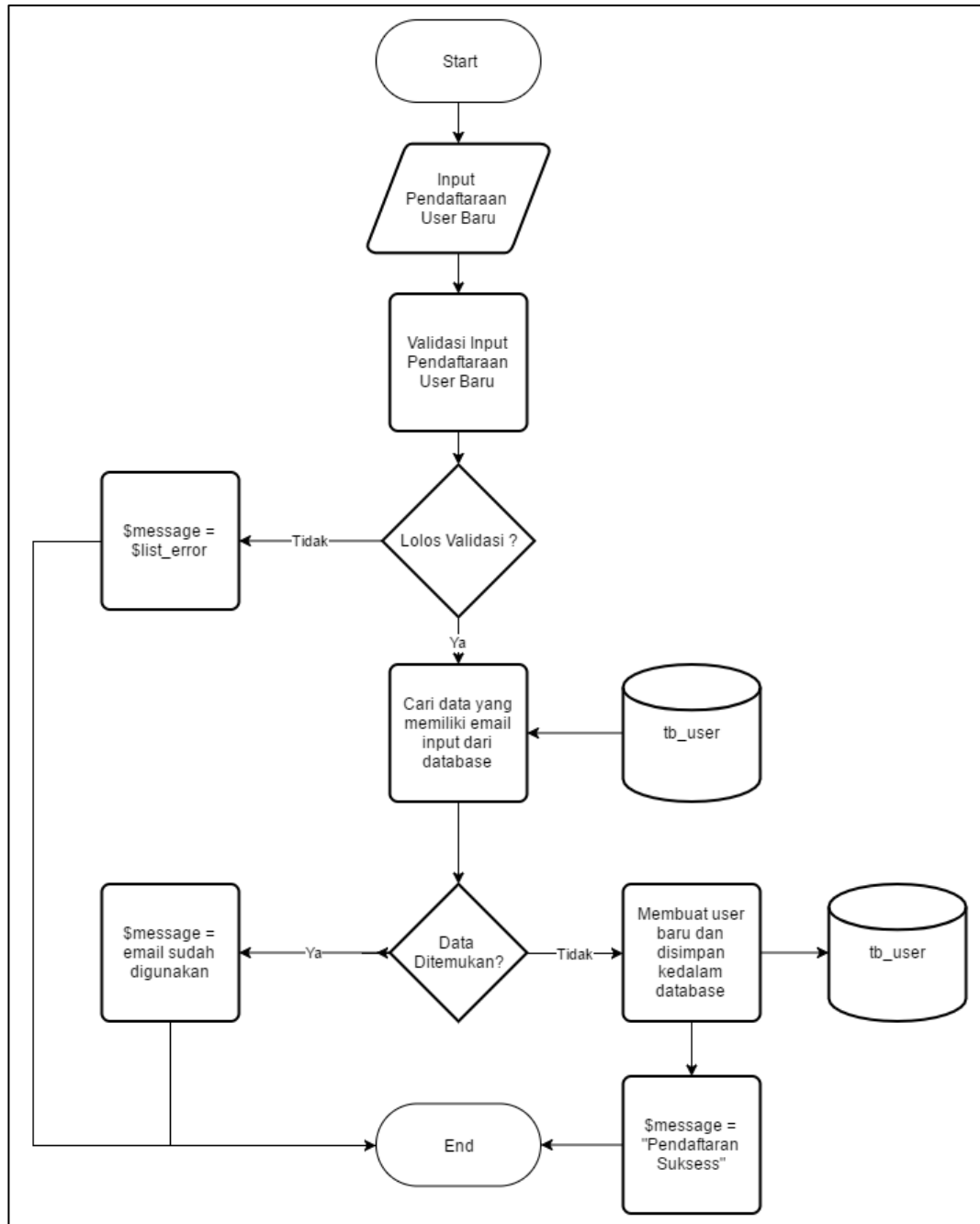
Gambar 3.7 menggambarkan bagaimana proses Ubah Mata Uang berjalan. Proses ubah mata uang menerima satu input yaitu *currency_id*. Setelah itu data *currency* akan diambil dari *database tb_currency* sesuai dengan *currency_id* nya. Kemudian data tersebut disimpan dalam *session currency*.



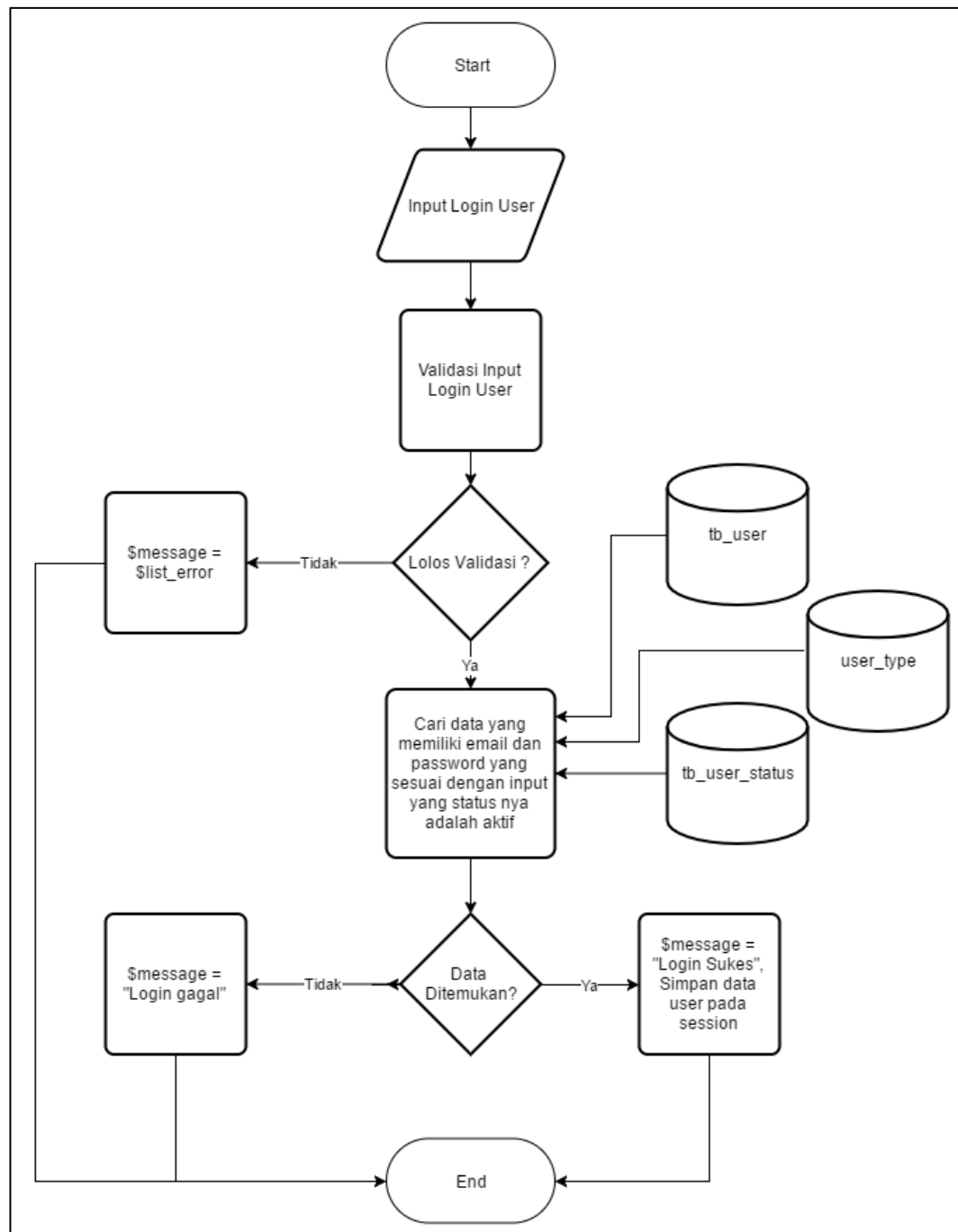
Gambar 3.7 *Flowchart* proses Ubah Mata Uang

Gambar 3.8 menggambarkan bagaimana proses Daftar berjalan. Proses daftar membutuhkan input dari user berupa data diri user yaitu *email*, *password*, *first name* dan *last name*. Input user tersebut akan terlebih dahulu di validasi, apabila gagal maka proses akan menghasilkan list input yang salah dan proses akan berhenti. Setelah itu akan dilakukan pengecekan apakah *email* yang digunakan untuk mendaftar sudah digunakan. Jika iya maka error message akan dikembalikan dengan *format string* yang akan ditampilkan pada saat halaman *reload*. Jika tidak maka proses akan berjalan dan input user tersebut akan disimpan dalam *database tb_user*.





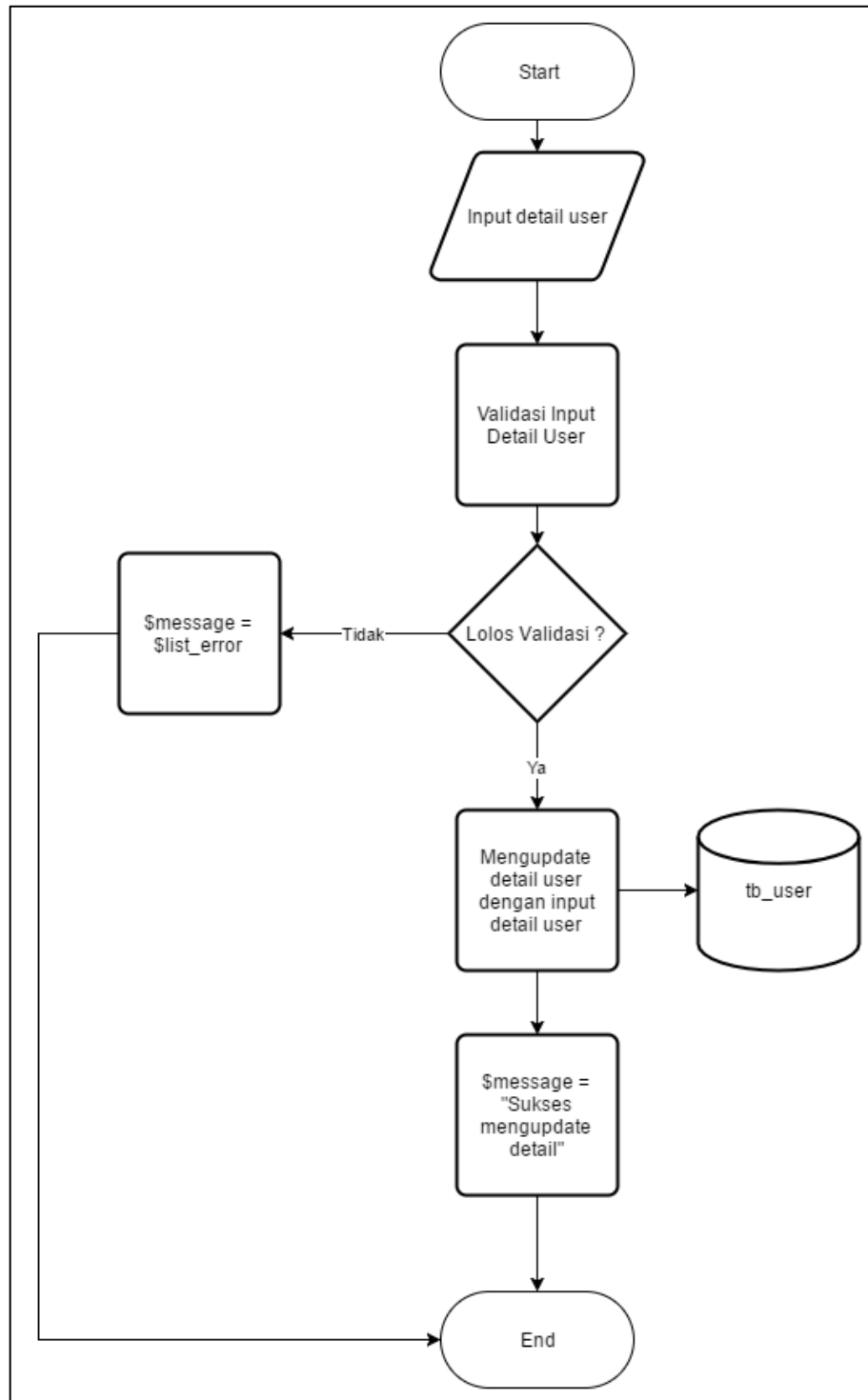
Gambar 3.8 Flowchart proses Daftar



Gambar 3.9 Flowchart proses Login

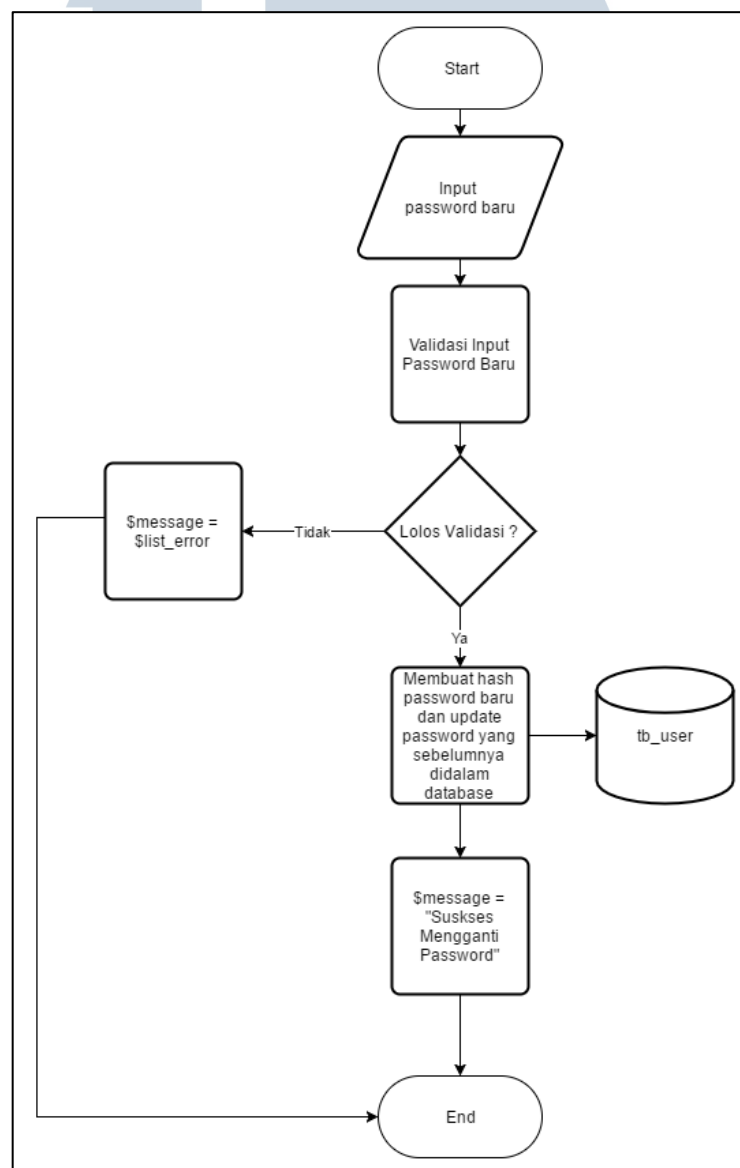
Gambar 3.9 menggambarkan bagaimana proses *Login* berjalan. Proses *login* membutuhkan dua input user yaitu *email* dan *password*. Input user tersebut akan terlebih dahulu di validasi, apabila gagal maka proses akan menghasilkan list input yang salah dan proses akan berhenti. Setelah itu, proses akan mencari data dalam database *tb_user*, *tb_user_status* dan *user_type* yang memiliki *email*, hash *md5* dari

password, apakah *user* tersebut aktif dan merupakan *user* tipe apa. Jika berhasil menemukan data, maka data tersebut disimpan dalam *session login* dan dibuat pesan berupa teks yang berisikan bahwa *login* sukses.



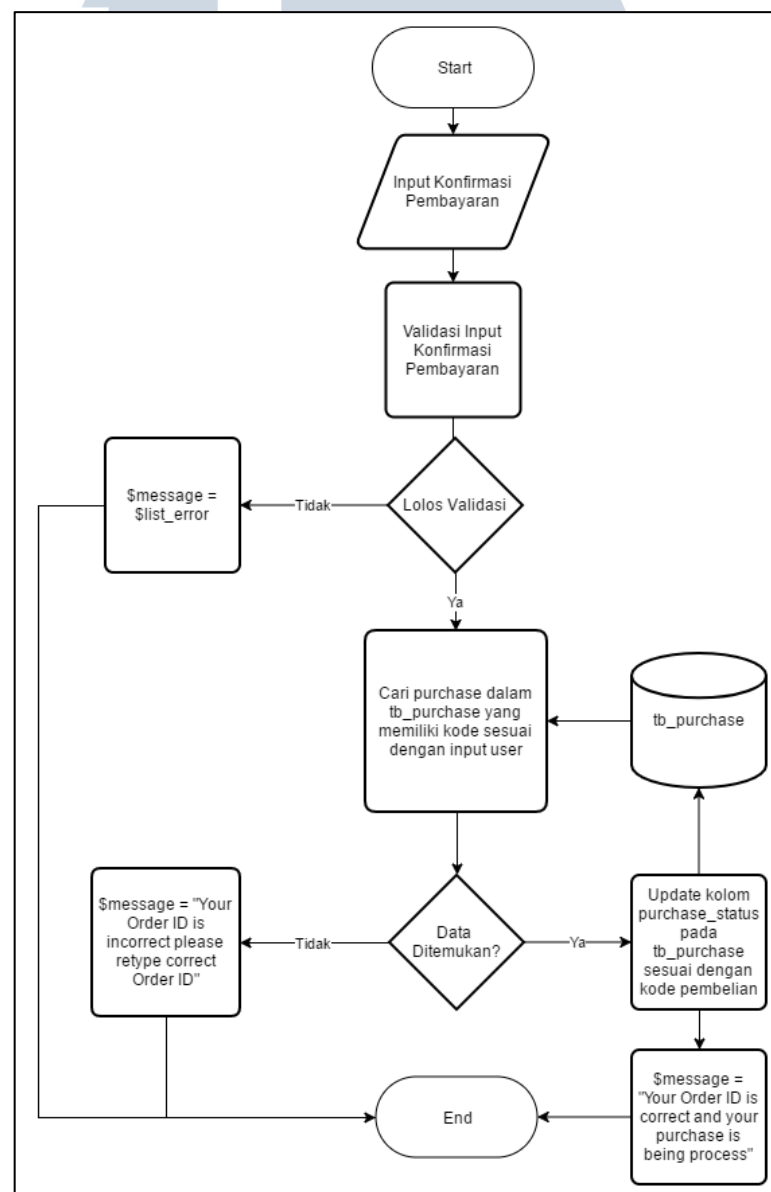
Gambar 3.10 Flowchart proses Ubah Profile

Gambar 3.10 menggambarkan bagaimana proses Ubah *Profile* berjalan. Proses ubah *profile* menerima input user berupa detail *user*. Input user tersebut akan terlebih dahulu di validasi, apabila gagal maka proses akan menghasilkan list input yang salah dan proses akan berhenti. Setelah itu, *input user* tersebut akan digunakan untuk mengupdate data dari *database tb_user* dimana sesuai dengan *user_id* yang terdapat pada *session login*. Kemudian akan dihasilkan pesan berupa string yang menyatakan bahwa ubah *profile* sukses.



Gambar 3.11 *Flowchart* proses Ubah Password

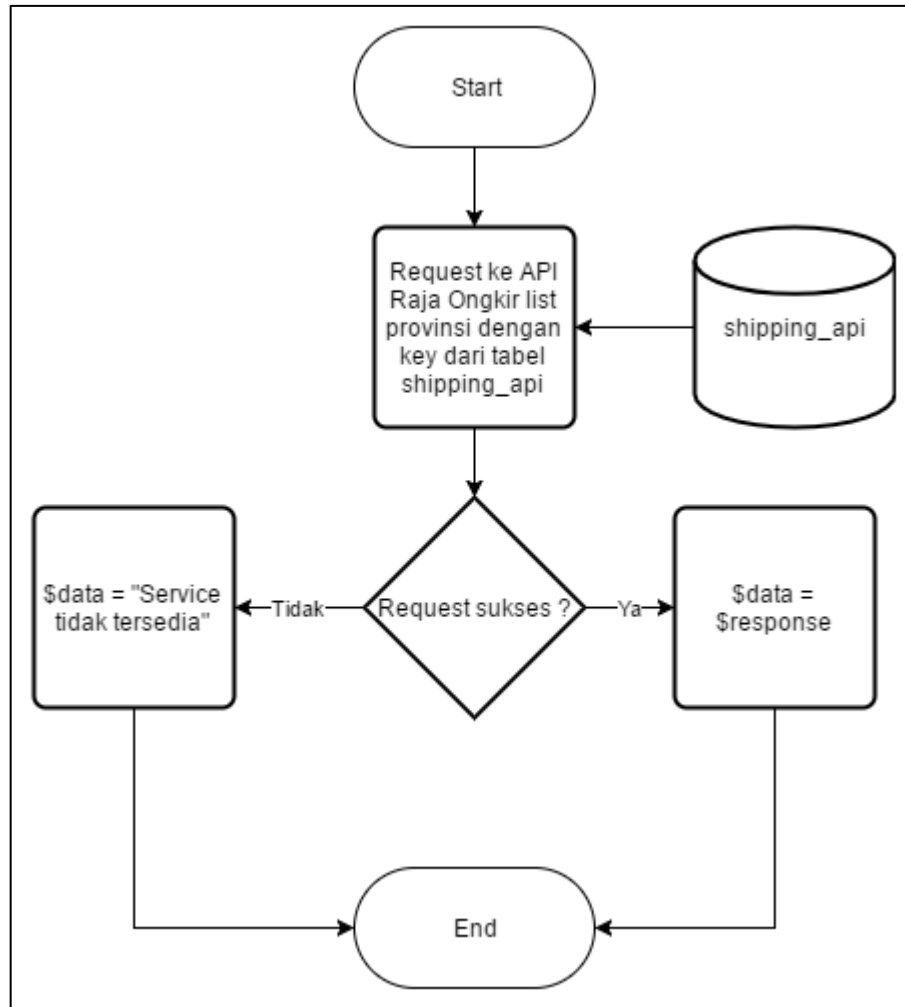
Gambar 3.11 menggambarkan bagaimana proses Ubah *Password* berjalan. Proses ubah *password* menerima satu *input* user yaitu *password baru*. Input user tersebut akan terlebih dahulu di validasi, apabila gagal maka proses akan menghasilkan list input yang salah dan proses akan berhenti. Setelah itu, proses akan membuat hash md5 dari input user dan kemudian mengupdate *password user* pada *database* sesuai dengan *user_id* pada *session login*.



Gambar 3.12 *Flowchart* proses Konfirmasi pembayaran

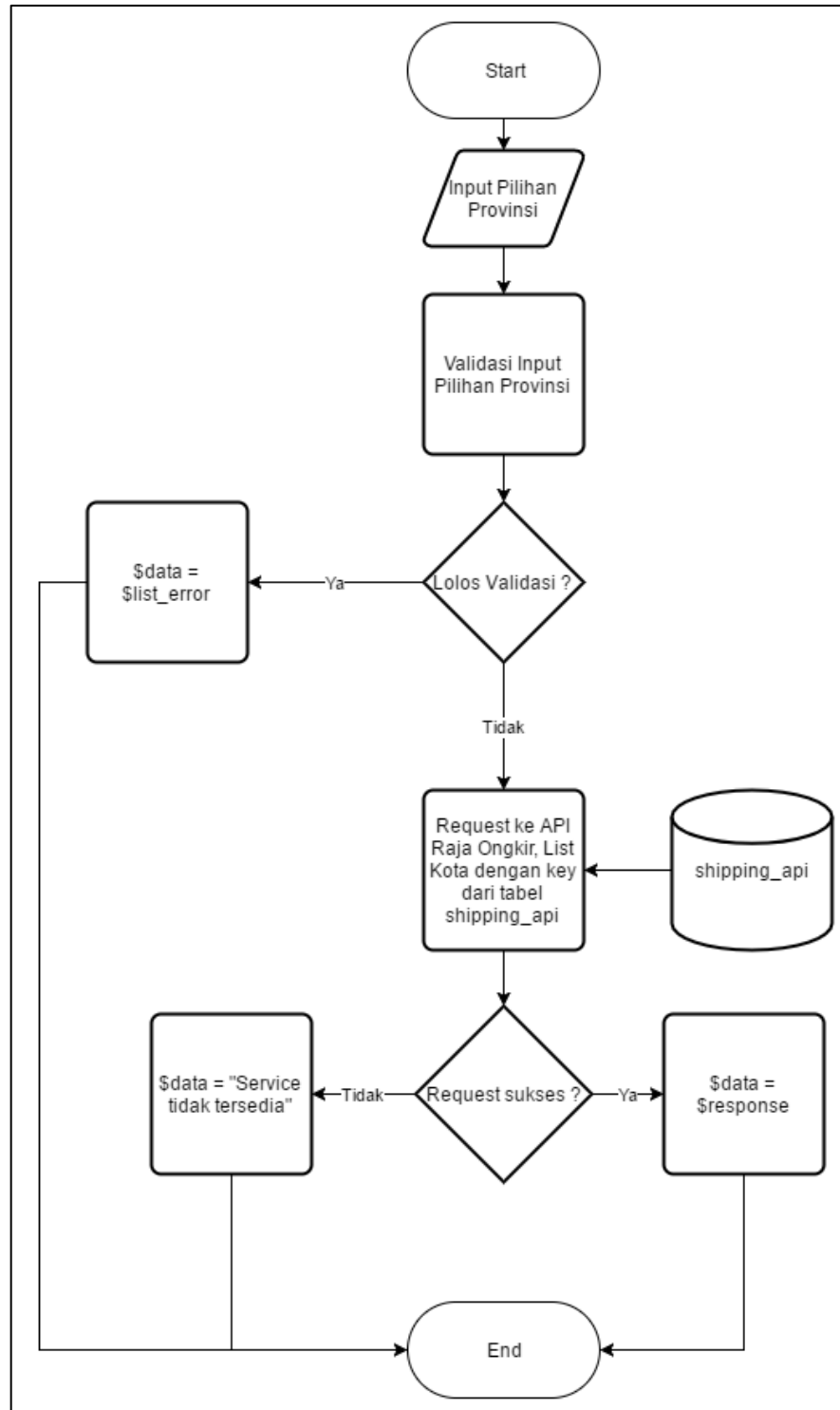
Gambar 3.12 menggambarkan bagaimana proses Konfirmasi pembayaran berjalan. Proses konfirmasi pembayaran menerima tiga *input* user yaitu kode pembelian, nama rekening pengirim dan jumlah pengiriman. Input user tersebut akan terlebih dahulu di validasi, apabila gagal maka proses akan menghasilkan list input yang salah dan proses akan berhenti. Setelah itu, proses akan memeriksa apakah kode yang diinput oleh user terdapat didalam table pembelian, jika iya maka proses akan mengupdate status pembelian pada tb_pembelian dan mengembalikan sebuah pesan.

Gambar 3.13 menggambarkan bagaimana proses Kode Kupon berjalan. Proses kode kupon menerima satu *input* user yaitu kode kupon. Input user tersebut akan terlebih dahulu di validasi, apabila gagal maka proses akan menghasilkan list input yang salah dan proses akan berhenti. Setelah itu, proses mencari kupon dengan kode yang sesuai dengan input user. Jika ditemukan proses kemudian akan melakukan pengecekan apakah kupon tersebut aktif dan masih dalam jangka waktu aktif. Jika benar maka proses akan mengecek target user dari kupon tersebut, apabila target user sudah sesuai dengan status user saat ini maka detail kupon disimpan didalam session kupon dan memberikan pesan aktif.



Gambar 3.14 *Flowchart* proses Menampilkan List Provinsi

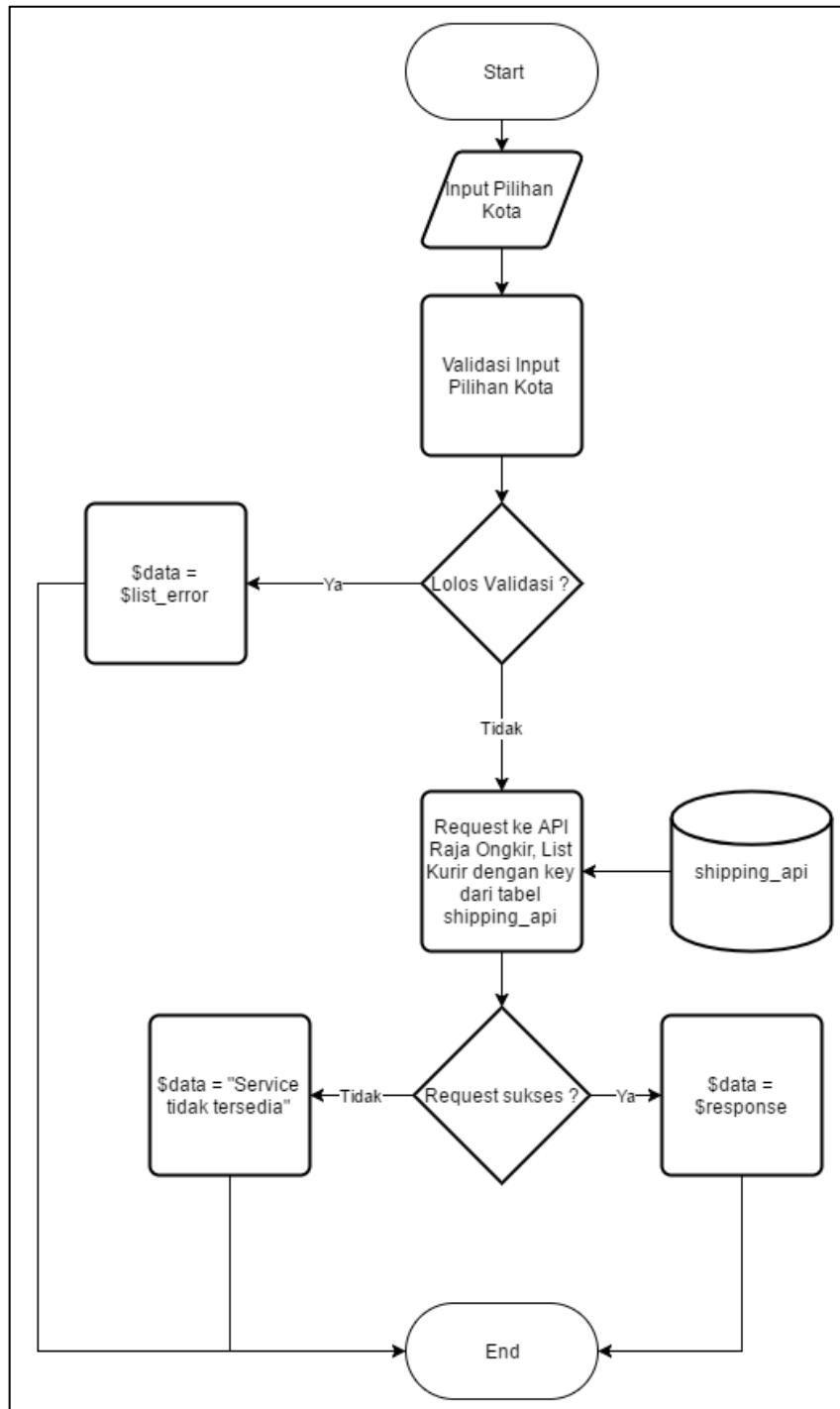
Gambar 3.14 menggambarkan bagaimana Proses Menampilkan List Provinsi berjalan. Proses Menampilkan List Provinsi menerima satu *input* yaitu request list provinsi. Input user tersebut akan terlebih dahulu di validasi, apabila gagal maka proses akan menghasilkan list input yang salah dan proses akan berhenti.



Gambar 3.15 *Flowchart* proses Menampilkan untuk List Kota

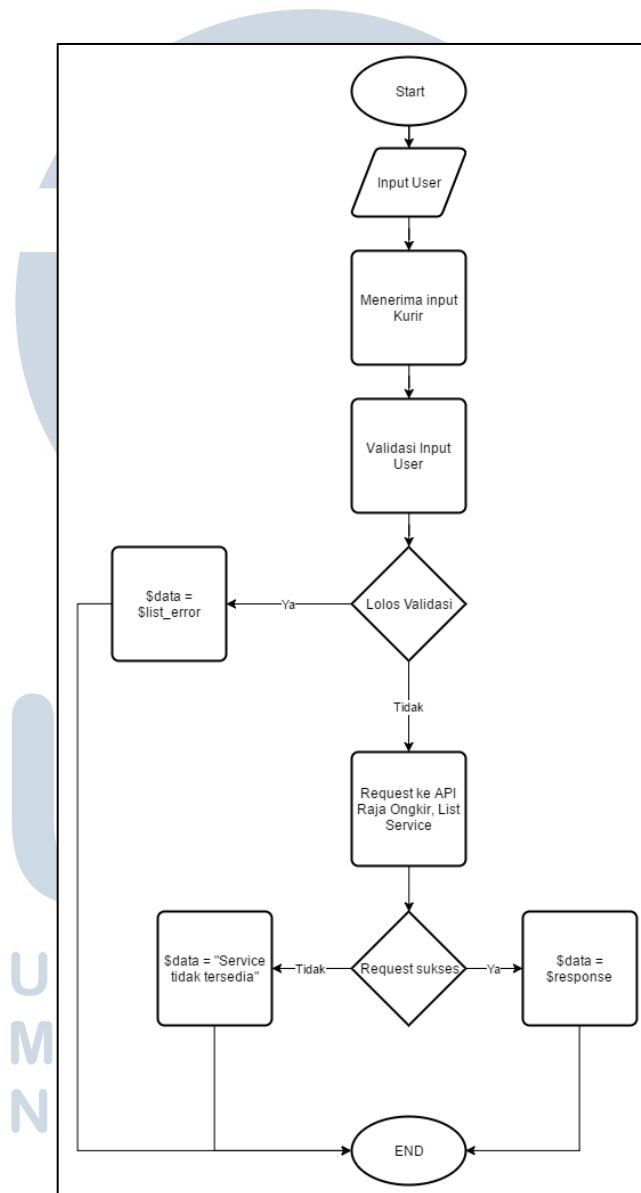
Gambar 3.15 menggambarkan bagaimana Proses Menampilkan List Kota berjalan. Proses Menampilkan List Kota menerima satu *input* user yaitu provinsi

user. Input user tersebut akan terlebih dahulu di validasi, apabila gagal maka proses akan menghasilkan list input yang salah dan proses akan berhenti.



Gambar 3.16 *Flowchart* proses Menampilkan untuk List Kurir

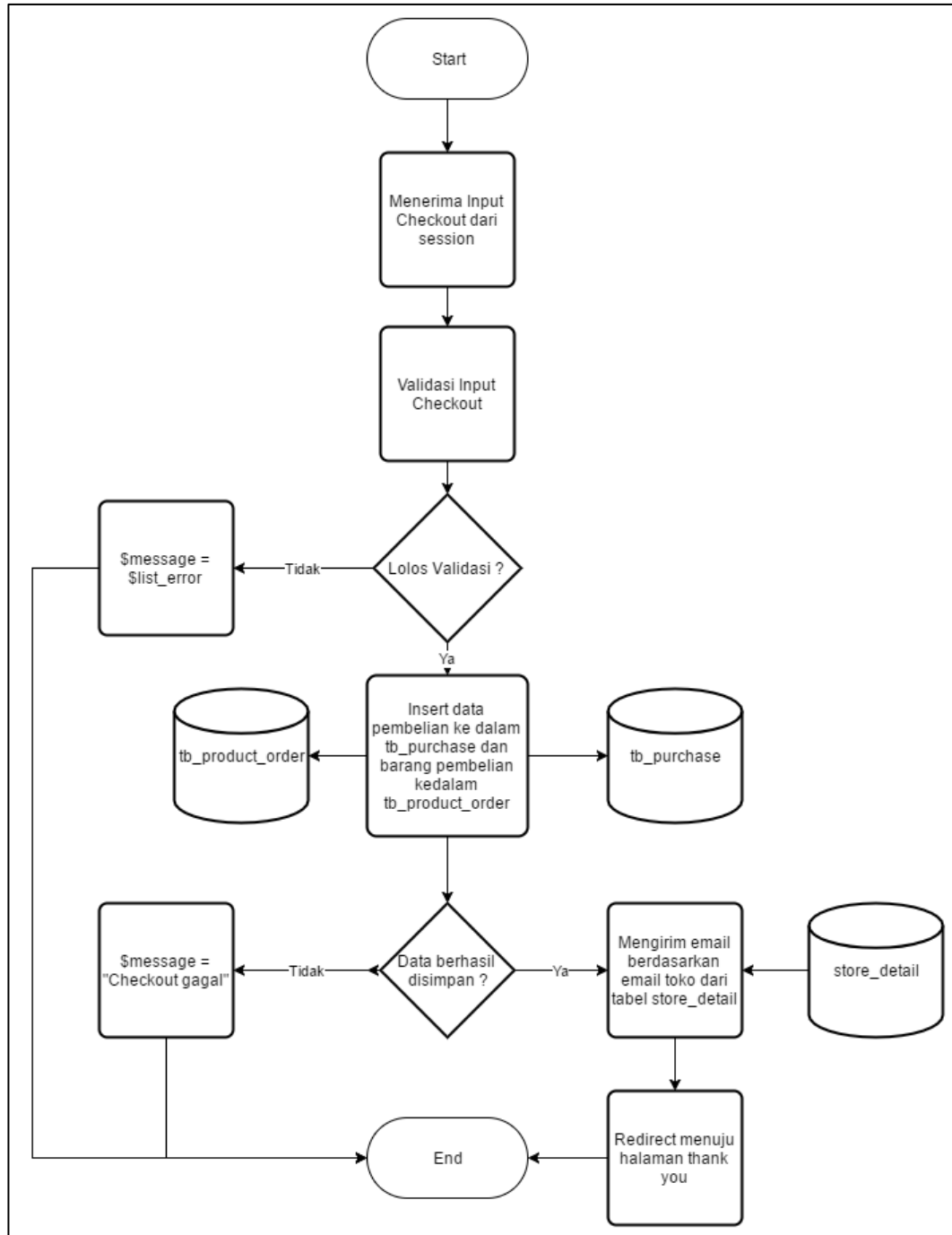
Gambar 3.16 menggambarkan bagaimana Proses Menampilkan untuk List Kurir berjalan. Proses Menampilkan untuk List Kota menerima satu *input* user yaitu kota user. Input user tersebut akan terlebih dahulu di validasi, apabila gagal maka proses akan menghasilkan list input yang salah dan proses akan berhenti.



Gambar 3.17 Flowchart Menampilkan List Service

Gambar 3.17 menggambarkan bagaimana Proses Menampilkan untuk List Service berjalan. Proses Menampilkan untuk List Service menerima satu *input* user yaitu provinsi user. Input user tersebut akan terlebih dahulu di validasi, apabila

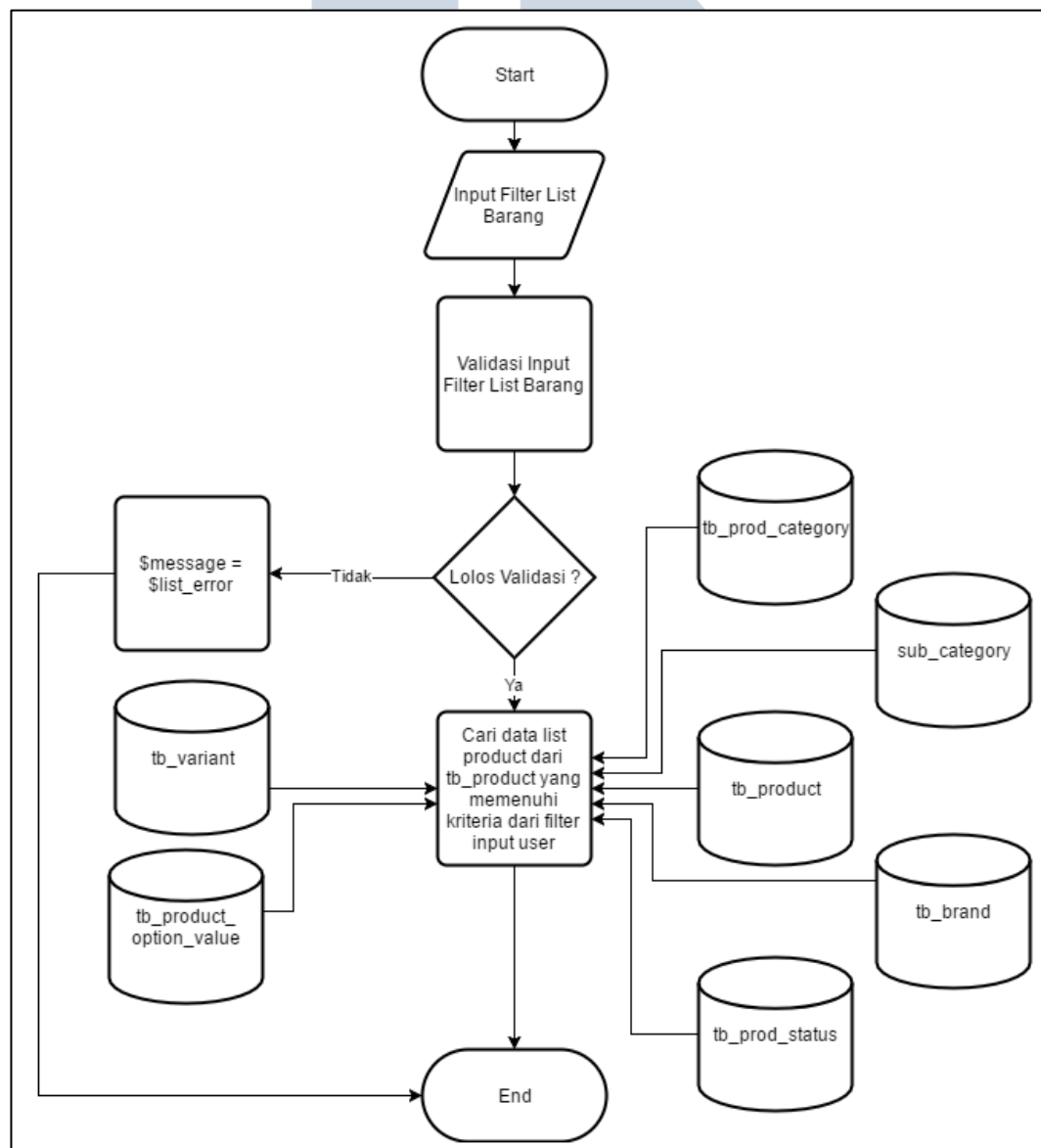
gagal maka proses akan menghasilkan list input yang salah dan proses akan berhenti.



Gambar 3.18 Flowchart proses Checkout

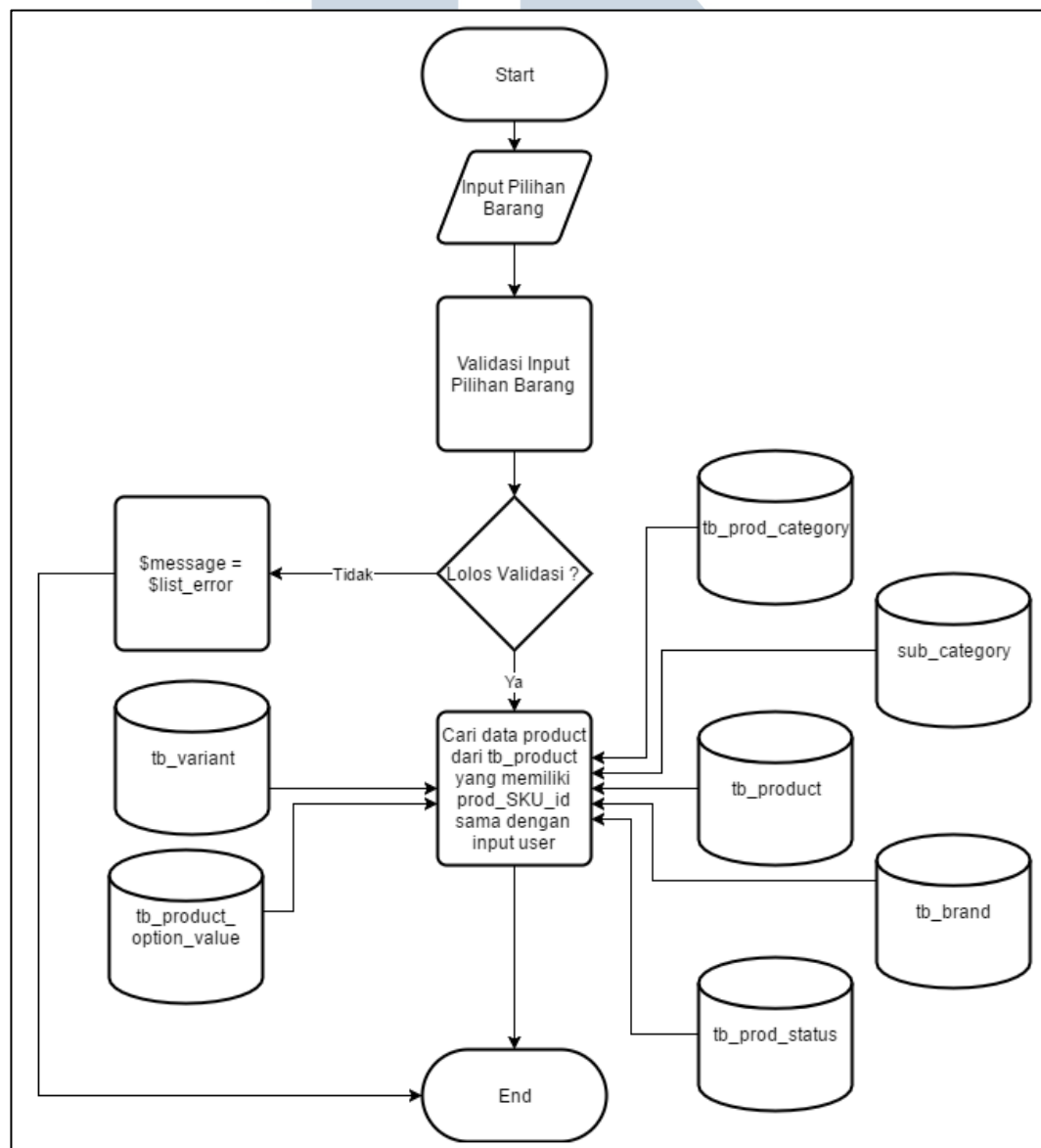
Gambar 3.18 menggambarkan bagaimana proses Checkout berjalan. Proses Checkout menerima beberapa *input* user berupa detail pengiriman, detail barang

dan detail pembelian dari session. Input user tersebut akan terlebih dahulu di validasi, apabila gagal maka proses akan menghasilkan list input yang salah dan proses akan berhenti. Apabila lolos validasi dan data akan disimpan dalam tb_purchase dan tb_product_order kemudian email akan dikirim melalui email toko kepada email yang di-input oleh user.



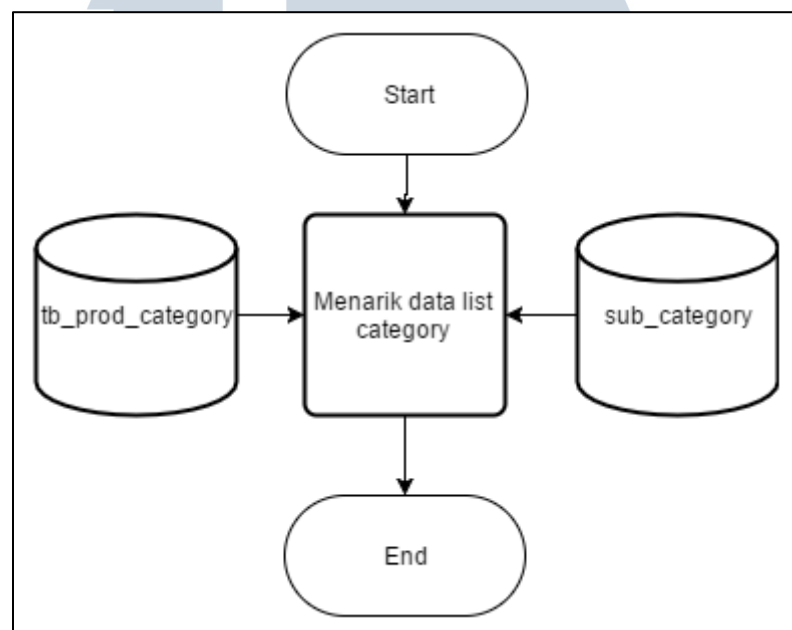
Gambar 3.19 *Flowchart* proses Menampilkan List Product

Gambar 3.19 menggambarkan bagaimana proses List Product berjalan. Proses List Product menerima sejumlah *input* user yang disatukan menjadi filter. Input user tersebut akan terlebih dahulu di validasi, apabila gagal maka proses akan menghasilkan list input yang salah dan proses akan berhenti. Apabila lolos validasi maka proses akan mengambil list product berdasarkan filter yang di-*input*.



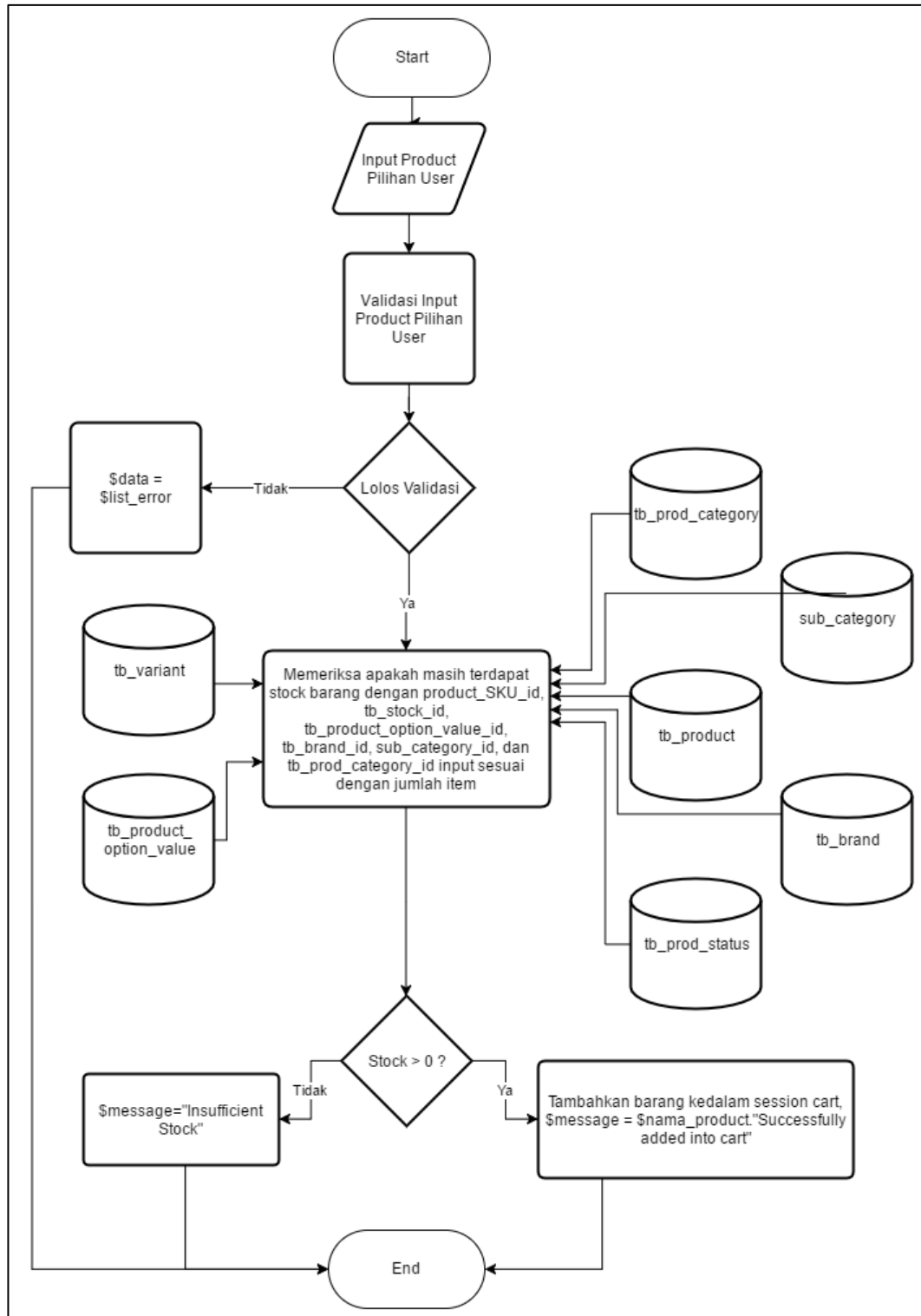
Gambar 3.20 Flowchart proses Menampilkan Detail Product

Gambar 3.20 menggambarkan bagaimana proses Detail Product berjalan. Proses Detail Product menerima satu *input* user yaitu *prod_SKU_id*. Input user tersebut akan terlebih dahulu di validasi, apabila gagal maka proses akan menghasilkan list input yang salah dan proses akan berhenti. Apabila lolos validasi maka proses akan mengembalikan detail lengkap product beserta variasi dan opsi yang dimiliki product tersebut.



Gambar 3.21 Flowchart proses Menampilkan List Category

Gambar 3.21 menggambarkan bagaimana proses List Category berjalan. Proses List Category menerima satu *input* yaitu *request list category*. Input user tersebut akan terlebih dahulu di validasi, apabila gagal maka proses akan menghasilkan list input yang salah dan proses akan berhenti. Apabila lolos validasi maka proses akan mengembalikan data terstruktur yang berisikan kategori dan sub kategori.



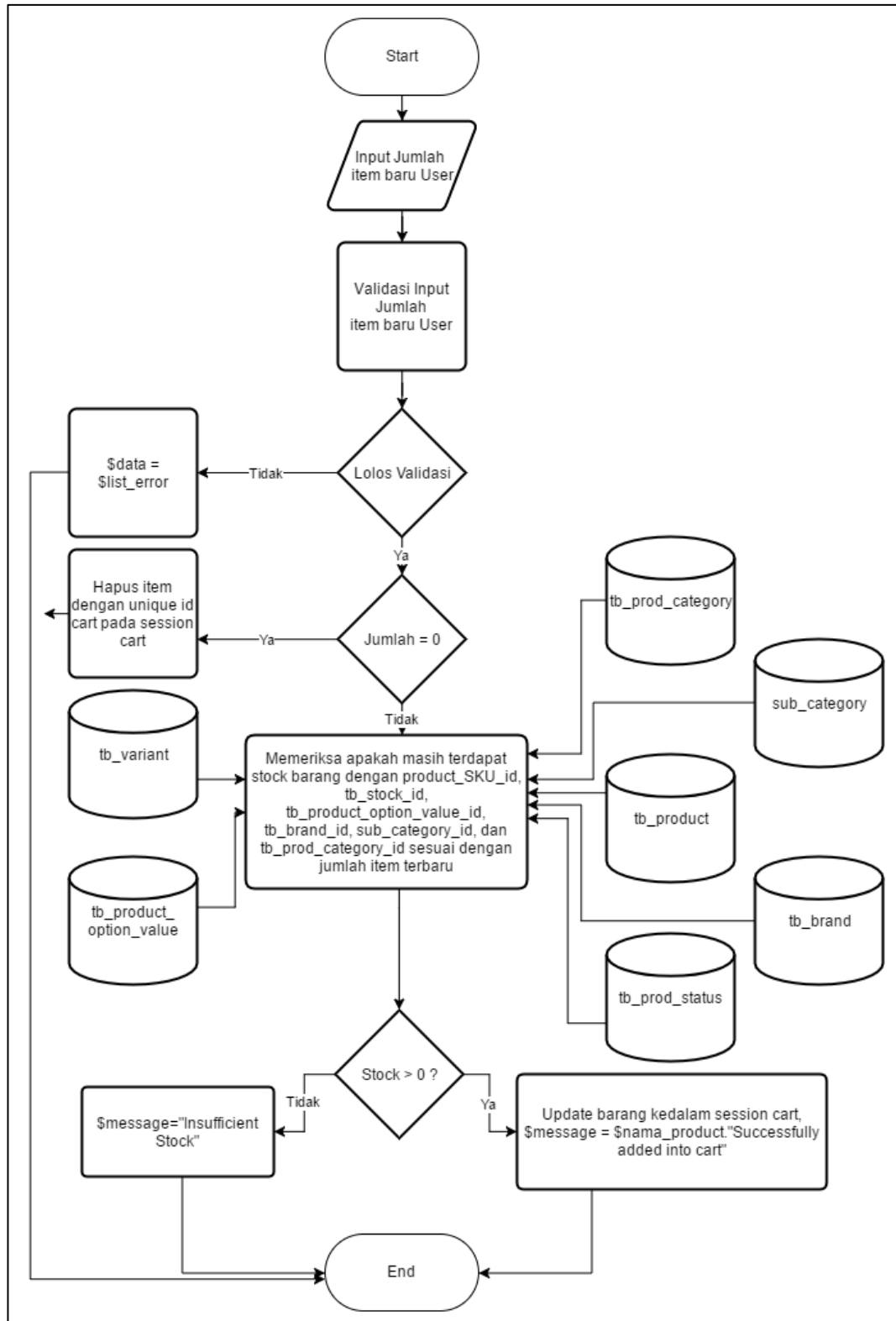
Gambar 3.22 Flowchart proses Menambahkan Cart

Gambar 3.22 menggambarkan bagaimana proses Add Cart berjalan. Proses Add Cart menerima beberapa input berupa detail product secara lengkap beserta variasi dan opsi barang dan jumlah barang. Input user tersebut akan terlebih dahulu

di validasi, apabila gagal maka proses akan menghasilkan list input yang salah dan proses akan berhenti. Jika lolos dan jumlah *stock* barang mencukupi maka data disimpan dalam *session cart*.

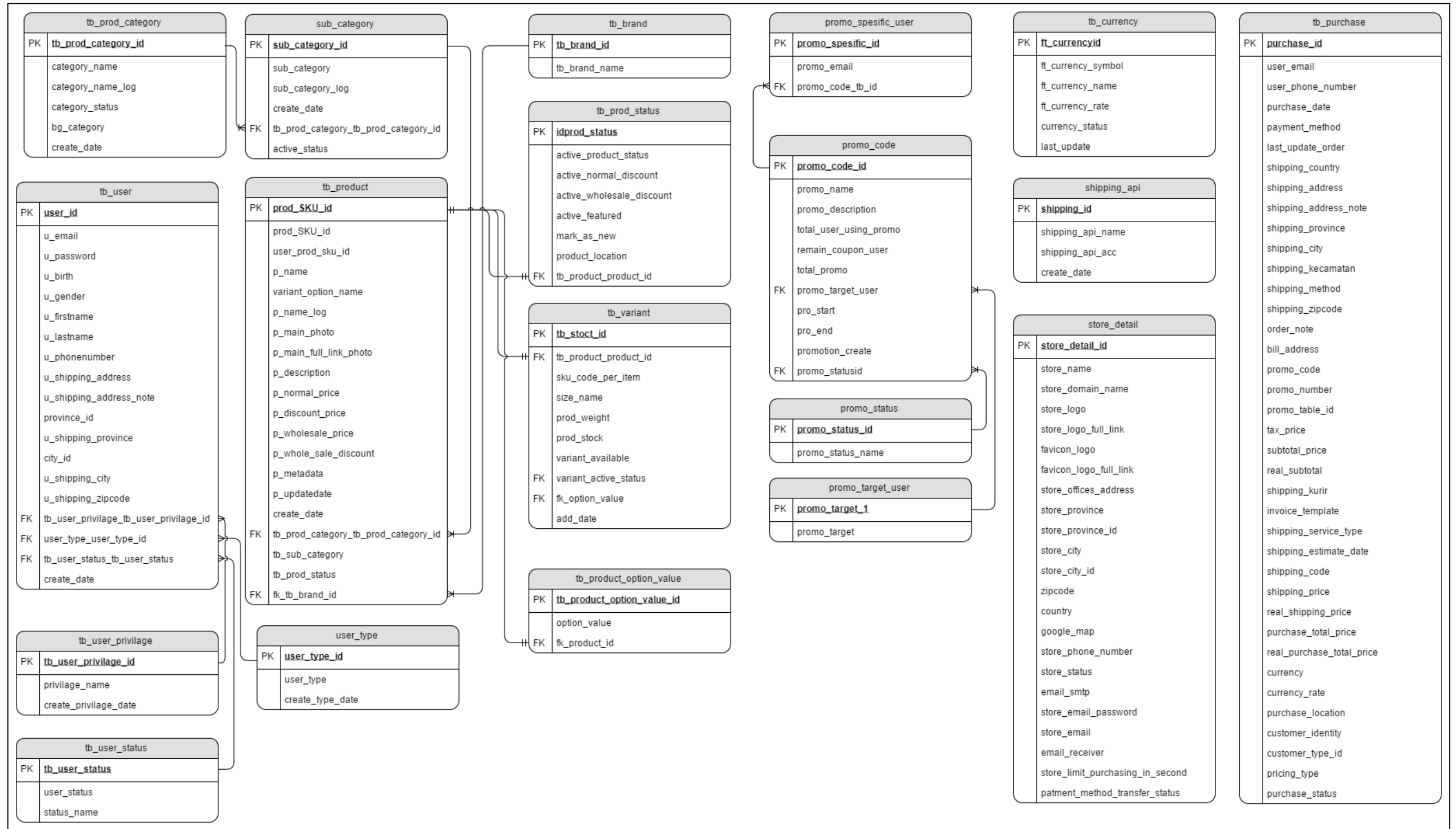
Gambar 3.23 menggambarkan bagaimana proses Update Cart berjalan. Proses Update Cart menerima satu *input* yaitu request list category. Input user tersebut akan terlebih dahulu di validasi, apabila gagal maka proses akan menghasilkan list input yang salah dan proses akan berhenti. Apabila lolos validasi maka akan di periksa apakah jumlah yang di inginkan masih tersedia didalam stock tersebut. Tetapi jika update jumlah adalah 0 maka item pada cart tersebut akan dihapus.





Gambar 3.23 Flowchart proses Mengupdate Cart

D. Schema Tabel



Gambar 3.24 Skema Tabel

E. Struktur Tabel

Dalam pembuatan *Website e-commerce* HarviElectro media penyimpanan yang digunakan adalah MySQL, yang terdiri dari dua puluh tabel. Database yang digunakan merupakan database yang sudah di pakai dari project *website e-commerce* sebelum nya. Berikut adalah struktur seluruh tabel yang digunakan dalam *website e-commerce* HarviElectro.

Nama Tabel : tb_prod_category

Fungsi : Menyimpan seluruh data kategori.

Tabel 3.3 Struktur Tabel tb_prod_category

No	Nama Kolom	Tipe Data	Keterangan
1	tb_prod_category_id	Int(11)	<i>Primary Key</i> , untuk setiap kategori
2	category_name	varchar(100)	Menyimpan nama kategori dengan spasi
3	category_name_log	varchar(100)	Menyimpan nama kategori tanpa spasi
4	category_status	Int(4)	Menyimpan kode status kategori
5	Category_link	Text	Menyimpan link pembuat kategori
6	Category_feature_status	Int(11)	Menyimpan status kategori untuk muncul dalam feature
7	Bg_category	Text	Menyimpan link image untuk gambar background kategori
8	Create_date	Date	Menyimpan tanggal pembuatan kategori

Nama Tabel : sub_category

Fungsi : Menyimpan seluruh sub kategori.

Tabel 3.4 Struktur Tabel sub_category

No	Nama Kolom	Tipe Data	Keterangan
1	Sub_category_id	Int(11)	<i>Primary Key</i> , Menyimpan id untuk setiap sub kategori
2	Sub_category	varchar(100)	Menyimpan nama sub kategori
3	Sub_category_log	Varchar(100)	Menyimpan nama sub kategori tanpa spasi
4	Create_date	Timestamp	Menyimpan tanggal pembuatan sub kategori
5	Tb_prod_category_tb_prod_category_id	Int(11)	Menyimpan id kategori dari tabel tb_prod_category
6	Active_status	Int(11)	Menyimpan kode aktif sub_kategori

Nama Tabel : tb_brand

Fungsi : Menyimpan seluruh brand yang ada.

Tabel 3.5 Struktur Tabel tb_brand

No	Nama Kolom	Tipe Data	Keterangan
1	Tb_brand_id	Int(11)	<i>Primary Key</i> , menyimpan id untuk setiap brand
2	Tb_brand_name	varchar(45)	Menyimpan nama brand

Nama Tabel : tb_prod_status

Fungsi : Menyimpan seluruh data status setiap product.

Tabel 3.6 Struktur Tabel tb_prod_status

No	Nama Kolom	Tipe Data	Keterangan
1	Idprod_status	Int(11)	<i>Primary Key</i> , menyimpan id setiap status product
2	Active_product_status	Tinyint(4)	Menyimpan status apakah product aktif
3	Active_wholesale_discount	Tinyint(4)	Menyimpan status apakah discount untuk wholesale aktif
4	Active_featured	Tinyint(4)	Menyimpan status apakah product muncul dalam featured
5	Mark_as_new	Int(11)	Menyimpan status apakah product muncul sebagai product baru

Tabel 3.6 Struktur Tabel tb_prod_status (lanjutan)

6	Product_location	Int(11)	Menyimpan status kode untuk lokasi product
7	Tb_product_product_id	Int(11)	Menyimpan kode product dari tb_product

Nama Tabel : tb_variant

Fungsi : Menyimpan seluruh data variant.

Tabel 3.7 Struktur Tabel tb_variant

No	Nama Kolom	Tipe Data	Keterangan
1	Tb_stock_id	int(11)	<i>Primary Key</i> , menyimpan id untuk setiap stock
2	Tb_product_product_id	Int(11)	Menyimpan id product dari tb_product
3	Sku_code_per_item	varchar(100)	Menyimpan kode sku setiap stock
4	Size_name	Varchar(100)	Menyimpan satuan berat variant
5	Prod_weight	Float	Menyimpan berat variant
6	Variant_available	Int(11)	Menyimpan status apakah variant tersedia
7	Variant_active_status	Int(11)	Menyimpan apakah variant aktif
8	Fk_option_value	Int(11)	Menyimpan kode option value dari tb_option_value
9	Add_date	Timestamp	Menyimpan tanggal pembuatan setiap variant

Nama Tabel : tb_product_option_value

Fungsi : Menyimpan seluruh data option.

Tabel 3.8 Struktur Tabel tb_product_option_value

No	Nama Kolom	Tipe Data	Keterangan
1	Tb_product_option_value_id	Int(11)	<i>Primary Key</i> , menyimpan id setiap option
2	Option_value	varchar(200)	Menyimpan nama dari option
3	Fk_product_id	Int(11)	Menyimpan kode product dari tb_product

Nama Tabel : tb_product

Fungsi : Menyimpan seluruh data product.

Tabel 3.9 Struktur Tabel tb_product

No	Nama Kolom	Tipe Data	Keterangan
1	Prod_sku_id	Int(11)	<i>Primary Key</i> , menyimpan id setiap product
2	User_prod_sku_id	varchar(100)	Menyimpan id yang dibuat oleh admin
3	P_name	Varchar(100)	Menyimpan nama dari product
4	Variant_option_name	Varchar(100)	Menyimpan satuan option product
5	P_name_log	Varchar(100)	Menyimpan nama product tanpa spasi
6	P_main_photo	Varchar(100)	Menyimpan link image product
7	P_main_full_link_photo	Text	Menyimpan link image product dari luar website

Tabel 3.9 Struktur Tabel tb_product (lanjutan)

8	P_description	Text	Menyimpan deskripsi lengkap product
9	P_normal_price	Int(11)	Menyimpan harga normal product
10	P_discount_price	Float	Menyimpan discount untuk normal price product
11	P_wholesale_price	Int(11)	Menyimpan harga wholesale product
12	P_wholesale_discount	Float	Menyimpan discount untuk wholesale price product
13	P_metadata	Text	Menyimpan metadata product
14	P_updatedate	Datetime	Menyimpan tanggal product di update
15	Create_date	Datetime	Menyimpan tanggal product dibuat
16	Tb_prod_category_tb_prod_category_id	Int(11)	Menyimpan kode kategori dari tabel tb_prod_category
17	Tb_sub_category	Int(11)	Menyimpan kode sub kategori dari tabel sub_category
18	Fk_prod_status	Int(11)	Menyimpan id prod_status dari tabel tb_prod_status
19	Fk_tb_brand_id	Int(11)	Menyimpan id brand dari tb_brand

Nama Tabel : promo_spesific_user

Fungsi : Menyimpan seluruh data promo untuk target user.

Tabel 3.10 Struktur Tabel promo_spesific_user

No	Nama Kolom	Tipe Data	Keterangan
1	Promo_spesific_id	Int(11)	<i>Primary Key</i> , menyimpan id setiap promo_spesific_user
2	Promo_email	varchar(200)	Menyimpan email user untuk promo
3	Promo_code_td_id	Int(11)	Menyimpan id kode dari tabel promo_code

Nama Tabel : promo_status

Fungsi : Menyimpan seluruh data status promo.

Tabel 3.11 Struktur Tabel promo_status

No	Nama Kolom	Tipe Data	Keterangan
1	Promo_status_id	Int(11)	<i>Primary Key</i> , menyimpan id status promo
2	Promo_status_name	varchar(45)	Menyimpan nama status promo

Nama Tabel : promo_code

Fungsi : Menyimpan seluruh data kode promo.

Tabel 3.12 Struktur Tabel promo_code

No	Nama Kolom	Tipe Data	Keterangan
1	Promo_code_id	Int(11)	<i>Primary Key</i> , menyimpan id setiap promo
2	Promo_name	Text	Menyimpan id nama dari promo
3	Promo_description	Text	Menyimpan deskripsi dari promo

Tabel 3.12 Struktur Tabel promo_code (lanjutan)

4	Total_user_using_promo	Int(11)	Menyimpan jumlah pengguna promo
5	Remain_coupon_user	Int(11)	Menyimpan nilai maksimal penggunaan kode
6	Promo_code	Varchar(45)	Menyimpan kode dari promo
7	Total_promo	Int(11)	Menyimpan nilai potongan harga dari promo
8	Promo_target_user	Int(11)	Menyimpan kode target user dari tabel promo_target_user
9	Pro_start	Date	Menyimpan tanggal promo dimulai
10	Pro_end	Date	Menyimpan tanggal promo habis
11	Promotion_create	Date	Menyimpan tanggal promo dibuat
12	Promo_statusid	Int(11)	Menyimpan kode status dari tabel promo_status

Nama Tabel : tb_currency

Fungsi : Menyimpan seluruh data promo tb_currency.

Tabel 3.13 Struktur Tabel tb_currency

No	Nama Kolom	Tipe Data	Keterangan
1	Ft_currencyid	Int(11)	<i>Primary Key</i> , menyimpan id setiap currency
2	Ft_currency_symbol	Varchar(5)	Menyimpan symbol dari currency

Tabel 3.13 Struktur Tabel tb_currency(lanjutan)

3	Ft_currency_name	Text	Menyimpan nama dari currency
4	Ft_currecy_rate	Int(11)	Menyimpan perbandingan antara rupiah dengan currency
5	Currency_status	Int(11)	Menyimpan status dari currency
6	Last_update	Timestamp	Menyimpan tanggal currency diupdate

Nama Tabel : shipping_api

Fungsi : Menyimpan seluruh data detail shipping api.

Tabel 3.14 Struktur Tabel shipping_api

No	Nama Kolom	Tipe Data	Keterangan
1	Shipping_id	Int(11)	<i>Primary Key</i> , menyimpan id setiap shipping detail
2	Shipping_api_name	Varchar(200)	Menyimpan nama shipping api
3	Shipping_api_acc	Text	Menyimpan key shipping api
4	Create_date	Timestamp	Menyimpan tanggal pembuatan shipping api

Nama Tabel : store_detail

Fungsi : Menyimpan seluruh data detail toko.

Tabel 3.15 Struktur Tabel store_detail

No	Nama Kolom	Tipe Data	Keterangan
1	Store_detail_id	Int(11)	<i>Primary Key</i> , menyimpan id setiap toko
2	Store_name	Varchar(100)	Menyimpan nama toko
3	Store_domain_name	Varchar(100)	Menyimpan domain lokasi toko
4	Store_logo	Varchar(200)	Menyimpan url image logo toko
5	Store_logo_full_link	Text	Menyimpan url diluar website image logo toko
6	Store_office_address	Varchar(100)	Menyimpan alamat kantor toko
7	Store_province	Varchar(100)	Menyimpan nama provinsi toko
8	Store_province_id	Int(11)	Menyimpan kode provinsi toko
9	Store_city	Varchar(100)	Menyimpan nama kota toko
10	Store_city_id	Int(11)	Menyimpan kode kota toko
11	Zipcode	Varchar(100)	Menyimpan kodepos toko
12	Country	Varchar(100)	Menyimpan negara toko
13	Google_map	Text	Menyimpan script google map
14	Store_phone_number	Varchar(100)	Menyimpan nomor telepon toko
15	Store_status	Int(11)	Menyimpan kode status toko
16	Email_smtp	Varchar(100)	Menyimpan server email toko

Tabel 3.16 Struktur Tabel store_detail(lanjutan)

17	Store_email_password	Varchar(100)	Menyimpan password email toko
18	Store_email	Varchar(100)	Menyimpan email toko
19	Email_receiver	Text	Menyimpan kumpulan email penerima pembelian baru
20	Store_limit_purchasing_in_second	Int(11)	Menyimpan maksimal pembelian per detik
21	Payment_method_transfer_status	Int(11)	Menyimpan kode status metode pembayaran

Nama Tabel : user_type

Fungsi : Menyimpan seluruh data tipe user.

Tabel 3.17 Struktur Tabel user_type

No	Nama Kolom	Tipe Data	Keterangan
1	User_type_id	Int(11)	<i>Primary Key</i> , menyimpan id tipe user
2	User_type	Varchar(80)	Menyimpan id nama tipe user
3	Create_type_date	Datetime	Menyimpan tanggal pembuatan tipe user

Nama Tabel : tb_user_status

Fungsi : Menyimpan seluruh data status user.

Tabel 3.18 Struktur Tabel tb_user_status

No	Nama Kolom	Tipe Data	Keterangan
1	Tb_user_status	Int(11)	<i>Primary Key</i> , menyimpan id setiap status user
2	User_status	Int(11)	Menyimpan kode status user
3	Status_name	Varchar(100)	Menyimpan nama status user

Nama Tabel : tb_user_privilege

Fungsi : Menyimpan seluruh data privilege user.

Tabel 3.19 Struktur Tabel tb_user_privilege

No	Nama Kolom	Tipe Data	Keterangan
1	Tb_user_privilege_id	Int(11)	<i>Primary Key</i> , menyimpan id setiap privilege user
2	Privilege_name	Varchar(100)	Menyimpan nama privilege user
3	Create_privilege_date	Datetime	Menyimpan tanggal pembuatan privilege user

Nama Tabel : tb_user

Fungsi : Menyimpan seluruh data user.

Tabel 3.20 Struktur Tabel tb_user

No	Nama Kolom	Tipe Data	Keterangan
1	User_id	Int(11)	<i>Primary Key</i> , menyimpan id setiap user
2	U_email	Varchar(100)	Menyimpan email user

Tabel 3.20 Struktur Tabel tb_user(lanjutan)

3	U_password	Varchar(100)	Menyimpan password user
4	U_birth	Date	Menyimpan tanggal lahir user
5	U_gender	Tinyint(4)	Menyimpan kode gender user
6	U_firstname	Varchar(45)	Menyimpan nama depan user
7	U_lastname	Varchar(45)	Menyimpan nama belakang user
8	U_phonenumber	Varchar(100)	Menyimpan no telepon user
9	U_shipping_address	Text	Menyimpan alamat pengiriman user
10	U_shipping_address_note	Text	Menyimpan catatan tambahan alamat pengiriman
11	Province_id	Int(11)	Menyimpan id province user
12	U_shipping_province	Varchar(100)	Menyimpan nama province user
13	City_id	Int(11)	Menyimpan id kota user
14	U_shipping_city	Varchar(100)	Menyimpan nama kota user
15	U_shipping_kecamatan	Varchar(100)	Menyimpan nama kecamatan user
16	U_shipping_zipcode	Varchar(100)	Menyimpan kodepos user
17	Tb_user_privilage_tb_user_privilage_id	Int(11)	Menyimpan kode id privilage dari tabel tb_user_privilage
18	User_type_user_type_id	Int(11)	Menyimpan kode id tipe user dari tabel user_type
19	Tb_user_status_tb_user_status	Int(11)	Menyimpan kode status user dari tabel tb_user_status

Tabel 3.20 Struktur Tabel tb_user(lanjutan)

20	Create_date	Datetime	Menyimpan tanggal pembuatan user
21	Last_update	Timestamp	Menyimpan tanggal terakhir user diupdate

Nama Tabel : tb_purchase

Fungsi : Menyimpan seluruh data purchase.

Tabel 3.21 Struktur Tabel tb_purchase

No	Nama Kolom	Type Data	Keterangan
1	Purchase_id	Int(11)	<i>Primary Key</i> , menyimpan id setiap purchase
2	User_email	Varchar(100)	Menyimpan email pembeli
3	User_phone_number	Varchar(100)	Menyimpan no telepon pembeli
4	Purchase_date	Datetime	Menyimpan tanggal pembelian
5	Payment_method	Varchar(45)	Menyimpan nama metode pembayaran
6	Last_update_order	Timestamp	Menyimpan tanggal pembelian diupdate
7	Shipping_country	Varchar(100)	Menyimpan negara pengiriman
8	Shipping_address	Text	Menyimpan alamat pengiriman pembeli
9	Shipping_address_note	Text	Menyimpan catatan tambahan alamat pengiriman pembeli

Tabel 3.21 Struktur Tabel tb_purchase(lanjutan)

10	Shipping_province	Varchar(100)	Menyimpan provinsi alamat pengiriman pembeli
12	Shipping_kecamatan	Varchar(100)	Menyimpan kecamatan alamat pengiriman pembeli
13	Shipping_method	Text	Menyimpan nama metode pengiriman
14	Shipping_zipcode	Varchar(60)	Menyimpan kodepos alamat pengiriman pembeli
15	Order_note	Text	Menyimpan catatan tambahan pembelian
16	Bill_address	Text	Menyimpan alamat penerima nota transaksi
17	Promo_code	Varchar(45)	Menyimpan kode promo yang digunakan
18	Promo_number	Varchar(250)	Menyimpan nilai discount promo
19	Promo_table_id	Int(11)	Menyimpan id promo kode dari tabel promo_code
20	Tax_price	Float	Menyimpan nilai desimal pajak pembelian
21	Subtotal_price	Int(11)	Menyimpan nilai subtotal pembelian dalam mata uang yang dipilih
22	Real_subtotal	Int(11)	Menyimpan nilai subtotal pembelian dalam mata uang rupiah
23	Shipping_kurir	Varchar(100)	Menyimpan nama kurir pengiriman pembelian
24	Invoice_template	Text	Menyimpan template invoice pembelian

Tabel 3.21 Struktur Tabel tb_purchase(lanjutan)

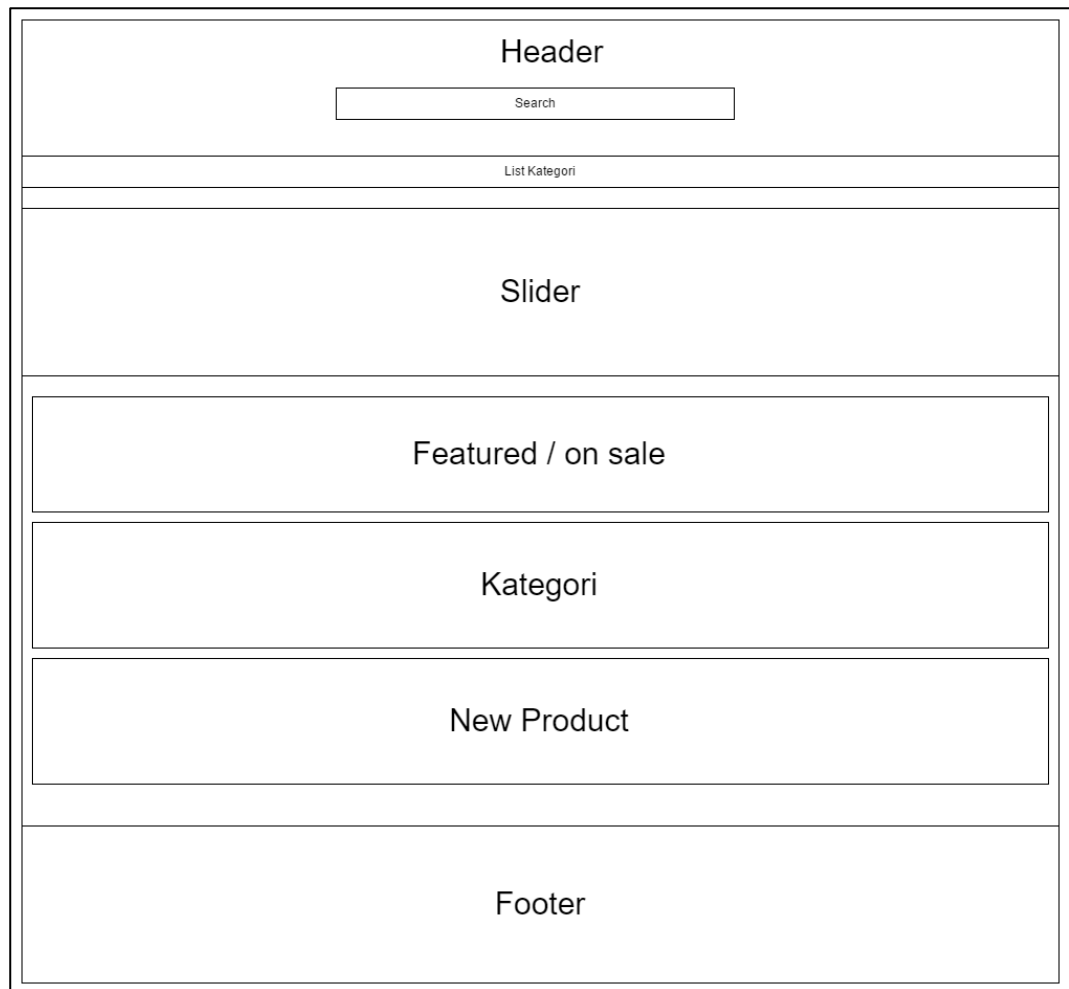
25	Shipping_service_type	Varchar(100)	Menyimpan nama service pengiriman pembelian
26	Shipping_estimate_date	Varchar(100)	Menyimpan lama pengiriman pembelian
27	Shipping_code	Varchar(45)	Menyimpan kode pengiriman pembelian
28	shipping_price	Int(11)	Menyimpan nilai biaya pengiriman dalam mata uang yang dipilih
29	Real_shipping_price	Int(11)	Menyimpan nilai biaya pengiriman dalam mata uang rupiah
30	Purchase_total_price	Int(11)	Menyimpan nilai biaya total pembelian dalam mata uang rupiah
31	Real_purchase_total_price	Int(11)	Menyimpan nilai biaya pengiriman dalam mata uang yang dipilih
32	Currency	Varchar(11)	Menyimpan nama mata uang pembelian
33	Currency_rate	Int(11)	Menyimpan perbandingan mata uang pembelian yang dipilih dengan rupiah
34	Purchase_location	Varchar(100)	Menyimpan nama lokasi pembelian dilakukan
35	Customer_identity	Varchar(100)	Menyimpan id user pembeli
36	Customer_type_id	Int(11)	Menyimpan tipe user pembeli
37	Pricing_type	Varchar(100)	Menyimpan nama tipe user pembeli

Tabel 3.21 Struktur Tabel tb_purchase(lanjutan)

38	Purchase_status	Int(11)	Menyimpan kode status dari tabel tb_purchase_status
----	-----------------	---------	---

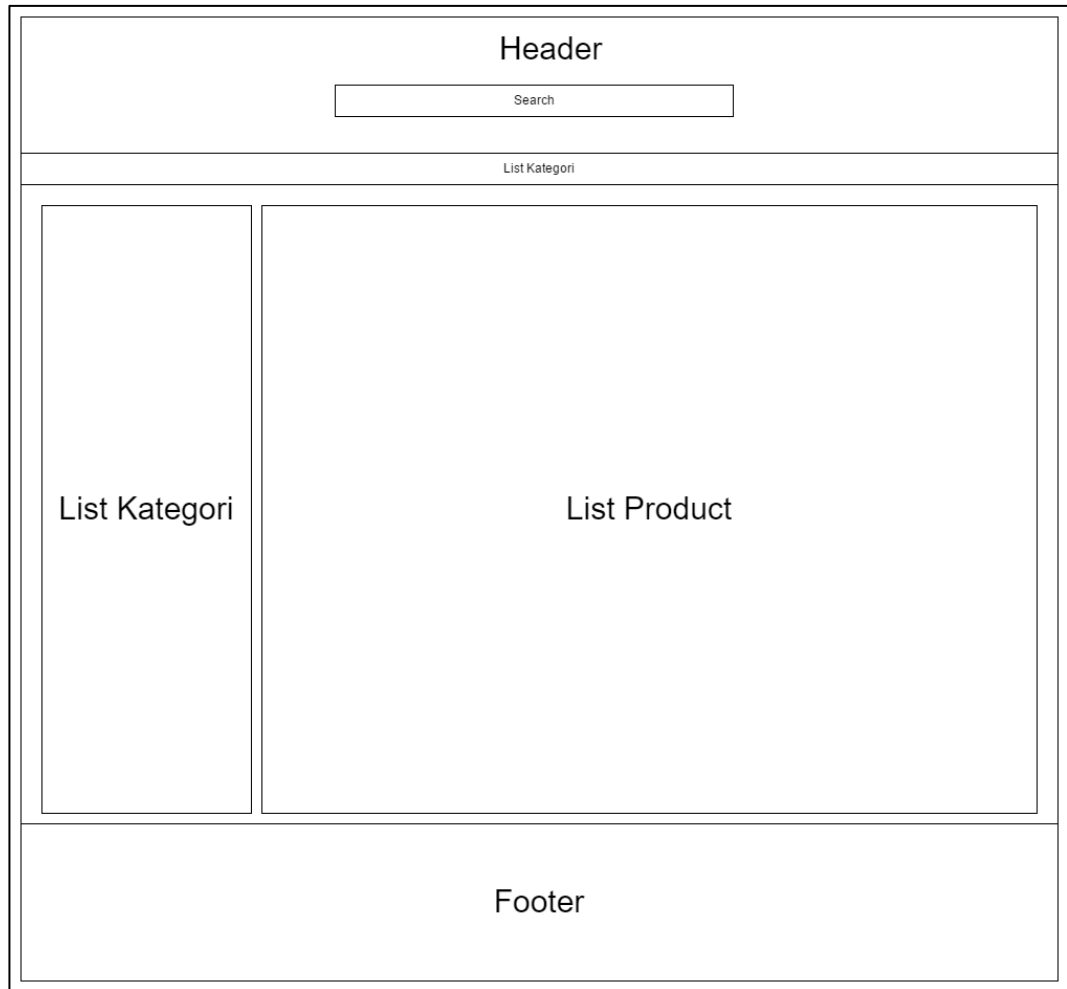
F. Mockup UI

Berikut adalah *mockup website e-commerce* yang dibangun.



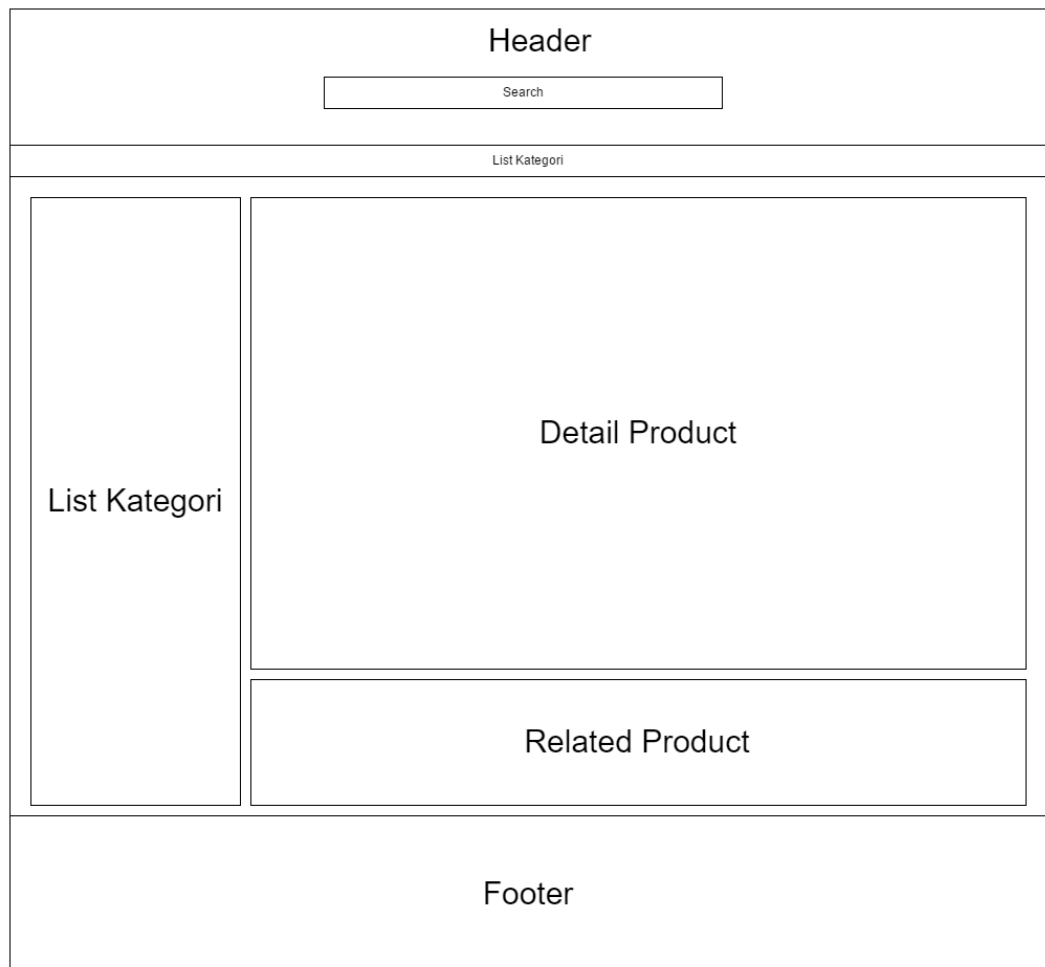
Gambar 3.25 *Mockup* Halaman Home

Gambar 3.25 Merupakan gambar mockup yang digunakan dalam membangun halaman Home.



Gambar 3.26 *Mockup* Halaman List Product

Gambar 3.26 Merupakan gambar mockup yang digunakan dalam membangun halaman List Product.



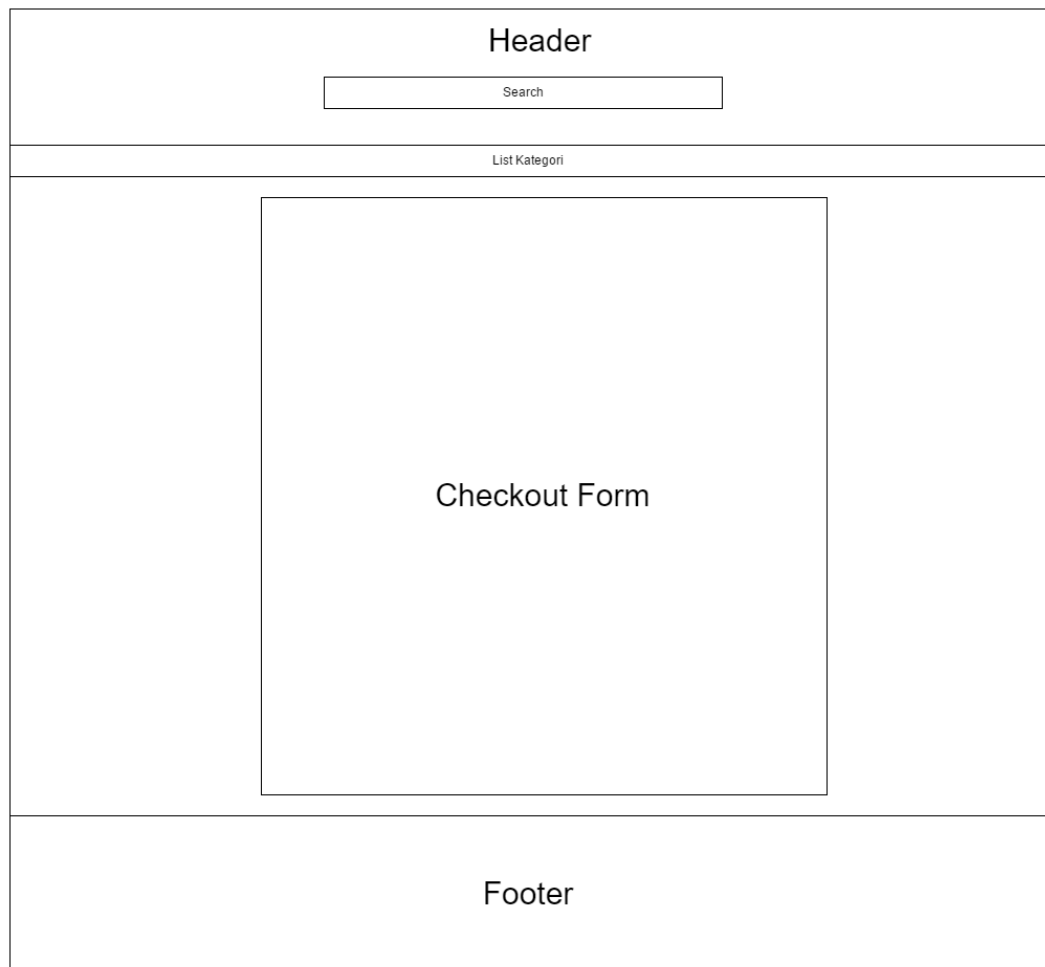
Gambar 3.27 *Mockup* Halaman Detail Product

Gambar 3.27 Merupakan gambar *mockup* yang digunakan dalam membangun halaman Detail Product.



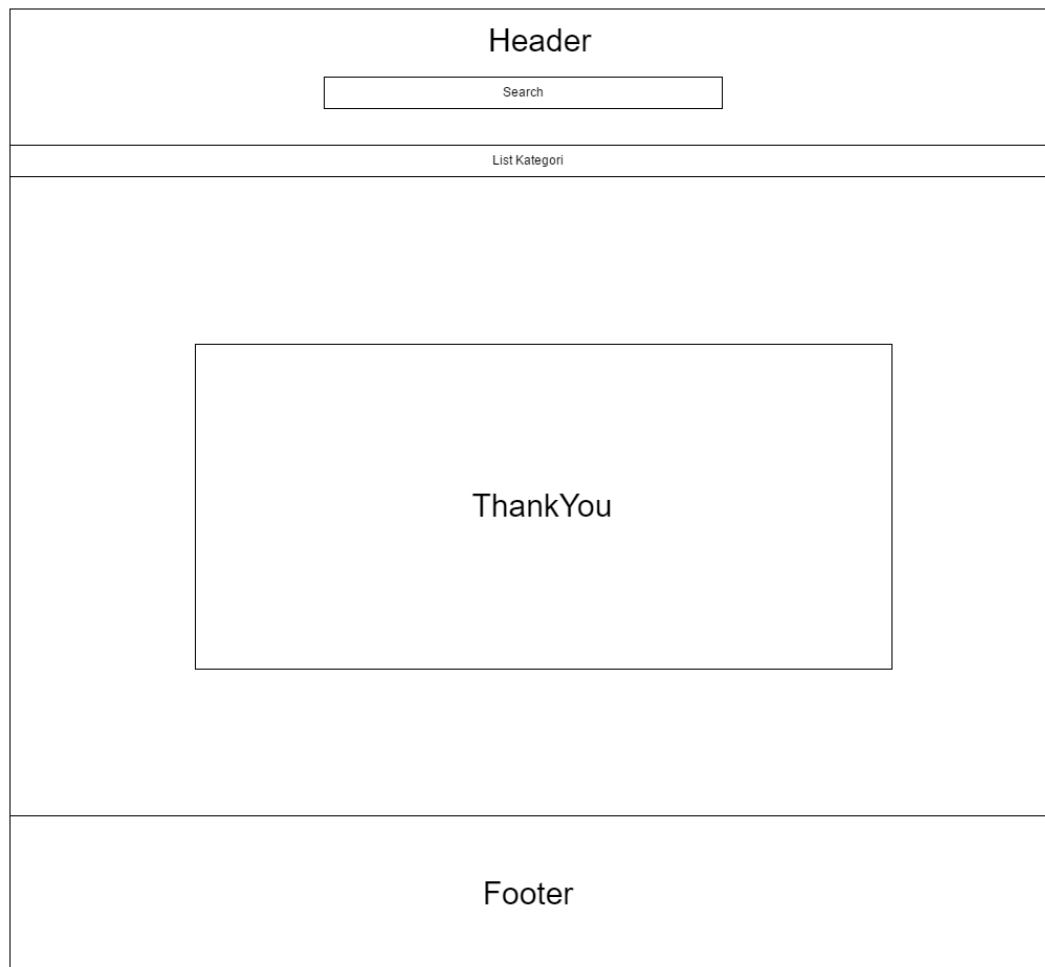
Gambar 3.28 *Mockup* Halaman Cart

Gambar 3.28 Merupakan gambar *mockup* yang digunakan dalam membangun halaman Cart.



Gambar 3.29 *Mockup* Halaman Checkout

Gambar 3.29 Merupakan gambar *mockup* yang digunakan dalam membangun halaman Checkout.



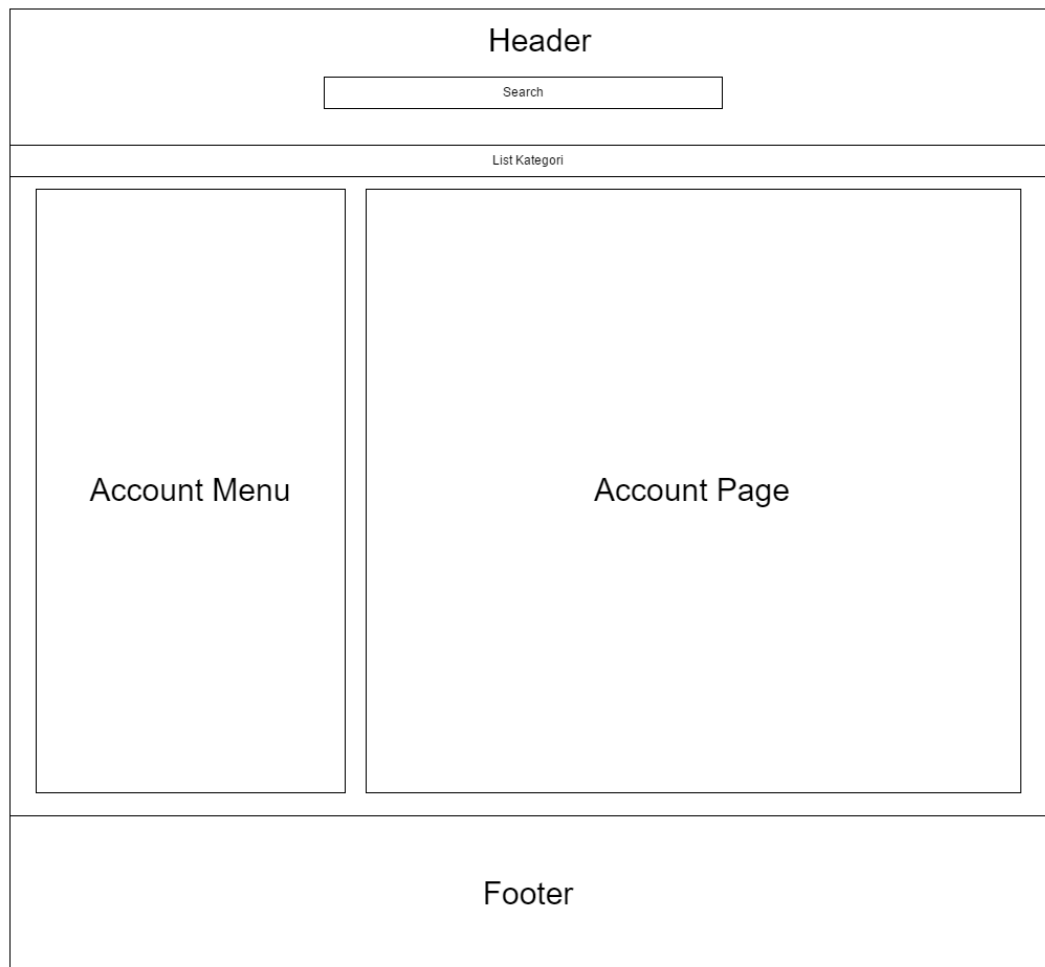
Gambar 3.30 *Mockup* Halaman Thankyou

Gambar 3.30 Merupakan gambar *mockup* yang digunakan dalam membangun halaman Thankyou.

Header	
Search	
List Kategori	
Login Form	RegisterForm
Footer	

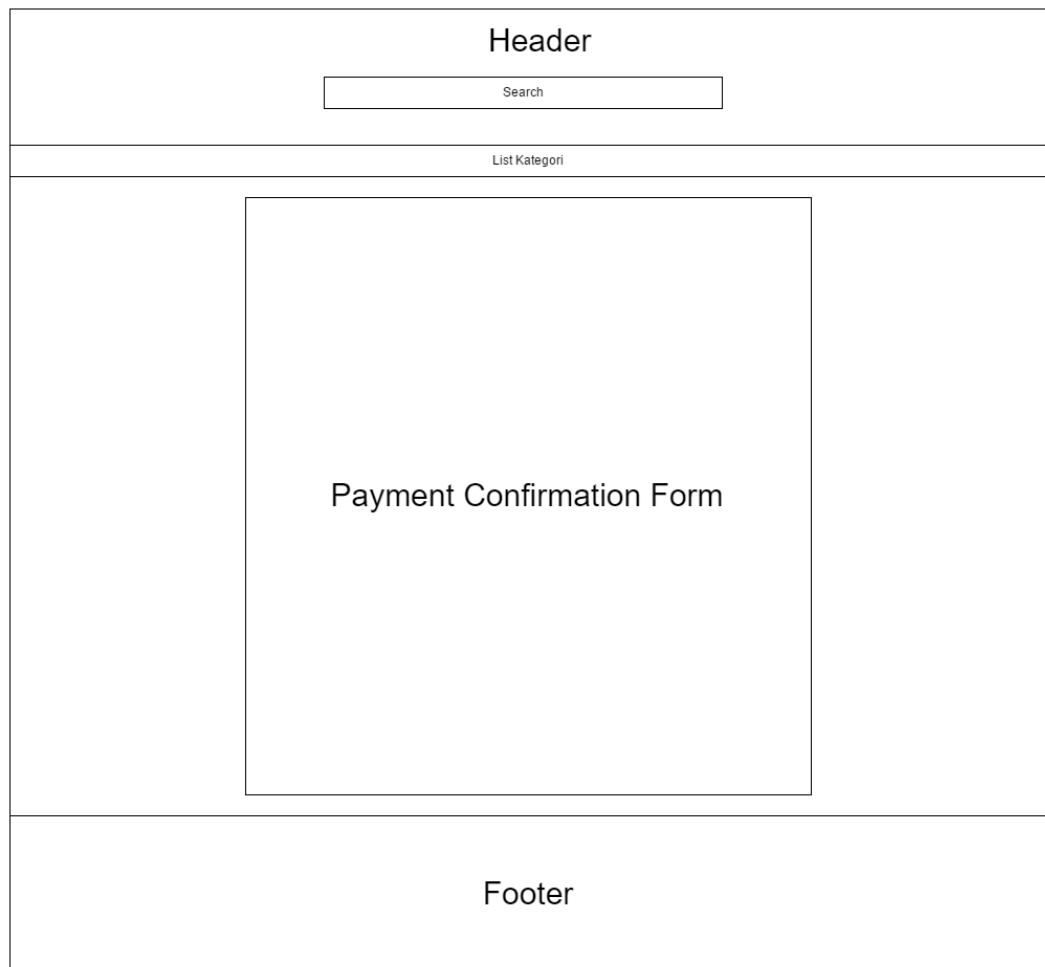
Gambar 3.31 *Mockup* Halaman MyAccount

Gambar 3.31 Merupakan gambar *mockup* yang digunakan dalam membangun halaman MyAccount.



Gambar 3.32 *Mockup* Halaman Account Detail

Gambar 3.32 Merupakan gambar *mockup* yang digunakan dalam membangun halaman Account Detail.

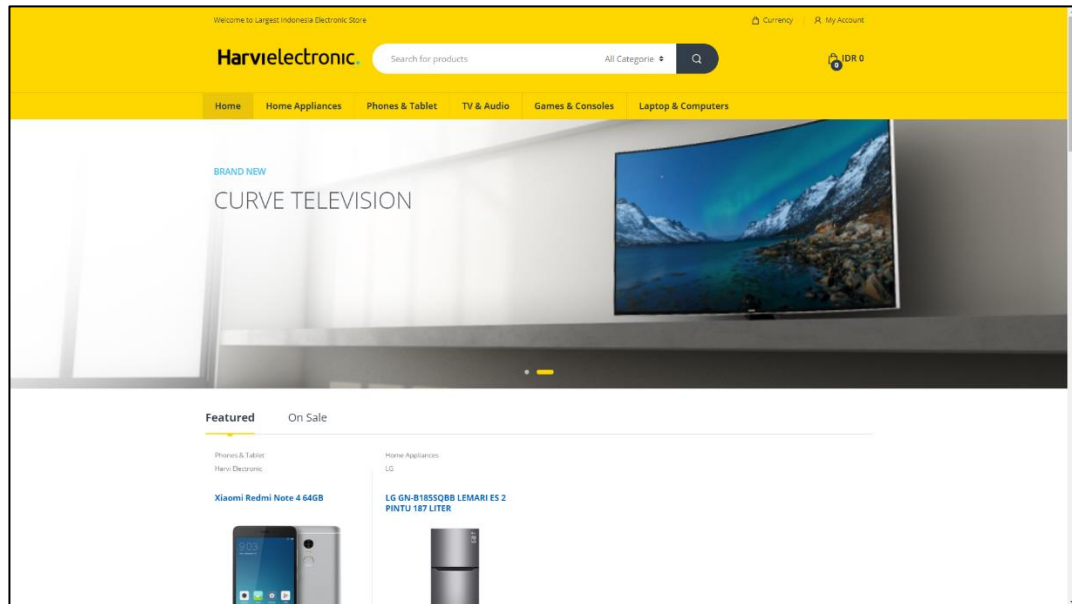


Gambar 3.33 *Mockup* Halaman Confirmation Payment

Gambar 3.33 Merupakan gambar *mockup* yang digunakan dalam membangun halaman Confirmation Payment.

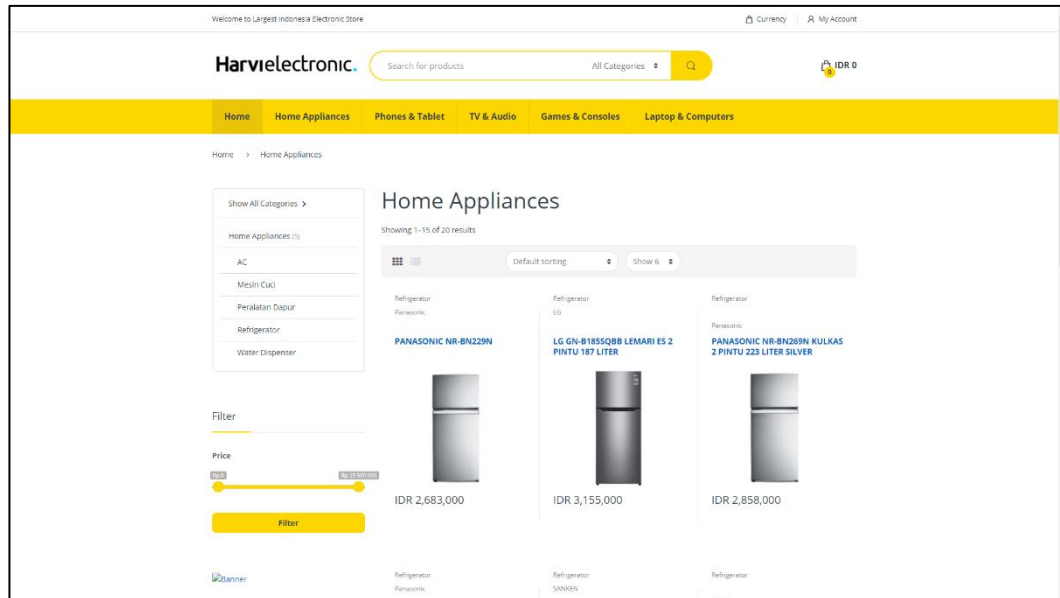
G. Implementasi

Hasil yang dapat dilihat dari proses pembuatan *website* adalah *Screenshot website* yang sudah berjalan sesuai fungsinya.



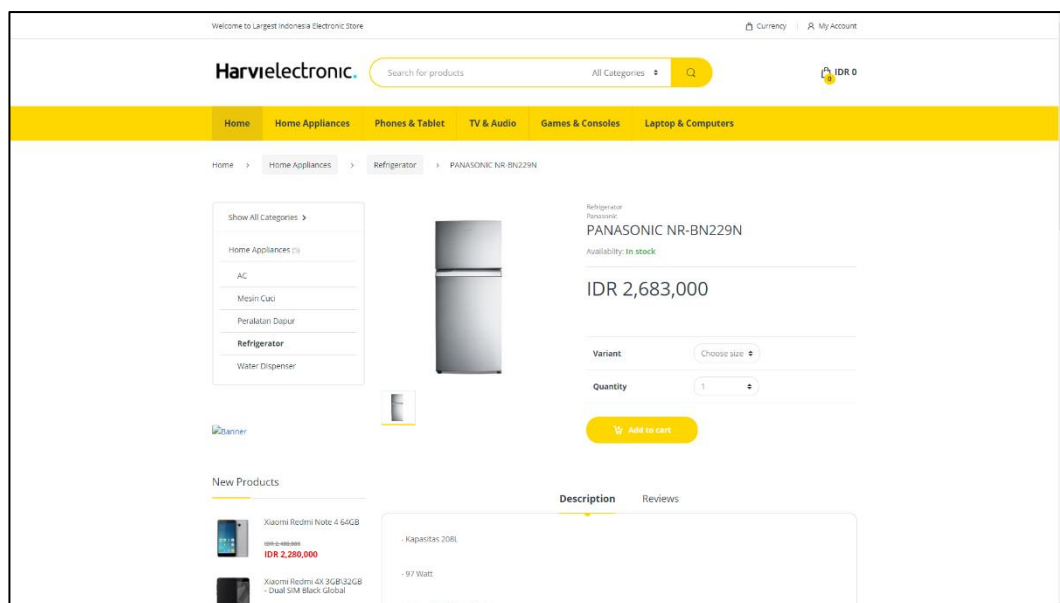
Gambar 3.34 *Screenshot website* halaman Home

Gambar 3.34 menunjukkan tampilan *website* pada halaman *Home*. Pada halaman menampilkan list kategori pada bagian *navbar* dan juga menampilkan koleksi product-product berdasarkan kategori, *featured*, *on sale*, dan *new product*. Halaman ini juga menyediakan fitur search pada bagian *navbar*.



Gambar 3.35 Screenshot website halamanL Product

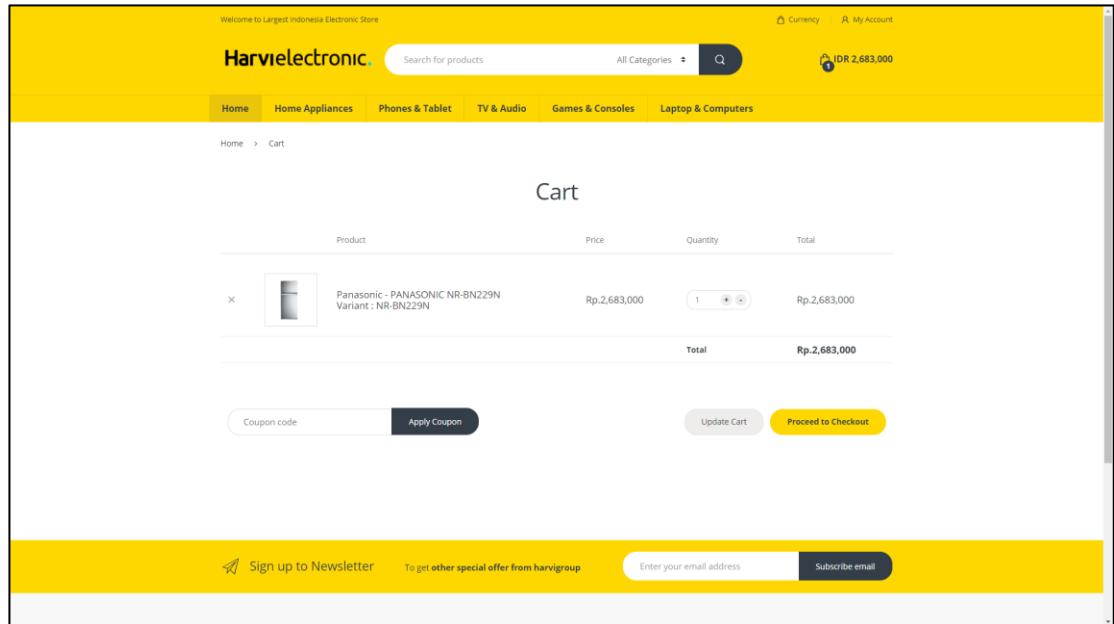
Gambar 3.35 menunjukkan tampilan *website* pada halaman list *Product*. Pada halaman ini menampilkan list product berdasarkan filter dari url, filter tersebut berupa kategori, sub kategori, nama, *page*, range harga.



Gambar 3.36 Screenshot website halaman Detail Product

Gambar 3.36 menunjukkan tampilan *website* pada halaman Detail Product. Halaman ini menampilkan detail product secara lengkap beserta pilihan variasi dan

optionnya. Serta halaman ini juga menampilkan product baru, sub kategori dari kategori barang dan barang yang berhubungan.



Gambar 3.37 Screenshot website halaman cart

Gambar 3.37 menunjukkan tampilan *website* pada halaman Cart. Halaman ini menampilkan list product yang berada didalam cart *user* yang disimpan dalam session. Pada halaman ini juga dapat memasukan kode promo untuk diaktifkan, serta user dapat mengupdate jumlah atau menghapus barang dari dalam cart tersebut.

Welcome to Largest Indonesia Electronic Store

Harvielectronic

Search for products

All Categories

Home Home Appliances Phones & Tablet TV & Audio Games & Consoles Laptop & Computers

Home > Checkout

Checkout

Returning customer? [Click here to login](#)

Have a coupon? [Click here to enter your code](#)

Shipping Details

First Name *

Last Name *

Email Address *

Phone *

Country *

Province *

City *

Shipping Details

Courier *

Choose a Courier

Order Notes

Notes about your order, e.g. special notes for delivery.

Payment Detail

Gambar 3.38 Screenshot website halaman Checkout

Gambar 3.38 menunjukkan tampilan *website* pada halaman Checkout. Halaman ini menampilkan form yang harus *user* isi untuk melakukan pembelian di *website*, form tersebut terdiri dari identitas, alamat, dan jenis kurir yang digunakan *user*. Seluruh form wajib diisi karena akan divalidasi terlebih dahulu.

Welcome to Largest Indonesia Electronic Store

Harvielectronic

Search for products

All Categories

Home Home Appliances Phones & Tablet TV & Audio Games & Consoles Laptop & Computers

Home > Checkout > Confirmation

Confirmation

Product	Price	Quantity	Total
Panasonic - PANASONIC NR-BN229N option : Variant : NR-BN229N	Rp. 2,683,000	1	Rp. 2,683,000

Shipping Information

First Name admin

Last Name store

Email Address admin@gmail.com

Phone 0811 111 1111

Shipping Address Jl Ubuntu 5 no 616 (jakara), Tangerang Selatan, Banten Indonesia, 12310

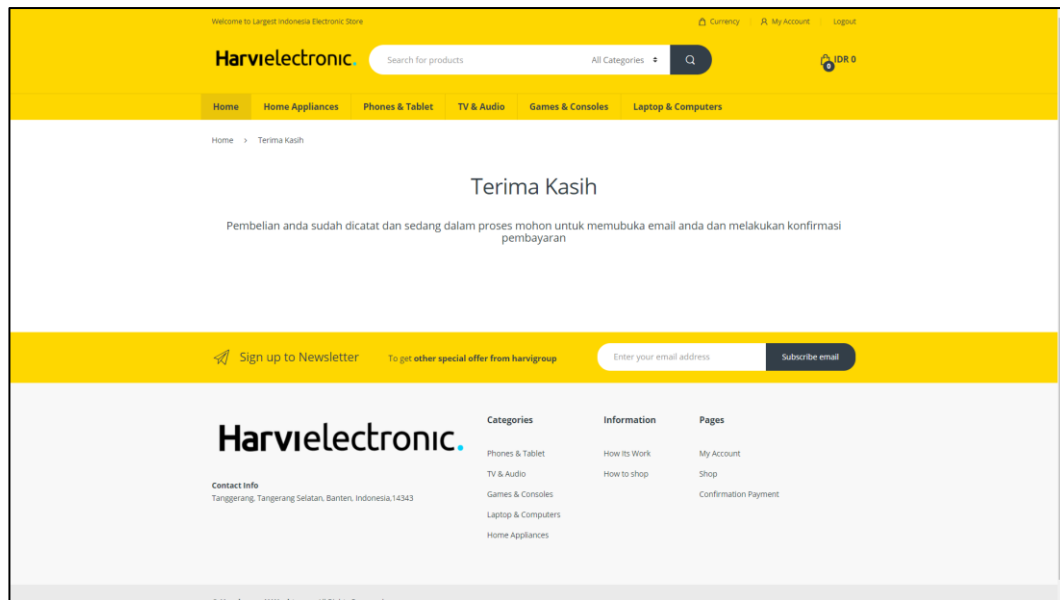
Shipping Courier jkt, Service name : OKZ price : Rp. 240,000

Order Note

Payment Detail

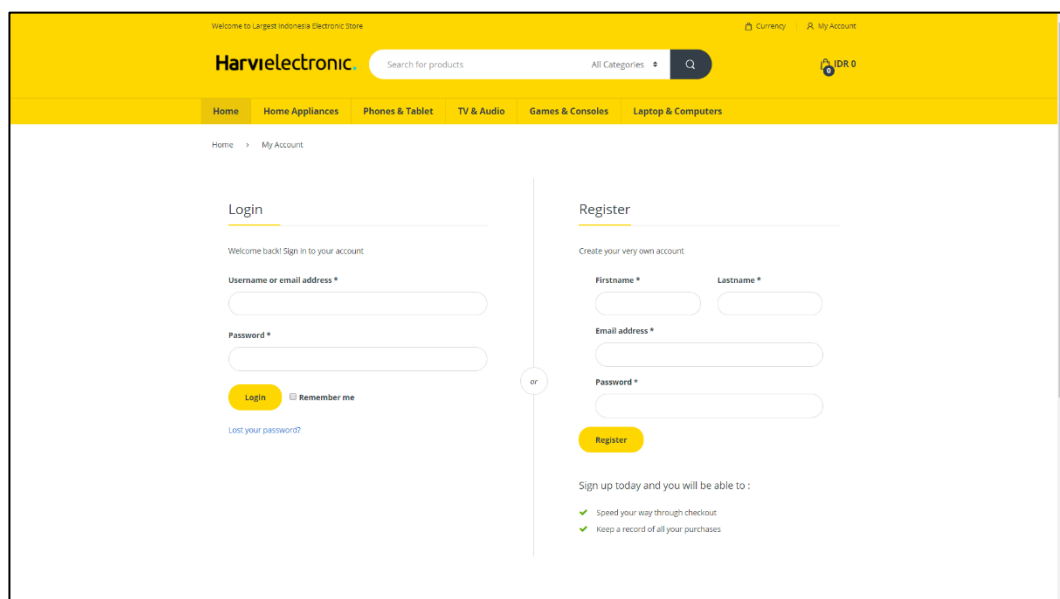
Gambar 3.39 Screenshot website halaman Confirmation

Gambar 3.39 menunjukkan tampilan *website* pada halaman Confirmation. Halaman ini menampilkan detail pembelian yang telah akan dilakukan oleh user, yaitu detail *cart*, detail pengiriman, dan detail pembayaran.



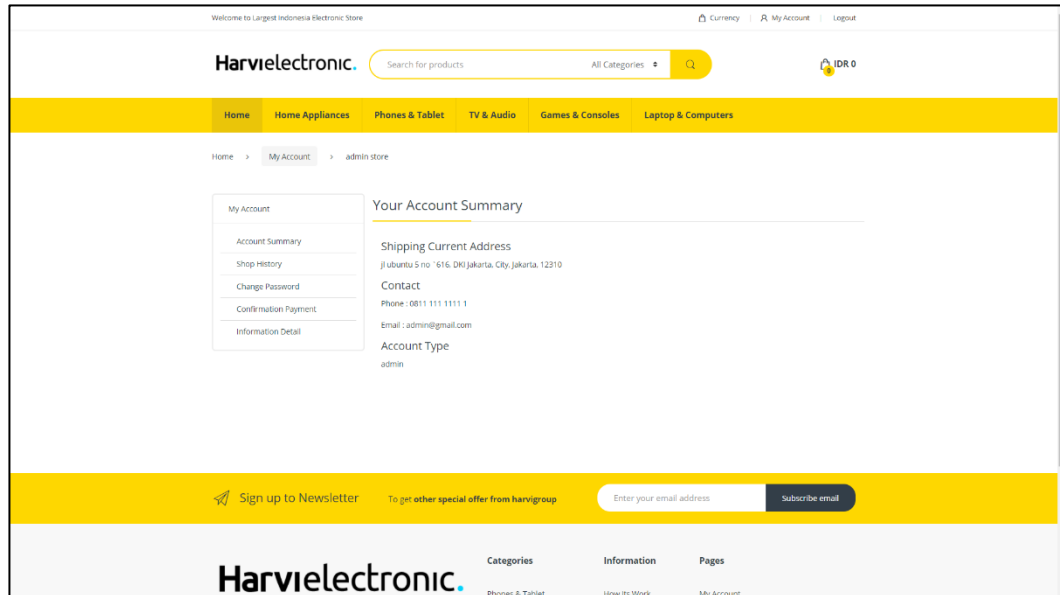
Gambar 3.40 Screenshot *website* halaman ThankYou

Gambar 3.40 menunjukkan tampilan *website* pada halaman ThankYou. Halaman ini menunjukkan bahwa pembelian telah berhasil dan sedang diproses.



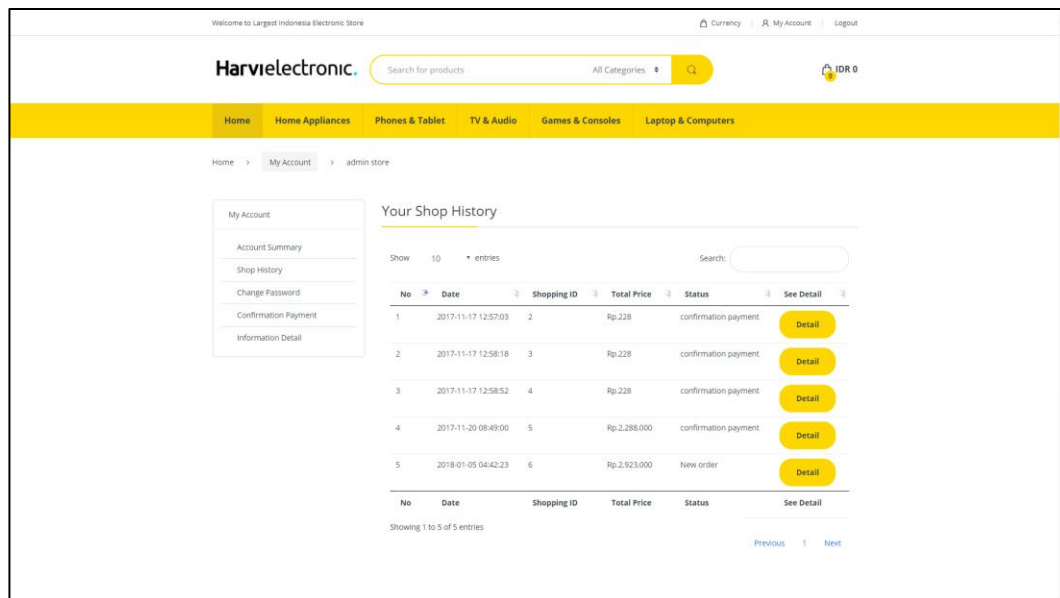
Gambar 3.41 Screenshot *website* halaman MyAccount

Gambar 3.41 menunjukkan tampilan *website* pada halaman MyAccount. Halaman ini menampilkan form untuk pendaftaran dan *login user*.



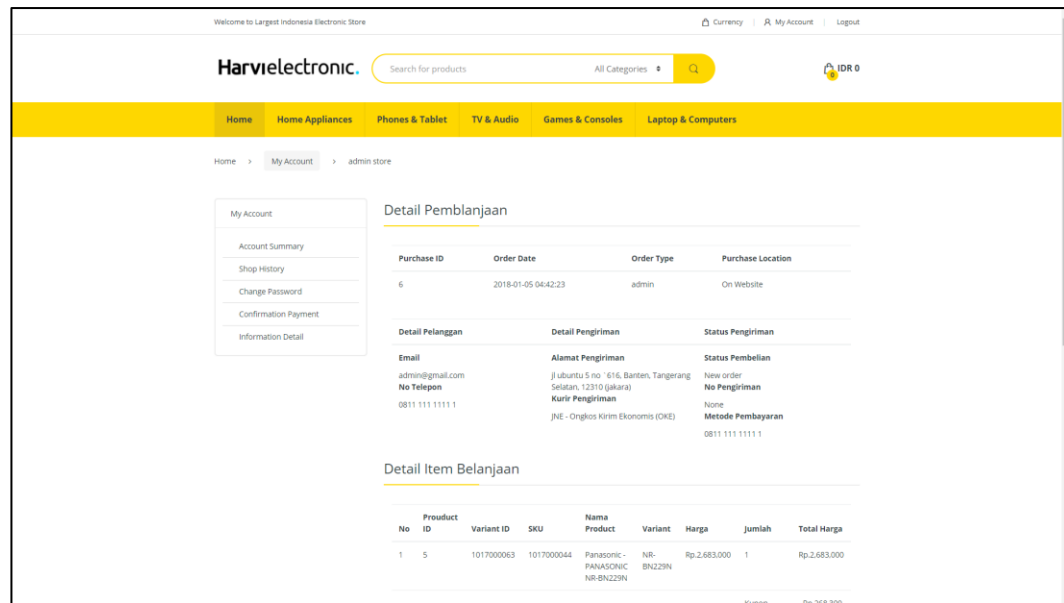
Gambar 3.42 Screenshot *website* halaman AccountDetail

Gambar 3.42 menunjukkan tampilan *website* pada halaman AccountDetail. Halaman ini menampilkan detail *user* yang telah *login*.



Gambar 3.43 Screenshot *website* halaman ShopList

Gambar 3.43 menunjukkan tampilan *website* pada halaman ShopList. Halaman ini menampilkan list pembelian sebelumnya yang pernah dilakukan dari user yang sedang *login*.



Gambar 3.44 Screenshot *website* halaman ShopDetail

Gambar 3.44 menunjukkan tampilan *website* pada halaman ShopDetail. Halaman ini menampilkan salah satu detail pembelian sebelumnya yang pernah dilakukan oleh *user* yang sedang *login*.

Welcome to Largest Indonesia Electronic Store

Currency | My Account | Logout

Harvielectronic. Search for products All Categories Q IDR 2,683,000

Home Home Appliances Phones & Tablet TV & Audio Games & Consoles Laptop & Computers

Home > My Account > admin store

My Account

- Account Summary
- Shop History
- Change Password
- Confirmation Payment
- Information Detail

Change Password

Current Password *

New Password *

New Password Confirmation *

Change Password

Sign up to Newsletter To get other special offer from harvigroup Enter your email address Subscribe email

Gambar 3.45 Screenshot website halaman ChangePassword

Gambar 3.45 menunjukkan tampilan *website* pada halaman ChangePassword. Halaman ini menampilkan form yang digunakan untuk mengganti password dari user yang sedang *login*. Form tersebut terdiri dari password saat ini, password baru, konfirmasi password baru.

Welcome to Largest Indonesia Electronic Store

Currency | My Account | Logout

Harvielectronic. Search for products All Categories Q IDR 2,683,000

Home Home Appliances Phones & Tablet TV & Audio Games & Consoles Laptop & Computers

Home > Confirmation Payment

Confirmation Payment

To confirm your payment please enter your Order ID, where You transfer your payment, your Account Number and your Transfer Amount in the box below and press the "Check" button. This was given to you on your receipt and in the confirmation email you should have received.

Order ID *

Bank Account *

Total Payment *

Your Bank Account Name *

Confirmation Payment

Sign up to Newsletter To get other special offer from harvigroup Enter your email address Subscribe email

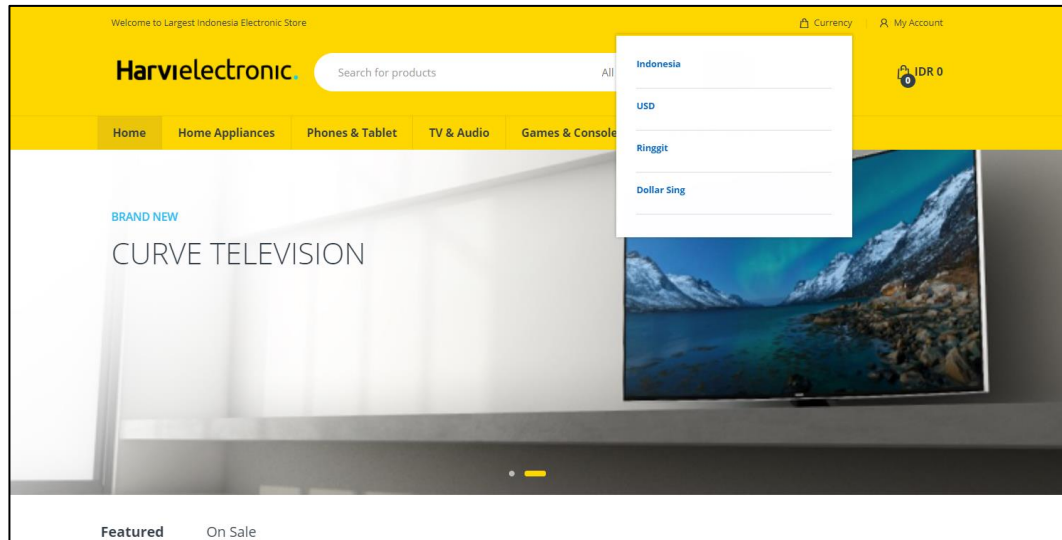
Gambar 3.46 Screenshot website halaman ConfirmationPayment

Gambar 3.46 menunjukkan tampilan *website* pada halaman ConfirmationPayment. Halaman ini menampilkan form yang digunakan untuk melakukan konfirmasi pembayaran *user*. Form tersebut terdiri dari kode pembelian, account bank tujuan, total pembayaran dan nama rekening pengirim.

The screenshot displays the 'Harvielectronic' website interface. At the top, there's a navigation bar with 'Home', 'Home Appliances', 'Phones & Tablet', 'TV & Audio', 'Games & Consoles', and 'Laptop & Computers'. Below this is a 'My Account' section with a sidebar menu containing 'Account Summary', 'Shop History', 'Change Password', 'Confirmation Payment', and 'Information Detail'. The main content area is titled 'Information Detail' and contains a form with the following fields: 'Firstname *' (admin), 'Lastname *' (store), 'Province *' (DKI Jakarta), 'City *' (Jakarta Selatan), 'Phone *' (0811 111 1111), 'Gender *' (Male), 'District *' (Jakarta), 'Zipcode *' (12310), and 'Address *' (Jl. Sunda 5 no 1616). An 'Update Account' button is located at the bottom right of the form. The footer includes a newsletter sign-up section and a list of categories, information, and pages.

Gambar 3.47 Screenshot *website* halaman ChangeDetail

Gambar 3.47 menunjukkan tampilan *website* pada halaman *ChangeDetail*. Halaman ini menampilkan form yang digunakan untuk melakukan perubahan detail *user* yang sedang *login*. Form tersebut terdiri dari nama depan, nama belakang, nomer telepon jenis kelamin alamat lengkap, provinsi, kota, *district* dan kodepos.



Gambar 3.48 Screenshot website menu Currency

Gambar 3.48 menunjukkan tampilan *website* pada menu *Currency*. Menu ini menampilkan list jenis mata uang yang tersedia.

3.4 Kendala yang ditemukan

Kendala yang ditemukan dalam pelaksanaan kerja magang adalah kurang memahami struktur database yang digunakan untuk website e-commerce. Selain itu cara kerja jquery sulit dipahami untuk pengiriman request secara *asynchronous*, karena website menggunakan jQuery untuk melakukan request secara *asynchronous* ke API luar website.

3.5 Solusi atas kendala yang ditemukan

Solusi yang diberikan adalah untuk kendala struktur tabel yang sulit dipahami adalah mempelajari struktur database dengan bimbingan pembimbing lapangan. Sedangkan untuk permasalahan penggunaan jQuery sebagai metode *request asynchronous* ke API, mempelajari fungsi jQuery ajax dengan bimbingan pembimbing lapangan.