



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## DAFTAR PUSTAKA

- Boehm, B. 1986. *A Spiral Model of Software Development and Enhancement*, Newcastle : ACM SIGSOFT Software Engineering Notes.
- Ellislab. 2012. *Codeigniter*, <http://ellislab.com/codeigniter>, (diakses pada tanggal 30 November 2013).
- Pressman, Roger S. 2002. *Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi (Buku Satu)*, Yogyakarta : Andi Offset.
- Sukamto, Rossa A dan M. Shalahuddin 2011, *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek)*, Bandung : Modula.

UMMN