



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

**LAPORAN KERJA MAGANG**  
**PERANCANGAN *MOBILE USER INTERFACE* UNTUK**  
***PLATFORM IOS* PADA GUDANGVOUCHER.COM**



Di buat oleh :

**Muhaimin A. R. Soltief**

**10110310049**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**  
**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI**  
**UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**

**2014**

**LAPORAN KERJA MAGANG**  
**PERANCANGAN *MOBILE USER INTERFACE* UNTUK**  
***PLATFORM IOS* PADA GUDANGVOUCHER.COM**



Di buat oleh :

**Muhaimin A. R. Soltief**

**10110310049**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**  
**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI**  
**UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**  
**2014**

**PERSETUJUAN LAPORAN KERJA MAGANG**  
**PERANCANGAN *MOBILE USER INTERFACE* UNTUK**  
***PLATFORM IOS* PADA GUDANGVOUCHER.COM**

Oleh

Nama : Muhaimin A. R. Soltief

NIM : 10110310049

Fakultas : ICT

Program Studi : Sistem Informasi

Gading Serpong, 30 Juni 2014

Pembimbing

Martinus Raditia Sigit Surendra, ST., MTL.

Mengetahui :

Ketua Program Studi Sistem Informasi

Wira Munggana, S.Si, M.Sc

# **Lembar Pernyataan Tidak Melakukan Plagiat Dalam Penyusunan Laporan Kerja Magang**

Dengan ini saya :

Nama : Muhaimin A. R. Soltief

NIM : 10110310049

Program Studi : Sistem Informasi

Menyatakan bahwa saya telah melaksanakan praktek kerja magang :

Nama Perusahaan : PT. Buana Media Teknologi

Divisi : IT Departement

Alamat : Jl. Ciputat Raya No. 28B Kebayoran  
Lama, Jakarta Selatan

Periode Magang : 06 Maret – 06 Mei 2014

Pembimbing Lapangan : Gilang Teguh Kresnadi

Laporan kerja magang merupakan hasil karya saya sendiri dan saya tidak melakukan plagiat. Semua kutipan karya ilmiah orang lain atau lembaga lain yang dirujuk dalam laporan kerja magang ini telah saya sebutkan sumber kutipannya serta saya cantumkan dalam Daftar Pustaka.

Jika dikemudian hari terbukti menemukan kecurangan/penyimpangan baik dalam pelaksanaan kerja magang maupun dalam penulisan laporan kerja magang, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan tidak lulus untuk mata, kuliah kerja magang yang telah saya tempuh.

Gading Serpong, 30 Juni 2014

Muhaimin A. R. Soltief

# **PERANCANGAN *MOBILE USER INTERFACE* UNTUK *PLATFORM IOS* PADA *GUDANGVOUCHER.COM***

## **ABSTRAK**

Oleh : Muhaimin A. R. Soltief

Kegiatan kerja magang yang dilaksanakan di PT. Buana Media Teknologi selama dua bulan merupakan kesempatan dan pengalaman yang sangat berharga bagi penulis selama mengikuti program kerja magang. Penulis mendapatkan banyak sekali pengetahuan baru dan pengalaman selama bekerja di PT. Buana Media Teknologi, pengetahuan dan pengalaman yang di dapat selama proses kerja magang akan menjadi bekal dan landasan pengetahuan penulis untuk kedepannya. Dalam melakukan perencanaan terhadap suatu *project*, melakukan identifikasi terhadap suatu sistem, melakukan rekomendasi pemilihan dan melakukan *review* sistem, serta meng-*organize team*, hal tersebut dilakukan oleh seorang *System Analyst (SA)*. Selain hal tersebut tugas seorang analis sistem adalah melakukan perancangan desain *project*. Dalam melakukan implementasi *project* yang diberikan, penulis melakukan perancangan desain *user interface* untuk platform iOS pada GudangVoucher.com. Pada proses pengerjaan perancangan desain user interface, penulis menggunakan aplikasi bernama *JustInMind Prototyper*. Kesulitan yang ditemukan selama proses perancangan desain *user interface* ini adalah ide dalam pembuatan *user interface*. Walaupun terdapat kendala, penulis dibantu oleh *supervisor* yang senantiasa membantu, menjelaskan, dan berbagi pengalaman. Output dari hasil perancangan desain *user interface* yang telah dirancang sangat baik dan tidak membutuhkan banyak waktu dalam proses pengerjaannya.

Kata kunci : *System analyst*, magang, *user interface*, pengalaman, analis sistem

# ***USER INTERFACE DESIGN FOR MOBILE PLATFORM ON IOS GUDANGVOUCHER.COM***

## **ABSTRACT**

By : Muhaimin A. R. Soltief

*Activities undertaken internships at PT. Buana Media Teknologi for two months is an opportunity and experience that are valuable to the author during the apprenticeship program. The author got a lot of new knowledge and experience while working in PT. Buana Media Teknologi, knowledge and experience that can work during the internship will be a provision and a knowledge base for author future. In the planning of a project, the identification of a system, perform the selection of recommendations and review system, as well as to organize the team, it is done by a System Analyst (SA). In addition to the duties of a systems analyst is doing designing the project. In implementing a given project, the authors did designing the user interface for the iOS platform GudangVoucher.com. In the process of designing user interfaces, the authors use an application called JustInMind Prototyper. Difficulties encountered during the design process of user interface design is the idea of the creation of user interfaces. Despite this constraint, the authors assisted by a supervisor who always help, explain, and share experiences. The output of the results of designing the user interface has been designed very well and does not require a lot of time in the working process.*

*Keywords: System analyst, intern, user interface, experience, systems analyst*

## KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur penulis haturkan kepada Allah SWT karena atas berkah dan limpahan rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan laporan magang ini tepat pada waktunya. Laporan magang ini dapat disusun dan diselesaikan dengan baik berkat adanya bantuan dan dukungan dari berbagai pihak. Pada kesempatan ini, penulis ingin banyak terima kasih kepada :

1. Bapak Augustinus Haryawirasma selaku CEO PT. Buana Media Teknologi yang telah mengizinkan penulis untuk melakukan kegiatan kerja magang di PT. Buana Media Teknologi.
2. Bapak Marshall Pribadi selaku *Head of HR & Legal* PT. Buana Media Teknologi yang telah memberikan dukungan dan mengizinkan penulis untuk melakukan kerja magang di PT. Buana Media Teknologi.
3. Bapak Wira Mungguna selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi atas dukungan yang diberikan selama proses pembuatan laporan kerja magang.
4. Bapak Martinus Raditia Sigit Surendra yang selalu memberikan arahan serta nasihat selama proses pembuatan laporan magang.
5. Bapak Gilang Teguh Kresnadi selaku *Head of IT Department* PT. Buana Media Teknologi dan juga selaku *supervisor* dan pembimbing lapangan atas kesabaran serta kesediaannya dalam membimbing penulis, pengalaman dan waktu yang diberikan selama kegiatan kerja magang.
6. Mas Wawan, Mas Andre, Mas Timbul, Mas Udi, Mba Dian, Mba Retno, Tim *Mobile Developer* di Jogja, dan seluruh staff PT. Buana Media Teknologi atas kerja sama, bantuan, serta dukungan selama kegiatan kerja magang berlangsung.



7. Keluarga, khususnya Ayah, Ibu, dan Adik atas segala dukungan, doa, dan motivasi yang telah diberikan.
8. Adityo Bayu Nugroho selaku sahabat dan *partner* penulis yang telah memberikan dukungan dan membantu dalam pencarian tempat kerja magang.
9. Kepada semua pihak yang telah memberikan dukungan dan tidak dapat disebutkan satu per satu.

Penulis menyadari bahwa laporan magang ini masih memiliki banyak kekurangan. Untuk itu, penulis bersedia menerima kritik dan saran yang bersifat membangun dan konstruktif dari semua pihak guna perbaikan laporan magang ini. Penulis berharap laporan magang ini dapat bermanfaat bagi para pembaca dan pihak-pihak yang membutuhkan.

Tangerang, 30 Juni 2014

Muhaimin A. R. Soltief

# DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
PERSETUJUAN LAPORAN KERJA MAGANG .....	ii
LEMBAR PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT .....	iii
ABSTRAKSI .....	iv
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	x

## BAB I. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Maksud dan Tujuan Pelaksanaan Kerja Magang .....	5
1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang .....	6
1.3.1. Waktu dan Pelaksanaan Kerja Magang .....	6
1.3.2. Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang .....	6

## BAB II. GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1. Tentang PT. BMT .....	12
2.2. Sejarah Singkat Perusahaan .....	12
2.3. Pencapaian PT. Buana Media Teknologi .....	13
2.4. Produk dan Jasa Perusahaan .....	14
2.5. Jaringan PT. Buana Media Teknologi.....	17
2.6. Struktur Organisasi .....	24

## BAB III. PELAKSANAAN KERJA MAGANG

3.1. Kedudukan dan Koordinasi .....	30
3.2. Tugas yang Dilakukan.....	31
3.3. Uraian Pelaksanaan Kerja Magang.....	32

3.3.1. Job Cycle .....	33
3.3.2. Proses Pelaksanaan Kerja Magang .....	34
3.3.3. Kendala Yang Dihadapi .....	75
3.3.4. Solusi .....	76

#### BAB IV. SIMPULAN DAN SARAN

4.1. Simpulan .....	77
4.2. Saran .....	78

DAFTAR PUSTAKA .....	xi
----------------------	----

DAFTAR LAMPIRAN .....	xii
-----------------------	-----

RIWAYAT HIDUP.....	xiii
--------------------	------

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1. 7 Tahapan <i>System Development Life Cycle</i> .....	4
Gambar 2.1. <i>List website GudangVoucher</i> di berbagai negara.....	13
Gambar 2.2. Struktur organisasi PT. Buana Media Teknologi.....	24
Gambar 3.1. <i>Job Cycle System Analyst</i> .....	33
Gambar 3.2. Aplikasi <i>JustInMind Prototyper versi 5.6 Pro Edition</i> .....	35
Gambar 3.3. Tampilan awal <i>JustInMind Prototyper versi 5.6 Pro Edition</i> .....	36
Gambar 3.4. Tampilan <i>Create New Project</i> pada <i>JustInMind Prototyper</i> .....	36