



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. LATAR BELAKANG**

Mahasiswa yang sudah menjalani perkuliahan pasti akan datang waktunya untuk terjun dalam dunia kerja yang luas dan banyak hambatan yang menjadi suatu pengalaman, oleh karena itu pengalaman adalah senjata utama bagi mahasiswa dalam menghadapi dunia kerja yang baru. Magang adalah salah satu sarana awal untuk mencari pengalaman dalam perkuliahan.

Melalui kerja magang kita akan mendapat pengalaman di dunia kerja yang sesungguhnya dan menjadi persiapan atau pengenalan nanti dalam bekerja. Dengan magang mahasiswa diharapkan dapat mengerti, memahami, dan menguasai proses-proses yang terjadi didalamnya, sehingga mereka mudah beradaptasi ketika mahasiswa benar-benar terjun berhadapan pada dunia kerja yang sebenarnya.

Selama melakukan kerja magang, mahasiswa akan memperoleh berbagai pengalaman dari lingkungan dan aktivitas yang dilakukan, sehingga dapat membentuk karakter dan kemampuan mahasiswa menjadi lebih baik dalam menghadapi persoalan dan masalah yang seringkali terjadi

dalam dunia kerja. Selain itu, praktek kerja magang ini juga membantu mahasiswa dalam mempraktikkan secara langsung teori-teori yang sudah diperoleh dalam proses perkuliahan. Mahasiswa juga harus bisa menerima ini sebagai pembekalan langsung agar bisa mengenal dunia kerja yang nantinya akan dijalani setelah lulus dari bangku kuliah.

Karena ini adalah pengalaman pertama penulis dalam pengalaman bekerja maka penulis memutuskan untuk magang di Dreambox. Dreambox adalah sebuah bisnis incubator milik UMN dimana mendidik startup baru, dan anggota atau supervisornya adalah kakak kelas atau mantan mahasiswa UMN juga yang mendirikan Dreambox sehingga merasa nyaman.

## **1.2. MAKSUD DAN TUJUAN KERJA MAGANG**

Pelaksanaan Magang ini untuk penulis dilakukan agar bisa mendapat pengalaman dalam dunia kerja yang nanti akan diambil dan merupakan salah satu mata kuliah wajib. Dengan magang penulis berharap dapat merasakan langsung pengalaman dalam dunia kerja yang sesungguhnya dan dapat mengembangkan dan menerapkan semua pengalaman yang diperoleh selama masa perkuliahan.

Dengan pengalaman selama magang penulis berharap dapat berkembang dan memiliki rasa tanggung jawab dan disiplin diri dalam bekerja. Dengan segala permasalahan dan hambatan dari kerja magang akan membentuk penulis untuk siap menghadapi dunia kerja yang sesungguhnya.

### **1.3. WAKTU DAN PROSEDUR KERJA MAGANG**

#### **1.3.1. Waktu dan pelaksanaan kerja magang**

Kerja magang Dreambox berlokasi di Media Tower lantai 12 Universitas Multimedia Nusantara di Jalan Scientia Raya, Gading Serpong Tangerang dilaksanakan selama 3 bulan mulai pada tanggal 26 Maret 2014 sampai dengan 30 Mei 2014. Sesuai Hari kerja kecuali hari Sabtu. Kerja magang di Dreambox memiliki waktu kerja dimulai pada pukul 09.00 atau 10.00 hingga pukul 17.00.

#### **1.4. Prosedur pelaksanaan kerja magang**

Untuk dapat mengikuti program kerja magang, mahasiswa yang ingin mengikuti program kerja magang dan sudah memenuhi syarat yang ditentukan oleh pihak kampus harus mengisi Kartu Rencana Studi (KRS). Pada saat penulis mencari tempat magang yang sesuai penulis mengunjungi *carrer and counseling* UMN dan mendaftarkan formulir dan surat pengajuan kerja magang.

Penulis mendapat berbagai panggilan mengenai informasi penerimaan dan interview magang.

Setelah menginformasikan pada bapak Sigit Surendra selaku pembimbing magang penulis mengenai penerimaan magang penulis memutuskan bekerja di Dreambox. Dreambox didukung oleh Universitas

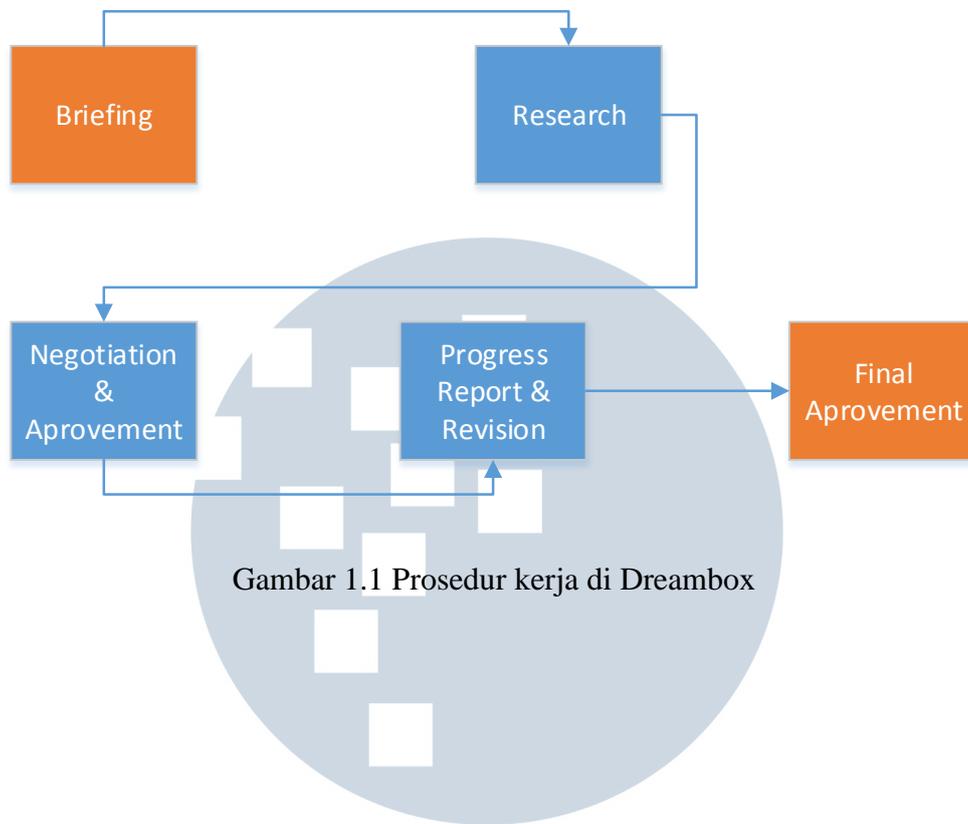
Multimedia Nusantara sendiri dengan berbagai fasilitas yang berupa ruang kerja, koneksi internet, dan berbagai mentoring. Setelah menerima surat balasan bahwa mahasiswa bersangkutan diterima kerja magang pada perusahaan yang dimaksud yang ditujukan kepada BAAK. BAAK akan menyerahkan kepada mahasiswa: Kartu Kerja Magang, Formulir Realisasi Kerja Magang dan Formulir Laporan Penilaian Kerja Magang.

#### **1.4.1 Prosedur Kerja di Dreambox**

Prosedur kerja yang penulis terapkan dalam proses kerja magang di Dreambox dimulai dengan mendapat penjelasan dan pengarahan dari Supervisor Dreambox seputar proyek yang akan dikerjakan. Selanjutnya penulis melakukan research tentang proyek yang bersangkutan dan *background* perusahaan *client*, kemudian diikuti dengan *brainstorming*. Penulis membuat contoh desain dari proyek yang diminta supervisor dan menunjukkan hasilnya kepada supervisor dan meminta pendapatnya dan bernegosiasi mengenai proyeknya.

Tahap Selanjutnya setelah supervisor menyetujui atau menyepakati desain proyek tersebut penulis mulai mengerjakan proyek tersebut dengan kesepakatan yang ada.

Kemudian pertemuan selanjutnya antara penulis dan *client* diisi dengan revisi dan laporan perkembangan proyek.



Gambar 1.1 Prosedur kerja di Dreambox

UMN  
 UNIVERSITAS  
 MULTIMEDIA  
 NUSANTARA