



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

LAPORAN MAGANG

ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE STORY MAKER

SHARE PADA PT. ACCELIST LENTERA INDONESIA



Dibuat Oleh

Antonius Randy

09110310101

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI

UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA

2013

HALAMAN PENGESAHAN

LAPORAN MAGANG ANALISIS DAN PERANCANGAN STORY MAKER

SHARE PADA PT. ACCELIST LENTERA INDONESIA

Dibuat Oleh: Antonius Randy - 09110310101

Telah diujikan: Hari: Selasa, Tanggal: 23 Juli 2013, Pukul: 8.30-10.30.

Penguji

(Ir. Raymond Sunardi Oetama, M.C.I.S.)

Dosen Pembimbing

(Martinus Raditia Sigit Surendra, S.T., M.T.I.)

Disahkan oleh

Ketua Program Studi Sistem Informasi – Universitas Multimedia Nusantara

(Wira Mungana, S.Si., M.Sc.)

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Antonius Randy

NIM : 09110310101

Fakultas : Teknologi Informasi dan Komunikasi

Program Studi : Sistem Informasi

Telah melaksanakan kerja magang pada perusahaan

Nama Perusahaan : PT.Accelist Lentera Indonesia

Sebagai : Pekerja magang

Bagian/divisi : IT

Keterangan di atas adalah keterangan sebenar-benarnya dan dapat dipertanggung jawabkan.

Gading Serpong, 2013

(Antonius Randy)

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
PERNYATAAN.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL.....	x
ABSTRAK.....	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Maksud dan Tujuan kerja magang.....	1
1.3. Waktu dan Prosedur pelaksanaan kerja magang.....	2
1.3.1. Waktu pelaksanaan.....	2
1.3.2. Prosedur pelaksanaan.....	2
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN.....	4
2.1. Sejarah singkat perusahaan.....	4
2.2. Struktur Organisasi perusahaan.....	5

2.3.	Deksripsi kerja.....	8
BAB III PELAKSANAAN KERJA MAGANG.....		9
3.1.	Kedudukan dan koordinasi.....	9
3.2.	Tugas yang dilakukan.....	10
3.3.	Uraian pelaksanaan kerja magang.....	11
3.3.1.	Proses Pelaksanaan.....	11
3.3.1.1.	Analisis dan Perancangan <i>website Story Maker Share</i>	11
3.3.1.2.	Pemrograman <i>website Story Maker Share</i>	19
3.3.2.	Penjelasan Detil UI.....	22
3.3.3.	Kendala yang ditemukan.....	53
3.3.4.	Solusi atas kendala yang ditemukan.....	53
BAB IV PENUTUP.....		55
4.1.	Kesimpulan.....	55
4.2.	Saran.....	56
DAFTAR PUSTAKA.....		57
LAMPIRAN.....		58

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur diucapkan kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan segenap berkat dan rahmatnya dalam penyusunan laporan magang ini sehingga dapat berjalan dengan lancar dan tepat pada waktunya.

Laporan magang ini berjudul “Pembuatan *Story Maker Share* pada PT. Accelist Lentera Indonesia”. Laporan magang ini disusun untuk memenuhi syarat kelulusan dalam mata kuliah Magang, Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi, pada Universitas Multimedia Nusantara. Penulis membuat laporan magang sebagai dokumentasi dari kerja magang dan laporan berisikan mengenai perihal mengenai magang yang berkaitan dengan pembuatan *Story Maker Share* pada PT. Accelist Lentera Indonesia.

Dalam menempuh penyusunan laporan magang ini, penulis mendapat banyak pengalaman dalam penyusunan, seperti saran, kritik, dukungan, bimbingan, dan juga *feedback*. Karena itu penulis ingin mengucapkan banyak terima kasih pada kesempatan ini kepada :

1. Dr. Ninok Leksono, selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara, yang telah mewujudkan dan terus menjalankan visi dan misi Universitas Multimedia Nusantara,

2. Wira Mungguna, S.Si., M.Sc., selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Multimedia Nusantara, yang telah memberi banyak informasi dan dukungan dalam menempuh Kerja Magang dengan baik,
3. Martinus Raditia Sigit Surendra S.T., M.T.I. selaku Dosen Sistem Informasi Universitas Multimedia Nusantara, yang telah memberi dukungan dan bimbingan selama pembuatan laporan magang dari tahap awal penyusunan sampai tahap penyelesaian penyusunan dan telah mengajarkan tata cara penyusunan dan penulisan karya ilmiah dengan baik dan benar, sehingga tercapainya tahap penyelesaian penyusunan laporan magang,
4. Papa, Mama, Kakak, dan Adik yang telah memberi banyak dukungan dalam menjalani susah, senang, dan sulitnya masa perkuliahan. Serta banyak memberikan bantuan pada saat penyusunan laporan magang agar penyusunan laporan magang dapat berjalan dengan lancar dan juga masukkan-masukkan agar selalu fokus dalam penyusunan laporan magang,
5. Dan yang tersayang Elsa Ongyunius yang telah selalu banyak mendukung dan selalu bersama disaat susah, senang, dan sulitnya masa penyusunan laporan magang,
6. Dan masih banyak lagi orang-orang yang membantu dalam menempuh penulisan laporan magang yang tidak bisa disebutkan satu persatu.

Penulis juga menyadari bahwa penulisan laporan magang ini masih jauh dari kata sempurna, namun penulis berharap agar laporan magang ini dapat memberikan manfaat yang dapat berguna dan dampak yang positif kedepannya, dan terutama berguna untuk perkembangan pengetahuan dan teknologi bagi para pembaca.



Gading Serpong, 2013

(Antonius Randy)

DAFTAR GAMBAR

GAMBAR 1 Struktur Organisasi	5
GAMBAR 2 Analisis Proses Bisnis (Halaman 1)	12
GAMBAR 3 Analisis Proses Bisnis (halaman 2)	13
GAMBAR 4 Data Flow Diagram (konteks)	14
GAMBAR 5 Data Flow Diagram (nol).....	15
GAMBAR 6 Data Flow Diagram (rinci)	16
GAMBAR 7 Entity Relationship Diagram - 1	17
GAMBAR 8 Entity Relationship Diagram - 2.....	18

UMMN

DAFTAR TABEL

TABEL 1 Detil <i>UI Reader</i>	22
TABEL 2 Tabel Cerita	25
TABEL 3 Detil <i>UI Reader (reading process)</i>	27
TABEL 4 Tabel Baca Cerita	30
TABEL 5 Detil <i>UI Author</i>	32
TABEL 6 Tabel Cerita Author.....	35
TABEL 7 Detil <i>UI Author (compose story process)</i>	37
TABEL 8 Input Cerita Baru.....	39
TABEL 9 Input Cerita.....	40
TABEL 10 Detil <i>UI Profile</i>	42
TABEL 11 Tabel Cerita Author.....	45
TABEL 12 User Profile	46
TABEL 13 Detil <i>UI Profile (register profile and login process)</i>	47
TABEL 14 Tabel Cerita Author.....	50
TABEL 15 User Profile Register	51
TABEL 16 Login (pop-up)	52

ABSTRAK

Website merupakan sebuah penunjang yang dapat membantu banyak hal dalam berbagai bidang, dalam hal ini website sebagai penunjang atau media untuk

memberikan fasilitas bagi komunitas penggemar cerita baik yang sudah lama, ataupun cerita baru yang belum pernah terbit ke masyarakat. Website yang akan memberikan fasilitas bagi penulis cerita maupun pembaca ini akan berawal sebagai media dari suatu komunitas penggemar cerita.

Website dapat dibuat sesuai dengan kebutuhan dan keinginan dari konsumen, dalam website tersebut dilakukan berbagai tahap dahulu sebelumnya seperti analisis dan perancangan yang dapat mengakomodir kebutuhan dan keinginan konsumen.

The image shows a large, light blue watermark of the UMN logo, which consists of a stylized face with a wide smile and the letters 'UMMN' below it.