



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Ilmu pengetahuan yang didapatkan mahasiswa/i dari proses pembelajaran dalam suatu universitas tidaklah menjamin bahwa seorang mahasiswa/i tersebut dapat siap bekerja pada perusahaan. Ini dikarenakan tantangan yang dihadapi di dunia kerja berbeda dengan tantangan di universitas. Oleh karena itu, Universitas Multimedia Nusantara mewajibkan mata kuliah kerja magang untuk setiap mahasiswa/i yang dapat diambil pada semester 7. Melalui kerja magang ini mahasiswa/i diharapkan bisa merasakan dan mendapatkan pengalaman langsung di dunia kerja, mahasiswa/i dapat menerapkan ilmu-ilmu yang telah didapatkan di kampus dan mendapatkan pengalaman baru yang tidak bisa didapatkan di dalam universitas.

PT. Pura Mayungan merupakan perusahaan yang mendesain dan memproduksi komponen *switchboard* dan *switchboard* untuk tegangan rendah (LV) dan tegangan menengah (MV). Perusahaan ini merupakan perusahaan menengah keatas dengan jumlah karyawan sekitar 350 orang. Dengan karyawan sebanyak itu pasti dibutuhkan sistem yang dapat mengelola data karyawan secara baik. Salah satu cara untuk menjawab tantangan tersebut adalah dengan membangun sistem informasi yang terintegrasi.

Dalam kerja magang ini Penulis mendapatkan kesempatan untuk mengembangkan web aplikasi yang digunakan oleh bagian *human resource development*. Web aplikasi ini berfungsi untuk mengolah data karyawan yang dapat digunakan untuk proses pengajuan cuti, proses pembuatan *training*, dan pembuatan laporan.

Dengan mengikuti kerja magang ini, mahasiswa/i diharapkan memperoleh pengalaman yang nyata, sehingga ketika lulus dan terjun ke dunia kerja, mahasiswa/i tidak lagi asing dengan dunia kerja

1.2 MAKSUD DAN TUJUAN KERJA MAGANG

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah di jelaskan sebelumnya, maka maksud dan tujuan kerja magang adalah:

1. Melengkapi syarat kelulusan mata kuliah kerja magang di Universitas Multimedia Nusantara,
2. agar mahasiswa/i memiliki pengalaman dan memiliki kemampuan secara profesional di dunia kerja,
3. mengaplikasikan pengetahuan mengenai bahasa pemrograman php yang telah dipelajari dalam mata kuliah pemrograman web,
4. menambah jaringan komunikasi dengan orang-orang baru yang ditemui selama kerja magang,
5. mempelajari hal-hal baru yang didapatkan pada kerja magang,
6. membuat laporan kerja magang yang berbentuk karya yang berbentuk karya tulis,

7. melatih diri untuk tepat waktu, disiplin, dan bertanggung jawab.

1.3 WAKTU DAN PROSEDUR PELAKSANAAN KERJA MAGANG

1.3.1 Waktu Pelaksanaan

Berdasarkan ketentuan yang telah ditetapkan oleh pihak kampus mengenai kerja magang. Kampus menetapkan minimal pelaksanaan kerja magang selama dua bulan. Penulis memulai kerja magang pada 1 juli 2013 sampai 6 september 2013, dan tempat magang yang dipilih Penulis adalah PT. Pura Mayungan yang berlokasi pada Jl. Hayam Wuruk No. 4 E-G-I, Jakarta 10120.

Perusahaan memberikan keleluasaan kepada Penulis untuk memilih antara mengatur waktu kerja magang sendiri atau sama seperti karyawan lainnya. Sehingga terjadi kesepakatan sebagai berikut:

- a. hari masuk kerja senin sampai jumat,
- b. tempat kerja magang dilakukan pada 2 tempat yaitu: di pabrik (hari rabu dan hari kamis) dan sisanya di kantor pusat.
- c. jam masuk kerja adalah pukul 08.00,
- d. jam istirahat yang ditetapkan adalah pukul 12.00 sampai 13.00,
- e. melakukan absensi dengan mengisi *form* yang telah disediakan,
- f. pulang kerja adalah pukul 14.00.

| Activity | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
|--|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1. Melakukan orientasi dari aplikasi yang sudah didapat | ■ | | | | | | | | |
| 2. Menambahkan pesan dan laporan output dari aplikasi | | ■ | | | | | | | |
| 3. Pembuatan database dan konsep module cuti | | | ■ | | | | | | |
| 4. Merancang user interface module cuti dan coding module cuti | | | | ■ | | | | | |
| 5. Mengganti aplikasi menjadi dinamis | | | | | ■ | | | | |
| 6. Menambahkan module inbox | | | | | ■ | | | | |
| 7. Penambahan table untuk module training | | | | | | ■ | ■ | | |
| 8. Pembuatan module training | | | | | | ■ | ■ | | |
| 9. Presentasi dengan manager HRD & IT | | | | | | | | ■ | |
| 10. Perbaikan dari aplikasi yang sudah dipresentasikan | | | | | | | | ■ | |
| 11. Implementasi pada server perusahaan | | | | | | | | | ■ |
| 12. Final presentasi | | | | | | | | | ■ |

Gambar 1. 1 Gantchart

Gambar 1.1 adalah urutan kegiatan yang dilakukan Penulis selama proses kerja magang. Aktivitas yang dimasukkan kedalam tabel ini merupakan rangkuman dari sekian banyak aktivitas yang Penulis lakukan selama kerja magang. Pada minggu pertama Penulis melakukan orientasi terhadap aplikasi yang diberikan dari pihak perusahaan, orientasi disini Penulis lebih ditekankan pada pembelajaran tentang kode php dan fungsi lain seperti, *javascript*, dan *css* yang terdapat dalam aplikasi ini. Pada minggu kedua adalah penambahan dari pesan *error* untuk beberapa *field* data yang harus diisi oleh Penulis, dan juga *output* laporan dalam bentuk excel. Minggu ketiga adalah pembuatan rancangan kode php untuk modul cuti dan dihubungkan kedalam *database*. Pada minggu keempat adalah pembuatan kode php untuk modul cuti. Pada minggu kelima Penulis melakukan perubahan total untuk sistem aplikasinya, yaitu merubah aplikasi menjadi bentuk dinamis, serta menambahkan menu baru, yaitu menu *inbox* pada *role administrator* dan *role* karyawan. Pada minggu keenam dan ketujuh adalah pembuatan modul *training*,

kompleksnya kode php dan logika yang digunakan dalam modul ini membutuhkan waktu selama dua minggu. Pada minggu kedelapan melakukan presentasi yang pertama kepada *user* di perusahaan, setelah itu dilakukan beberapa perbaikan *bug* dan tambahan-tambahan lain. Pada minggu yang terakhir yaitu minggu kesembilan adalah dilakukan presentasi final atas perbaikan yang dilakukan pada minggu kedelapan, setelah itu dilakukan implementasi di server perusahaan.

1.3.2 PROSEDUR PELAKSANAAN

Prosedur yang dilakukan Penulis dalam proses kerja magang adalah pertama-tama Penulis mengikuti *career day* dan juga meminta bantuan kepada *career development* UMN yang berada pada gedung *new media* lantai 2. Setelah beberapa kali mengirimkan permohonan kerja magang kepada beberapa perusahaan, tidak banyak yang merespon kembali. Akhirnya Penulis mendapat tawaran dari PT. Pura Mayungan dari seorang teman kuliah.

Hal pertama yang Penulis lakukan adalah mendatangi PT.Pura Mayungan bersama dengan 2 teman Penulis, karena bersifat proyek maka kerja magang ini dikerjakan dalam tim yang terdiri dari 3 orang, untuk membicarakan prosedur dan proses kerja magang yang akan dilaksanakan sampai 2 bulan kedepan. Hal kedua yang dilakukan Penulis adalah meminta pengajuan izin kerja magang yang diperoleh dari pihak kampus dan juga meminta *form-form* yang dibutuhkan dalam proses kerja magang berlangsung. Berkas-berkas tersebut diberikan kepada *supervisor* perusahaan untuk diisi selama Penulis melakukan proses kerja magang

Selama melaksanakan kerja magang, Penulis banyak mendapatkan ilmu baru dan masukan-masukan yang diberikan oleh bapak Slamet selaku pembimbing lapangan. Beliau merupakan *staff* EDP yang bertugas untuk membantu anak magang menjelaskan proyek yang akan dilakukan.

