



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## **BAB IV**

### **SIMPULAN DAN SARAN**

#### **4.1 Simpulan**

Setelah penulis telah menyelesaikan praktek kerja magang, penulis mendapatkan beberapa kesimpulan yaitu :

1. Dengan adanya praktek kerja magang, penulis mendapatkan pengalaman tentang dunia bekerja dan juga mendapatkan pengetahuan baru serta skill dalam membuat atau merancang suatu website.
2. Penulis mendapatkan pengalaman untuk berkomunikasi langsung dengan user untuk mendiskusikan dan memahami kebutuhan user.
3. Penulis belajar untuk menjadi pribadi yang disiplin dan tepat waktu dalam mengerjakan suatu tugas dari perusahaan maupun dari kampus.
4. Kerja Magang yang dilakukan penulis di PT Mega Andalan Kalasan bertujuan untuk membuat website agar perusahaan ini menjadi perusahaan multinasional tidak hanya terkenal di Indonesia saja namun juga di Asia.
5. Pembuatan website menggunakan media wordpress karena wordpress lebih mudah digunakan dan juga memiliki fitur-fitur yang dapat membuat tampilan website menjadi lebih menarik.

#### **4.2 Saran**

Berikut ini adalah saran yang ingin diberikan oleh penulis :

1. Saran untuk PT Mega Andalan Kalasan

- Membaca dan mempelajari user manual agar dapat mengoperasikan website dengan baik
- Perusahaan harus melakukan maintenance terhadap website agar website tetap berjalan sesuai dengan kebutuhan.
- Mengembangkan kembali website yang telah dibangun dengan cara menambahkan fitur-fitur baru yang belum ada sebelumnya.

2. Saran untuk mahasiswa

- Saran untuk mahasiswa adalah berani untuk berkomunikasi dengan user dan mencoba menggali informasi sedalam-dalamnya tentang kebutuhan user agar kita dapat membuat sistem yang maksimal.
- Mempelajari dan melakukan praktek kerja magang dengan seksama karena dunia bekerja dengan dunia perkuliahan amatlah berbeda.

UMN  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA