



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada era globalisasi sekarang ini, mahasiswa akan menghadapi banyak tantangan dalam dunia pekerjaan, maka dibutuhkan pekerja yang memiliki kualitas yang tinggi, pengalaman yang cukup serta keahlian pada bidangnya. Saat memasuki dunia kerja mahasiswa akan menghadapi banyak masalah dan tantangan yang harus diselesaikan dengan bermodalkan ilmu yang didapat saat duduk dibangku kuliah. Perbedaan antara masa perkuliahan dan dunia kerja pasti akan membuat mahasiswa terkejut dan merasakan hal-hal yang lebih menantang dari sebelumnya. Oleh karena itu penyesuaian diri untuk memasuki dunia kerja merupakan hal yang penting bagi mahasiswa salah satunya melalui praktek kerja magang.

Praktek kerja magang yang akan diikuti mahasiswa harus berkaitan dengan jurusan yang diambil. Untuk mahasiswa yang mengambil program studi sistem informasi, diberikan kesempatan untuk memilih bentuk kerja magang yang ingin ditempuh. Tujuan dari praktek kerja magang ini adalah memperkenalkan mahasiswa secara langsung ke dalam dunia pekerjaan,

dengan mempraktekan kemampuan yang didapatkan saat masa perkuliahan berlangsung.

Penulis saat ini berstatus sebagai mahasiswa semester 8 jurusan Sistem Informasi, fakultas ICT, Universitas Multimedia Nusantara, dan melaksanakan praktek kerja magang pada PT. Xab Industrial Service. Pada kesempatan ini, penulis diberikan kepercayaan untuk membuat *website* perusahaan, yang nantinya akan digunakan sebagai media informasi bagi publik. Selain itu, perusahaan juga memberikan kuasa secara langsung kepada penulis untuk memilih bahasa pemrograman yang akan digunakan serta fitur-fitur yang akan dimasukkan ke dalam *website*.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

- 1) Mempersiapkan diri untuk masuk ke dalam dunia pekerjaan setelah lulus dari bangku kuliah.
- 2) Melatih diri untuk lebih disiplin, bertanggung jawab, dan bersosialisasi dengan orang lain.
- 3) Melatih diri saat menghadapi permasalahan kerja, dan cara untuk menyelesaikan permasalahan tersebut.
- 4) Melatih kesabaran saat menghadapi masalah pekerjaan yang cukup sulit.
- 5) Membuat laporan kerja magang yang berbentuk karya tulis.

- 6) Menyelesaikan program kuliah wajib, yaitu Praktek Kerja Lapangan.

1.3 Manfaat bagi pihak perusahaan

- 1) Pihak perusahaan dapat menggunakan *website* sebagai media informasi kepada pelanggan ataupun publik yang ingin mengetahui layanan dan kemampuan yang dimiliki perusahaan.
- 2) Pihak perusahaan bisa memberikan informasi tentang sertifikasi yang dimiliki melalui *website*.
- 3) Pihak perusahaan bisa memberikan informasi tentang pengalaman yang dimiliki melalui *website*.
- 4) Pihak perusahaan dapat mengetahui dan menjawab kebutuhan informasi dari pengunjung *website*.

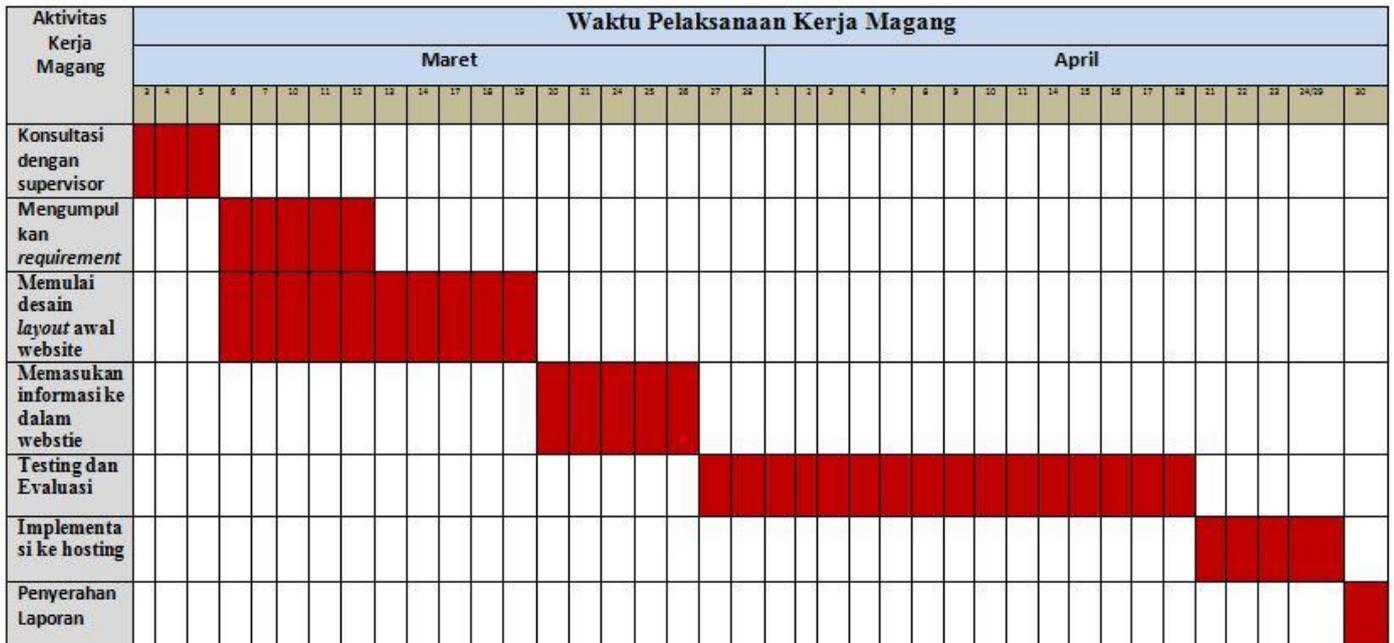
1.4 Waktu dan Prosedur Kerja Magang

1.4.1 Waktu Pelaksanaan Kerja Magang

Kerja magang dilaksanakan selama 42 hari kerja aktif dimulai pada tanggal 3 Maret sampai dengan tanggal 30 April 2014. Dalam pelaksanaan praktek kerja magang, penulis secara rutin hadir di kantor dari hari senin sampai hari jumat pukul 08.00 sampai 17.00 untuk mengerjakan proyek *website*, sekaligus

mengumpulkan permintaan tentang informasi-informasi dan fitur-fitur yang ingin ditampilkan di dalam *website*.

Berikut adalah uraian pelaksanaan kerja magang dalam *gant chart*:



Gambar 1.1 *Gant Chart* Pelaksanaan Kerja Magang

1.4.2 – Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Lowongan kerja magang yang dilaksanakan penulis didapatkan dari referensi orang tua, yang mana teman dari orang tua penulis yaitu bapak Laju merupakan salah satu manajer dari PT. Xab Industrial Service. Dengan bantuan bapak Laju penulis dapat diterima untuk melakukan praktek kerja magang di PT. Xab Industrial Service.

Hal pertama yang dilakukan penulis yaitu mengajukan formulir pengajuan kerja magang ke bapak Wira Mungana selaku kaprodi sistem

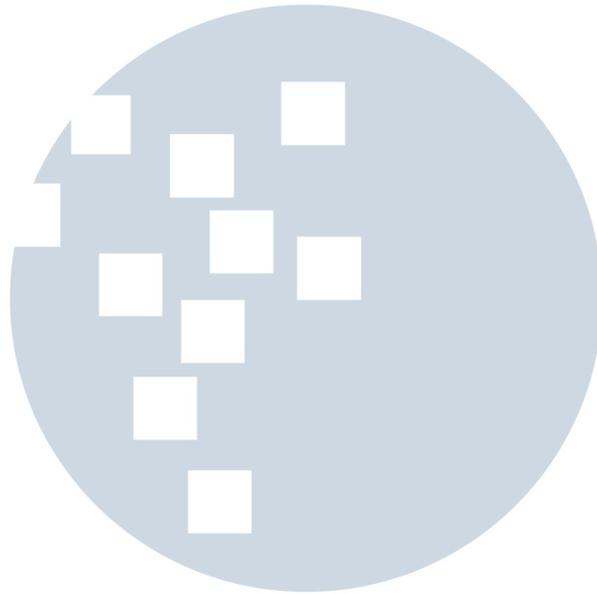
informasi, setelah menunggu selama dua hari akhirnya penulis mendapatkan persetujuan dari bapak Wira Mungguna untuk melakukan praktek kerja magang, melalui surat pengantar magang yang diberikan.

Pada hari pertama penulis pergi ke PT. Xab Industrial Service, penulis bertemu dengan bapak Laju selaku *HSE manager* perusahaan, kemudian memberikan surat pengantar magang yang telah disetujui oleh kepala program studi sistem informasi. Setelah itu penulis dipersilahkan pergi ke bagian *HRD* untuk wawancara singkat dengan Ibu Susi yang merupakan *General Affair* dari perusahaan dan sekaligus menjadi supervisor penulis selama melakukan praktek kerja magang. Pada tanggal 3 maret 2014 penulis resmi diterima sebagai karyawan magang di PT. Xab Industrial Service, disertai surat pernyataan dari perusahaan yang telah diserahkan ke BAUK UMN.

Hal yang dilakukan penulis pada hari pertama kerja yaitu menanyakan kepada bapak Laju dan Ibu Susi tentang ruang lingkup sistem informasi yang ada di perusahaan. Setelah melakukan perbincangan, penulis akhirnya diminta untuk membuat *website* perusahaan yang baru, dikarenakan website yang dimiliki perusahaan pada saat itu masih bersifat statis dengan bahasa pemrograman HTML dan sudah tidak pernah diperbaharui sejak tahun 2003. Penulis pun setuju dengan permintaan perusahaan, dan mulai bekerja pada hari itu.

Penulis mendapatkan banyak masukan dari ibu Susi , bapak Laju , dan bapak Nono saat proses perancangan website, dan merupakan suatu

pembelajaran bagi penulis untuk menerima saran dan masukan saat melakukan suatu pekerjaan. Penulis rutin pergi ke kantor dari hari senin sampai hari jumat mulai pukul 08.00 – 17.00 , dan meminta izin jika ada kelas dan keperluan lainnya.



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA