



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Mata kuliah kerja magang ditujukan kepada mahasiswa tingkat akhir untuk mempersiapkan diri memasuki dunia kerja. Mahasiswa akan mendapatkan pengalaman serta pemahaman dalam dunia kerja dengan cara terjun langsung ke perusahaan atau instansi yang berkaitan dengan program studi yang dipelajari.

Be Laundry merupakan instansi yang bergerak dibidang jasa pencucian pakaian dan linen kiloan maupun satuan, biasa dikenal sebagai binatu. Be Laundry memiliki beberapa *pick up point* yang tersebar di wilayah Jakarta yang dalam penulisan selanjutnya akan disebut *counter*. Setiap *counter* memiliki karyawan yang menerima order, semua order dikumpulkan ke satu pusat untuk diproses pada akhir hari. Proses pengerjaan order membutuhkan beberapa langkah, yaitu pencucian, setrika, dan pengemasan (*packing*). Setiap langkah dikerjakan oleh karyawan yang berbeda-beda.

Be Laundry memiliki sistem penghitungan hasil kerja karyawan dalam bentuk satuan token. Pengerjaan order oleh karyawan dalam satuan kilogram dikonversikan menjadi hitungan dalam satuan token. Satuan token tersebut digunakan untuk penghitungan gaji karyawan. Be Laundry beroperasi setiap hari sehingga order terus menerus datang, proses pengerjaan order juga terus berjalan. Dalam satu bulan sangat banyak proses pengerjaan order yang tercatat, sangat rumit untuk mendata dan menghitung gaji karyawan berdasarkan hasil kerja yang sudah dikerjakan masing-masing karyawan.

Be Laundry membutuhkan suatu sistem yang memudahkan pencatatan data transaksi dan hasil kerja karyawan yang nantinya secara otomatis dapat melakukan pengkonversian satuan token untuk menghasilkan data gaji karyawan.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Kegiatan kerja magang dimaksud untuk membantu penulis mempersiapkan diri untuk memasuki dunia kerja dan memberikan pengalaman serta pemahaman dunia kerja.

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dipaparkan sebelumnya, kerja magang ini bertujuan untuk membangun aplikasi pencatatan transaksi dan penghitungan gaji karyawan yang dapat membantu Be Laundry.

1.3 Waktu dan Prosedur Kerja Magang

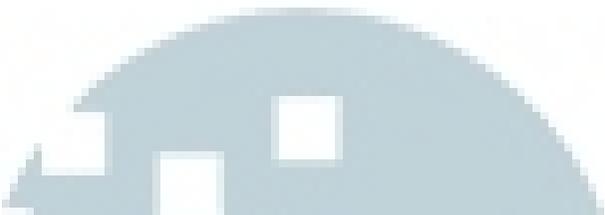
1.3.1 Waktu Pelaksanaan Kerja Magang

Pelaksanaan kerja magang dilaksanakan sejak tanggal 1 September 2013 hingga 31 Oktober 2013. Periode kerja magang ini sifatnya tidak mengikat, apabila proyek yang dikerjakan sudah selesai sebelum tanggal yang ditentukan, maka kerja magang dinyatakan selesai. Lokasi pengerjaan proyek tidak terikat, penulis dapat mengerjakan proyek di mana saja dengan kontrol pembimbing proyek setiap minggu.

1.3.2 Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Prosedur pelaksanaan kerja magang dimulai dengan pengajuan surat ijin kerja magang oleh UMN kepada pihak Be Laundry. Selama pengerjaan proyek kerja magang, penulis akan dibimbing oleh Vera Trisiana selaku pemilik Be Laundry. Proses pengerjaan proyek diawali dengan wawancara langsung dengan pemilik untuk mengetahui informasi mengenai proses sistem transaksi yang berjalan, kebutuhan sistem, dan data-data yang terkait.

Proses pengerjaan proyek selanjutnya dilaporkan secara mingguan kepada pembimbing proyek untuk mendapatkan revisi dan persetujuan. Detail pengerjaan proyek selama masa kerja magang dapat digambarkan dalam tabel 1 *Action Plan*.



No	Kegiatan	September - Oktober								
		Minggu 1	Minggu 2	Minggu 3	Minggu 4	Minggu 5	Minggu 6	Minggu 7	Minggu 8	Minggu 9
1	Pengumpulan informasi sistem berjalan									
2	Menganalisis kebutuhan pengguna									
3	Menentukan data yang dibutuhkan									
4	Membuat rancangan database									
5	Membuat rancangan UI sistem									
6	Melakukan pengkodean sistem									
7	Membuat rancangan laporan									
8	Melakukan testing aplikasi									
9	Melakukan implementasi sistem									

Gambar 1 Action Plan

