



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

LAPORAN KERJA MAGANG

**ANALISIS DAN SARAN PERBAIKAN SISTEM INFORMASI  
PT. LANGGENG BAJAPRATAMA  
DENGAN TEORI “EIGHT GOLDEN RULES OF INTERFACE DESIGN”**



Nama : Sastra Wijaya  
NIM : 09110310044  
Fakultas : ICT  
Program Studi : Sistem Informasi

UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA

TANGERANG

2013

# HALAMAN PENGESAHAN

LAPORAN MAGANG ANALISIS DAN SARAN PERBAIKAN SISTEM  
INFORMASI

PT. LANGGENG BAJAPRATAMA

DENGAN TEORI “*EIGHT GOLDEN RULES OF INTERFACE DESIGN*”

Dibuat Oleh: Sastra Wijaya – 09110310044

**Telah diujikan:** Hari: Senin, Tanggal: 22 Juli 2013, Pukul : 14.30 – 16.30

**Penguji**

(Martinus Raditia Sigit Surendra, S.T., M.T.I.)

**Dosen Pembimbing**

(Wira Mungguna, S.Si., M.Sc.)

**Disahkan oleh**

**Ketua Program Studi Sistem Informasi – Universitas Multimedia Nusantara**

(Wira Mungguna, S.Si., M.Sc.)

## Surat Pernyataan tidak melakukan plagiat dalam penyusunan

### Laporan Kerja Magang

Dengan ini saya :

Nama : Sastra Wijaya,

NIM : 09110310044,

Program Studi : Sistem Informasi,

Menyatakan bahwa saya telah melaksanakan praktek kerja magang :

Nama perusahaan : PT. Langgeng Bajapratama

Divisi : *Human Resource Department*

Alamat : JL. Sumba Block A2, Bekasi  
Fajar Industrial Estate, MM 2100  
Industrial Town, Cibitung

Waktu magang : 1 Mei 2013 – 28 Juni 2013

Pembimbing lapangan: H.A. Rasyid Hidayat & Sunardi

Laporan kerja magang ini merupakan hasil karya saya sendiri, dan saya tidak melakukan plagiat. Semua kutipan karya ilmiah orang lain atau lembaga lain yang dirujuk dalam laporan kerja magang ini telah saya sebutkan sumber kutipannya serta saya cantumkan pada Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan baik dalam pelaksanaan kerja magang maupun dalam penulisan laporan kerja magang, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan TIDAK LULUS untuk mata kuliah kerja magang yang telah saya tempuh.

Tangerang, 28 Juni 2013

(.....)

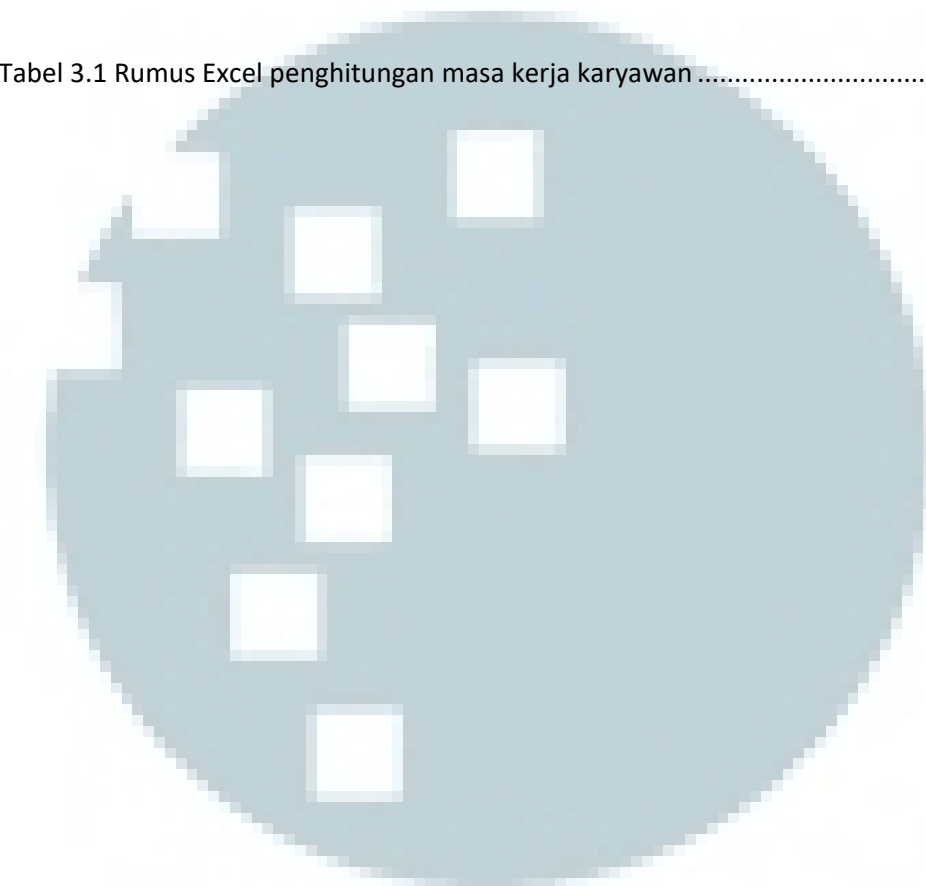
UMMN

# DAFTAR ISI

DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL .....	v
DAFTAR GAMBAR.....	vi
Abstraksi.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang .....	2
1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang .....	2
1.3.1 Waktu Pelaksanaan.....	2
1.3.2 Prosedur Pelaksanaan.....	3
1.3.3 Teori Eight Golden Rules of Interface Design .....	3
BAB II.....	6
GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN .....	6
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan.....	6
2.2 Struktur Organisasi.....	8
BAB III.....	10
PELAKSANAAN KERJA MAGANG .....	10
3.1 Kedudukan dan Koordinasi .....	10
3.2 Tugas yang dilakukan .....	10
3.3 URAIAN PELAKSANAAN KERJA MAGANG.....	23
3.3.1. Proses Pelaksanaan.....	23
BAB IV.....	27
SIMPULAN DAN SARAN.....	27
4.1 SIMPULAN .....	27
4.2 SARAN .....	28
DAFTAR PUSTAKA .....	30
LAMPIRAN .....	31

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Rumus Excel penghitungan masa kerja karyawan .....	22
--	----



UMN

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi PT. Langgeng Bajapratama .....	8
Gambar 3.1 Tampilan awal sistem.....	11
Gambar 3.2 Melakukan input manual daftar hari libur nasional.....	12
Gambar 3.3 Input jenis dan waktu kerja karyawan .....	13
Gambar 3.4 Jadwal bekerja karyawan .....	15
Gambar 3.5 Entri data absen .....	17
Gambar 3.6 Search dari data entry absen .....	19
Gambar 3.7 Equity – Data Entry.....	20
Gambar 3.8 Laporan Equity .....	22
Gambar 3.9 Form Overtime – Data Entry .....	22

UMMN



## Abstraksi

Saat ini, teknologi informasi adalah kebutuhan hampir semua manusia, baik anak-anak maupun orang dewasa. Hampir setiap orang mempunyai komputer dalam melakukan tugasnya sehari-hari atau untuk hiburan semata. Hal ini menunjukkan bagaimana komputer sudah menjadi bagian hidup umat manusia. Hal ini tentunya diakibatkannya oleh mudahnya pekerjaan dilakukan dengan komputer dibandingkan dengan proses manual.

Sebagai perusahaan manufaktur yang besar, PT. Langgeng Bajapratama menggunakan fasilitas teknologi informasi seperti komputer, printer, fax dan bahkan *finger scanner* untuk menunjang kegiatan operasionalnya. Dalam hal teknis, seorang pegawai harus mahir dan cepat dalam menjalankan tugasnya di dalam sistem informasi perusahaan. Hal ini harus didukung oleh *user interface* yang baik dan jelas agar tidak terjadi kelambatan atau kesulitan yang dialami pegawai sehingga proses transaksi ataupun memasukkan data menjadi lama akibat rumit dan tingkat kesalahan yang tinggi dalam menggunakan sistem. Pada departemen *human resource*, hal ini penting karena banyaknya data karyawan yang harus diolah seperti absensi, lembur, THR dan masalah lainnya yang berhubungan dengan sumber daya manusia PT. Langgeng Bajapratama. Laporan magang ini akan menjelaskan bagaimana tampilan sistem pada *Human Resource Department* pada PT. Langgeng Bajapratama mempengaruhi kinerja pegawai dan sudah tepatkah *user interface* yang dipakai, di mana akan ditentukan dengan aturan “*EIGHT GOLDEN RULES OF INTERFACE DESIGN*”.

## KATA PENGANTAR

Ucapan terima kasih dan puji syukur penulis persembahkan bagi Tuhan Yang Maha Esa atas berkat yang diberikan-Nya selama kerja magang dan proses penulisan laporan ini. Penulis melakukan yang terbaik yang dapat diberikan penulis dalam kegiatan magang ini yang dilaksanakan di PT. Langgeng Bajapratama. Penulis berterima kasih atas pengalaman kerja nyata di PT. Langgeng Bajapratama dan semoga segala tugas penulis dapat menjadi bantuan yang berarti di PT. Langgeng Bajapratama.

Dalam penyusunan laporan ini tidak lupa penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak H.A. Rasyid Hidayat, Pa Sunardi, Bapak Syahroni Frizal, Mba Dini Swari Sena, dan kawan-kawan lainnya yang selalu membimbing ketika magang dilakukan pada PT Langgeng Bajapratama,
2. Orang tua penulis yang sudah memberikan dukungan baik itu berupa dukungan moril maupun materil,
3. Dr. Ninok Leksono, Rektor Universitas Multimedia Nusantara, yang memberi inspirasi bagi penulis untuk berprestasi,
4. Bapak Wira Munggana, S.Si., M.Sc., Ketua Program Studi Sistem Informasi, UMN, yang menerima penulis dengan baik untuk berkonsultasi, serta sebagai pembimbing pembuatan laporan magang,

Dan juga kepada seluruh pihak lainnya yang sudah membantu penulis selama proses kerja magang berlangsung karena tanpa mereka berbagai kendala

dan masalah yang dihadapi tidak akan menjadi lebih mudah. Semoga Tuhan membalas dengan pahala yang setimpal yang mungkin tidak mampu untuk penulis berikan saat ini.

Semoga laporan ini dapat bermanfaat, baik sebagai sumber informasi maupun sumber inspirasi, bagi para pembaca.

Tangerang, Juni 2013

Penulis

UMMN