



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 latar belakang

DI Era globalisasi ini semua perusahaan sangat mengandalkan teknologi informasi. Teknologi informasi yang digunakan oleh perusahaan menentukan kinerja dari perusahaan tersebut. Perkembangan teknologi informasi memiliki dampak yang sangat penting bagi kehidupan perusahaan di masa yang akan datang mulai dari peningkatan produktifitas perusahaan sampai dengan keberhasilan dan kemajuan perusahaan.

PT. Garuda Indonesia merupakan perusahaan yang bergerak di bidang penyedia jasa penerbangan milik pemerintah yang memiliki banyak cabang dan anak perusahaan di seluruh Indonesia. PT. Garuda Indonesia terdiri dari banyak bagian yang saling terintegrasi satu sama lain agar bisa dilakukan proses bisnis yang berjalan secara real-time.

Salah satu bagian yang paling penting dalam PT. Garuda Indonesia adalah bagian pengadaan yang terdiri dari bagian gudang dan pembelian. Bagian ini melakukan pengadaan seluruh material yang dipergunakan oleh kantor pusat maupun kantor cabang dalam kegiatan bisnis sehari-hari.

PT. Garuda Indonesia mempunyai unit khusus untuk penyedia barang jatah bagi Cabin Crew (Pramugari, Perser, Pramugara,) yang bernama DCP, unit DCP dikhususkan untuk menjalankan kegiatan dan semua data diantaranya, penyediaan Jatah barang dengan sistem manual, jadwal, dan Pelatihan para Cabin Crew.

Banyak kendala dan kesulitan yang dihadapi petugas penyediaan dalam pengelolaannya karena banyaknya cabin crew dan Cabin Crew merasa kesulitan karena tidak adanya pemberitahuan kepada mereka secara tepat dan pasti

Pengambilan barang jatah dan penginputan data yang memakan waktu karena satu kali bekerja atau satu kali transaksi petugas harus mencari daftar jatah cabin crew kemudian mencocokkan .

Selain sulitnya pelaporan kendala yang dihadapi petugas adalah dengan menghubungi bagian gudang dengan sistem masih tidak terintegrasi dan real time.

Seiring berkembangnya kemajuan teknologi dan informasi yang memberikan fasilitas yang mudah dan praktis bagi Cabin Crew serta petugas maka unit DCP menginginkan keefisienan sebuah sistem yang dikemas secara komputerisasi dan terintegrasi. Dari permasalahan yang dihadapi oleh unit DCP di PT. Garuda Indonesia maka penulis mencoba memberikan solusi dengan membuat aplikasi web-based Crew Goods monitoring system yang cukup dengan membuka aplikasi web-based tersebut maka akan tampil dan mendapatkan informasi yang dibutuhkan oleh petugas maupun cabin crew. Dengan aplikasi ini semoga bisa membuat proses pengambilan barang jatah lebih efisien dan praktis.

1.2 Tujuan dan Manfaat penelitian

Tujuan

Tujuan dari Kegiatan Magang Mahasiswa ini yaitu membuat aplikasi Crew Goods Monitoring PT. Garuda Indonesia menggunakan aplikasi FlexBuilder 3.0 dengan bahasa pengembangan PHP dan Java.

Manfaat

Manfaat yang diperoleh dari Kegiatan Magang Mahasiswa adalah:

1. Bagi PT. Garuda Indonesia Aplikasi Crew Goods Monitoring ini bermanfaat untuk membantu dan mempermudah proses pengambilan barang jatah pada Cabin Crew dengan periode per tahun di PT Garuda Indonesia.
2. Bagi penulis Kegiatan Magang Mahasiswa ini bermanfaat sebagai wadah untuk menerapkan dan mengimplementasikan ilmu yang diperoleh selama perkuliahan dan bisa menjadi bekal untuk menempuh dunia kerja.

1.3 Waktu dan prosedur Pelaksanaan

1.3.1 Waktu Pelaksanaan Kerja Magang

Kerja dilaksanakan di Garuda Sentra Operasi dan dimulai pada tanggal 01 Februari 2013 sampai dengan 31 Maret 2013. Jam kerja magang dari jam 08.00 – 16.30 dikarenakan magang ini bersifat formal sehingga penulis harus datang dan mengerjakan project di tempat kerja.

1.3.2 Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Kerja magang dimulai dengan pemberian izin kerja magang dari bapak Azis yang bekerja untuk urusan kerja magang dari berbagai siswa untuk PT. Garuda Indonesia di Garuda Indonesia Training Center. Setelah semua administrasi selesai diurus, penulis

pun memulai kerja magang pada PT. Garuda Indonesia untuk bekerja di bagian IT support yang terdapat di Garuda Sentra Operasi Bandara Soekarno-Hatta Cengkareng pada tanggal 01 Februari 2013 kemudian penulis bertemu dengan general manager unit SAP/PA yaitu bapak Danang Krisnandaru. Beliau memulai dengan menjelaskan tentang apa saja kebutuhan yang ada di unit SAP/PA PT.Garuda Indonesia. Kemudian beliau pun meminta untuk dibangunnya sebuah aplikasi berbasis web yang dapat digunakan untuk melihat atau *men-display* kebutuhan para cabin Crew untuk unit DCP. Kemudian penulis mempelajari tentang seluk beluk dari Unit DCP, bisnis proses dari pengadaan barang-barang jatah Cabin Crew, mencari tahu mulai dari kebutuhan hingga mempelajari sistem yang diterapkan pada sistem DCP. Setelah semuanya dipelajari, penulis memulai untuk membuat aplikasi berdasarkan materi yang telah diperoleh.

Tugas Yang dilakukan		Waktu							
		February 2013				Maret 2013			
		Minggu 1	Minggu 2	Minggu 3	Minggu 4	Minggu 5	Minggu 6	Minggu 7	Minggu 8
1	Berdiskusi dengan Supervisor								
2	mempelajari sistem								
3	mempelajari modul SAP MM								
4	membuat RFC								
5	Membuat desain User Interface								
6	Pembuatan aplikasi								
7	Konsultasi dan verifikasi								
8	melanjutkan pembuatan aplikasi								
9	melakukan uji coba								
10	perbaikan aplikasi								
11	Konsultasi dan presentasi terakhir								
12	Go and Live								
13	Dokumentasi								