



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Kecepatan dan kemudahan suatu modul di dalam sebuah sistem merupakan salah satu faktor untuk menentukan hasil akhir yang didapatkan. Semakin cepat dan semakin mudahnya proses akan meningkatkan efisiensi pekerjaan, begitu pula dengan hasil akhir yang didapatkan. Berbanding terbalik dengan mekanisme yang sedang digunakan oleh PT Arta Dwi Mitra yang masih memiliki beberapa kekurangan.

PT Arta Dwi Mitra adalah perusahaan nasional yang bergerak di bidang waralaba *mini market*. Produk yang dibeli dapat mencapai ribuan bahkan puluhan ribu. Semua produk akan diproses lebih lanjut di gudang sebelum akhirnya didistribusikan ke setiap toko. Proses tersebut meliputi *scanning*, pemberian kode label produk, dan pemberian kode label toko. Penjelasan akan lebih diperdalam pada proses *scanning*.

Mekanisme yang berjalan sekarang diimplementasikan kedalam sebuah *portable data terminal* yang digunakan oleh bagian gudang PT Arta Dwi Mitra untuk melakukan proses *scanning*, dimana kecepatan sangat dibutuhkan untuk mengimbangi jumlah produk yang ingin didistribusikan ke setiap toko yang mencapai ribuan. Namun seperti yang telah disebutkan, mekanisme ini masih memiliki beberapa kekurangan yang harus diperbaiki. Tentu saja kelemahan yang menjadi perhatian paling utama adalah tentang kecepatan dari mekanisme ini. Hal ini dibuktikan dengan melihat kecepatan proses yang dirasa lambat dalam memberikan respon, baik pada saat *loading user interface*, *loading data*, maupun *input/scan*. Apabila dikaitkan dengan jumlah produk yang mencapai ribuan, tentunya kelemahan ini akan memberi dampak buruk dalam proses *scanning* dan dalam pendistribusian.

Pada saat ingin melakukan proses *scanning*, pengguna harus menjalankan modul-modul didalam mekanisme yang terimplementasi pada *portable data terminal*. Untuk setiap modul yang dijalankan, dibutuhkan waktu 5-10 detik bagi

mekanisme melakukan *loading* untuk menampilkan *user interface*. Khusus pada saat menjalankan modul DO (*Delivery Order*), selain membutuhkan waktu untuk *loading user interface*, dibutuhkan juga waktu sekitar 5-10 menit untuk mekanisme melakukan *loading data*. Kemudian pada saat melakukan *input/scan*, pengguna harus menunggu sekitar 20-30 detik hingga *input* berhasil diproses dan dapat melanjutkan untuk melakukan *input/scan* selanjutnya. Hal ini menjadi perhatian utama untuk diperbaiki mengingat jumlah produk yang harus melewati proses ini mencapai angka ribuan.

Kekurangan lain juga terdapat pada sisi *layouting* yang cukup buruk. *Layouting* terlihat berantakan dan terdapat pilihan-pilihan modul yang sudah tidak perlu untuk digunakan. Hal ini dapat menimbulkan kesulitan bagi pengguna dalam bernavigasi saat mekanisme digunakan dan tentu saja memperlambat kerja mekanisme saat melakukan *loading data* dan *user interface*.

Kemudian yang menjadi kekurangan lainnya adalah belum lengkapnya modul-modul yang dibutuhkan untuk menyelesaikan proses, sehingga pengguna harus bolak-balik menyambungkan *portable data terminal* ke komputer hanya untuk menyelesaikan suatu modul.

Berdasarkan latar belakang ini, PT Arta Dwi Mitra bermaksud untuk melakukan pengembangan dengan memperbaiki kekurangan pada mekanisme tersebut sehingga lebih sesuai dengan kebutuhan perusahaan saat ini.

1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Maksud dan tujuan kerja magang ini secara umum adalah untuk mengaplikasikan ilmu-ilmu yang telah didapat selama belajar di Universitas Multimedia Nusantara, terutama ilmu bahasa pemrograman C#. Disamping itu, kerja magang ini bertujuan khusus untuk mengembangkan modul *Sales Order* dan *Delivery Order* pada sistem logistik di PT Arta Dwi Mitra dengan menggunakan bahasa pemrograman C#.

Rencana pengembangan yang akan dilakukan adalah mengubah *layout* dari mekanisme sehingga tampilan lebih *user friendly* dan juga melengkapi dengan membuat modul-modul lain yang dibutuhkan. Kemudian bagian yang paling

penting adalah dapat meningkatkan kecepatan proses dari mekanisme dan juga diharapkan mampu untuk mengembangkan mekanisme sehingga dapat memanfaatkan sinyal wifi (*wireless*) dalam transmisi data.

1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Kerja magang dilaksanakan selama 40 hari kerja terhitung dari tanggal 1 Juli 2013 s.d. 30 Agustus 2013 di PT Arta Dwi Mitra, Jakarta Pusat.

Adapun prosedur pelaksanaan kerja magang di PT Arta Dwi Mitra adalah sebagai berikut.

- a. Mahasiswa magang datang ke kantor perusahaan yang bertempat di Menara Ravindo, Jakarta Pusat. Kerja magang dilaksanakan setiap hari kerja, yaitu pada hari Senin s.d. Jumat.
- b. Lama jam kerja untuk hari Senin s.d. Jumat adalah 9 jam (termasuk 1 jam istirahat siang). Perhitungan dimulai dari jam masuk, pukul 08.30.
- c. Libur kerja adalah tanggal 5 – 9 Agustus 2012 (libur Idul Fitri).

U
M
M
N