



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB III

PELAKSANAAN KERJA MAGANG

3.1 Kedudukan dan Koordinasi

Kedudukan penulis selama menjalani kerja magang di dalam Departemen Pengembangan Teknologi atau *Technology Development* adalah sebagai *Junior Software Developer* yang bertugas untuk membangun sebuah situs lowongan pekerjaan dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan dukungan Jquery versi 1.8.2. Pemrograman dilakukan dengan metode *Object Oriented Programming*, dengan penggunaan *class* dan *object* pada pemrograman.

Penulis berada dalam 1 tim yang terdiri dari 5 orang, dimana 1 orang bertugas sebagai *Project Manager*, 1 orang sebagai bawahan manager, yang merupakan pembimbing lapangan penulis dan bertugas untuk melakukan *coding* serta membuat desain tampilan situs, serta 3 orang bertugas sebagai *programmer*, dimana 3 orang tersebut adalah peserta magang.

Koordinasi dilakukan setiap hari Senin, Rabu, dan Jumat dengan *Project Manager* yang membantu mengarahkan dan melakukan pemeriksaan terhadap pekerjaan yang sudah diberikan, serta memberikan saran dan masukan dalam pengembangan .

Selain itu, koordinasi juga dilakukan pada tanggal 28 Agustus 2012, oleh Manager Departemen Pengembangan Teknologi yaitu Bapak Teguh Widodo, dengan melakukan presentasi proses pekerjaan yang sudah dilakukan, dan

mempresentasikan fungsi-fungsi yang sudah selesai, serta menjelaskan mengenai alur dan proses bisnis yang sudah dibuat.

3.2 Tugas yang Dilakukan

Sebagai *Junior Software Developer*, penulis melakukan pengembangan situs lowongan pekerjaan, dengan membuat modul administrasi bagi perusahaan yang mengiklankan lowongan pekerjaan.

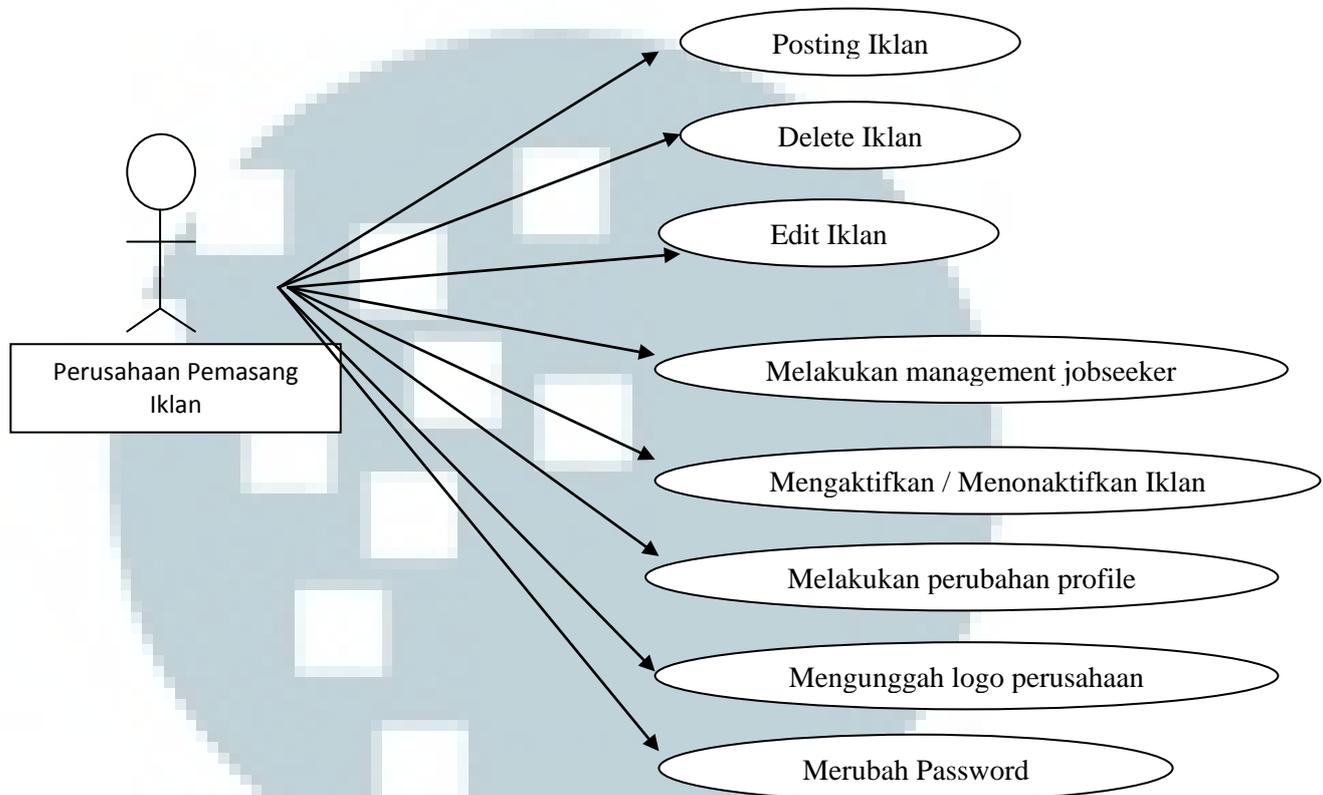
Pada modul ini, iklan lowongan pekerjaan dibagi menjadi 4, yaitu iklan *current*, yakni iklan yang sedang ditayangkan saat ini, dan masih memiliki masa berlaku tayang. Iklan *draft*, yakni konsep iklan yang sudah dibuat oleh pengiklan, namun belum ditayangkan. Iklan *schedule* yakni iklan yang dijadwalkan akan ditayangkan dikemudian hari, dan iklan *library*, yakni iklan yang sudah melewati masa penayangan, sehingga tidak tampil lagi.

Perusahaan yang menggunakan situs ini dapat melakukan pemasangan iklan, dimana iklan tersebut dapat ditayangkan pada saat itu juga, atau pada tanggal yang sudah ditentukan (pemasangan iklan berjadwal). Selain itu, perusahaan juga dapat melakukan pembuatan dan pengaturan terhadap iklan yang berupa konsep atau *draft*, melakukan perubahan atau *editing* terhadap iklan yang sedang ditayangkan, sudah kadaluarsa, maupun iklan yang masih berupa konsep.

Penulis juga melakukan beberapa penambahan tabel pada *database* yang sudah ada dan digunakan pada , serta melakukan beberapa perubahan pada struktur tabel yang sudah ada tersebut.

3.3 Uraian Pelaksanaan Kerja Magang

3.3.1 Proses Pelaksanaan.



Gambar 3.13 Use Case Diagram Perusahaan Pemasang Iklan

Pada minggu pertama kerja, penulis tidak langsung bekerja di bawah departemen yang dituju, melainkan penulis melakukan pelatihan kerja selama 4 hari, dimulai dari pengenalan perusahaan, dilanjutkan dengan pelatihan bahasa HTML, lalu pelatihan SQL, dan diakhiri dengan pelatihan bahasa pemrograman Cold Fusion.

Selanjutnya pada minggu kedua, penulis baru bekerja langsung di bawah departemen *Technology Development*. Pada pertemuan awal dan *briefing* singkat

dari Project Manager, penulis dan tim melakukan pengaturan singkat mengenai database, serta pengaturan hak akses server.

Setelah selesai dalam melakukan pengaturan, pembimbing lapangan langsung memberikan tugas yang harus dikerjakan penulis langsung memulai pekerjaan sebagai berikut :

1. Merancang tampilan layar pemasangan iklan lowongan pekerjaan, dan pembuatan tabel di database, serta membuat proses untuk melakukan pemasangan iklan lowongan pekerjaan, dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP, dan JQuery versi 1.8.2, serta *editor* TinyMC.

UMMN

PROFILE EMPLOYER

- Managemen Posting
 - Current (0)
 - Draft (22)
 - Schedule (7)
 - Library (30)
- Managemen Candidate
 - Listing Candidate
- Managemen Account
 - Company
 - Logo
 - Change Password

POSTING JOB

*** Must Be Filled**

POSTING DETAIL AND CATEGORIZATION

Job Title*

Company Name*

Company Description*

Full Job Description*

Brief Job Description*

Job Category & Specialization*

Job Level :*

Job Type :*

Work Experience Min : Max :

Visible Salary

Salary :
e.g. Rp. 5000K - SUPER BONUS

JOB POSTING DATE

Start Date : End Date :

Gambar 3.2 Tampilan Layar Pemasangan Iklan Lowongan Baru

Pada tahap pertama ini, penulis menambahkan sebuah tabel baru bernama `trx_posting`, untuk menyimpan data iklan lowongan pekerjaan yang baru dipasang, akan dipasang, konsep iklan, serta iklan yang sudah lewat masa tayang dengan struktur sebagai berikut :

Field	Jenis	Atribut	Keterangan
<code>trxPostingId</code>	Int(5)	PK	Auto_increment
<code>trxPostingJobTitle</code>	Varchar(255)		
<code>trxPostingCompanyName</code>	Varchar(50)		
<code>trxPostingCompanyDescription</code>	Text		
<code>trxPostingFullJobDescription</code>	Text		
<code>trxPostingBriefJobDescription</code>	Text		
<code>trxPostingJobCategorySpecialization</code>	Varchar(255)		
<code>trxPostingJobLevel</code>	Varchar(20)		
<code>trxPostingJobType</code>	Varchar(20)		
<code>trxPostingMinWorkingExperience</code>	Int(11)		
<code>trxPostingMaxWorkingExperience</code>	Int(11)		
<code>trxPostingSalary</code>	Int(11)		
<code>trxPostingStartDate</code>	Date		
<code>trxPostingEndDate</code>	Date		
<code>trxPostingStatus</code>	Int(11)		
<code>trxPostingStatusCondition</code>	Varchar(10)		

trxPostingExpiry	Int(11)		
trxPostingLastEdited	Datetime		
trxCompanyId	Int(11)	FK	
trxPostingURL	Varchar(200)		

Tabel 3.1 Struktur Tabel trx_posting

Struktur tabel *trx_posting* dibuat berdasarkan *input* dari pemasang iklan lowongan pekerjaan pada layar tampilan seperti tampak pada gambar 3.1.

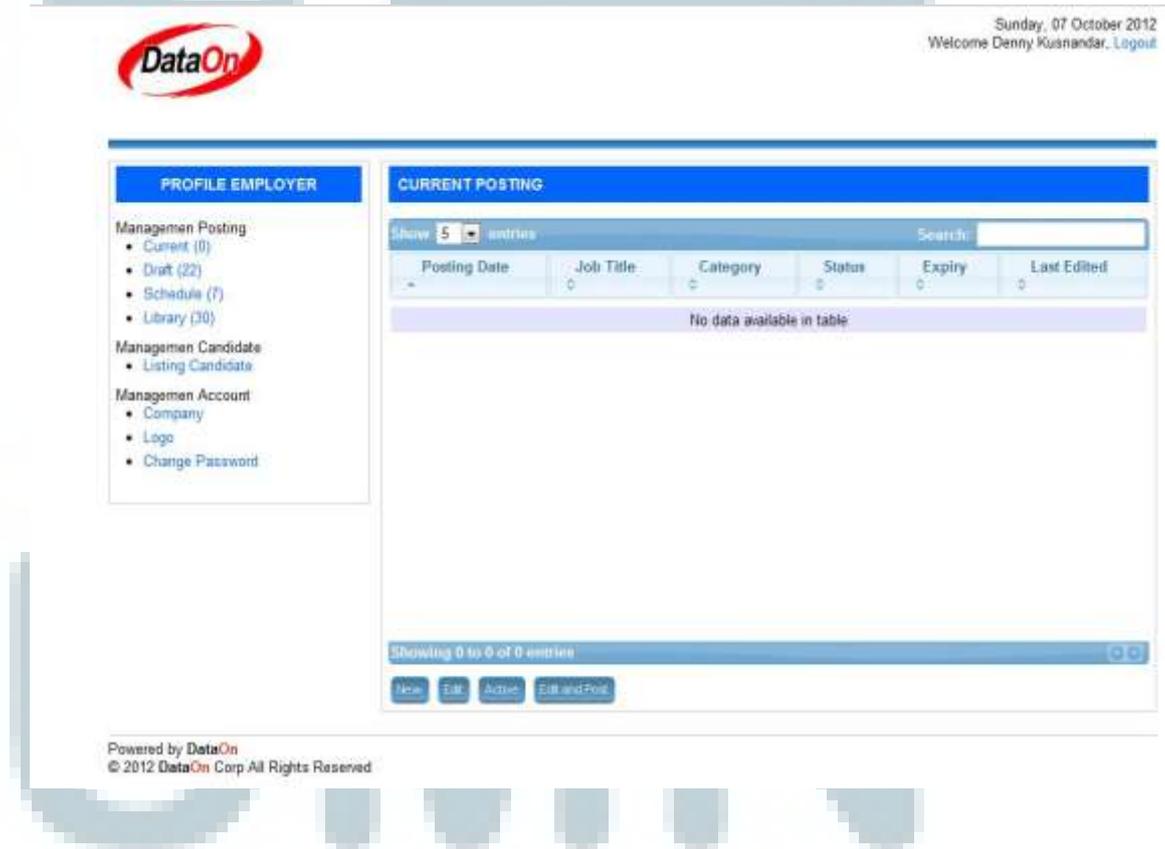
2. Memberikan validasi di layar pemasangan iklan lowongan pekerjaan, dengan menggunakan Jquery versi 1.8.2 dan Jquery Validation.

The screenshot shows a web form titled "POSTING JOB" under the heading "POSTING DETAIL AND CATEGORIZATION". It contains three input fields: "Job Title", "Company Name", and "Company Description". The "Job Title" and "Company Name" fields have red error messages: "Please enter the Job Title" and "Please enter Company Name" respectively. The "Company Description" field has a red message: "Pleaes Fill The Company Description". Below the description field is a rich text editor toolbar with options for bold, italic, underline, text color, background color, font family, and font size. At the bottom left, it says "Path: p" and at the bottom right, "Words:0".

Gambar 3.3 Contoh Validasi Pada *Input* Informasi Pemasangan Iklan Baru

Pada tahap kedua, penulis membuat validasi pada *input* data iklan lowongan pekerjaan, dengan menggunakan JQuery Validation versi 1.10.0.

3. Merancang tampilan layar untuk mengatur iklan lowongan pekerjaan yang sedang dalam masa tayang (*current*), akan ditayangkan (*schedule*), konsep iklan lowongan yang sudah dibuat (*draft*), maupun yang sudah melewati masa tayang iklan (*library*).



Gambar 3.4 Tampilan Layar *Current Posting*

PROFILE EMPLOYER

Managemen Posting

- Current (0)
- Draft (22)
- Schedule (7)
- Library (30)

Managemen Candidate

- Listing Candidate

Managemen Account

- Company
- Logo
- Change Password

DRAFT POSTING

Show 5 entries Search:

	Posting Date	Job Title	Category	Status	Last Edited
<input type="checkbox"/>	12-09-2012	HARUS DI DRAFT	Accounting / Finance / Tax	Active	07-09-2012
<input type="checkbox"/>	12-09-2012	masukkeமானಿ123	Accounting / Finance / Tax	Active	07-09-2012
<input type="checkbox"/>	10-09-2012	masukkeமானಿ2	Accounting / Finance / Tax	Active	07-09-2012
<input type="checkbox"/>	08-09-2012	tesmasukbawah	Accounting / Finance / Tax	Active	07-09-2012
<input type="checkbox"/>	07-09-2012	TesSebelumAkhir	Craft & Art	Active	07-09-2012

Showing 1 to 5 of 22 entries

[Edit](#) [Delete](#)

Powered by DataOn
© 2012 DataOn Corp All Rights Reserved

Gambar 3.5 Tampilan Layar *Draft Posting*

PROFILE EMPLOYER

Managemen Posting

- Current (0)
- Draft (22)
- Schedule (7)
- Library (30)

Managemen Candidate

- Listing Candidate

Managemen Account

- Company
- Logo
- Change Password

SCHEDULE POSTING

Show 5 entries Search:

	Posting Date	Job Title	Category	Status	Last Edited
<input type="checkbox"/>	10-09-2012	CUSTOMER SERVICE MANAGER	Accounting / Finance / Tax	Active	07-09-2012
<input type="checkbox"/>	14-09-2012	2	None	Active	07-09-2012
<input type="checkbox"/>	14-09-2012	tesmasukkechedule123123123123	Accounting / Finance / Tax	Active	07-09-2012
<input type="checkbox"/>	14-09-2012	asdasd	Accounting / Finance / Tax	Active	07-09-2012
<input type="checkbox"/>	14-09-2012	tesmasukchedule	Accounting / Finance / Tax	Active	07-09-2012

Showing 1 to 5 of 7 entries

[Edit](#) [Delete](#)

Powered by DataOn
© 2012 DataOn Corp All Rights Reserved

Gambar 3.6 Tampilan Layar *Schedule Posting*

PROFILE EMPLOYER		LIBRARY POSTING				
Managemen Posting <ul style="list-style-type: none"> • Current (0) • Draft (22) • Schedule (7) • Library (30) Managemen Candidate <ul style="list-style-type: none"> • Listing Candidate Managemen Account <ul style="list-style-type: none"> • Company • Logo • Change Password 		Show <input type="text" value="5"/> entries Search: <input type="text"/>				
	Posting Date	Job Title	Category	Status	Last Edited	
<input type="checkbox"/>	13-09-2012	asd	None	Active	07-09-2012	
<input type="checkbox"/>	13-09-2012	TesJobTitleKosong	Accounting / Finance / Tax	Active	06-09-2012	
<input type="checkbox"/>	12-09-2012	tesabisvaliddialogCRAFTTTT	Accounting / Finance / Tax	Active	07-09-2012	
<input type="checkbox"/>	06-09-2012	IT HELP DESK ENGINEERING	IT - Hardware / Network / Security	Active	07-09-2012	
<input type="checkbox"/>	06-09-2012	sadadsasd	Accounting / Finance / Tax	Active	06-09-2012	
Showing 1 to 5 of 30 entries						

Gambar 3.7 Tampilan Layar *Library Posting*

- Merancang tampilan layar untuk pengaturan akun perusahaan atau individu yang mengiklankan lowongan pekerjaan, pengaturan akun berupa profil pengguna, dan logo pengguna (logo perusahaan atau logo individu).

Pada tugas ke empat ini, penulis juga menambahkan sebuah tabel baru ke *database*, bernama *trx_company* untuk menampung informasi tentang profil perusahaan, dan tabel *trx_company_logo* untuk menampung logo perusahaan yang di unggah atau di *upload*. Setiap perusahaan maksimal memiliki 2 buah logo, dimana salah satunya menjadi logo utama yang akan ditampilkan pada iklan lowongan pekerjaan.

Field	Jenis	Atribut	Keterangan
trxCompanyId	Int(11)	PK	Auto_increment
trxCompanyName	Varchar(70)		
trxCompanyType	Varchar(10)		
trxCompanyBrand	Varchar(50)		
trxCompanyIndustries	Varchar(10)	FK	
trxCompanyAddress	Varchar(5)		
trxCompanyCountry	Varchar(5)	FK	
trxCompanyState	Varchar(5)	FK	
trxCompanyCity	Varchar(5)	FK	
trxCompanyDistrict	Varchar(5)	FK	
trxCompanySubDistrict	Varchar(5)	FK	
trxCompanyPostCode	Varchar(7)		
trxCompanyPhone	Varchar(15)		
trxCompanyFax	Varchar(15)		
trxCompanyWebsite	Varchar(255)		
trxCompanyCompanyDescription	Text		
trxCompanyEmail	Varchar(30)		

Tabel 3.2 Struktur Tabel trx_company

Field	Jenis	Atribut	Keterangan
trxCompanyLogoId	Int(1)	PK	Auto_increment
trxCompanyId	Varchar(5)	FK	
trxCompanyLogoLogoName	Varchar(255)		
trxCompanyLogoPrimary	Varchar(1)		

Tabel 3.3 Struktur Tabel trx_company_logo



Sunday, 07 October 2012
Welcome Denny Kusnandar, Logout

PROFILE EMPLOYER

Managemen Posting

- Current (0)
- Draft (22)
- Schedule (7)
- Library (30)

Managemen Candidate

- Listing Candidate

Managemen Account

- Company
- Logo
- Change Password

COMPANY DETAIL

Company Name : PT. Indodev Niaga Internet

Company Type : Private Company - PT, Pty Ltd, CV, PD or equivalent
[Add/Edit Company Type](#)

Popular Name/Brand : DataOn Corporation

Industries : 1. Primary Industry :Automotive Sales & Repair Services
[Add/Edit Industry](#)

Address Information

Address : Komplek Perkantoran Belleza Permata

Country : Indonesia Province/State : DKI Jakarta

City/Regency : Jakarta Timur Post Code : 23751

Phone : 64987987 Fax : 09820398

Email : dataon@company.com Website : www.dataon.com

Company Description:

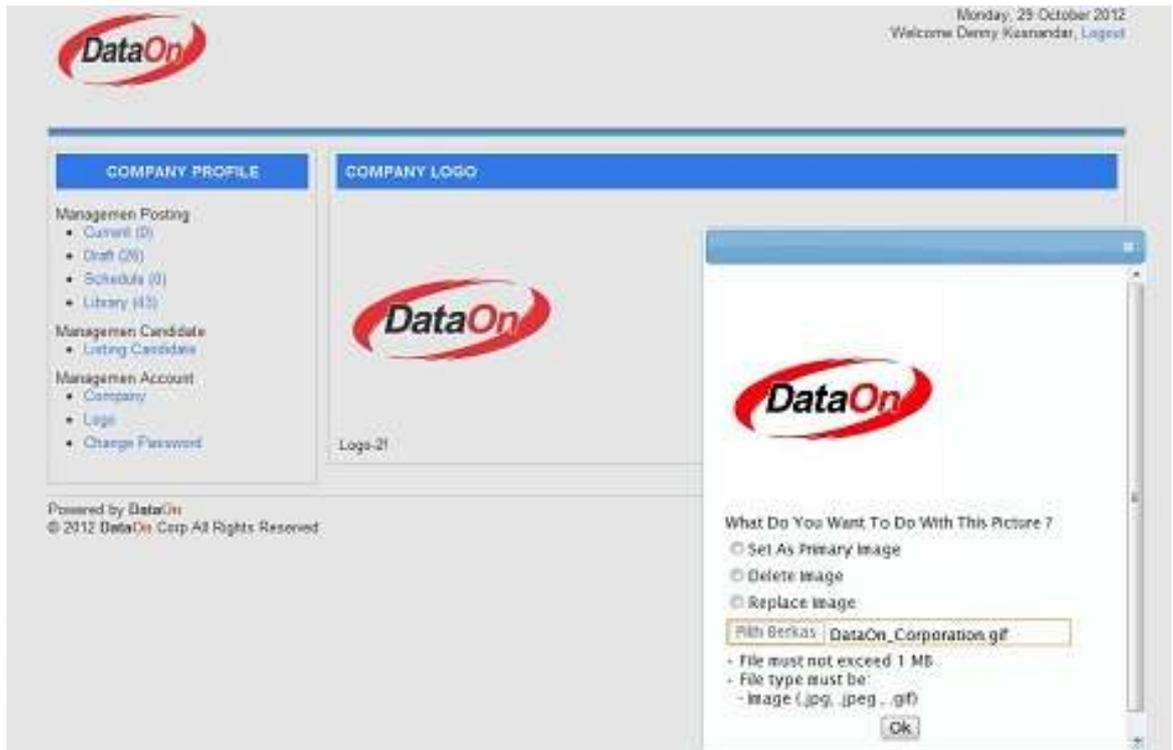
DataOnCorp

Path: p.center Words:1

[Save](#)

Powered by DataOn
© 2012 DataOn Corp All Rights Reserved

Gambar 3.8 Tampilan Layar Pengaturan Profil Akun



Gambar 3.9 Tampilan Layar *Upload* Logo Perusahaan

5. Membuat proses penyimpanan, perubahan, dan pengunggahan untuk pengaturan akun pengguna, dan membuat validasi untuk layar tampilan pengaturan pengguna tersebut.

6. Membuat tampilan layar untuk pengaturan pencari kerja yang melamar pada iklan lowongan yang diiklankan oleh pengguna, tampilan layar dibuat menjadi 2 jenis, yaitu tampilan layar untuk memunculkan seluruh pencari kerja yang melamar di iklan-iklan lowongan pekerjaan, serta layar untuk menampilkan lowongan pekerjaan yang memiliki sudah memiliki pelamar pekerjaan.

PROFILE EMPLOYER

Managemen Posting

- Current (0)
- Draft (22)
- Schedule (7)
- Library (30)

Managemen Candidate

- Listing Candidate

Managemen Account

- Company
- Logo
- Change Password

LISTING CANDIDATE

[Show All Applicants](#) [Show All Job Posting](#)

Show **5** entries Search:

Job Title	Number of Applicant(s)	
BUSINESS ANALYST	1	View Applicants
ERP IMPLEMENTATOR	2	View Applicants
IT HELP DESK ENGINEERING	1	View Applicants
IT HELP DESK ENGINEERING	1	View Applicants
SYSTEM ANALYST	1	View Applicants

Showing 1 to 5 of 5 entries ⏪ ⏩

Powered by DataOn
© 2012 DataOn Corp All Rights Reserved

Gambar 3.10 Tampilan Layar *Listing Candidate* Berdasarkan Iklan Lowongan

PROFILE EMPLOYER

Managemen Posting

- Current (0)
- Draft (22)
- Schedule (7)
- Library (30)

Managemen Candidate

- Listing Candidate

Managemen Account

- Company
- Logo
- Change Password

LISTING CANDIDATE

[Show All Applicants](#) [Show All Job Posting](#)

Show **5** entries Search:

	Name	Gender	State	City	Marital	Apply For
<input type="checkbox"/>	Mr. Kenny Kenny Kenny	Man	Sumatera Utara	Bekasi	Never Married	ERP IMPLEMENTATOR
<input type="checkbox"/>	Mr. Kenny Kenny Kenny	Man	Sumatera Utara	Bekasi	Never Married	IT HELP DESK ENGINEERING
<input type="checkbox"/>	Mr. Kenny Kenny Kenny	Man	Sumatera Utara	Bekasi	Never Married	BUSINESS ANALYST
<input type="checkbox"/>	Mr. Kenny Kenny Kenny	Man	Sumatera Utara	Bekasi	Never Married	SYSTEM ANALYST
<input type="checkbox"/>	Mr. Kenny Kenny Kenny	Man	Sumatera Utara	Bekasi	Never Married	IT HELP DESK ENGINEERING

Showing 1 to 5 of 6 entries ⏪ ⏩

[View Profile](#) [View Resume](#)

Powered by DataOn
© 2012 DataOn Corp All Rights Reserved

Gambar 3.11 Tampilan Layar *Listing Candidate* Berdasarkan Daftar Pelamar

7. Membuat tampilan layar untuk melihat profil pencari kerja yang melamar pada iklan lowongan pekerjaan, dan membuat tampilan layar untuk melihat dan mengunduh lamaran pekerjaan yang sudah di unggah oleh pencari kerja pada saat melamar pada suatu iklan lowongan pekerjaan.



Gambar 3.12 Tampilan Layar Profil Pelamar Pekerjaan yang Sudah Melamar di Salah Satu Iklan

Tampilan di atas memuat informasi-informasi dari seorang pelamar yang sedang melamar di salah satu iklan lowongan yang di pasang oleh suatu perusahaan, mulai dari data pribadinya hingga pendidikannya.



PROFILE EMPLOYER

- Managemen Posting
 - Current (0)
 - Draft (22)
 - Schedule (7)
 - Library (30)
- Managemen Candidate
 - Listing Candidate
- Managemen Account
 - Company
 - Logo
 - Change Password

JOB SEEKER RESUME

Show 10 entries Search:

Resume Id	Resume Title	Updated
23	3333	15-08-2012

Showing 1 to 1 of 1 entries

Download Back

Gambar 3.13 Tampilan Layar *Download* Lamaran Pekerjaan Dari Pencari Kerja

Tampilan di atas memuat *file* lamaran, berupa *curriculum vitae* ataupun surat lamaran pekerjaan yang di *upload* oleh pelamar kerja, untuk melamar di salah satu iklan lowongan pekerjaan yang diiklankan oleh perusahaan. *File* tersebut berupa *document* (.doc, .docx, .pdf).

8. Membuat proses untuk mengunduh atau men-*download* lamaran pekerjaan maupun *curriculum vitae* dari pencari kerja yang sudah melamar pekerjaan pada salah satu iklan lowongan yang diiklankan oleh perusahaan melalui menu *listing candidate*.
9. Memperbaiki *bug* dan *error* yang ditemukan setelah dilakukan percobaan dan penggunaan .

Week	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Task 1		■	■						
Task 2			■	■					
Task 3				■	■				
Task 4					■				
Task 5	■					■			
Task 6							■	■	
Task 7								■	
Task 8	■							■	■
Task 9									■

Tabel 3.4 Uraian Proses Pengerjaan Tugas yang Diberikan

UMMN

3.3.2 Kendala yang Ditemukan.

3.3.2.1. Bagi Penulis

Pengerjaan suatu hampir tidak mungkin berjalan dengan mulus tanpa kendala. Demikian pula dengan kerja magang ini. Terdapat beberapa kendala yang ditemukan penulis selama menjalani kerja magang. Berikut adalah kendala-kendala yang dihadapi :

1. Penulis menemui kendala dalam jarak tempuh yang jauh antara rumah dan kantor, sehingga penulis harus menginap di rumah kerabat penulis selama menjalani kerja magang.
2. Penulis juga kesulitan dalam mencari makan pada waktu istirahat kantor, karena kantor penulis berada di lantai paling atas, sedangkan tempat makan berada di luar gedung kantor, sehingga waktu istirahat yang hanya 1 jam terasa sangat sempit, akibatnya hampir setiap hari penulis memesan makan di kantin kantor.
3. Penulis juga kesulitan dalam bertanya apabila menemui kesulitan, hal ini disebabkan meja kantor penulis terpisah jauh dengan karyawan lainnya, sehingga untuk bertanya pada pembimbing lapangan, penulis sedikit segan, karena harus melewati beberapa meja karyawan lain, sehingga dapat mengganggu konsentrasi mereka. Selain itu, penggunaan fasilitas *chatting* Skype memiliki keterbatasan, karena hanya berupa kata-kata saja.
4. Penulis kesulitan dalam menerapkan metode OOP dalam pembuatan . Hal ini disebabkan karena penulis tidak terbiasa menggunakan metode

OOP berupa *class* dan *object* dalam pemrograman, sehingga penulis membutuhkan waktu yang lebih lama untuk beradaptasi menggunakan *class* dan *object*.

5. Penulis kesulitan dalam menggunakan fitur JQuery, khususnya penggunaan fitur JQuery Modals, JQuery Data Table, dan JQuery Validation. Hal ini disebabkan karena penulis belum pernah menggunakan fitur JQuery dalam perkuliahan dan dalam pembuatan program sebelumnya. Selain itu, penulis juga jarang membuat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP pada masa perkuliahan.
6. Penulis juga mengalami kesulitan dalam penggunaan sistem *repository* Tortoise SVN yang mengharuskan *commit* dan *update* ke *server*, karena penulis belum pernah sama sekali menggunakan sistem *repository*, sehingga beberapa kali penulis salah dalam melakukan *commit* dan *update*, akibatnya *file-file* yang sudah dikerjakan penulis tidak diperbaharui ke dalam *server*.
7. Penulis juga mengalami kendala ketika pembimbing lapangan beberapa kali mengganti *class* yang sudah dibuat dengan *class* baru, sehingga penulis harus merombak ulang program yang sudah selesai, untuk mengganti fungsi dari *class* lama ke *class* baru.

3.3.2.2 Bagi Perusahaan

Selain kendala yang dihadapi oleh penulis, perusahaan tentunya juga menemui kendala dalam pelaksanaan kerja magang ini, antara lain :

1. Peserta magang yang harus beradaptasi dengan lingkungan baru, sehingga membuat proses pengerjaan pekerjaan yang diberikan oleh perusahaan berjalan lebih lambat dari yang seharusnya.
2. Perusahaan harus menata ulang ruangan untuk peserta magang yang melaksanakan kerja magang, serta harus merapikan kembali ruangan, setelah pelaksanaan kerja magang selesai.

3.3.2.3 Bagi Universitas Multimedia Nusantara

Universitas Multimedia Nusantara sebagai penghasil mahasiswa unggul tentunya juga ikut berperan dalam dunia pekerjaan, dimana mahasiswa yang nantinya akan terjun ke dunia pekerjaan memerlukan bekal yang cukup dari universitasnya. Berikut ini adalah beberapa kendala yang dihadapi oleh UMN dalam menciptakan sumber daya manusia yang kompeten dan bermutu tinggi :

1. Tidak semua dosen memiliki pengalaman kerja sebagai praktisi di lapangan, sehingga tidak semua dosen dapat membagikan pengalaman kerja yang dibutuhkan oleh mahasiswa dalam menghadapi dunia kerja.
2. Kurangnya pembaharuan materi di mata kuliah pemrograman, sehingga tidak semua mahasiswa peserta magang mengetahui tentang *platform-platform* terbaru dari suatu bahasa pemrograman, seperti JQuery, TinyMCE, dll.

3.3.3 Solusi Atas Kendala yang Ditemukan

3.3.3.1 Bagi Penulis

Untuk mengatasi kendala yang ditemukan, penulis melakukan beberapa hal yang akan diterangkan di bawah ini :

1. Untuk mengatasi jarak tempuh yang jauh serta kemacetan yang harus dilewati, penulis memilih untuk tinggal di rumah kerabat yang berada di Cengkareng, sehingga penulis dapat memotong waktu tempuh yang semula 1,5 jam hingga 2 jam perjalanan, menjadi 45 menit saja. Hal ini sangat membantu penulis, khususnya dalam menjaga kondisi fisik penulis.
2. Kendala dalam hal mencari makan, penulis atasi dengan membawa makanan untuk makan siang, sehingga penulis tidak harus selalu memesan makanan dari kantin kantor, ataupun membeli makanan di lingkungan kantor, terkecuali hari Jumat, ketika istirahat kantor lebih lama, yaitu 1 jam 45 menit.
3. Mengatasi kendala dalam hal bertanya merupakan salah satu hal yang sulit dihadapi, oleh karena itu, penulis menggunakan sedikit waktu istirahat, untuk bertanya kepada pembimbing lapangan, yang tentunya juga sudah selesai istirahat, mengenai permasalahan dalam pembuatan . Selain itu, penulis juga berusaha sebisa mungkin untuk mengerjakan pembuatan dengan menggunakan sumber-sumber dari internet.
4. Untuk mengatasi kendala dalam penggunaan metode OOP, penulis melakukan pencarian data dan sumber referensi dari internet, dengan

melakukan *browsing*, khususnya pada situs php.net/manual/en/index.php, dimana banyak terdapat instruksi manual mengenai bahasa pemrograman PHP.

5. Dalam menghadapi kesulitan akibat penggunaan JQuery, penulis melakukan pencarian sumber referensi dari internet pada situs www.jquery.com, dan juga bertanya kepada peserta magang lain dari program studi Teknik Informatika Universitas Multimedia Nusantara, yang memiliki pengalaman lebih banyak mengenai penggunaan JQuery pada saat istirahat siang.

6. Untuk mengatasi kendala dalam penggunaan sistem *repository*, penulis membuat catatan kecil, mengenai langkah-langkah yang harus dilakukan ketika akan melakukan *commit* dan *update*, sehingga penulis menjadi lebih terbiasa dalam penggunaan sistem *repository*. Langkah-langkah tersebut adalah :

- a. Memastikan bahwa pekerjaan yang akan di *commit* sudah benar dan sesuai dengan kriteria yang diberikan oleh pembimbing lapangan.
- b. Biasakan untuk melakukan *update* dan *commit* ke *server* setiap pagi hari sebelum melanjutkan pekerjaan, untuk memperbaharui *file* dari dan ke *server*.
- c. Buatlah *backup* pada direktori lain, setiap hari setelah sebelum pulang, dan perbaharui *backup* setiap harinya, setelah selesai melakukan suatu pekerjaan.

3.3.3.2 Bagi Perusahaan

Penulis juga memaparkan beberapa solusi yang dapat diambil oleh perusahaan terkait dengan kendala yang dihadapi, yaitu :

1. Peserta magang diberikan pelatihan atau *training* langsung di bawah divisi yang akan ditempati, sehingga peserta magang dapat lebih cepat beradaptasi dengan divisi tempatnya bekerja.
2. Perusahaan menyiapkan tempat atau ruangan yang akan ditempati peserta magang sebelum masa magang dimulai, dimana dapat dilakukan pengaturan terlebih dahulu, agar peserta magang dapat lebih mudah berkomunikasi dengan pembimbing lapangan dan *supervisor* yang bersangkutan. Selain itu, dengan dilakukan pengaturan yang akan ditempati peserta magang, diharapkan bahwa pembimbing lapangan dan atau *supervisor* dapat lebih mudah melakukan pengecekan dan koordinasi terhadap peserta magang yang berada di bawah tanggung jawabnya.

3.3.2.3 Bagi Universitas Multimedia Nusantara

Penulis juga memberikan beberapa solusi yang dapat digunakan dalam mengatasi kendala yang dihadapi oleh universitas dalam mencetak sarjana-sarjana unggul, antara lain :

1. Membuat suatu wadah atau divisi yang disupervisi oleh dosen-dosen ICT dan beranggotakan mahasiswa ICT yang memiliki kemampuan untuk membuat program atau aplikasi, dimana wadah tersebut menerima

project pembuatan program dan atau sistem dari pihak lain, yang akan dikerjakan bersama-sama oleh mahasiswa ICT yang berada di bawah tanggung jawab dosen ICT, sehingga baik dosen maupun mahasiswa mendapatkan pengalaman bekerja dengan pihak lain.

2. Setiap dosen pengampu di suatu mata kuliah pemrograman harus membuat bahan pengajaran dan materi yang berbeda dan terbaru setiap tahunnya, dimana materi tersebut harus mengikuti *platform* atau tren terbaru bagi suatu bahasa pemrograman, seperti penambahan materi pengajaran JQuery untuk mata kuliah Pemrograman Web. Bahan pengajaran tersebut harus disahkan oleh Kepala Jurusan yang bertanggung jawab atas mata kuliah pemrograman yang diampu oleh dosen pengampu.

UMMN