



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Dalam era globalisasi saat ini, perkembangan *world wide web* sudah berkembang begitu pesat, banyak perusahaan yang menggunakan perkembangan *website* sebagai salah satu media untuk berinteraksi dengan para konsumen. Namun terkadang dalam membuat sebuah *website* di suatu perusahaan dibutuhkan sebuah sistem yang bertujuan untuk mempermudah seorang admin atau orang awam yang sama sekali tidak mengerti tentang bahasa pemrograman *web* dapat ikut serta dalam membuat sebuah *website*, oleh karena itu saya mencoba untuk membuat *website* PT. ZUG Industry Indonesia dengan menggunakan CMS (*Content Management System*) yang bertujuan agar para admin atau owner sewaktu - waktu dapat merubah isi *website* sesuai dengan kriteria yang diinginkan, karena status saya di perusahaan tersebut bukan sebagai karyawan tetap, melainkan sebagai mahasiswa yang menjalankan kerja praktek / magang kerja, sehingga bila perusahaan ingin merubah isi data atau isi web dapat dilakukan melalui admin, tanpa melalui saya.

Dengan mengikuti magang kerja ini, saya menjadi lebih mengerti tentang bagaimana cara bekerja didalam sebuah perusahaan, bagaimana bekerja secara berkelompok, dan bagaimana mengerjakan sebuah proyek tanpa melewati batas waktu yang sudah ditentukan. Selain itu, dengan adanya magang kerja ini, saya menjadi lebih mandiri dan dapat menambah wawasan saya. Kegiatan magang ini juga membentuk jati diri saya, seperti cara berpakaian yang baik, berbicara yang sopan, jujur terhadap diri sendiri dan kepada atasan, serta kedisiplinan dalam bekerja, sehingga saat saya benar - benar bekerja nanti, jati diri saya sudah terbentuk dengan baik.

1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Pekerjaan magang yang saya lakukan bertujuan untuk mendapatkan sebuah gambaran mengenai kondisi dunia kerja yang sesungguhnya, mempelajari bagaimana gambaran sebuah proyek yang benar - benar kita tangani secara luas, memberikan kemampuan analisa dan pengetahuan yang baru. Manfaat kerja magang ini bagi saya adalah :

1. Untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan mata kuliah Magang Kerja yang ada di dalam kurikulum Universitas Multimedia Nusantara pada semester 7 atau semester 8.
2. Sebagai tempat untuk menerapkan ilmu yang telah di dapatkan diperkuliahan.
3. Sebagai sebuah pengalaman bagaimana meletakkan diri sesuai dengan profesi yang dipilih dengan jurusan yang telah di ambil.
4. Melatih kreativitas diri dan mencari pemecahan sebuah masalah yang terbaik dalam masalah yang di hadapi.
5. Melatih agar dapat bekerja sama dengan baik kepada orang - orang di lingkungan perusahaan tersebut.

1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

1.3.1. Waktu Pelaksanaan

Pelaksanaan praktek kerja magang dilakukan di PT. ZUG Industry Indonesia yang beralamat Jl. RawaMelati Blok A1 No.5, Tegal Alur - Jakarta Barat. Kerja magang yang dilakukan berlangsung selama 2 bulan, terhitung dari tanggal 2 Juli 2012 sampai dengan 1 September 2012. Jadwal kerja disesuaikan dengan jadwal karyawan PT. ZUG Industry Indonesia, yaitu 6 hari kerja, dimulai dari hari Senin sampai hari Sabtu.

Jam masuk kerja untuk hari Senin sampai dengan Sabtu dimulai dari pukul 08.00 WIB - 17.00 WIB, sedangkan untuk hari Sabtu dimulai pada pukul 08.00 WIB sampai dengan 13.00 WIB, dengan waktu istirahat 1 jam, dimulai dari pukul 12.00 WIB sampai dengan 13.00 WIB.

1.3.2. Prosedur Pelaksanaan

Pelaksanaan kerja magang yang dilakukan dimulai dengan meminta surat izin atau surat pernyataan untuk melakukan praktek kerja magang yang akan di sahkan atau dikeluarkan oleh Universitas Multimedia Nusantara, sesudah mendapat surat tersebut selanjutnya surat tersebut di serahkan ke kaprodi Sistem Informasi yaitu Bapak Wira Munggana, S. Si, M. Sc. yang akan di setujui dan ditandatangani. Setelah surat izin diterima, maka surat tersebut selanjutnya di serahkan kepada Ibu Hamidah, selaku sebagai HR & GA Manager yang mengatur para karyawan di PT. ZUG Industry Indonesia, surat tersebut diserahkan sebagai bukti bahwa saya ingin melakukan kerja praktek selama 2 bulan. Selanjutnya PT. ZUG Industry Indonesia memberikan surat balasan Penerimaan Mahasiswa Magang, yang selanjutnya akan diserahkan kepada BAAK Universitas Multimedia Nusantara. Pembimbing lapangan di PT. ZUG Industry Indonesia adalah Bapak Galang Wijaya, yang selalu memberikan pengajaran tentang bagaimana membuat sebuah kabel LAN, memeriksa masing - masing komputer karyawan, bagaimana cara mensetting jaringan pada komputer yang baru terpasang dan yang memerintahkan saya untuk membuat *website* PT. ZUG Industry Indonesia.