



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB III

PELAKSANAAN KERJA MAGANG

3.1 Kedudukan dan Koordinasi

Kedudukan yang diberikan pada saat praktik kerja magang oleh CV STARID MAJU BANGSA adalah sebagai programmer web pada bagian marketing dan bertanggung jawab langsung kepada Ibu Suliana Nur selaku Operational Manager dari CV STARID MAJU BANGSA. Ibu Suliana Nur juga menjadi pembimbing lapangan selama praktik kerja magang serta koordinator dalam proses pembangunan dan perancangan website Restoran Nirwana. Dalam proses perancangan dan pembangunan website, dilakukan koordinasi dengan Ibu Suliana Nur selaku koordinator project melalui aplikasi WhatsApp dikarenakan beliau memiliki tugas lainnya di luar tempat kerja. Koordinasi langsung yang dilakukan secara tatap muka berupa meeting mingguan dengan Ibu Suliana Nur dilakukan di luar kantor, yaitu di tempat beliau bertugas.

3.2 Tugas yang Dilakukan

Dalam pelaksanaan praktik kerja magang, tugas utama yang dilakukan adalah melakukan perancangan dan pembangunan *website* untuk Restoran Nirwana. Tabel 3.1 menunjukkan pekerjaan yang dilakukan selama pelaksanaan praktik kerja magang berlangsung.

Tabel 3.1 *Progress* selama Pelaksanaan Praktik Kerja Magang

Minggu Ke	Tugas yang Dilakukan		
1	Mempelajari dan memahami cara penggunaan framework Joomla		
2	Berdiskusi dengan koordinator tentang desain website yang akan dibangun		
3	Mulai melakukan pembangunan <i>website</i> dengan menggunakan CMS dari Joomla		
4	Mengimplementasikan modul dan <i>extension</i> serta mulai melakukan pengisian konten yang dikehendaki		
5	Melanjutkan pengisian konten <i>website</i> dan mengkonsultasikan <i>progress</i> dengan pembimbing lapangan		
6	Melakukan penambahan konten pada tampilan <i>user interface</i> dan membuat fitur untuk <i>order</i>		
7	Mulai melakukan percobaan fitur melalui hostingan gratis, dan melanjutkan penambahan konten		
8	Melakukan percobaan pada fitur <i>order</i> melalui <i>localhost</i> , melakukan penambahan konten pada <i>front end</i> yaitu menu <i>catering</i>		
9	Melakukan percobaan pada fitur <i>order</i> melalui layanan <i>hosting</i> secara <i>online</i>		
10	Melakukan pembuatan <i>social media</i> sebagai penunjang promosi (Twitter, Facebook, Instagram)		

Pada awal praktik kerja magang, tugas yang pertama dilakukan adalah mempelajari framework Joomla yang digunakan dalam proses pembangunan website Restoran Nirwana di CV STARID MAJU BANGSA, termasuk fitur CMS (Content Management System) pada Joomla memiliki tampilan interface yang sederhana dan mudah untuk dipelajari bagi orang awam yang kurang, atau bahkan tidak memiliki latar belakang pemrograman website (Leon, 2007). Pada minggu berikutnya, tugas yang dilakukan adalah berdiskusi dengan Ibu Suliana Nur selaku koordinator lapangan tentang desain dari website yang akan dibangun dan menginstall Joomla di laptop pribadi agar mempermudah proses pembangunan. Selanjutnya pada minggu ketiga, proses pembangunan website Restoran mulai dilakukan. Pertama-tama pekerjaan yang dilakukan melakukan adalah implementasi desain ke dalam framework dari hasil diskusi yaitu model tampilan,

model menu utama, dan bentuk halaman HTML yang dimiliki oleh tiap menu utama. Menjelang akhir dari minggu ketiga, mulai membuat halaman HTML pada framework yang nantinya akan diisi dengan konten yang telah ditentukan perusahaan. Kemudian pada awal minggu keempat hingga minggu keenam kerja magang, mulai melakukan implementasi modul yang diperlukan dan pengisian konten dari website. Proses implementasi modul dan pengisian konten dilakukan seiring dengan konsultasi secara periodik setiap hari Senin pukul 13.00 WIB dengan Ibu Suliana Nur. Konsultasi yang dilakukan adalah melaporkan progress yang dilakukan, serta melakukan penyesuaian konten dan modul agar sesuai dengan keinginan perusahaan.

Selanjutnya pada minggu ketujuh hingga minggu kedelapan kerja magang, melakukan proses testing terhadap fitur-fitur yang telah diimplementasikan di dalam website yaitu Google Map API, modul Slider, dan fitur order makanan melalui localhost. Kemudian pada akhir minggu kedelapan, Ibu Suliana Nur memberikan informasi bahwa perusahaan ingin melakukan penambahan konten baru, yaitu menu katering dan diharapkan agar dapat diimplementasikan langsung ke dalam website. Selanjutnya pada minggu kesembilan kerja magang, melakukan proses percobaan fitur order secara online, implementasi website ke dalam komputer perusahaan, dan melakukan proses hosting berbayar bersama dengan perusahaan. Percobaan yang dilakukan adalah apabila ada pesanan makanan yang masuk, apakah akan muncul notifikasi berupa e-mail yang berisi pesanan makanan dari customer yang bersangkutan. Percobaan ini dilakukan dengan menggunakan layanan hosting, yaitu melalui domain dan hosting gratis dari www.hostinger.com.

Kemudian pada minggu kesepuluh praktik kerja magang, membantu *staff* perusahaan dalam membuat *social media* sebagai alternatif media promosi lain (Twitter, Facebook, Instagram).

3.3 Uraian Pelaksanaan Kerja Magang

Selama masa praktik kerja magang berlangsung, dilakukan beberapa kegiatan sebagai berikut.

3.3.1 Proses Pelaksanaan

Proses pelaksanaan praktik kerja magang dimulai dengan konsultasi terkait user requirement dari website seperti yang dilampirkan pada daftar lampiran halaman pertama. Sistem yang dirancang dan dibangun dalam bentuk website selama praktik kerja magang terdiri atas 1 bagian, yaitu front-end yang bersifat statis. Semua pengguna website (user) akan melihat dari sisi bagian yang sama. Bagian tersebut terbagi atas beberapa halaman utama sebagai berikut.

- 1. Halaman HOME adalah halaman yang menampilkan halaman atau menu utama dari *website*, yang berupa tampilan slider dan deskripsi singkat tentang Restoran Nirwana.
- 2. Halaman DAFTAR MENU adalah halaman yang menampilkan submenu berupa *dropdown* yang menuju halaman MENU CATERING, suatu halaman yang menampilkan daftar menu khusus untuk paket *catering* dari Restoran Nirwana. Halaman ini juga menampilkan gambar daftar menu makanan dan minuman yang ditawarkan oleh Restoran Nirwana.

- 3. Halaman OUR PICTURES adalah halaman yang menampilkan kumpulan foto dari *customer* yang pernah berkunjung ke Restoran Nirwana, ataupun Café STARID dalam bentuk *slider*.
- 4. Halaman ABOUT US adalah halaman yang menampilkan gambaran umum dan sejarah singkat, serta visi dan misi dari Restoran Nirwana.
- 5. Halaman CONTACT US adalah halaman yang menampilkan alamat dari Restoran Nirwana melalui aplikasi Google Map yang di-*embed* ke dalam halaman, beserta informasi kontak yang bisa dihubungi di setiap cabang Restoran Nirwana.

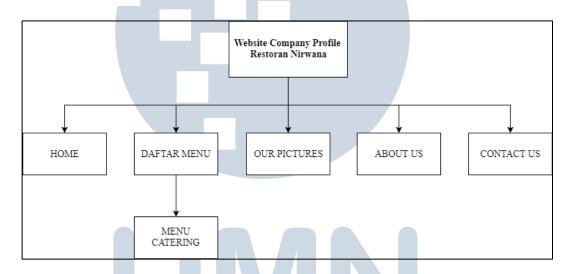
3.3.2 Perancangan Sistem

Sebelum merancang dan membangun website sesuai yang diminta oleh perusahaan, sistem dan fitur apa yang akan diberikan pada website terlebih dahulu didiskusikan dengan Ibu Suliana Nur selaku koordinator *project*.



A. Hierarki Menu Website

Pada Gambar 3.1 dapat dilihat bahwa website Restoran Nirwana memiliki 1 menu utama yaitu halaman HOME, serta memiliki 5 menu utama, yakni halaman HOME, halaman DAFTAR MENU, halaman OUR PICTURES, halaman ABOUT US, dan halaman CONTACT US. *Website* tersebut juga memiliki 1 *dropdown* submenu yang terletak pada halaman DAFTAR MENU, yang akan menampilkan 1 halaman submenu yaitu halaman MENU CATERING. Submenu ini akan menampilkan halamannya sendiri.



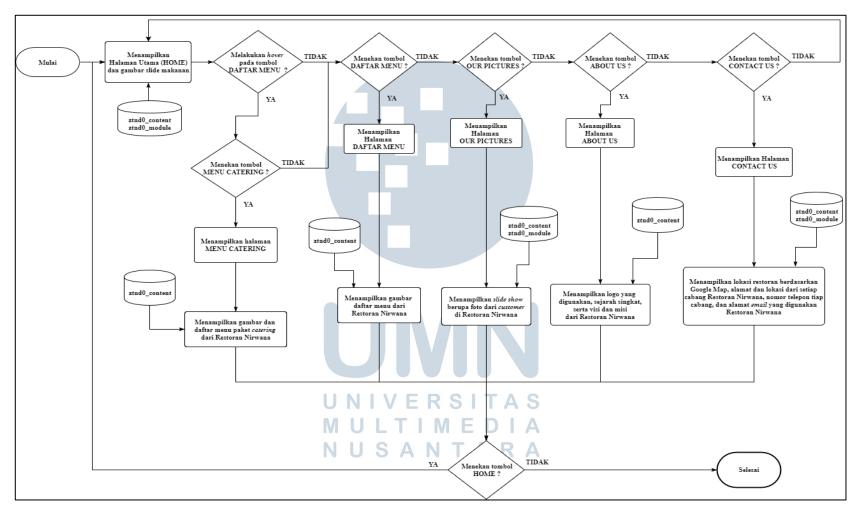
Gambar 3.1 Hierarki Menu Website



B. Flowchart Website

Flowchart pada Gambar 3.2 menjelaskan bahwa secara default, user akan berada pada halaman HOME. Tetapi jika user menekan tombol HOME, maka sistem akan kembali menampilkan halaman HOME yang sama dan juga akan menampilkan kembali slider gambar makanan pada layar monitor user. Jika user melakukan hover pada tombol halaman DAFTAR MENU, maka sistem akan menampilkan halaman *dropdown* submenu yang akan memberikan *user* pilihan halaman, yaitu halaman MENU CATERING. Jika user menekan tombol DAFTAR MENU, maka sistem akan menampilkan halaman DAFTAR MENU pada layar monitor user. Apabila user menekan tombol MENU CATERING, maka sistem akan menampilkan halaman MENU CATERING. Jika user menekan tombol halaman OUR PICTURES, maka sistem akan menampilkan halaman OUR PICTURES dan juga menampilkan slide show berupa kumpulan foto customer di layar monitor user. Kemudian, ketika user menekan tombol halaman ABOUT US, maka sistem akan menampilkan halaman ABOUT US pada layar monitor user dan jika user menekan tombol halaman CONTACT US, maka sistem akan menampilkan halaman CONTACT US pada layar monitor user.

UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA



Gambar 3.2 Flowchart dari Website

C. Struktur Tabel

Proses perancangan dan pembangunan website company profile dari Restoran Nirwana dilakukan dengan menggunakan framework Joomla. Ketika melakukan proses instalasi framework, terdapat database yang secara default dibuat dan menjadi database dari website yang akan dibangun, namun tabel yang digunakan tidak secara keseluruhan atau hanya menggunakan sebagian saja, yaitu tabel yang sesuai dengan keperluan perancangan dan pembangunan website Restoran Nirwana. Pada bagian ini akan diuraikan tabel yang digunakan pada website Restoran Nirwana.

Daftar tabel digambarkan dan didapatkan setelah melakukan analisis terhadap default database yang terbentuk ketika proses instalasi framework Joomla. Menurut Dexter dan Landry (2012), default database yang terbentuk setelah proses instalasi Joomla merupakan database dimana setiap tabel memiliki peranannya masing – masing dan berjalan secara mandiri. Pada diagram dijabarkan tabel-tabel database yang digunakan ketika website dioperasikan, yaitu tabel assets, tabel content, tabel menu, tabel modules, tabel content types, dan tabel menu types. Kode pada bagian depan nama tabel merupakan kode yang di-generate secara otomatis oleh framework Joomla sebagai penanda database yang akan digunakan.

List dari aset-aset yang dimiliki oleh framework Joomla berada di dalam tabel ztnd0_assets. Lalu, terdapat juga tabel ztnd0_content yang menangani isi dari konten tiap halaman website, tabel ztnd0_menu yang berisikan list dari menu pada website, dan tabel ztnd0_modules yang berisikan list dari modul-modul yang secara default telah disediakan oleh framework Joomla ataupun modul yang diunduh secara manual. Setiap kali website dijalankan, sistem akan menjalankan aset

berdasarkan ID dari masing-masing aset. Terdapat juga tabel ztnd0_content_types yang berperan dalam jenis konten apa yang akan ditampilkan di dalam bagian *body field* pada *website*. Tabel yang dijabarkan memiliki *primary key* dan *foreign key*-nya masing-masing, keunikan dari tabel ini adalah *primary key* dan *foreign key* dari tiap tabel hanya milik tabel itu sendiri dan tidak merujuk tabel apapun (Dexter dan Landry, 2012). Berikut adalah penjabaran struktur tabel dari *database* yang digunakan dalam proses pembangunan *website*.

1. Struktur Tabel ztnd0_assets

Field id berperan sebagai primary key dari tabel, kemudian assets_id merupakan field yang menyimpan ID dari setiap aset yang tersedia di dalam Joomla. Field name merupakan field yang menyimpan nama dari setiap aset. Field title merupakan field yang menyimpan deskripsi dari setiap aset. Tabel 3.2 berikut merupakan penjabaran isi dan struktur dari tabel ztnd0_assets pada database yang digunakan

Tabel 3.2 Struktur Tabel ztnd0_assets

No	Field Name	Tipe Data	Length	Keterangan	
1	id	Integer	10	PK	
2	assets_id	Integer	11		
3	name UNIV	Varchar	50 A S		
4	title MULT	Varchar	100 A		
	NUSANTARA				

2. Struktur Tabel ztnd0 content

Field id berperan sebagai primary key dari tabel yang berperan sebagai ID dari aset. Field asset_id berperan sebagai ID dari setiap konten yang berada di website. Field title merupakan field yang berisi nama dari setiap konten yang berada

di website. Field alias merupakan field yang berisi nama alias yang berasal dari nama konten yang berada di website. Field introtext merupakan bagian yang memuat isi dari konten pada website. Field created_by dan field modified_by merupakan field yang memuat ID dari user yang melakukan perubahan pada isi konten dari website, saat ini hanya berisi ID dari admin. Tabel 3.3 berikut merupakan penjabaran isi dan struktur dari tabel ztnd0_content pada database yang digunakan.

Tabel 3.3 Struktur Tabel ztnd0_content

No	Field Name	Tipe Data	Length	Keterangan
1	id	Integer	10	PK
2	asset_id	Integer	10	FK
3	title	Varchar	255	
4	alias	Varchar	255	
5	introtext	Mediumtext		
6	created_by	Integer	10	
7	modified_by	Integer	10	

3. Struktur Tabel ztnd0_menu

Field id berperan sebagai primary key dari tabel yang berperan sebagai ID dari aset. Field asset_id berperan sebagai foreign key dan sebagai ID dari menu yang berada di website. Field menutype merupakan field yang berisikan model dari menu yang dapat diimplementasikan ke dalam website. Field alias merupakan field yang berisi nama alias dari jenis menu yang tersedia. Field title merupakan field yang berisi nama dari jenis menu yang dapat diimplementasikan di dalam website. Tabel 3.4 berikut merupakan penjabaran isi dan struktur dari tabel ztnd0_menu pada database yang digunakan.

Tabel 3.4 Struktur Tabel ztnd0_menu

No	Field Name	Tipe Data	Length	Keterangan
1	id	Integer	10	PK
2	asset_id	Integer	10	FK
3	menutype	Varchar	24	
4	alias	Varchar	255	
5	title	Varchar	255	

4. Struktur Tabel ztnd0_modules

Field id berperan sebagai primary key dari tabel yang berperan sebagai ID dari aset. Field asset_id berperan sebagai ID dari assets yang tersedia pada Joomla. Field title merupakan field yang berisi nama dari modul yang dapat diimplementasikan di dalam website. Field ordering merupakan field berisikan ID yang berperan sebagai penanda lokasi peletakan modul pada website. Field position merupakan field yang berisi deskripsi nama dari ID lokasi peletakan. Tabel 3.5 berikut merupakan penjabaran isi dan struktur dari tabel ztnd0_modules pada database yang digunakan.

Tabel 3.5 Struktur Tabel ztnd0 modules

No	Field Name	Tipe Data	Length	Keterangan
1	id	Integer	10	PK
2	asset_id	Integer	10 A S	
3	title W U L	Varchar	100 A	
4	ordering US	Integer	¹¹ R A	
5	position	Varchar	50	

5. Struktur Tabel ztnd0_content_types

Field type_id merupakan primary key dari tabel dan berperan sebagai ID dari aset. Field asset_id berperan sebagai ID dari assets yang tersedia pada tabel ztnd0_content_types. Field type_title merupakan field yang berisi deskripsi nama setiap assets dari tabel. Field alias merupakan field yang berisi nama alias berdasarkan nama dari assets. Tabel 3.6 berikut merupakan penjabaran isi dan struktur dari tabel ztnd0_content_types pada database yang digunakan.

Tabel 3.6 Struktur Tabel ztnd0_content_types

No	Field Name	Tipe Data	Length	Keterangan
1	type_id	Integer	10	PK
2	asset_id	Integer	10	
3	type_title	Varchar	255	
4	type_alias	Varchar	255	

6, Struktur Tabel ztnd0_menu_types

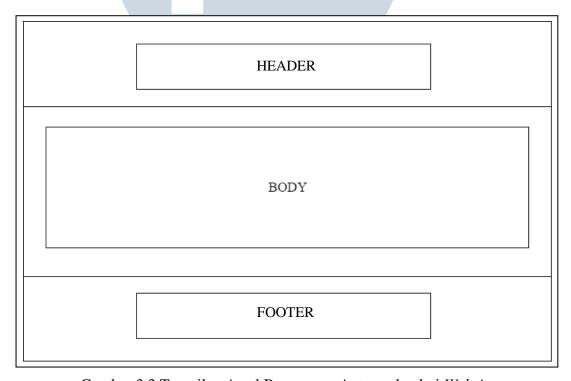
Field id merupakan primary key dari tabel dan berperan sebagai ID dari aset. Field asset_id berperan sebagai ID dari jenis menu yang tersedia pada tabel ztnd0_menu_types. Field menutype merupakan field yang berisi list dari jenis menu yang tersedia, pada kondisi saat ini hanya tersedia Main Menu saja. Field title merupakan field yang berisi nama dari jenis menu yang tersedia. Field description merupakan field yang memuat deskripsi dari setiap jenis menu. Tabel 3.7 berikut merupakan penjabaran isi dan struktur dari tabel ztnd0_menu_types pada database yang digunakan.

Tabel 3.7 Struktur Tabel ztnd0_menu_types

No	Field Name	Tipe Data	Length	Keterangan
1	id	Integer	10	PK
2	asset_id	Integer	10	
3	menutype	Varchar	24	
4	title	Varchar	48	
5	description	Varchar	255	

D. Rancangan Antarmuka

Rancangan tampilan antarmuka dari *website* Restoran Nirwana secara umum hampir sama untuk setiap tampilan halaman lainnya. Bentuk tampilan rancangan awal dari *website* Restoran Nirwana dapat dilihat pada Gambar 3.3.



Gambar 3.3 Tampilan Awal Rancangan Antarmuka dari Website

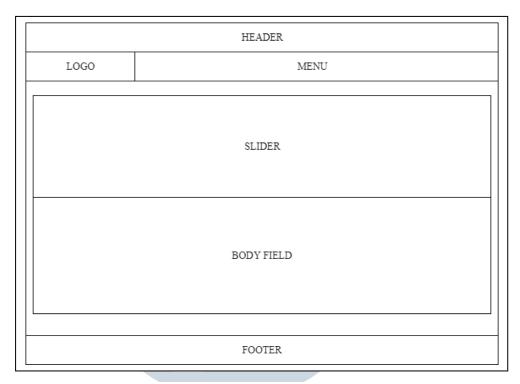
Rancangan antarmuka pada Gambar 3.3 terdiri atas 3 bagian, yaitu bagian header yang berisi logo, nama restoran, menu utama dari website, nomor telepon, alamat email yang digunakan, dan link dari social media yang dimiliki oleh Restoran Nirwana dalam bentuk icon yang mewakili tiap social media. Bagian tengah atau bagian body berisi konten dari halaman website dan berfungsi sebagai tempat menampilkan konten tersebut, dan bagian bawah atau bagian footer berisi tulisan copyright dari website yang dibangun. Bagian header dan footer dari website berlaku di seluruh halaman dan bersifat statis.

1. Rancangan Antarmuka Halaman HOME dan Halaman DAFTAR MENU

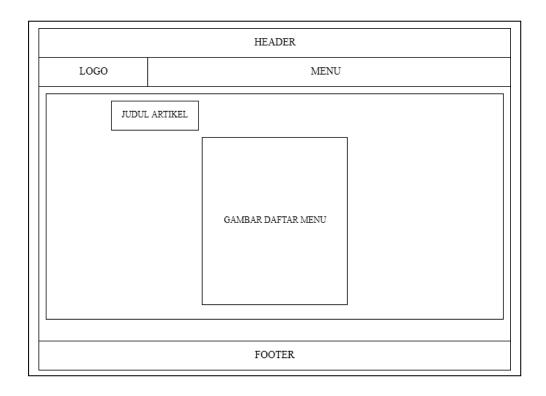
Rancangan antarmuka untuk halaman HOME pada Gambar 3.4 menunjukkan bahwa halaman tersebut terdiri beberapa bagian. Bagian *Header* berisi kumpulan link *social media* yang dimiliki Restoran Nirwana, serta informasi kontak berupa nomor telepon dan alamat *email* yang digunakan. Bagian Logo merupakan gambar logo dari Restoran Nirwana, dan bagian Menu berisi *list* dari menu yang digunakan pada *website*. Bagian *body*, dibagi menjadi 2 bagian yaitu bagian *Slider* dan bagian *Body Field*. Bagian *Slider* memiliki isi berupa suatu modul *slider* yang menampilkan gambar makanan yang disajikan oleh Restoran Nirwana, dan bagian *Body Field* berisi deskripsi singkat tentang Restoran Nirwana. Bagian *Footer* berisi tulisan *copyright* dari *website* dibangun.

Rancangan antarmuka untuk halaman DAFTAR MENU pada Gambar 3.5 menunjukkan bahwa halaman tersebut terdiri dari beberapa bagian. Bagian *header* dan bagian *footer* pada halaman ini memiliki isi dan elemen yang sama dengan semua halaman lainnya, hanya dibedakan oleh isi dari *body field-*nya saja. Bagian

body field pada halaman ini berisi judul artikel, pembuat artikel, tanggal artikel dipublikasi dan gambar daftar menu yang dimiliki oleh Restoran Nirwana.



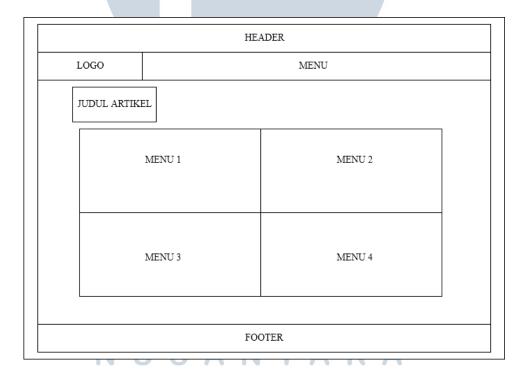
Gambar 3.4 Rancangan Antarmuka Halaman HOME



Gambar 3.5 Rancangan Antarmuka Halaman DAFTAR MENU

3. Rancangan Antarmuka Halaman MENU CATERING

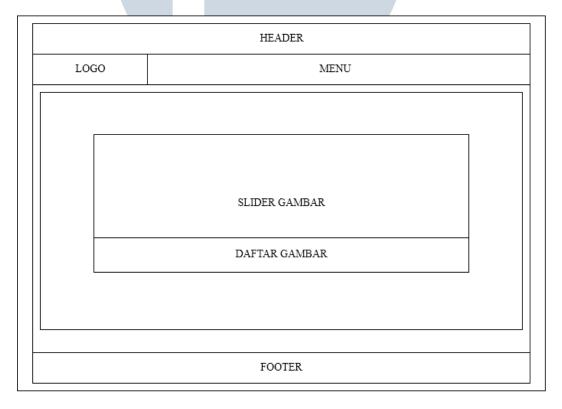
Rancangan antarmuka untuk halaman DAFTAR MENU pada Gambar 3.6 menunjukkan bahwa halaman tersebut terdiri dari beberapa bagian. Bagian *header* dan bagian *footer* pada halaman ini memiliki isi dan elemen yang sama dengan semua halaman lainnya, hanya dibedakan oleh isi dari *body field*-nya saja. Bagian *body field* pada halaman ini dibagi menjadi 4 bagian yaitu Menu 1, Menu 2, Menu 3, dan Menu 4. Masing-masing bagian memiliki elemen berupa jenis menu katering, gambar menu, dan deskripsi menu. Setiap bagian memiliki konten yang berbeda dengan bagian menu yang lainnya. Bagian *body field* pada halaman ini juga berisi judul artikel, pembuat artikel, dan tanggal artikel dipublikasikan.



Gambar 3.6 Rancangan Antarmuka Halaman MENU KATERING

4. Rancangan Antarmuka Halaman OUR PICTURES

Rancangan antarmuka untuk halaman DAFTAR MENU pada Gambar 3.7 menunjukkan bahwa halaman tersebut terdiri dari beberapa bagian. Bagian header dan bagian footer pada halaman ini memiliki isi dan elemen yang sama dengan semua halaman lainnya, hanya dibedakan oleh isi dari body field-nya saja. Bagian body field pada halaman ini berisi slider yang menampilkan kumpulan foto customer yang berkunjung di setiap cabang Restoran Nirwana. Kumpulan foto yang ditampilkan juga mencakup karyawan yang bekerja di setiap Restoran Nirwana. Bagian body field pada halaman ini juga berisi judul artikel, pembuat artikel, dan tanggal artikel dipublikasikan.



Gambar 3.7 Rancangan Antarmuka Halaman OUR PICTURES

5. Rancangan Antarmuka Halaman ABOUT US

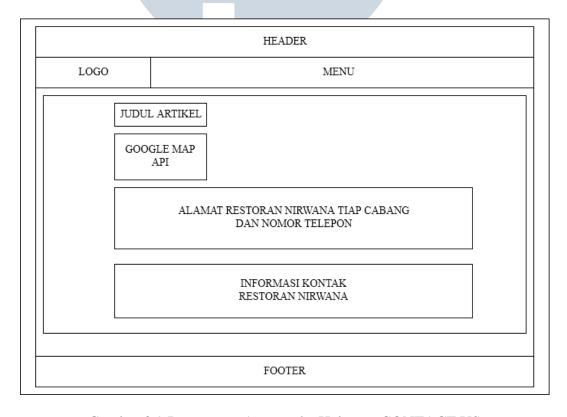
Rancangan antarmuka untuk halaman ABOUT US pada Gambar 3.8 menunjukkan bahwa halaman tersebut terdiri dari beberapa bagian. Bagian *header* dan bagian *footer* pada halaman ini memiliki isi dan elemen yang sama dengan semua halaman lainnya, hanya dibedakan oleh isi dari *body field*-nya saja. Bagian *body field* pada halaman ini berisi logo yang Restoran Nirwana gunakan, sejarah singkat, serta visi dan misi yang digunakan oleh Restoran Nirwana dalam bentuk teks. Halaman ini juga memiliki judul artikel, pembuat artikel, dan tanggal artikel dipublikasikan.



Gambar 3.8 Rancangan Antarmuka Halaman ABOUT US

6. Rancangan Antarmuka Halaman CONTACT US

Rancangan antarmuka untuk halaman CONTACT US pada Gambar 3.9 menunjukkan bahwa halaman tersebut terdiri dari beberapa bagian. Bagian header dan bagian footer pada halaman ini memiliki isi dan elemen yang sama dengan semua halaman lainnya, hanya dibedakan oleh isi dari body field-nya saja. Bagian body field pada halaman ini berisi alamat dari masing-masing cabang Restoran Nirwana dan lokasi masing-masing restoran berdasarkan Google Map API yang diembed ke dalam body field. Selain itu, terdapat juga nomor telepon setiap cabang restoran, dan informasi alamat email yang digunakan oleh Restoran Nirwana. Halaman ini juga memiliki judul artikel, pembuat artikel, dan tanggal artikel dipublikasikan.



Gambar 3.9 Rancangan Antarmuka Halaman CONTACT US

E. Implementasi Website

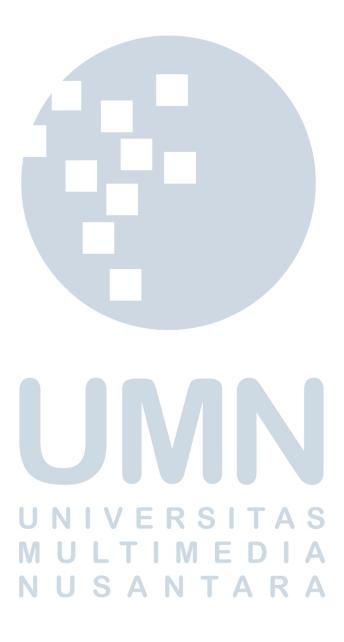
Implementasi dari website Restoran Nirwana dibangun berdasarkan permintaan (user requirement), analisis, dan rancangan sistem. Secara umum, tampilan website yang dibangun menggunakan Content Management System (CMS), namun tidak diimplementasikan ke seluruh halaman website, hanya halaman tertentu saja yang menggunakan CMS. Implementasi dan screenshot dari tampilan halaman website dapat dilihat dari penjelasan berikut.

E.1 User Requirement

Berdasarkan hasil diskusi dan wawancara dengan Ibu Suliana Nur dan Bapak Alex Gosyanto, berikut adalah *user requirement* yang diimplementasikan ke dalam *website* Restoran Nirwana seperti yang dicantumkan pada lampiran halaman pertama.

- Mengembangkan website Restoran Nirwana dengan menggunakan CMS
 (Content Management System) sehingga konten website lebih mudah untuk
 di-update oleh user tingkat operator.
- 2. Bahasa yang digunakan dalam konten website adalah bahasa Indonesia.
- 3. Content Management System yang digunakan adalah Joomla, karena free atau gratis. CMS ini juga telah menyediakan fitur front-end dan back-end.
- 4. Database yang digunakan merupakan database bawaan dari Joomla yang sudah di-install dan menggunakan database MySQL.
- Menu yang ditampilkan berupa menu HOME, DAFTAR MENU, MENU KATERING, OUR PICTURES, ABOUT US, dan CONTACT US.
- 6. *Website* memuat logo, informasi kontak, dan profil Restoran Nirwana.
- 7. Website memuat gambar daftar menu dari Restoran Nirwana.

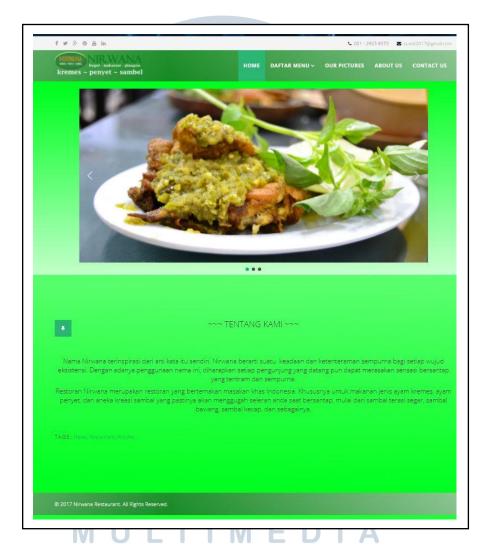
- 8. *Website* memuat lokasi setiap cabang Restoran Nirwana menggunakan Google Map.
- 9. *Website* memuat slider berupa kumpulan foto *customer* dan foto produk makanan.



E.2 Tampilan User Interface

Berikut adalah hasil dari *user requirement* yang telah diimplementasikan ke dalam *website* Restoran Nirwana

1. Halaman HOME

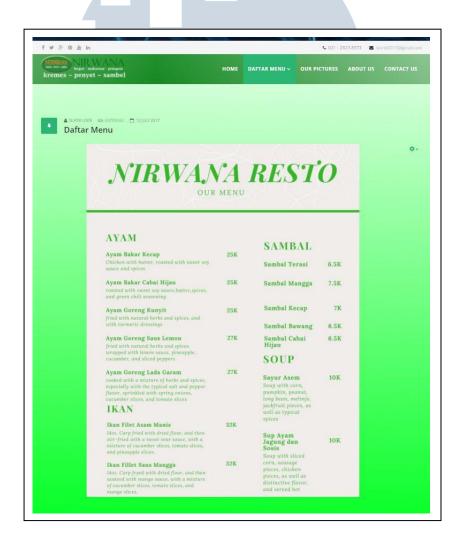


Gambar 3.10 Halaman HOME dari Website Restoran Nirwana

Gambar 3.10 merupakan hasil akhir dari pengembangan *template* yang digunakan pada *framework* Joomla untuk *website* Restoran Nirwana. Pada halaman HOME ini, *user* dapat melihat *slider* yang berisikan gambar atau foto dari masakan yang dihidangkan oleh Restoran Nirwana, dan gambaran singkat tentang sejarah

Restoran Nirwana pada konten yang ditampilkan. Pada halaman ini *user* juga dapat menekan logo *social media* yang terdapat pada bagian *header*. Ketika *user* menekan salah satu logo *social media*, maka user akan di-*direct* menuju akun *social media* dari Restoran Nirwana berdasarkan logo yang *user* pilih, seperti Facebook, Instagram, Twitter, dan Google Plus.

2. Halaman DAFTAR MENU



Gambar 3.11 Halaman DAFTAR MENU dari Website Restoran Nirwana

Gambar 3.11 merupakan hasil akhir dari pengembangan halaman DAFTAR MENU untuk website Restoran Nirwana. Halaman website ini akan muncul ketika user menekan tombol DAFTAR MENU pada menu utama website. Pada halaman ini, user dapat melihat gambar daftar menu yang ditawarkan oleh Restoran Nirwana beserta harga dari setiap hidangan. Gambar daftar menu pada halaman ini merupakan gambar yang dimasukkan secara langsung dan kemudian ditampilkan secara langsung. Apabila terdapat menu baru, gambar daftar menu yang lama akan diganti dengan gambar daftar menu yang baru.

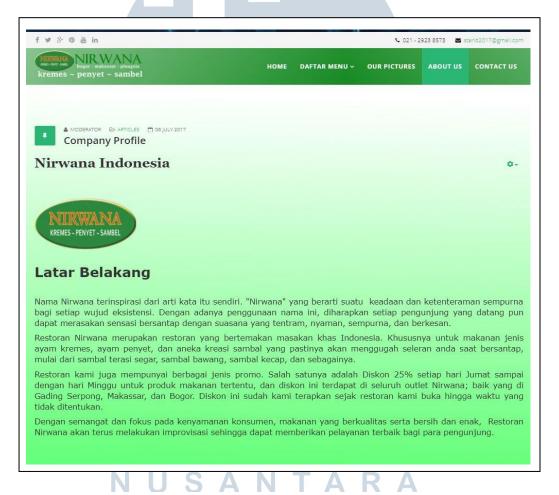
3. Halaman OUR PICTURES



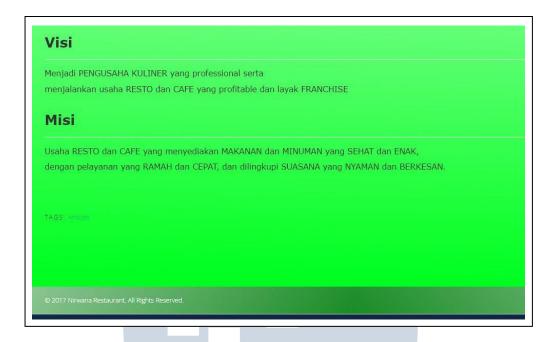
Gambar 3.12 Halaman OUR PICTURES dari Website Restoran Nirwana

Gambar 3.12 merupakan hasil akhir dari pengembangan halaman OUR PICTURES pada website Restoran Nirwana. Halaman website ini akan muncul ketika user menekan tombol OUR PICTURES pada menu utama website. Pada halaman ini, user akan melihat slider yang berisi kumpulan foto dari customer yang berkunjung dan makan Restoran Nirwana ataupun Café StarID.

4. Halaman ABOUT US



Gambar 3.13 Bagian Latar Belakang dari Halaman ABOUT US

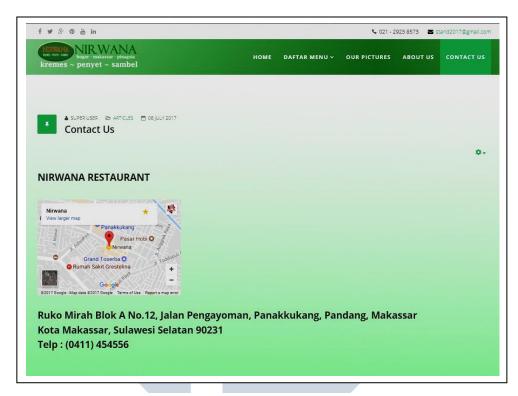


Gambar 3.14 Bagian Visi dan Misi dari Halaman ABOUT US

Gambar 3.13 dan Gambar 3.14 merupakan hasil akhir dari pengembangan halaman ABOUT US pada *website* Restoran Nirwana. Halaman *website* ini akan muncul ketika *user* menekan tombol ABOUT US pada menu utama *website*. Pada halaman ini, *user* akan mendapatkan informasi yang berkaitan dengan Restoran Nirwana, serta visi dan misi yang digunakan oleh Restoran Nirwana.

UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA

5. Halaman CONTACT US



Gambar 3.15 Alamat dan Lokasi Restoran Nirwana berdasarkan Google Map dari Halaman CONTACT US



Gambar 3.16 Informasi Kontak dan Alamat Email dari Restoran Nirwana

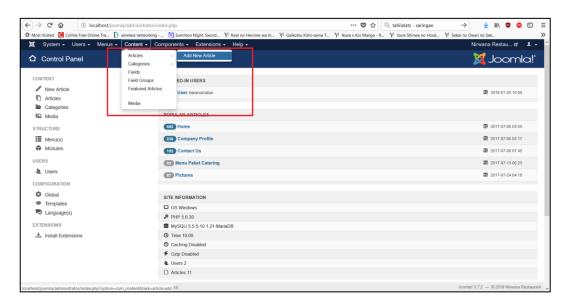
Gambar 3.15 dan Gambar 3.16 merupakan hasil akhir dari pengembangan halaman CONTACT US pada website Restoran Nirwana. Halaman website ini akan muncul ketika user menekan tombol CONTACT US pada menu utama website. Pada halaman ini, user akan mendapatkan info tentang alamat, lokasi, dan informasi kontak dari tiap cabang Restoran Nirwana. Lokasi dari tiap cabang Restoran Nirwana menggunakan fitur dari aplikasi Google Map yang di-embed ke dalam website.

E.3 Implementasi Content Management System

Website Restoran Nirwana yang dibangun dengan menggunakan framework Joomla memiliki suatu fitur yang disebut dengan CMS atau singkatan dari Content Management System. Fitur CMS ini dapat memiliki kelebihan, yaitu mempermudah pengelolaan isi konten dari website. proses suatu Menurut situs www.dewaweb.com (2015), jika dibandingkan dengan framework lainnya seperti Wordpress ataupun Drupal, yang menjadi pesaing kuat dari fitur CMS yang dimiliki oleh kedua framework tersebut adalah CMS yang dimiliki oleh Joomla. Hal ini ditunjukkan dari tujuan pembuatan website dan target user. Jika dilihat dari tujuan website, Wordpress lebih cenderung diperuntukkan untuk para blogger, sedangkan Drupal lebih cenderung ke arah user yang gemar mengotak-atik website karena CMS yang ditawarkan Drupal memiliki fleksibilitas yang sangat tinggi (Leon, 2007). Namun framework Wordpress dan Drupal apabila akan dioperasikan user harus memiliki pemahaman seputar pemrograman website. Kelebihan yang dimiliki framework Joomla jika dibandingkan Wordpress dan Drupal terletak pada segi user, yaitu user yang tidak memiliki latar belakang pemrograman website, namun ingin membuat website istimewa dengan kinerja yang maksimal dan fitur yang beragam,

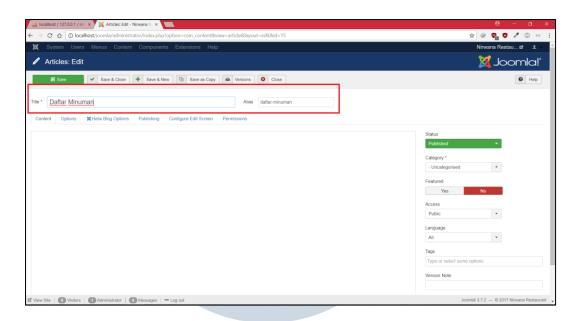
Joomla dapat menjadi CMS yang tepat. Selain kelebihan dari segi *user*, Joomla memiliki kelebihan lain yaitu langkah pemasangan atau instalasi yang mudah, CMS ini hadir dengan *user interface* yang cukup sederhana, memakai *database* MySQL, bahasa pemrograman PHP yang mudah dipelajari, serta dukungan desain dan *template* yang dapat dirubah sesuai kebutuhan. Berikut adalah penjabaran langkahlangkah bagaimana cara menggunakan salah satu dari fitur CMS yang dimiliki oleh Joomla, yaitu pada percobaan menambahkan artikel baru.

1. Untuk menambahkan artikel, langkah pertama yang harus dilakukan adalah mengakses halaman *administrator* dari *website* terlebih dahulu. Ketika halaman *administrator* sudah muncul, pilih menu Content pada menu bagian atas. Selanjutnya, pilih menu *Articles* dan kemudian pilih submenu *Add New Article* dan sistem akan men-*direct* menuju halaman yang bersangkutan. Gambar 3.17 merupakan *screenshot* dari langkah pertama.



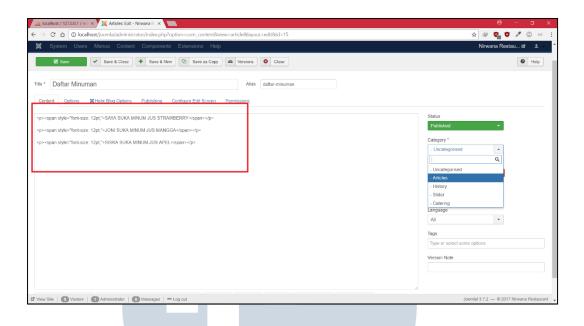
Gambar 3.17 Mengakses Halaman Admin

2. Ketika sudah berada pada halaman *Add New Article*, langkah selanjutnya adalah memberikan nama judul dan alias pada artikel. Nama alias tidak wajib untuk diisi, karena hanya berperan sebagai nama lain dari artikel. Gambar 3.18 merupakan hasil *screenshot* dari langkah kedua.

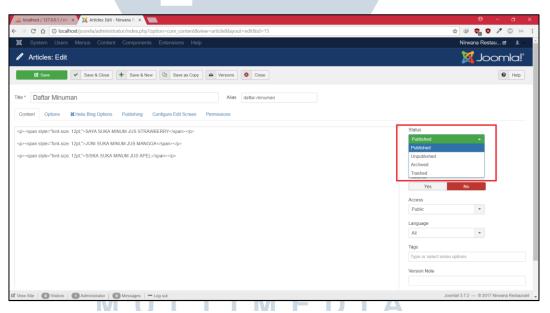


Gambar 3.18 Mengakses Halaman Add New Article

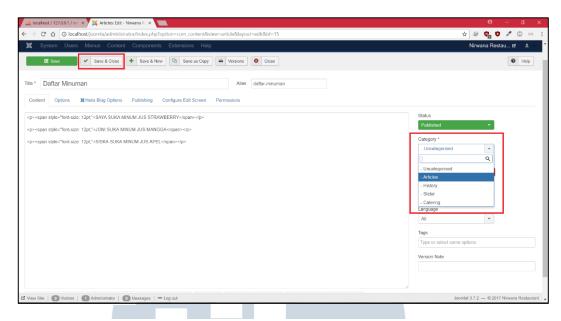
3. Apabila pemberian nama judul telah selesai, langkah selanjutnya adalah melakukan pengisian pada body field dari artikel dengan menggunakan format HTML dan menentukan status dari artikel yang bersangkutan, apakah published, unpublished, archived, atau trashed. Jika langkah tersebut telah selesai dilakukan, selanjutnya adalah memilih kategori dari artikel yang akan di-publish. Apabila semua langkah tersebut telah selesai, pilih tombol Save & Close untuk melakukan penyimpanan artikel. Gambar 3.19, Gambar 3.20, dan Gambar 3.21 merupakan hasil screenshot dari langkah ketiga.



Gambar 3.19 Memasukkan Konten Website dalam format HTML

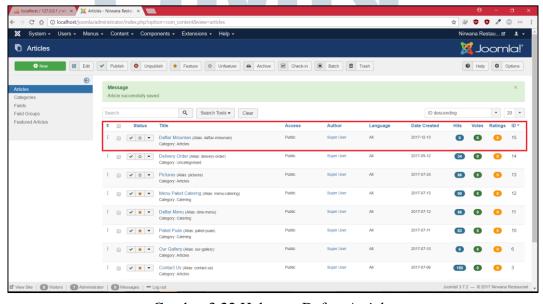


Gambar 3.20 Melakukan Pemilihan Status untuk Konten

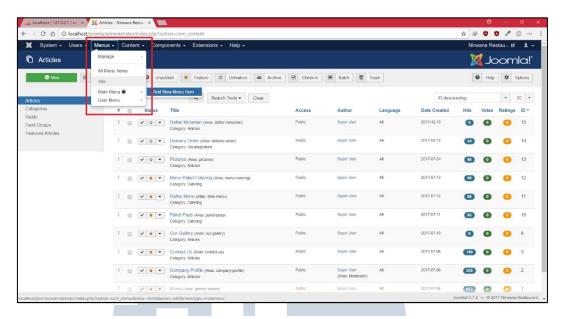


Gambar 3.21 Melakukan Pemilihan Kategori untuk Konten

4. Setelah melakukan penyimpanan, artikel yang telah dibuat akan muncul pada daftar artikel. Langkah selanjutnya adalah menampilkan artikel yang telah dibuat pada halaman utama website. Pertama, pilih tab Menus pada menu utama, kemudian pilih submenu Main Menu. Setelah itu admin akan di-direct menuju halaman daftar menu. Gambar 3.22 dan Gambar 3.23 merupakan hasil screenshot dari langkah keempat.

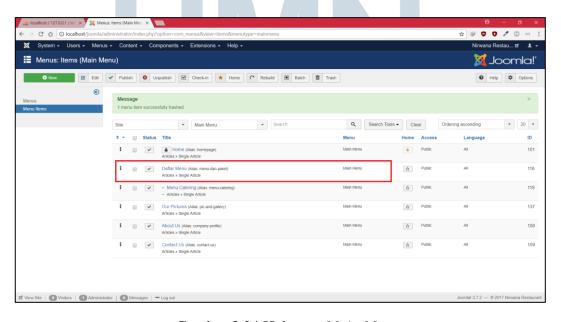


Gambar 3.22 Halaman Daftar Article



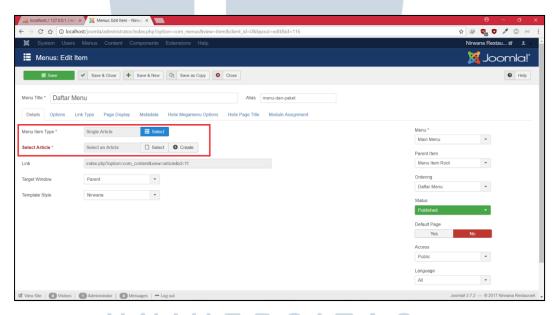
Gambar 3.23 Mengakses Halaman Main Menu melalui Halaman Admin

5. Setelah halaman *Main Menu* tampil, selanjutnya adalah memilih salah satu menu yang akan menjadi tempat artikel ditampilkan. Selanjutnya adalah memilih salah satu dari menu yang sudah tersedia pada daftar menu, sebagai contoh saya akan memilih menggunakan DAFTAR MENU. Gambar 3.24 merupakan hasil *screenshot* dari langkah kelima.



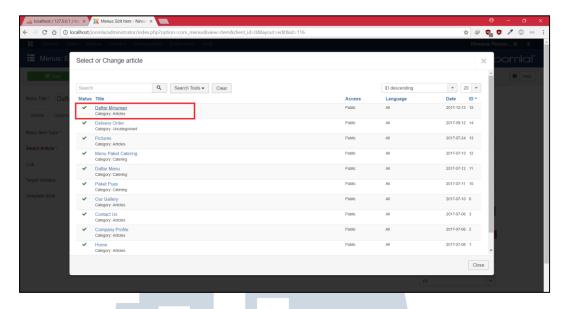
Gambar 3.24 Halaman Main Menu

6. Setelah masuk ke dalam halaman *Edit Menu*, langkah selanjutnya adalah memilih artikel yang akan ditampilkan. *Menu Item Type* biarkan tetap *default*, pilih menu selanjutnya yaitu *Select Article* untuk melakukan pemilihan artikel. Selanjutnya akan muncul suatu *window* yang menampilkan daftar artikel yang telah dibuat, dan pilih judul artikel yang tadi telah dibuat pada langkah kedua dan langkah ketiga. Apabila artikel telah selesai dipilih, judul artikel akan tampil pada *box* menu *Select Article*. Selanjutnya, pilih tombol *Save & Close* untuk melakukan penyimpanan. Gambar 3.25, Gambar 3.26, dan Gambar 3.27 merupakan hasil *screenshot* dari langkah keenam.

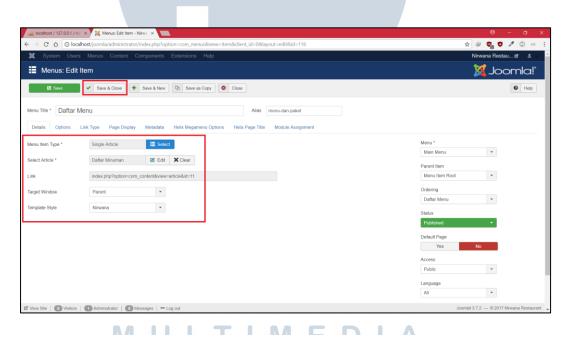


Gambar 3.25 Mengakses Halaman Edit Menu

M U L T I M E D I A N U S A N T A R A



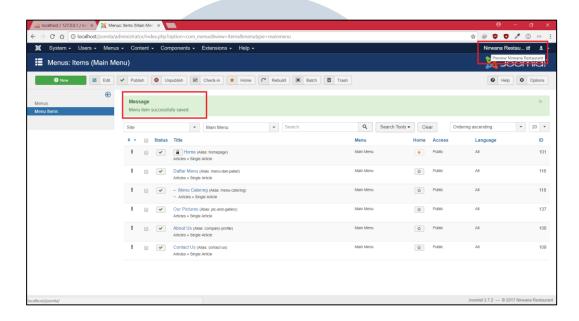
Gambar 3.26 Daftar Article yang Telah Dibuat



Gambar 3.27 Melakukan Proses Save setelah Pemilihan Article



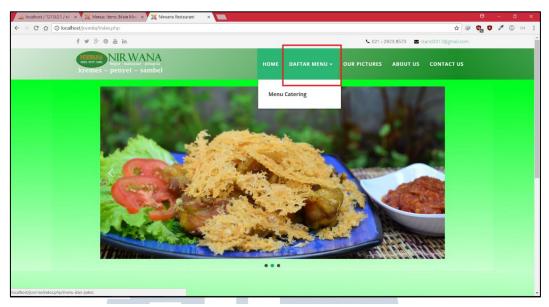
7. Setelah melakukan penyimpanan, akan muncul notifikasi bahwa proses yang dilakukan telah disimpan. Langkah berikutnya adalah melihat artikel yang telah di-*publish* pada *website*. Lakukan pemilihan pada menu di bagian atas kanan di halaman *administrator*, yaitu Nirwana Restaurant untuk membuka halaman utama *website*. Gambar 3.28 merupakan hasil *screenshot* dari langkah ketujuh.



Gambar 3.28 Mengakses Halaman Website Melalui Halaman Admin

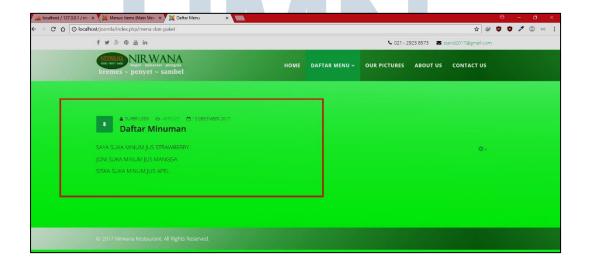
8. Setelah halaman *website* ditampilkan, langkah selanjutnya adalah memilih menu yang pada langkah kedelapan dipilih sebagai lokasi dari artikel yang telah dibuat pada langkah kedua dan langkah ketiga yaitu DAFTAR MENU. Gambar 3.29 merupakan hasil *screenshot* dari langkah kedelapan.

NUSANTARA



Gambar 3.29 Halaman HOME dari Website

9. Saat menu DAFTAR MENU telah dipilih, sistem akan men-*direct* menuju halaman tempat artikel ditampilkan. Artikel yang telah berhasil ditampilkan pada halaman DAFTAR MENU adalah artikel yang telah berhasil dibuat pada langkah kedua dan langkah ketiga. Gambar 3.30 merupakan hasil *screenshot* dari langkah kesembilan.



Gambar 3.30 Halaman DAFTAR MENU setelah Perubahan Konten

3.3.2 Kendala yang Ditemukan

Selama praktik kerja magang, terdapat beberapa kendala dalam proses perancangan dan pembangunan *website* Restoran Nirwana yaitu sebagai berikut.

- 1. Kesulitan dalam memahami fungsionalitas dari *framework* Joomla yang digunakan untuk pembangunan *website*.
- 2. Kesulitan dalam mencari referensi desain sesuai yang diinginkan perusahaan dan dalam menyesuaikan isi konten dari *template* yang digunakan dengan isi konten yang diinginkan oleh perusahaan seperti yang dicantumkan pada lampiran halaman pertama. Desain yang pada awalnya diinginkan oleh perusahaan adalah menggunakan *template* yang memiliki tema restoran. Namun tema yang diinginkan tidak dapat ditemukan.

3.3.3 Solusi atas Kendala yang Ditemukan

Berdasarkan kendala-kendala yang dihadapi pada saat praktik kerja magang, didapat berbagai solusi untuk mengatasi kendala-kendala tersebut. Solusi-solusi yang didapat adalah sebagai berikut.

- 1. Mempelajari fitur dan cara menggunakan *framework* Joomla melalui artikel *online*, video tutorial, dan forum dari developer Joomla di internet, dan mempelajari cara mengimplementasikan *template* yang akan digunakan dalam pembangunan *website*.
- 2. Berkomunikasi dan berdiskusi dengan Ibu Suliana Nur selaku pembimbing lapangan untuk memastikan apakah fitur, tema, dan konten yang akan diimplementasikan ke dalam *website* sesuai dengan yang diinginkan oleh perusahaan. Tema yang digunakan pada akhirnya adalah tema dengan

perpaduan warna gradasi dari warna hijau tua dan warna hijau muda, yang menjadi ciri khas dari warna logo Restoran Nirwana.

