



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

**RANCANG BANGUN MODUL PRODUK, TRANSAKSI, DAN
DYNAMIC FORM PADA WEB BUILDER
PT KOTAK PRATAMA SOLUSINDO**

LAPORAN KERJA MAGANG



Ryan Pramana

14110110058

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG**

2018

HALAMAN PENGESAHAN

RANCANG BANGUN MODUL PRODUK, TRANSAKSI, DAN DYNAMIC FORM PADA WEB BUILDER PT KOTAK PRATAMA SOLUSINDO

Oleh

Nama : Ryan Pramana

NIM : 14110110058

Program Studi : Teknik Informatika

Fakultas : Teknik dan Informatika

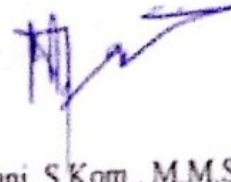
Tangerang, 24 Januari 2018

Dosen Pembimbing



Farica Perdana Putri, S.Kom, M.Sc.

Dosen Penguji



Nunik Afriliani, S.Kom., M.M.S.I.

Mengetahui,

Ketua Program Studi

Teknik Informatika



Maria Irminda Prasetiyowati, S.Kom., M.T.

LEMBAR PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : Ryan Pramana
NIM : 14110110058
Program Studi : Teknik Informatika

Menyatakan bahwa saya telah melaksanakan praktek kerja magang:

Nama perusahaan : PT Kotak Pratama Solusindo (Compro)
Divisi : Software Engineer
Alamat : Komplek Duta Merlin, Blok E, No. 5-6. Jl. Gajah
Mada, Kav. 3-5, Jakarta Pusat, DKI Jakarta.
Periode Magang : 19 Juni – 25 Agustus 2017
Pembimbing Magang : Ericko Yaputro

Laporan kerja magang merupakan hasil karya saya sendiri, dan saya tidak melakukan plagiat. Semua kutipan karya ilmiah orang lain atau lembaga lain yang dirujuk dalam laporan kerja magang ini telah saya sebutkan sumber kutipannya serta saya cantumkan di Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan kerja magang maupun dalam penulisan laporan kerja magang, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan tidak lulus untuk mata kuliah kerja magang yang telah saya tempuh.

Tangerang, 24 Januari 2018



Ryan Pramana

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas segala berkat dan karunia-Nya yang telah menjadi dorongan dan kekuatan, sehingga praktek kerja magang dan penyusunan laporan kerja magang berjudul “Rancang Bangun Modul Produk, Transaksi, Dan Dynamic Form Pada Web Builder PT Kotak Pratama Solusindo” dapat diselesaikan tepat waktu.

Adapun terselesaikannya laporan kerja magang ini tidak terlepas dari bantuan banyak pihak oleh karena itu ucapan terima kasih diberikan kepada:

1. Dr. Ninok Leksono, selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara,
2. Hira Meidia Ph.D., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara,
3. Maria Irima Prasetiyowati, S.Kom., M.T., selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika, yang menerima penulis dengan baik untuk berkonsultasi,
4. Farica Perdana Putri, S.Kom, M.Sc., selaku Dosen Pembimbing, yang telah dengan sabar dalam membimbing penyusunan laporan kerja magang,
5. Teddy Aryono, selaku *Chief Technology Officer* PT Kotak Pratama Solusindo (Compro), yang telah memberikan kesempatan untuk melakukan praktek kerja magang di PT Kotak Pratama Solusindo (Compro),
6. Ericko Yaputro, selaku supervisor, yang dengan sabar membimbing dan mengarahkan selama praktek kerja magang,
7. Kedua orang tua dan keluarga besar yang selalu memberi motivasi dan bantuan moral dalam menyelesaikan laporan kerja magang ini,

8. Suryadi Darmawan Salim, Wirendy, Aldwin Setiawan, Jeremias Rama Wijaya dan Alvin, yang telah menjadi sahabat terbaik selama proses praktek kerja magang di PT Kotak Pratama Solusindo (Compro),
9. Luisa Erica, yang telah menjadi sahabat terbaik dalam memberikan dukungan dan bantuan selama proses penyusunan laporan praktek kerja magang,
10. Teman-teman yang membantu dalam proses penyusunan laporan magang ini yang tidak dapat disebutkan satu per satu.

Semoga laporan kerja magang ini dapat bermanfaat, baik sebagai sumber informasi maupun sumber inspirasi bagi para pembaca.

Tangerang, 24 Januari 2017

Ryan Pramana

UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

RANCANG BANGUN MODUL PRODUK, TRANSAKSI, DAN DYNAMIC FORM PADA APLIKASI WEB BUILDER

ABSTRAKSI

Aplikasi Web Builder merupakan aplikasi *web* yang dapat membuat sebuah *website* dengan singkat dan tanpa membutuhkan kemampuan *programming* bagi penggunanya. Nantinya, *web builder* ini akan terintegrasi dengan *mobile application builder* yang merupakan salah satu produk yang dimiliki oleh PT Kotak Pratama Solusindo (Compro). Dengan terintegrasinya *web builder* dan *mobile application builder*, pengguna dapat memiliki *website* yang memiliki menu dan konten yang sama dengan *mobile application* yang telah dimiliki pada *mobile application builder*. Modul yang dikembangkan dalam laporan ini adalah modul Produk, Transaksi, dan Dynamic Form. Aplikasi ini dikembangkan dengan menggunakan bahasa PHP dengan *framework* Laravel versi 5.4. Untuk bagian tampilan, dibuat dengan menggunakan Bootstrap. *Database* yang digunakan diambil dari Application Programming Interface (API) yang telah disediakan oleh perusahaan. Pengembangan aplikasi telah berhasil sesuai dengan kriteria yang ditentukan.

Kata Kunci: PHP, Laravel, *website*, Bootstrap, API



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT.....	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAKSI	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang.....	2
1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang	3
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN.....	4
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan	4
2.2 Visi.....	5
2.3 Misi.....	5
2.4 Struktur Organisasi	6
BAB III PELAKSANAAN KERJA MAGANG	8
3.1 Kedudukan dan Koordinasi.....	9
3.2 Tugas yang Dilakukan	10
3.3 Uraian Pelaksanaan Kerja Magang.....	13
3.3.1 Proses Pelaksanaan.....	13
3.3.2 Kendala yang Ditemukan.....	46
3.3.3 Solusi atas Kendala yang Ditemukan.....	47
BAB IV SIMPULAN DAN SARAN.....	48
4.1 Simpulan	48
4.2 Saran	48
DAFTAR PUSTAKA	49
LAMPIRAN.....	50

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi Perusahaan PT. Kotak Pratama Solusindo (Compro).....	8
Gambar 3.1 Struktur Koordinasi Kerja Magang.....	9
Gambar 3.2 DFD Context Diagram	15
Gambar 3.3 DFD Level 1	17
Gambar 3.4 DFD Level 2 Proses Shopping Cart.....	19
Gambar 3.5 <i>Flowchart</i> Autentikasi.....	20
Gambar 3.6 <i>Flowchart</i> Laman Main Product	22
Gambar 3.7 <i>Flowchart</i> Laman Detail Product.....	24
Gambar 3.8 <i>Flowchart</i> Laman Shopping Cart.....	25
Gambar 3.9 <i>Flowchart</i> Memilih Metode Pembayaran	27
Gambar 3.10 <i>Flowchart</i> Laman Transaction Detail	29
Gambar 3.11 <i>Flowchart</i> Laman Dynamic Form.....	30
Gambar 3.12 <i>Mockup</i> Laman Main Product.....	31
Gambar 3.13 <i>Mockup</i> Laman Product Detail.....	32
Gambar 3.14 <i>Mockup</i> Modal Setelah Tombol Add To Cart Ditekan	32
Gambar 3.15 <i>Mockup</i> Laman Shopping Cart.....	33
Gambar 3.16 <i>Mockup</i> Modal Setelah Tombol Submit Ditekan.....	34
Gambar 3.17 <i>Mockup</i> Laman Transaction Detail Dengan Metode Pembayaran <i>Bank Transfer</i>	34
Gambar 3.18 <i>Mockup</i> Transaction Detail Dengan Metode Pembayaran <i>Online Payment</i>	35
Gambar 3.19 <i>Mockup</i> Transaction Detail Dengan Metode Pembayaran <i>Cash On Delivery</i>	36
Gambar 3.20 <i>Mockup</i> Dynamic Form.....	36
Gambar 3.21 <i>Mockup</i> Kategori	37
Gambar 3.22 Laman Main Product.....	38
Gambar 3.23 Laman Detail Product.....	39
Gambar 3.24 Modal Ketika Carousel Gambar Diklik	39
Gambar 3.25 Modal Ketika Tombol Add To Cart Diklik.....	40
Gambar 3.26 Laman Shopping Cart.....	41
Gambar 3.27 Panel Pilih Metode Pembayaran Ketika Metode Yang Dipilih Adalah <i>Online Payment</i> Atau <i>Bank Transfer</i>	42
Gambar 3.28 Panel Pilih Metode Pembayaran Setelah Mendapat Input <i>Service</i> , Provinsi Dan Kota Tujuan	42
Gambar 3.29 Modal Ketika Data Pembeli Berhasil Di <i>Submit</i>	43
Gambar 3.30 Laman Transaction Detail	44
Gambar 3.31 Modal <i>Payment Gateway</i> Midtrans.....	45
Gambar 3.32 <i>Input Field</i> Gambar Bukti <i>Transfer</i> Pada Metode Pembayaran <i>Bank Transfer</i>	45
Gambar 3.33 Tampilan Informasi Pembayaran Pada Metode <i>Cash On Delivery</i> 46	
Gambar 3.34 Laman Dynamic Form	46

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Realisasi Kerja Magang 10



UMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA