



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi di era globalisasi berkembang sangat cepat. Perkembangan teknologi ini dapat dirasakan pada kehidupan sehari-hari, seperti penggunaan internet, *handphone*, dan komputer. Tidak hanya itu, teknologi juga sudah banyak digunakan untuk berbisnis. Salah satunya adalah penggunaan sistem informasi.

Sistem informasi adalah suatu sistem virtual yang memungkinkan manajemen mengendalikan operasi sistem fisik perusahaan (McLeod & Schell, 2008). Dalam sebuah usaha, baik kecil maupun besar diperlukan sebuah sistem informasi untuk mempermudah dalam mengelola data. Sistem informasi juga membantu dalam penyimpanan data. Salah satu contoh usaha yang menggunakan sistem informasi yaitu toko.

Toko Meubel Sinar Bulan adalah toko yang menjual barang-barang rumah tangga. Sejauh ini, sistem informasi penjualan di Toko Meubel Sinar Bulan dilakukan secara manual, yaitu dengan menuliskannya ke dalam buku atau nota yang dilakukan oleh pemilik. Sistem manual yang selama ini dipakai, dipandang kurang efisien dan efektif karena dapat menimbulkan kerugian apabila data pada buku hilang, rusak, atau lupa ditulis sehingga pemilik harus mengganti rugi barang yang telah dijualnya atau mengembalikan uang tersebut kepada pembeli.

Selain itu, seringkali tulisan dalam buku tidak terbaca dikarenakan pemilik menulis dengan tergesa-gesa sehingga harus diperiksa kembali barang apa saja yang telah dijual sehingga tidak menghambat proses pengiriman. Oleh karena itu, Toko Meubel Sinar Bulan menginginkan adanya aplikasi sistem informasi penjualan untuk mengatasi masalah tersebut sehingga dapat memberikan kemudahan dalam pengolahan data transaksi penjualan dan meningkatkan pelayanan terhadap konsumen serta memuaskan konsumen.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Tujuan umum dari kerja magang ini adalah sebagai berikut.

1. Mengimplementasikan pengetahuan yang diperoleh di bangku perkuliahan pada dunia kerja.
2. Mengetahui peranan dan proses kerja sebagai *programmer* dalam sebuah perusahaan di dunia kerja.
3. Dapat menghadapi permasalahan yang terjadi dalam dunia kerja.
4. Menjadi pembelajaran dan pengalaman berharga sebelum terjun ke dalam dunia kerja kelak.

Tujuan khusus dari kerja magang ini adalah merancang dan membangun aplikasi sistem informasi penjualan pada Toko Meubel Sinar Bulan.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Pelaksanaan kerja magang berlangsung selama 40 hari terhitung mulai tanggal 1 Juli 2014 sampai dengan 31 Agustus 2014. Kerja magang ini dilakukan setiap hari dari Senin sampai Jumat. Pemilik tidak menentukan waktu kerja magang. Sebelum datang, biasanya pemilik dihubungi terlebih dahulu. Apabila pemilik tidak datang ke tempat kerja, komunikasi dilakukan melalui telepon dan internet sebagai sarana untuk bertukar informasi, seperti mengirimkan rancangan antarmuka dan perubahan kebutuhan kecil lainnya, seperti ukuran tulisan, jenis tulisan, warna tulisan, dan ukuran tombol. Toko dibuka mulai pukul 08.00 sampai pukul 17.00 WIB.

Pelaksanaan kerja magang dimulai dengan penjelasan spesifikasi kebutuhan pemilik toko. Setelah sistem informasi yang dibuat memenuhi spesifikasi yang sudah dijelaskan, akan dilakukan pengujian dan evaluasi. Jika terdapat kesalahan atau kurang sesuai dengan spesifikasi, perbaikan akan dilakukan. Setelah perbaikan dilakukan, pengujian dan evaluasi akan dilakukan kembali. Jika tidak ada perbaikan lagi, aplikasi akan diimplementasi pada komputer toko.

U M N
U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A