



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## BAB II

### GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

#### 2.1 Sejarah Singkat Perusahaan

PT. Teltics Media adalah sebuah perusahaan yang bergerak di bidang IT yang berfokus pada *mobile services*, *website development*, dan *business solution*.

PT. Teltics Media didirikan pada tahun 2005. Menyadari bahwa kemajuan teknologi semakin cepat di bidang *mobile*, PT. Teltics Media senantiasa bertumbuh. PT. Teltics Media memberikan solusi berbasis OS Symbian, Java, Android, iOS, Windows Mobile, Linux, PHP, dan juga OpenERP.

PT. Teltics Media menawarkan jasa untuk mengkomputerisasi sebuah perusahaan yang selama ini masih menggunakan sistem kerja yang konvensional. Jaminan kualitas data dan kemudahan pengaplikasian juga diberikan oleh PT. Teltics Media. PT. Teltics Media juga memberikan pelatihan terlebih dulu kepada pengguna aplikasi terkait, supaya tujuan yang diinginkan dapat tercapai.

#### 2.2 Visi

Menjadi *software house* yang tidak hanya berskala lokal, namun juga internasional.

#### 2.3 Misi

Untuk mencapai visi yang ada, PT. Teltics Media mempunyai misi sebagai berikut :

1. Mencari dan merekrut tenaga ahli yang kompeten untuk dipekerjakan oleh PT. Teltics Media.

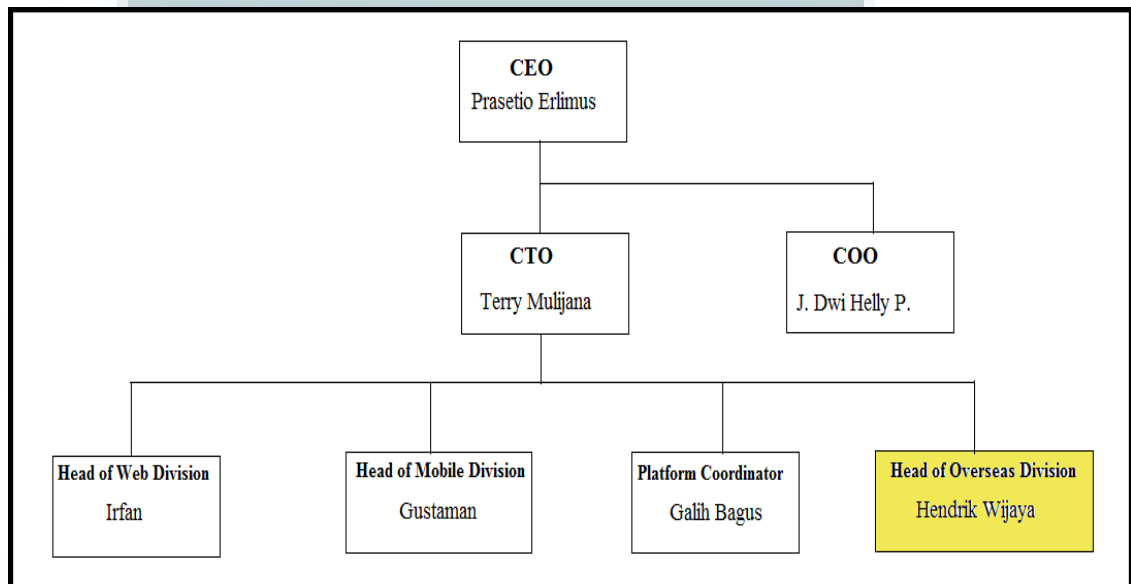
2. Menjadi tempat untuk mengapresiasi keterampilan bagi anggotanya serta membangun profesionalisme di antara para anggotanya.
3. Senantiasa memberikan pelayanan yang terbaik demi kepuasan konsumen.

## 2.4 Tujuan

PT. Teltics Media memiliki beberapa tujuan, yaitu:

1. Menjaga nama baik perusahaan dengan memberikan produk dan pelayanan yang terbaik.
2. Membangun tim profesional yang unggul di bidangnya.
3. Memanfaatkan teknologi informasi seoptimal mungkin

## 2.5 Struktur Organisasi PT. Teltics Media



Gambar 2.1 Struktur Organisasi PT. Teltics Media

Warna kuning pada Gambar 2.1 menunjukkan divisi tempat kerja magang dilaksanakan. Adapun tugas dan wewenang dari setiap bagian struktur PT. Teltics Media sebagai berikut :

1. *CEO*

- a. Memiliki wewenang untuk mengambil keputusan dalam sebuah proyek.
- b. Memimpin dan menentukan arah tujuan perusahaan.
- c. Mengontrol kerja tiap-tiap departemen.
- d. Melakukan *tender* atau lelang proyek.

2. *COO*

- a. Mengatur operasional perusahaan.
- b. Mengatur sistem SDM yang ada dalam perusahaan.
- c. Mengontrol pekerjaan dan produktivitas karyawan.
- d. Memiliki wewenang untuk merekrut dan memberhentikan karyawan.

3. *CTO*

- a. Menimbang proyek dan waktu pengerjaannya.
- b. Mengembangkan teknologi yang digunakan dalam perusahaan.
- c. Menjelaskan detail proyek ke jajaran divisi di bawahnya.
- d. Mengidentifikasi masalah-masalah teknis.
- e. Menyelesaikan apabila terjadi konflik dalam proyek.

4. *Head of Web Division*

- a. Menangani proyek yang berhubungan dengan *web*.
- b. Mengawasi kerja dari para *programmer web* di bawahnya.
- c. Membuat dokumentasi proyek *web*.
- d. Melaporkan progress dari sebuah proyek *web*.

5. *Head of Mobile Division*

- a. Menangani proyek yang menggunakan *platform mobile*.
- b. Merancang sistem sesuai dengan spesifikasi yang diinginkan *client*
- c. Mengawasi kerja *programmer mobile* di bawahnya.
- d. Membuat dokumentasi proyek.
- e. Melaporkan progress dari sebuah proyek *mobile*.

6. *Platform Coordinator*

- a. Menkoordinasikan sebuah proyek *multi-platform*.
- b. Membagi tugas proyek ke masing-masing divisi sesuai *platform*.
- c. Membangun garis besar sebuah proyek *multi-platform*.
- d. Mengidentifikasi *platform* sebuah proyek.

7. *Head of Overseas Division*

- a. Menangani *client* dari luar negeri khususnya OpenERP.
- b. Menangani proyek dari luar negeri.
- c. Mendelegasikan tugas ke *programmer* di bawah jajarannya.
- d. Melaporkan progress dari proyek.
- e. Divisi di mana kerja magang dilaksanakan.

UMMN