



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pendidikan merupakan sarana penting untuk meningkatkan kualitas sumber daya manusia (SDM) dalam menjamin kelangsungan pembangunan suatu bangsa. Dunia pendidikan bukan hanya ada secara formal dengan menggunakan seragam sekolah tetapi sekarang ini terdapat juga sekolah yang berlokasi di rumah atau berbagai tempat dengan tidak menggunakan baju seragam formal yang sering kita kenal dengan sebutan *homeschooling*. Dalam komunitas sekolah rumah, teknologi komputer dan internet sangat berperan penting dalam mendukung perkembangan pembelajaran mandiri jarak jauh. Karena dapat memberikan kemudahan, fleksibilitas dan interaktif antar pengguna.

Website Pelangi Indonesia *Cyberschool* berbasis *web* merupakan aplikasi yang dirancang dan dibangun untuk membantu memasarkan Pelangi Indonesia *Cyberschool* yang berbasis *web* yang telah membuka beberapa cabang baru di berbagai tempat sehingga mudah untuk diakses, serta juga untuk mengatasi beberapa kendala di antaranya keterbatasan waktu, jarak dan biaya.

Website Pelangi Indonesia *Cyberschool* berbasis *web* dapat dikunjungi melalui situs Pelangi Indonesia *Cyberschool* yang didalamnya dapat ditemukan berbagai informasi berupa *e-learning*, artikel dan berita tentang Pelangi Indonesia *Cyberschool*, berita dan pengumuman dari Kemendikbud, sejarah *homeschooling*, tokoh *homeschooling*, *about us* dan *contact us*.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Maksud dan tujuan dari kerja magang ini adalah membuat website Pelangi Indonesia *Cyberschool* berbasis *web* untuk memenuhi kebutuhan Pelangi Indonesia *Cyberschool* yang hendak membuka cabang sekolah nya diberbagai tempat dan juga bertujuan untuk memasarkan Pelangi Indonesia *Cyberschool* secara lebih luas dengan berbasis *web*

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Kerja magang dilaksanakan selama kurang lebih dua bulan, yang terhitung mulai tanggal 10 Februari 2014 sampai dengan 18 April 2014 di Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat Universitas Multimedia Nusantara.

Prosedur pelaksanaan kerja magang di Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat Universitas Multimedia Nusantara, yaitu sebagai berikut.

- a. Mahasiswa magang datang setiap hari kerja, yaitu Senin sampai Jumat ke kantor LPPM yang bertempat di kampus Universitas Multimedia Nusantara, gedung C ruang 203,
- b. Lama kerja tiap harinya yaitu delapan jam, dari pukul 08.00 WIB-17.00 WIB, dengan waktu istirahat pada pukul 12.00 WIB-13.00 WIB, dan
- c. Libur kerja tanggal 31 Maret 2014 dan 9 April 2014 sebagai libur hari raya Nyepi dan pemilu.