



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi jaringan dan internet belakangan telah menjadi teknologi yang tidak asing digunakan dalam mengakomodasi performa dan kebutuhan perusahaan dalam pelaksanaan kegiatan operasional sehari-hari. Teknologi jaringan menjadi tuntutan utama dalam implementasi sistem terpusat yang mendukung kebutuhan perusahaan, seperti pada sistem internal yang dirancang pada PT Indodev Niaga Internet.

PT Indodev Niaga Internet (DataOn) adalah perusahaan penyedia jasa pengembangan perangkat lunak berbasis web. Beberapa layanan dan jasa yang ditawarkan oleh perusahaan ini adalah pembuatan aplikasi berbasis *web* serta pemeliharaan (*maintenance*) sistem bagi klien-klien perusahaan tersebut. Pemeliharaan sistem, sebagai salah satu layanan utama yang ditawarkan oleh perusahaan ini, ditangani secara khusus oleh sebuah divisi, yaitu *Software Maintenance*. Kesiapan karyawan dalam memberikan pelayanan atau solusi bagi klien-klien perusahaan menjadi sangat penting dalam hal ini. Di samping itu, tanggung jawab dari divisi ini untuk siaga memberi pelayanan langsung kepada klien perusahaan, menyebabkan jam kerja yang lebih panjang bagi sebagian karyawan dalam divisi ini, yang dikenal juga dengan istilah lembur (*overtime*).

Seperti kebanyakan sistem perusahaan yang memberikan bonus lembur bagi karyawannya, PT Indodev Niaga Internet (DataOn) memberlakukan bonus yaitu pemesanan makanan dari kantin perusahaan bagi karyawan yang mendapat kewajiban untuk lembur sebesar nominal tertentu. Oleh karena adanya kebijakan ini, sistem kantin yang sebelumnya telah berjalan di dalam perusahaan sangat membantu karyawan dalam mengoptimalkan kebijakan perusahaan tersebut. Selain membantu karyawan dalam melakukan pemesanan secara langsung ke kantin perusahaan, sistem ini juga membantu divisi keuangan untuk memeriksa laporan keuangan dari kantin berdasarkan pemesanan dari karyawan-karyawan lembur.

Kelebihan-kelebihan penggunaan sistem ini ternyata dalam penggunaannya sehari-hari dirasa kurang efektif, karena sistem kantin ini, yang juga merupakan sistem internal perusahaan masih terpisah dengan sistem internal lainnya. Sistem transportasi yang merupakan sistem internal yang telah diimplementasikan, dibangun terpisah dengan sistem kantin. Hal ini menyebabkan kurangnya efektifitas dalam hal akses karyawan ke dalam sistem, karena karyawan harus login ke dalam dua sistem yang berbeda.

Pengembangan aplikasi sistem transportasi yang dibangun diatas *framework* ExtJS dinilai sangat baik dalam hal pengolahan data secara *client based*. Koneksi antara fungsi-fungsi AJAX dari *framework* tersebut dengan bahasa pemrograman ColdFusion yang menjadi teknologi utama yang digunakan perusahaan untuk mengembangkan aplikasi perangkat lunak juga sangat baik dan dinilai jauh lebih efisien daripada pengembangan aplikasi sejenis tanpa *framework* Javascript. Disamping itu, proses pembuatan *user interface* dengan *framework* ini dapat dilakukan dengan lebih mudah, dengan hasil yang konsisten dan rapi. Oleh karena itu, berdasarkan pertimbangan, akan dilakukan penggabungan antara sistem kantin dan transportasi dengan *framework* tersebut. Dengan demikian diharapkan tercapai efektifitas yang lebih baik dari penggunaan satu sistem internal yang terpusat.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Maksud dari pelaksanaan kerja magang ini adalah:

- a. menyelesaikan masalah-masalah yang dihadapi di dunia kerja dengan bekal ilmu yang telah dipelajari dari perkuliahan selama 6 semester,
- b. mengembangkan pengetahuan dan kemampuan mahasiswa melalui pengaplikasian ilmu,
- c. memberi pelatihan dan pengalaman kerja bagi mahasiswa, dan
- d. *link and match* pengetahuan yang telah dipelajari di kampus dengan dunia industri.

Tujuan dari pelaksanaan kerja magang ini adalah membangun, mengembangkan, dan menggabungkan aplikasi web sistem kantin dengan aplikasi web sistem internal yang ada.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Kerja magang dilaksanakan selama 40 hari kerja diawali pada tanggal 9 Juli 2012 s.d.11 Sept 2012 di Divisi *Software Maintenance*, PT Indodev Niaga Internet, Jakarta Selatan.

Prosedur pelaksanaan kerja magang di PT Indodev Niaga Internet adalah sebagai berikut.

- a. Mahasiswa magang datang ke kantor perusahaan yang bertempat di Jalan Arteri Sultan Iskandar Muda, Kebayoran Lama, Jakarta Selatan setiap hari Senin - Jumat.
- b. Lama jam kerja untuk hari Senin – Jumat adalah 8 jam. Sehingga total jam kerja dalam satu minggu adalah 40 jam.
- c. Libur kerja tanggal 11 Juli 2012 (Pemilihan Umum Kepala Daerah wilayah DKI Jakarta).
- d. Libur kerja pada 17 Agustus 2012 dalam rangka peringatan hari kemerdekaan Republik Indonesia.
- e. Libur kerja pada 20-23 Agustus 2012 dalam rangka hari raya Idul Fitri.

U
M
M
N