



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di era globalisasi ini dibutuhkan profesionalitas, kreativitas dan etos kerja yang tinggi dalam mendukung kinerja. Salah satu usaha dalam tercapainya suatu kinerja yang dibutuhkan dalam dunia kerja adalah pelatihan kerja atau praktek kerja magang. Dengan adanya pelatihan kerja ini, mahasiswa mampu mengaplikasikan teori-teori serta keterampilan yang didapat selama di bangku perkuliahan.

Program praktek kerja magang merupakan syarat untuk menyelesaikan pendidikan Strata-1 Teknik Informatika di Universitas Multimedia Nusantara. Sehubungan dengan hal ini, maka penulis berkesempatan mengambil atau mengikuti mata kuliah praktek kerja magang guna melatih pembentukan mental siap kerja dan pengembangan ilmu dalam dunia kerja.

Pada kesempatan ini, penulis melakukan praktek kerja di salah satu perusahaan pengembang *website* yaitu CV. Nukegraphic Indonesia. Dalam perusahaan ini, penulis bekerja sebagai *website Engineer Department*. Bidang yang dikembangkan adalah *website* serta diperoleh pengalaman non akademis yang akan berguna saat memulai dunia kerja.

Perusahaan yang dipilih adalah perusahaan yang bergerak dalam perancangan *website* profil perusahaan, *website e-commerce*, aktifasi media sosial, *social media marketing*, *search engine marketing*, dan SEO (*Search*

Engine Optimization). Dengan perkembangan dunia *internet* yang semakin pesat, mendorong penulis memilih perusahaan ini menjadi tempat praktek kerja magang. Salah satu proyek yang dibuat adalah *website* sistem penjualan produk PT. IRC Inoac Indonesia. Perusahaan ini didirikan di Indonesia pada tahun 1972. Perusahaan ini bergerak dalam pembuatan *polyurethane foams*, yang berpusat di Jepang.

Penulis membuat *website backend* untuk mengelolah penjualan produk di Indonesia. Menu-menu yang disediakan dalam *website* ini *dashboard, home, about, product, member, news, order, career, article, store* dan *freight*. Setiap menu memiliki submenu untuk memudahkan pengguna untuk menggunakan *website* ini. Penulis juga membuat fungsi-fungsi PHP dalam *website* seperti *export, import* dalam bentuk *csv, upload gambar, insert, update, delete database* MySQL, mengirim *email*, serta *report*.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Kerja magang merupakan salah satu kewajiban akademis yang harus digenapi oleh setiap mahasiswa Universitas Multimedia Nusantara. Kerja magang memberikan kesempatan kepada mahasiswa untuk melakukan praktik kerja lapangan sekaligus memperkenalkan mahasiswa pada lingkungan atau dunia kerja sehingga nantinya mahasiswa siap untuk memasuki dunia profesinya.

Maksud dari mata kuliah magang antara lain :

- a. Memperluas pengetahuan serta wawasan akan gambaran dunia kerja.
- b. Mendapatkan pengalaman untuk menyelesaikan permasalahan dalam dunia kerja.

c. Mengembangkan dan mengimplementasikan ilmu yang sudah dimiliki.

Adapun tujuan penulis antara lain:

- a. Menghasilkan suatu sistem *website* penjualan produk untuk PT. IRC Inoac Indonesia. Sistem ini digunakan untuk mengelolah tampilan situs penjualan (*e-commerce*) , mengelolah stok produk dan pesanan bagi konsumen secara *online*.
- b. Mengetahui penerapan nyata atas ilmu yang didapat dari dunia perkuliahan sehingga dapat meningkatkan keterampilan di dunia kerja.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Waktu pelaksanaan praktek kerja magang diwajibkan berlangsung minimal selama 40 x 8 jam kerja sesuai dengan keputusan yang telah ditetapkan Universitas Multimedia Nusantara sebelumnya.

1.3.1 Waktu Pelaksanaan Kerja Magang

Waktu pelaksanaan kegiatan praktek kerja magang yang dilakukan penulis di CV. Nukegraphic Indonesia selama dua bulan, yang berlangsung dari tanggal 30 Juni 2014 sampai dengan 5 September 2014. Kerja magang berlangsung setiap hari Senin sampai Jumat, dari pukul 08.30 sampai dengan 17.30 WIB.

1.3.2 Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Penulis mendapatkan kabar tentang adanya lowongan kerja sebagai *website Engineer* di CV. Nukegraphic Indonesia melalui rekan penulis. Setelah mengetahui hal tersebut, penulis mengirimkan *curriculum vitae* kepada *Human Resources Department* CV. Nukegraphic Indonesia untuk mengajukan

kesempatan praktek kerja magang sebagai *website Engineer* pada tanggal 22 Mei 2014.

Pihak CV. Nukegraphic Indonesia menanggapi positif dengan menanggapi penulis keesokan harinya, dengan meminta penulis untuk mengirimkan kembali *curriculum vitae* beserta portofolio berkenaan dengan *website* yang pernah dibuat oleh penulis. Setelah beberapa minggu, pada tanggal 6 Juni 2014 pihak CV. Nukegraphic Indonesia menghubungi penulis untuk melakukan wawancara pada tanggal 7 Juni 2014 pukul 15. 00.

Wawancara dilakukan dengan Bapak Hans selaku *Director* dan Bapak Edgar Astawiguna selaku *Creative Director* di CV. Nukegraphic Indonesia. Setelah melakukan interview penulis pada hari itu pihak CV. Nukegraphic Indonesias menerima penulis untuk melakukan magang yang akan dimulai pada tanggal 30 Juni 2014.

