



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Agensi properti merupakan perusahaan yang menyediakan jasa penjualan, pembelian, dan penyewaan properti. Masyarakat sibuk yang ingin menjual atau menyewakan properti yang dimilikinya dapat mendatangi agensi properti dan menggunakan jasa mereka untuk memasang iklan penjualan atau penyewaan properti tersebut sehingga mereka tidak perlu mencari sendiri pembeli atau penyewa properti tersebut. Tidak hanya itu, bagi masyarakat sibuk yang sedang mencari properti yang dapat dibeli atau disewa juga dapat mendatangi agensi properti dan menggunakan jasa mereka untuk melihat-lihat iklan yang ada tanpa harus mengelilingi daerah tertentu untuk melihat satu per satu, properti mana saja yang dapat dibeli atau disewa.

Seiring berkembangnya teknologi, masyarakat sibuk yang menggunakan jasa agensi properti tidak lagi perlu mendatangi langsung agensi properti tersebut, melainkan dapat memanfaatkan internet yang sudah berkembang pesat. Mereka yang ingin menjual atau menyewakan properti miliknya dapat mencari nomor telepon atau alamat *email* agensi properti melalui internet dan dapat menghubungi langsung agensi properti tersebut. Tidak hanya itu, bagi mereka yang sedang mencari properti yang dapat dibeli atau disewa juga dapat mencari dan melihat-lihat iklan properti yang dipasang agensi properti melalui internet. Oleh karena itu, Dreamhouse Property yang merupakan salah satu agensi properti yang aktif saat ini membutuhkan suatu aplikasi berbasis web untuk mempublikasikan nomor telepon dan alamat *email* yang dapat dihubungi, serta memasang dan mengelola iklan properti yang dipercayakan kepada mereka.

Aplikasi Dreamhouse Property dibagi menjadi delapan modul yaitu mencari properti, *view* properti, mengirim *email*, manajemen *log*, manajemen properti, manajemen *user*, manajemen provinsi, dan manajemen kota. Penulis bertanggung jawab dalam melakukan rancang bangun modul *view* properti, mengirim *email*, manajemen *log*, dan manajemen *user*. Kevin bertanggung jawab dalam melakukan rancang bangun modul mencari properti, manajemen properti,

manajemen provinsi, dan manajemen kota. Desain aplikasi Dreamhouse Property dibuat oleh Viola Yosiana Samihardja.

Sebelumnya, Adrian Haritsyah dan Timothy sudah membuat aplikasi serupa yaitu *website* Dreamhouse. *Website* ini hanya memiliki tampilan *desktop* yang ditujukan untuk para agen properti di wilayah Gading Serpong. Agen harus *register* dan *login* untuk dapat mengakses *website* ini. Agen dapat melakukan pencarian berdasarkan nama, sertifikat, fasilitas, dan lokasi, pengelolaan properti dan profil, serta pengaturan.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Kerja magang dilaksanakan dengan maksud agar penulis memiliki kemampuan secara profesional untuk:

1. menyelesaikan masalah-masalah yang dihadapi di dunia kerja dengan bekal ilmu yang telah dipelajari di kampus,
2. mengembangkan pengetahuan dan kemampuan penulis melalui pengaplikasian ilmu,
3. memberikan pelatihan dan pengalaman kerja bagi penulis, dan
4. *link and match* pengetahuan yang telah dipelajari di kampus dengan dunia industri.

Kerja magang dilaksanakan dengan tujuan untuk melakukan rancang bangun melihat properti, mengirim *email*, manajemen *log*, dan manajemen *user* aplikasi Dreamhouse Property.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Kerja magang dilakukan selama empat puluh enam hari, dimulai pada Senin, 3 Maret 2014 sampai Jumat, 9 Mei 2014. Kerja magang dilakukan di CV. Dreambox Creative Multitalenta, bertempat di New Media Tower lantai 12, Jln Scientia Boulevard, Gading Serpong, Tangerang, Banten. Jam kerja yang ditetapkan CV. Dreambox Creative Multitalenta adalah pukul 09.00 sampai 17.00 WIB dan dilaksanakan pada hari Senin sampai Jumat.

Penulis bekerja di divisi *Information Technology* dan bertanggung jawab langsung kepada direksi perusahaan sekaligus *supervisor* penulis, Bapak Osbert Adrianto, Bapak Daniel Hermansyah, dan Bapak Aland Sinduartha.

Prosedur kerja magang dijalankan melalui enam tahap utama. Tahap pertama adalah pembelajaran. *Supervisor* memberikan beberapa *website* yang dapat dijadikan panduan, baik *website* yang berhubungan dengan desain web responsif maupun *website* yang berhubungan dengan agensi properti. Selanjutnya, tahap kedua adalah *user requirement*. *Supervisor* memberikan *user requirement* yang harus dikembangkan dalam aplikasi Dreamhouse Property. Kemudian, tahap ketiga adalah analisis. Penulis menganalisis hasil pembelajaran yang meliputi desain web responsif dan agensi properti serta *user requirement* yang harus dikembangkan dalam aplikasi Dreamhouse Property. Setelah itu, tahap keempat adalah perancangan. Penulis merancang aplikasi Dreamhouse Property berdasarkan hasil analisis. Lalu, tahap kelima adalah pembangunan. Penulis membangun aplikasi Dreamhouse Property berdasarkan hasil perancangan. Terakhir, tahap keenam adalah uji coba dan implementasi. Penulis menguji coba aplikasi Dreamhouse Property dan mengimplementasikan aplikasi Dreamhouse Property ke dalam server.

UMMN