



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## DAFTAR PUSTAKA

- Goldstone, W. (2009). *Unity Game Development Essentials*. In W. Goldstone, *Unity Game Development Essentials*. Birmingham: Packt Publishing.
- Universitas Multimedia Nusantara. (2013, October 17). *Universitas Multimedia Nusantara Program Studi Desain Komunikasi Visual*. Retrieved from Universitas Multimedia Nusantara: <http://www.umn.ac.id/dkv/>
- Universitas Multimedia Nusantara. (2013, September 30). *Kilas Balik UMN*. Retrieved from Universitas Multimedia Nusantara: <http://www.umn.ac.id/profile/kilasbalik>
- Universitas Multimedia Nusantara. (2013, September 30). *Visi Misi UMN*. Retrieved from Universitas Multimedia Nusantara: <http://www.umn.ac.id/profile/visimisi>
- Warda, R. (2013). *Aset Maket Digital Interaktif 3D Universitas Multimedia Nusantara*. In R. Warda, *Aset Maket Digital Interaktif 3D Universitas Multimedia Nusantara* (p. 18). Tangerang: Universitas Multimedia Nusantara.

U M N