



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di era globalisasi ini, perkembangan teknologi di dunia meningkat dengan cepat sehingga kebutuhan teknologi juga semakin meningkat bagi masyarakat. Begitu juga dengan sistem pembayaran dalam suatu transaksi. Sebelum perkembangan teknologi, setiap melakukan pembayaran suatu transaksi, maka transaksi itu akan dicatat dalam sistem akuntansi. Sistem akuntansi yang dilakukan secara manual memiliki beberapa kelemahan, yakni berupa kemungkinan besar hilangnya dokumen fisik yang disimpan, duplikasi dalam pencatatan data, dan proses pengolahan data yang membutuhkan waktu lama dan tidak efisien. Selain itu, pada prakteknya sering terjadi kesalahan pencatatan atas aktivitas dan transaksi perusahaan akibat keteledoran pegawai perusahaan (Surya dkk., 2014)

Sekolah Bonavita merupakan sekolah dengan jumlah murid yang tidak sedikit. Namun demikian, sekolah bonavita hanya memiliki sistem pembayaran manual yang belum disesuaikan teknologi. Akibatnya, laporan keuangan disediakan dengan waktu yang lama dan kurang akurat. Ditambah lagi Sekolah Bonavita sulit mengetahui apakah siswa tersebut memiliki tunggakan atau tidak saat membayar uang sekolah atau kegiatan. Sudah seharusnya Sekolah Bonavita memiliki sistem pembayaran yang memanfaatkan teknologi untuk mempermudah proses pembayaran dan pembukuan di Sekolah Bonavita

Solusi yang dapat diberikan berdasarkan dari permasalahan diatas adalah dengan membuat Aplikasi Sistem Pembayaran Uang Sekolah dan Uang Kegiatan Berbasis Web untuk mempermudah proses transaksi dan laporan pembukuan.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Maksud dan tujuan kerja magang ini dibedakan menjadi dua, yaitu tujuan khusus dan tujuan umum. Tujuan khusus dari kerja magang ini adalah untuk merancang dan membangun sebuah sistem pembayaran uang sekolah dan kegiatan berbasis web di Sekolah Bonavita. Sedangkan tujuan umum dari kerja magang adalah sebagai berikut.

- a. Dapat menyelesaikan masalah-masalah yang dihadapi di dunia kerja dengan bekal ilmu yang telah dipelajari di kampus.
- b. Dapat mengembangkan pengetahuan dan kemampuan mahasiswa.
- c. Dapat mendapatkan etika yang baik dari kerja magang

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

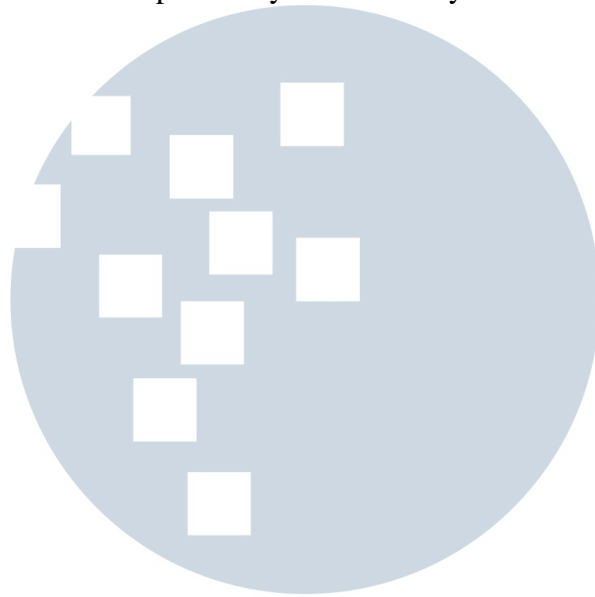
Kerja magang dilakukan selama 40 hari di mulai pada tanggal 17 Juli sampai dengan 2 September 2017 di Sekolah Bonavita.

Prosedur pelaksanaan kerja magang di Sekolah Bonavita adalah sebagai berikut.

1. Mahasiswa datang ke Sekolah Bonavita di Jl. Cut Mutiah No.192 , Sukarasa, Kec. Tangerang, Kota Tangerang setiap hari kerja, yaitu hari Senin-Sabtu

dengan jam kerja dimulai pukul 08.00 sampai 16.00 WIB, dengan durasi kerja efektif 7 jam, dan waktu istirahat 1 jam pada pukul 12.00-13.00 WIB

2. Pada saat pelaksanaan kerja magang terdapat hari libur, yaitu 17 Agustus Hari Kemerdekaan RI dan 1 September yakni Hari Raya Idul Adha.



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA