



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] \_\_\_\_\_. \_\_\_\_\_. *Scenes-Episode*. Dalam <http://www.lecturer.eepis-its.edu/~dphoto/pelatihan/flash/scene.html>. Tanggal akses 7 Januari 2013.
- [2] \_\_\_\_\_. 2012. *Ulasan 3 Game RPG Android Pilihan*. Dalam <http://www.portal.paseban.com/?mod=content&act=read&id=9035>. Tanggal akses 7 Januari 2013.
- [3] Apperley, Thomas H.. 2006. *Genre and Game Studies: Toward a Critical Approach to Video Game Genres*. Dalam [http://www.academia.edu/385966/Genre\\_and\\_Game\\_Studies\\_Toward\\_a\\_Critical\\_Approach\\_to\\_Video\\_Game\\_Genres](http://www.academia.edu/385966/Genre_and_Game_Studies_Toward_a_Critical_Approach_to_Video_Game_Genres). Tanggal akses 9 Januari 2013.
- [4] Bata, Julius. 2011. *Agent Cerdas Dan Game Komputer*. Dalam <http://www.juliusbata.wordpress.com/tag/npc/>. Tanggal akses 7 Januari 2013.
- [5] Sanman. 2012. *Perkembangan Industri Game di Indonesia*. dalam <http://universal.hermantan.com/2012/01/perkembangan-industri-game-di-indonesia.html#.UR1-Hh2EySo>. Tanggal akses 14 Februari 2013.
- [6] Shelly, Gary B. , dkk. 2006. *Discovering Computer: A Gateway To Information*. Washington D.C.: Thompson.
- [7] Unity. \_\_\_\_\_. *Multiplatform*. Dalam <http://unity3d.com/unity/multiplatform/>. Tanggal akses 11 Februari 2013.
- [8] Unity. \_\_\_\_\_. *PlayerPrefs*. Dalam <http://docs.unity3d.com/Documentation/ScriptReference/PlayerPrefs.html>. Tanggal akses 9 Januari 2013.
- [9] Universitas Multimedia Nusantara. 2012. *Kilas Balik*. Dalam <http://www.umn.ac.id/category.php?id=302> . Tanggal akses 8 Desember 2012.
- [10] Wolf, Mark J. P. 2008. *The Video Game Explosion: A History from PONG to PlayStation® and Beyond*. London: Greenwood Press.