



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

**RANCANG BANGUN MODUL PRODUCT PADA APLIKASI
PRINTO BERBASIS MOBILE DI PT KOTAK PRATAMA
SOLUSINDO**

LAPORAN KERJA MAGANG



Alvin
14110110060

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2018**

LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN KERJA MAGANG

**RANCANG BANGUN MODUL PRODUCT PADA APLIKASI PRINTO
BERBASIS MOBILE DI PT KOTAK PRATAMA SOLUSINDO**

Oleh

Nama	:	Alvin
NIM	:	14110110060
Program Studi	:	Teknik Informatika
Fakultas	:	Teknik dan Informatika

Tangerang, 31 Januari 2018

Dosen Pembimbing

Dosen Penguji

Alethea Suryadibrata, S.Kom, M.Eng.

Dr. Ir. P. M. Winarno, M.Kom.

Mengetahui,
Ketua Program Studi
Teknik Informatika

Maria Irminda Prasetiyowati, S.Kom, M.T.

PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT

Dengan ini saya:

Nama : Alvin
NIM : 14110110060
Program studi : Teknik Informatika

menyatakan bahwa saya telah melaksanakan praktek kerja magang:

Nama perusahaan : PT Kotak Pratama Solusindo (Compro)
Alamat : Kompleks Duta Merlin Blok E No. 5-6
Jalan Gajah Mada, Jakarta Pusat 10130
Periode magang : 19 Juni 2017 sampai 26 Agustus 2017
Pembimbing lapangan : Samuel Ivan

Menyatakan bahwa laporan kerja magang yang berjudul “Rancang Bangun Modul Product Pada Aplikasi Printo Berbasis Mobile di PT Kotak Pratama Solusindo” ini adalah hasil karya saya sendiri dan tidak melakukan plagiat. Semua kutipan yang dirujuk dalam laporan ini telah saya sebutkan sumber kutipannya serta saya cantumkan di Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/ penyimpangan, baik dalam pelaksanaan kerja magang maupun dalam penulisan laporan kerja magang, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan TIDAK LULUS untuk mata kuliah Magang yang telah saya tempuh.

Tangerang, 31 Januari 2018

Alvin

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha atas karunia-Nya, sehingga laporan kerja magang yang berjudul “Rancang Bangun Modul Product Pada Aplikasi Printo Berbasis Mobile di PT Kotak Pratama Solusindo” ini dapat diselesaikan tepat waktu.

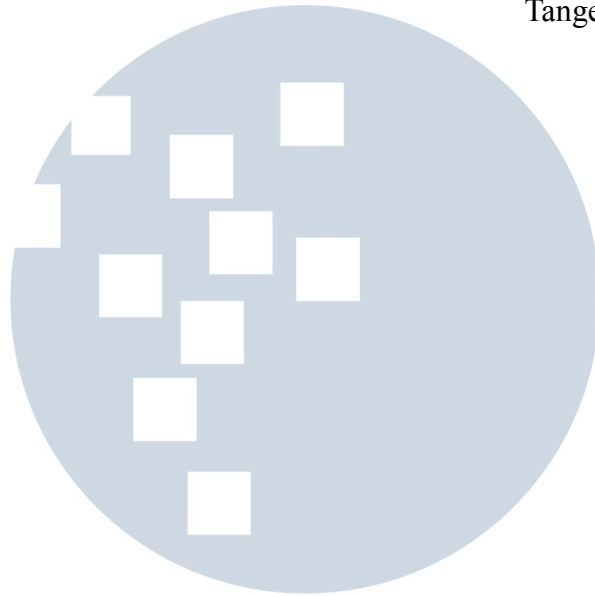
Penulis juga mengucapkan terima kasih kepada:

1. Dr. Ninok Leksono, Rektor Universitas Multimedia Nusantara, yang memberi inspirasi bagi penulis untuk berprestasi,
2. Hira Meidia, PH.D., Dekan Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara,
3. Maria Irimina Prasetiyowati, S.Kom., M.T., Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Multimedia Nusantara, yang menerima penulis dengan baik untuk berkonsultasi,
4. Alethea Suryadibrata, S.Kom, M.Eng., selaku Dosen Pembimbing yang membimbing pembuatan laporan dan yang telah mengajar penulis tata cara menulis laporan dengan benar
5. Samuel Ivan, selaku Pembimbing Lapangan yang telah membimbing selama pelaksanaan kerja magang
6. Rekan kerja magang yang telah bekerja sama dan saling mendukung selama pelaksanaan kerja magang
7. Semua rekan di PT Kotak Pratama Solusindo yang telah menerima dan membantu selama pelaksanaan kerja magang
8. Orang tua dan keluarga yang selalu memberikan dukungan dan bantuan, serta

9. Pihak-pihak lain yang turut membantu dalam penyelesaian laporan kerja magang yang tidak dapat disebutkan satu per satu

Semoga laporan kerja magang ini dapat bermanfaat, baik sebagai sumber informasi maupun sumber inspirasi, bagi para pembaca.

Tangerang, 31 Januari 2018



Alvin

UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

Rancang Bangun Modul Product Pada Aplikasi Printo Berbasis Mobile di PT Kotak Pratama Solusindo

ABSTRAK

Laporan kerja magang ini berisi laporan pengembangan aplikasi Printo yang berbasis mobile. Aplikasi *mobile* merupakan salah satu hasil dari perkembangan teknologi di dunia dan banyak digunakan di seluruh dunia. Aplikasi mobile kategori bisnis merupakan aplikasi ketiga terbanyak yang digunakan di Indonesia. Aplikasi Printo merupakan sebuah aplikasi yang digunakan untuk mencetak poster berisi kata-kata motivasi atau gambar yang diunggah sendiri oleh pengguna. Aplikasi ini dibangun dengan menggunakan *framework* Ionic 3 untuk tampilan aplikasi, Angular 4 untuk menampilkan data ke pengguna, Typescript untuk mengatur proses yang berjalan dalam aplikasi, dan API untuk proses pengambilan data dari database perusahaan. Perancangan dan pembangunan aplikasi berhasil dilakukan sesuai dengan kebutuhan yang ditentukan

Kata Kunci: Angular, Ionic, Ionic 3, Printo



DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN KERJA MAGANG	ii
PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRAK	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang.....	2
1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang.....	2
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN.....	4
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan	4
2.2 Visi Perusahaan	6
2.3 Misi Perusahaan	6
2.4 Filosofi Perusahaan	6
2.5 Produk Perusahaan	7
2.6 Struktur Organisasi Perusahaan	8
BAB III PELAKSANAAN KERJA MAGANG.....	10
3.1 Kedudukan dan Koordinasi.....	10
3.2 Tugas yang Dilakukan.....	11
3.3 Uraian Pelaksanaan Kerja Magang	12
3.3.1 Proses Pelaksanaan.....	12
A. Perancangan Sistem	14
A.1 Data Flow Diagram (DFD)	14
A.2 Flowchart.....	15
A.3 Mockup Aplikasi	20
B. Implementasi	23
3.3.2 Kendala yang Ditemukan.....	27
3.3.3 Solusi atas Kendala yang Ditemukan.....	27
BAB IV SIMPULAN DAN SARAN.....	28
4.1 Simpulan	28
4.2 Saran.....	28
DAFTAR PUSTAKA	29
DAFTAR LAMPIRAN	30

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Logo PT Kotak Pratama Solusindo (Compro Indonesia, 2015).....	5
Gambar 2.2 Struktur Organisasi Compro.....	8
Gambar 3.1 Struktur Koordinasi Kerja Magang.....	10
Gambar 3.2 Data Flow Diagram Printo Level 0.....	14
Gambar 3.3 Data Flow Diagram Printo Level 1.....	15
Gambar 3.4 Flowchart Halaman Produk.....	16
Gambar 3.5 Flowchart Product Detail Process.....	17
Gambar 3.6 Flowchart Product Option Process.....	18
Gambar 3.7 Flowchart Choose Image Process.....	19
Gambar 3.8 Mockup Aplikasi Halaman Produk.....	20
Gambar 3.9 Mockup Aplikasi Halaman Detail Produk.....	21
Gambar 3.10 Mockup Aplikasi Halaman Opsi Produk Sendiri.....	22
Gambar 3.11 Mockup Aplikasi Halaman Opsi Produk Aplikasi.....	23
Gambar 3.12 Gambar Halaman Produk.....	24
Gambar 3.13 Gambar Detail Produk.....	25
Gambar 3.14 Gambar Opsi Produk Aplikasi.....	26
Gambar 3.15 Gambar Opsi Produk Sendiri.....	26



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Gant Chart Realisasi Kerja Magang.....	12
--	----



UMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA