



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada zaman sekarang, kebutuhan akan informasi terus meningkat setiap harinya. Informasi dapat berasal dari berbagai sumber, seperti media cetak dan elektronik. Informasi-informasi tersebut berguna untuk memperkaya pengetahuan seseorang. Namun, informasi tidak terbentuk jika tidak ada data yang diproses.

Data merupakan sebuah representasi dari objek dan peristiwa yang memiliki sebuah arti tertentu dan sangat penting bagi lingkungan pemakai (*user*) (Hoffer, Prescott, & McFadden, 2007). Data merupakan fakta yang dapat disimpan dan memiliki sebuah arti (Elmasri & Navathe, 2015). Dengan pengertian data di atas, dapat disimpulkan bahwa data merupakan sebuah fakta yang telah terjadi, dapat disimpan, dan dapat diatur sedemikian rupa sehingga memiliki sebuah struktur yang dapat digunakan untuk berbagai tujuan.

Fakta-fakta yang telah terjadi merupakan sebuah data, untuk memperoleh fakta-fakta tersebut dapat dilakukan melalui beberapa cara seperti investigasi *hard data*, *sampling*, pengamatan, wawancara dan kuesioner. Kuesioner merupakan sebuah alat riset atau survei yang terdiri atas serangkaian pertanyaan tertulis, bertujuan mendapatkan tanggapan dari kelompok orang terpilih (Kemdikbud, 2017). Kuesioner berisi daftar pertanyaan yang digunakan untuk mendapatkan data biasanya dibuat dalam bentuk fisik atau tercetak pada kertas.

Akan tetapi, kuesioner yang dibuat dalam bentuk fisik, menyulitkan dalam sisi pengaturan dan pengambilan data dan diproses menjadi sebuah informasi yang berguna bagi *user*. Untuk mempermudah dalam pengaturan dan pengambilan data

kuesioner, PT Indosterling Technomedia mengembangkan sebuah aplikasi web bernama Modaftar. Modaftar merupakan sebuah aplikasi berbasis web yang memiliki tujuan untuk membuat kuesioner, menyalurkannya, hingga mendapatkan data yang diperlukan secara digital. Modaftar akan dipasarkan pada beberapa konsumen, terutama *event organizer* karena Modaftar dapat membantu dalam hal kuesioner.

Pada kesempatan kerja magang kali ini, didapatkan kesempatan untuk mengembangkan aplikasi Modaftar modul *user*, khususnya submodul pendaftaran *registrant* baru, pengambilan gambar *registrant*, menampilkan dan mengolah data kuesioner, membuat *reporting* dari kuesioner dan menampilkan *registrant* dari sebuah *event*. Dengan demikian, data kuesioner dapat diambil dan diatur secara mudah oleh pembuat kuesioner.

1.2 Maksud dan Tujuan

Maksud pelaksanaan kerja magang adalah untuk mempraktikkan ilmu yang telah didapatkan dari proses perkuliahan yang diantaranya merupakan kemampuan pemrograman, metode pengembangan program, hingga kemampuan *softskill*. Selain itu, kerja magang juga dapat dijadikan sarana untuk mencari pengalaman di dunia kerja, sebagai latihan untuk beradaptasi dengan dunia kerja, dan menjadi sarana untuk memperluas jaringan komunikasi dan relasi dengan orang-orang profesional yang bekerja di bidang yang sama.

Di lain sisi, pelaksanaan kerja magang di PT Indosterling Technomedia bertujuan sebagai berikut.

1. Merancang dan membangun *backend* serta *frontend* modul *user* aplikasi Modaftar berbasis *website* dengan *framework* Django.

2. Membuar fitur-fitur yang diperlukan seperti pendaftaran *registrant* baru, pengambilan gambar *registrant*, menampilkan dan mengolah data dari kuesioner, membuat *reporting* dari kuesioner dan menampilkan seluruh *registrant* dalam satu *event*.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja

Kerja magang dilakukan selama 45 hari dimulai sejak tanggal 3 Juli 2017 sampai dengan 18 September 2017 di PT Indosterling Technomedia, Senayan, Jakarta Pusat. Prosedur pelaksanaan kerja magang di PT Indosterling Technomedia adalah sebagai berikut.

1. Mahasiswa magang datang ke kantor PT Indosterling Technomedia di Senayan Trade Center Lt. 4 Suite 1043, Jl. Asia Afrika, Pintu 9 Gelora Senayan, Senayan, Jakarta Pusat setiap hari kerja, yaitu Senin sampai Jumat.
2. Durasi magang yang dilakukan adalah delapan jam setiap harinya terhitung dari jam kerja dimulai pada pukul 08.00 WIB dan berakhir pada pukul 17.00 WIB dengan waktu istirahat dimulai dari pukul 12.00 WIB hingga 13.00 WIB.
3. Saat pelaksanaan kerja magang, terdapat libur hari kemerdekaan pada tanggal 17 Agustus 2017, dan libur hari raya Idul Adha pada tanggal 1 September 2017.
4. Kerja magang dilakukan di bawah bimbingan dan pengasawan Bapak Yoas selaku pembimbing lapangan di tempat kerja.
5. Penyusunan laporan magang dilakukan di bawah bimbingan Bapak Marcel Bonar Kristanda selaku pembimbing magang dari kampus