



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## BAB II

### GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

#### 2.1 Sejarah Singkat Perusahaan

Dreambox berawal dari sebuah tim yang beranggotakan lima orang mahasiswa dengan latar belakang fakultas yang berbeda-beda dan dibentuk pada tahun 2012 dalam rangka mengikuti kompetisi *Business Plan* bertema “Technopreneurship” yang diselenggarakan di kampus tempat kelima anggota Dreambox berkuliah, yaitu Universitas Multimedia Nusantara (UMN).

Proposal aplikasi Android Dreamhouse yang diajukan oleh Dreambox berhasil keluar sebagai juara pertama dan masuk sebagai salah satu inkubator bisnis UMN. Akan tetapi, melihat kondisi dan situasi yang ada, aplikasi Android Dreamhouse menemui banyak kendala untuk direalisasikan. Hal tersebut menyebabkan tim Dreambox sempat vakum bekerja setelah semua usaha untuk membuat aplikasi Android Dreamhouse menemui jalan buntu. Namun dilandasi motivasi dan kepercayaan pada kemampuan tim, Dreambox berusaha mencari alternative usaha lain yang masih termasuk dalam ranah *technopreneurship*.

Pivot pun dilakukan dari pembuatan aplikasi menjadi pembuatan *web* karena melihat adanya peluang di bidang tersebut dan hasil pengamatan di lapangan bahwa banyak perusahaan baik kecil maupun besar yang kurang memerhatikan tampilan *website* mereka, atau bahkan belum mempunyai *website*. Padahal, di era teknologi seperti sekarang *website* merupakan salah satu media yang diandalkan oleh *customer* ataupun calon *customer* untuk memperoleh informasi mengenai perusahaan atau produk tertentu. Dreambox saat ini tengah fokus dalam bidang pembuatan *web* dan *desktop application* mulai dari proses *design*, penyusunan konten, dan *coding*.



Gambar 2.1 Logo CV Dreambox

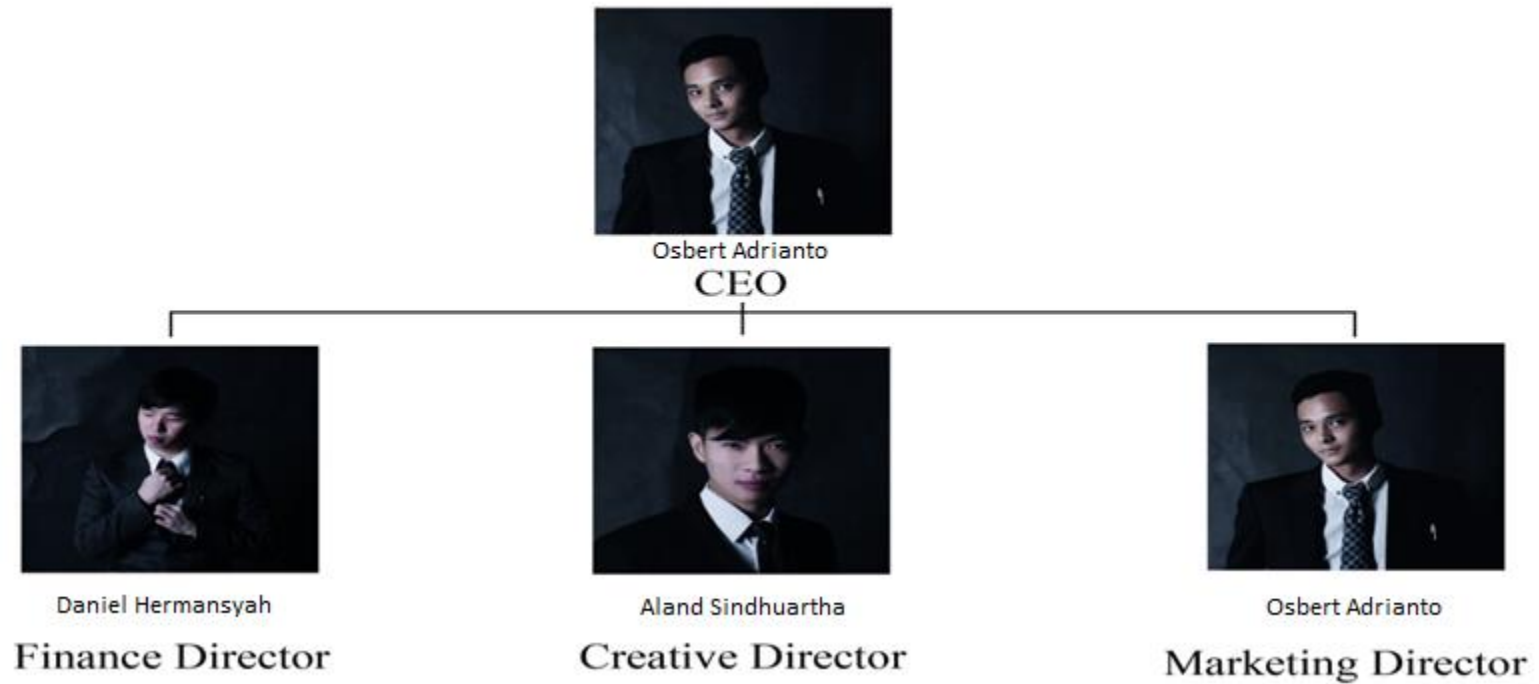
Sampai saat ini, CV Dreambox telah mengerjakan proyek untuk beberapa perusahaan ternama yaitu,

1. PT Menara Cipta Label Profilindo
2. PT Petromitra Pacific Internusa
3. PT Setia Dharma Metanoia
4. Yayasan Universitas Multimedia Nusantara
5. Koperasi Abdi Kerta Rajasa
6. PT Pos Logistik Indonesia
7. PT Bank Negara Indonesia
8. PT Sumber Indah Lestari

## 2.2 Struktur Organisasi Perusahaan

Berikut ini merupakan gambar dari hierarki struktur organisasi dari CV Dreambox secara keseluruhan (Gambar 2.2) dimana jabatan CEO dipegang oleh Osbert Adrianto. Gambar ini merupakan hierarki struktur organisasi dari CV Dreambox pada tahun 2014.

## STRUKTUR ORGANISASI CV DREAMBOX



Gambar 2.2 Struktur Organisasi CV Dreambox (Sumber: CV Dreambox)

UNIVERSITAS  
MULTI M E D I A  
N U S A N T A R A