



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB III PELAKSANAAN KERJA MAGANG

3.1 Kedudukan dan Koordinasi

Posisi yang diberikan dalam melakukan praktek kerja magang di CV Nukegraphic Indonesia adalah sebagai *web programmer*. Tugas yang diberikan adalah mengintegrasikan aplikasi Quickbooks dengan *website* Tentera, serta menambahkan fitur pembayaran melalui Kredivo dan BNI E-Collection pada *website* Fixcomart. Bapak Adrianus Susilo selaku *Account Executive* CV Nukegraphic Indonesia yang menjadi pembimbing dalam memberikan arahan serta mengontrol proses pengembangan aplikasi.

Dalam proses pengembangan aplikasi *programmer* akan berkoordinasi dengan pembimbing. Koordinasi dilakukan agar fungsi dari *website* yang dibangun sesuai dengan keinginan klien.

3.2 Tugas yang Dilakukan

Pada praktek kerja magang, tugas yang dilakukan antara lain adalah mengimplementasikan API Quickbooks, BNI E-Collection, dan Kredivo pada *website* berbasis *E-Commerce*. Selain itu, ada juga percobaan untuk mengimplementasikan API Raja Ongkir dan perubahan *file* HTML mengikuti aturan Blade Templating, pada *framework* Laravel.

Pada *website* Tentera dibutuhkan integrasi dengan aplikasi Quickbooks untuk melakukan pencatatan transaksi yang terjadi. *Server* akan melakukan *Cron Job*, menjalankan fungsi-fungsi yang telah dibuat secara otomatis pada waktu yang telah ditentukan untuk melakukan *update* data pada aplikasi Quickbooks melalui API.

Pada *website* Fixcomart dibutuhkan penambahan metode pembayaran seperti BNI E-Collection dan Kredivo, serta fitur untuk pengecekan ongkos kirim melalui API Raja Ongkir. Namun berdasarkan permasalahan teknis dan permintaan klien, API Raja Ongkir tidak jadi diimplementasikan.

3.3 Uraian Pelaksanaan Kerja Magang

Proses pelaksanaan kerja magang dibagi menjadi beberapa bagian pengerjaannya, yaitu proses pelaksanaan, kendala yang ditemukan dan solusi atas kendala yang ada. Pada bagian proses pelaksanaan akan dijabarkan kegiatan yang dilakukan mulai dari pengenalan program lama, pengerjaan API Quickbooks, BNI E-Collection, Raja Ongkir, Kredivo, dan perubahan *file* HTML mengikuti aturan Blade Templating, pada *framework* Laravel, hingga uji coba dan evaluasi.

3.3.1 Proses Pelaksanaan

Tabel 3.1 Jadwal Proses Pelaksanaan Kerja Magang

No	Kegiatan	Minggu							
		1	2	3	4	5	6	7	8
1	Pengenalan program	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red	Red
2	Pengerjaan API Quickbooks	Yellow	Yellow	Yellow					
3	Pengerjaan API BNI E-Collection			Green					
4	Pengerjaan API Raja Ongkir				Yellow				
5	Transformasi HTML menjadi Blade					Purple		Purple	
6	Pengerjaan API Kredivo						Blue		
7	Uji coba dan evaluasi	Dark Blue	Dark Blue	Dark Blue	Dark Blue	Dark Blue	Dark Blue	Dark Blue	Dark Blue

Pelaksanaan kerja magang dimulai dari pengenalan *framework* Laravel yang digunakan pada sebagian besar *project* yang dikerjakan oleh perusahaan. Setelah itu pekerjaan pertama yang diberikan adalah mengintegrasikan *website* Tentera dengan aplikasi API Quickbooks berdasarkan permintaan klien.

Pada minggu kedua, dilakukan pembuatan *functions* yang dibutuhkan untuk memudahkan transaksi data antara *website* Tentera dengan aplikasi Quickbooks. Terdiri dari *function* AddItem, AddCustomer, dan AddInvoice.

Pada minggu ketiga, dilakukan *debugging* dan *finishing* terhadap hal-hal yang digunakan untuk transaksi data antara *website* Tentera dengan aplikasi Quickbooks. Juga implementasi API BNI E-Collection dengan *website* Fixcomart, sebagai salah satu metode pembayaran.

Pada minggu keempat, dilakukan percobaan implementasi API Raja Ongkir dengan *website* Fixcomart. Namun, implementasi tidak dilanjutkan, karena adanya masalah teknis yang menyebabkan klien memutuskan untuk membatalkan implementasi API Raja Ongkir.

Pada minggu kelima dan ketujuh, dilakukan transformasi dari HTML yang telah disediakan oleh tim *design*, mengikuti aturan Blade Templating. Pada minggu kelima, template Pegasus, sedangkan pada minggu ketujuh, template Crux.

Pada minggu keenam, dilakukan implementasi API Kredivo dengan *website* Fixcomart, sebagai salah satu metode pembayaran.

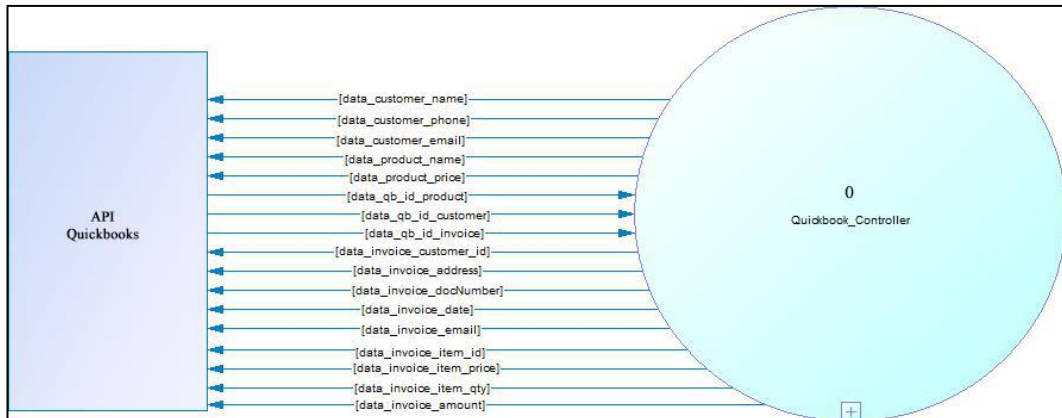
Pada minggu terakhir pelaksanaan kerja magang, lebih banyak melakukan revisi dan *finishing* pekerjaan yang telah dilakukan sebelumnya.

A. Data Flow Diagram (DFD) Tentera

DFD dibuat dengan menggunakan Power Designer versi 16.5.

A.1 Context Diagram Tentera

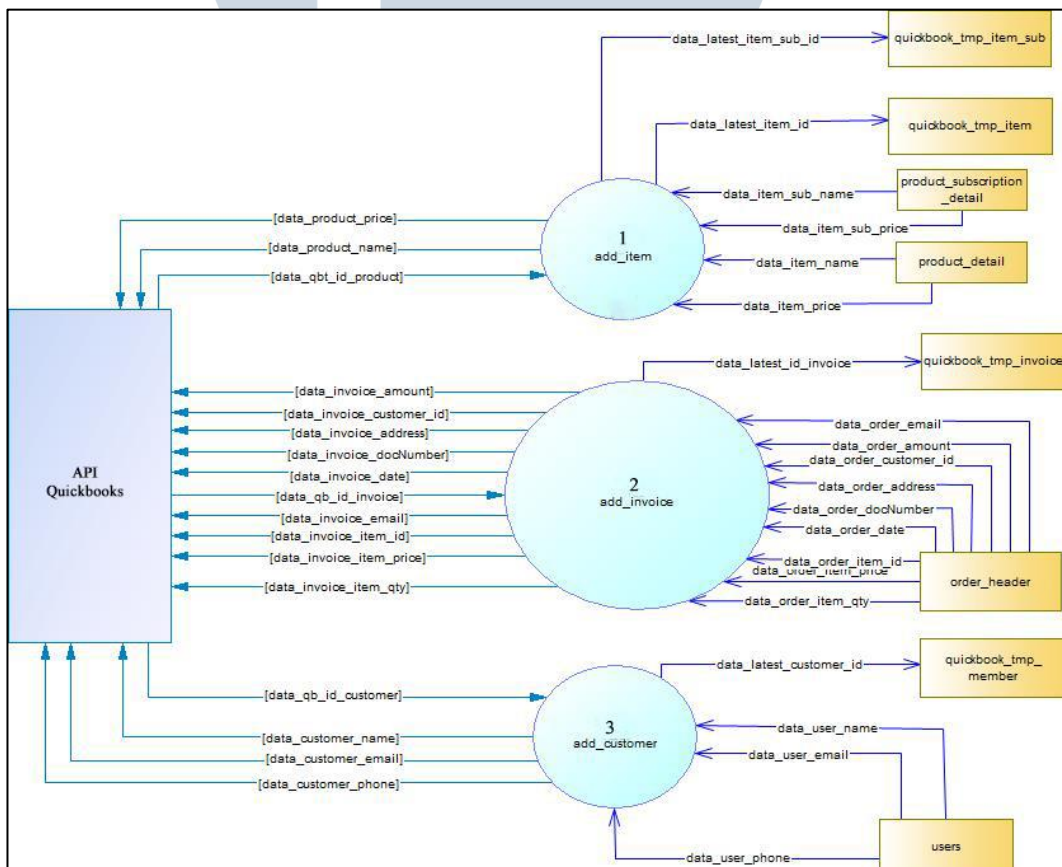
Gambar 3.1 merupakan DFD *Context* Diagram yang menggambarkan alur data pada Quickbook Controller pada *website* Tentera. Pada sistem ini hanya terdapat satu entitas, yaitu API Quickbooks.



Gambar 3.1 DFD Context Diagram Tentera

A.2 Diagram Level 1 Tentera

Gambar 3.2 merupakan DFD level 1 yang menggambarkan alur data secara spesifik beserta proses-proses dan nama tabel *database* yang digunakan.

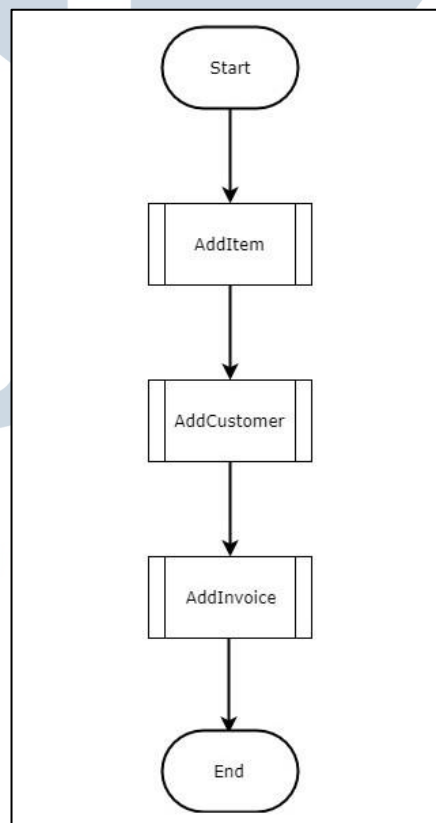


Gambar 3.2 DFD Level 1 Tentera

B. Flowchart Tentera

B.1 Flowchart Quickbook Controller Tentera

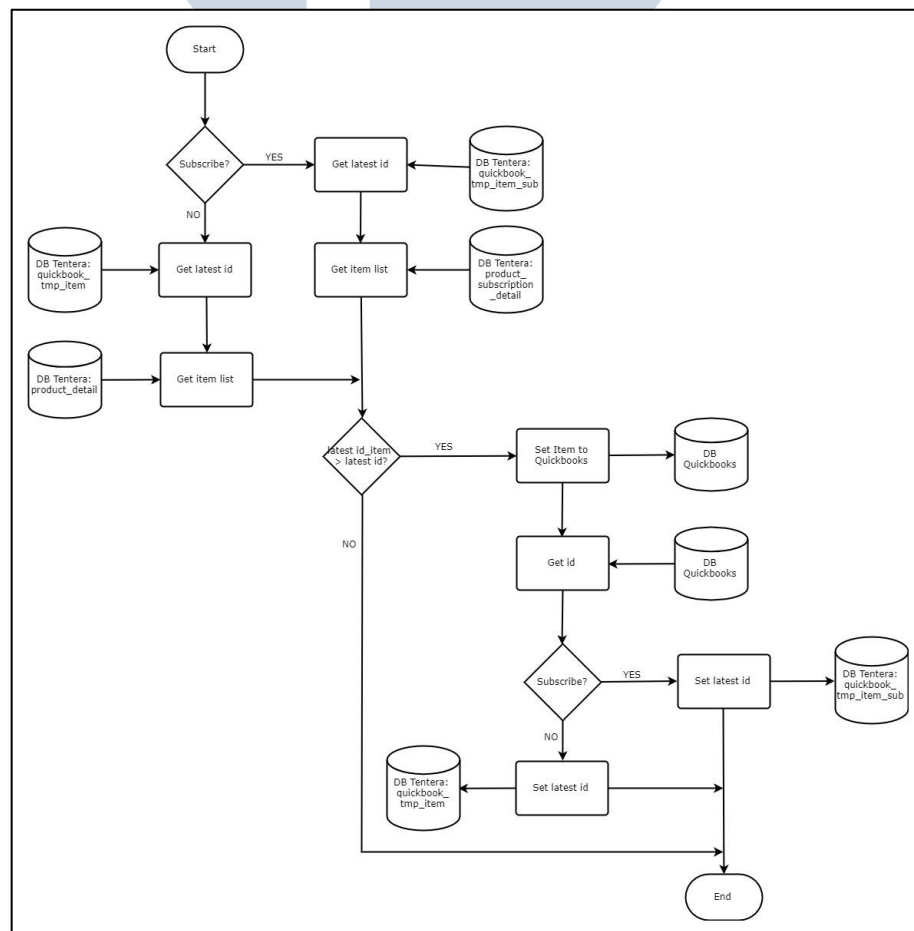
Quickbook controller pada *website* Tentera memiliki tiga *functions* yang harus dijalankan untuk menambahkan *invoice* pada aplikasi Quickbooks, yaitu AddItem, AddCustomer, dan AddInvoice. AddItem dan AddCustomer harus dijalankan sebelum AddInvoice, karena untuk membuat *invoice* pada aplikasi Quickbooks, dibutuhkan data produk dan *customer* terlebih dahulu. Ketiga *functions* akan dijalankan secara otomatis dengan menggunakan fitur *Cron Job* pada *server* yang akan menjalankan fungsi-fungsi secara otomatis pada waktu yang telah ditentukan. Tetapi pengaturan *Cron Job* tidak termasuk pekerjaan yang dilakukan. Alur proses pada Quickbook Controller, dijabarkan pada Gambar 3.3.



Gambar 3.3 Flowchart Quickbook Controller Tentera

B.2 Flowchart Modul AddItem Tentera

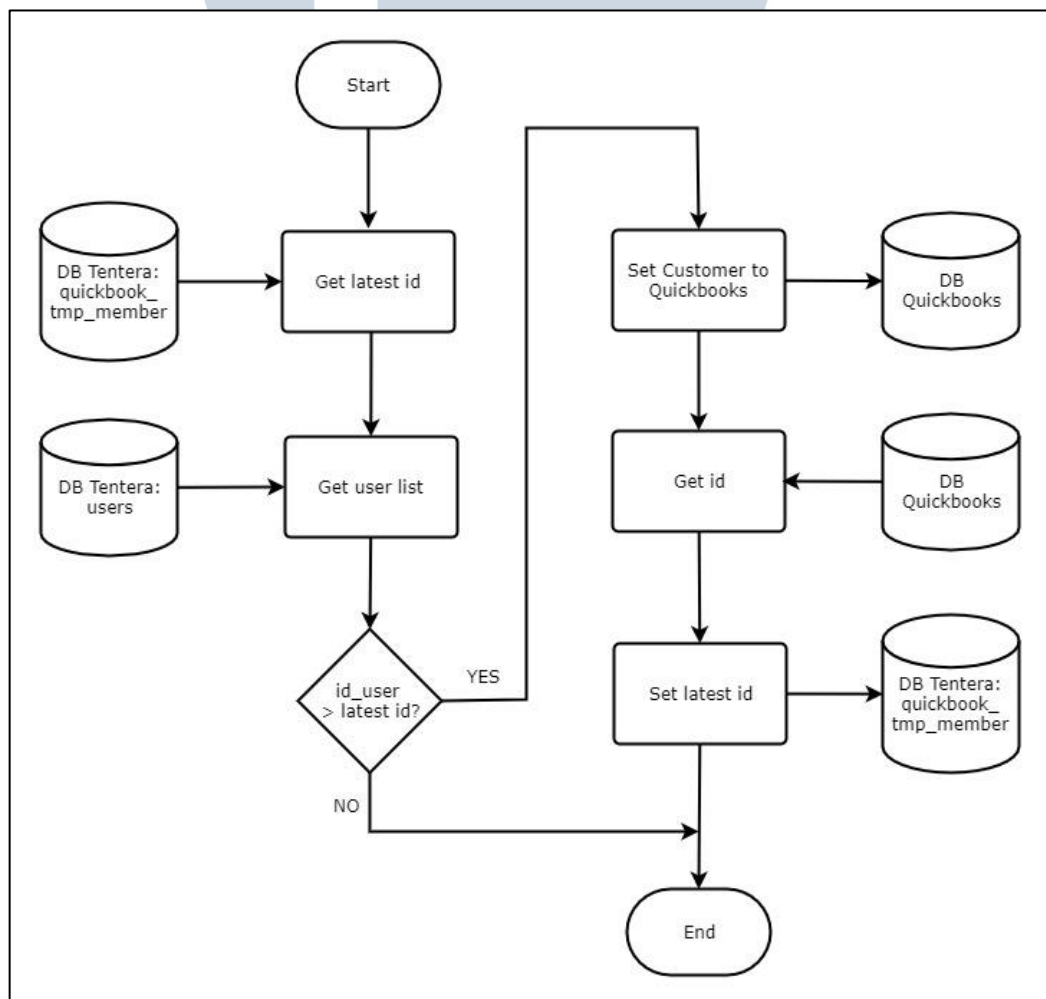
Modul AddItem merupakan proses penambahan *item* atau *product* dari tentera.com ke aplikasi Quickbooks, sebagai salah satu syarat penambahan *invoice* pada aplikasi Quickbooks. Dimulai dari pengecekan apakah *product subscription* atau bukan, untuk menentukan dari *database* mana *product* akan ditambahkan. Setelah ditentukan, akan dilakukan pengecekan *latest id* dari *product* yang sudah tersimpan pada aplikasi Quickbooks. Jika terdapat *product* yang belum tersimpan, maka akan dilakukan proses penyimpanan *product* pada aplikasi Quickbooks. Jika berhasil tersimpan, sistem akan mendapatkan id dari *product* tersebut untuk meng-*update* data *latest id* pada *database* Tentera. Proses penambahan *product* akan dijabarkan pada Gambar 3.4.



Gambar 3.4 Flowchart Modul AddItem Tentera

B.3 Flowchart Modul AddCustomer Tentera

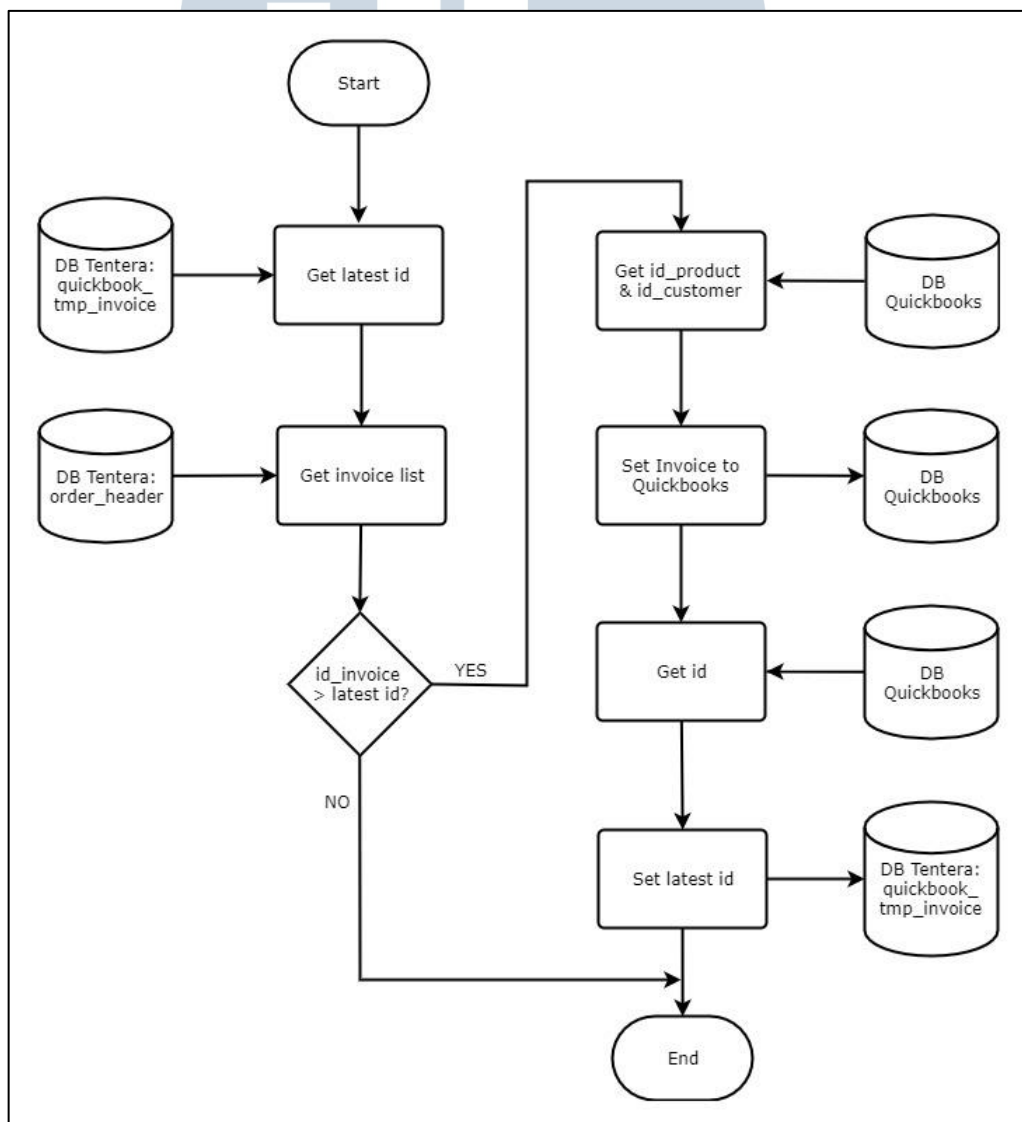
Modul AddCustomer merupakan proses penambahan *customer* dari *website* Tentera ke aplikasi Quickbooks, sebagai salah satu syarat penambahan *invoice* pada aplikasi Quickbooks. Dimulai dari pengecekan *latest id* dari *customer* yang sudah tersimpan pada aplikasi Quickbooks. Jika terdapat *customer* yang belum tersimpan, maka akan dilakukan proses penyimpanan *customer* pada aplikasi Quickbooks. Jika berhasil tersimpan, sistem akan mendapatkan id dari *customer* tersebut untuk meng-*update* data *latest id* pada *database* Tentera. Proses penambahan *customer* akan dijabarkan pada Gambar 3.5.



Gambar 3.5 Flowchart Modul AddCustomer Tentera

B.4 Flowchart Modul AddInvoice Tentera

Modul AddInvoice merupakan proses penambahan *invoice* dari transaksi yang terjadi pada *website* Tentera ke aplikasi Quickbooks. Dimulai dari pengecekan *latest id* dari *invoice* yang sudah tersimpan pada aplikasi Quickbooks. Jika terdapat *invoice* yang belum tersimpan, maka akan dilakukan proses penambahan *invoice* pada aplikasi Quickbooks. Jika berhasil tersimpan, sistem akan mendapatkan id dari *invoice* tersebut untuk meng-*update* data *latest id* pada *database* Tentera. Proses penambahan *invoice* akan dijabarkan pada Gambar 3.6.

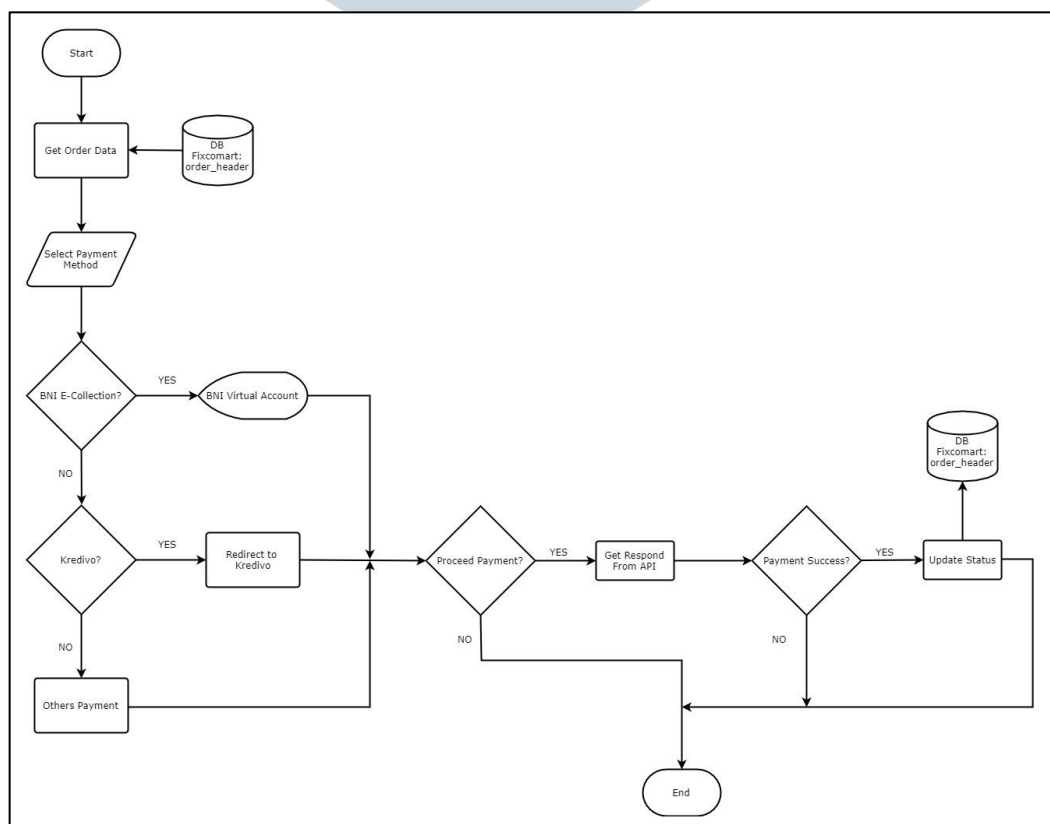


Gambar 3.6 Flowchart Modul AddInvoice Tentera

C. Flowchart Fixcomart

C.1 Flowchart Checkout Fixcomart

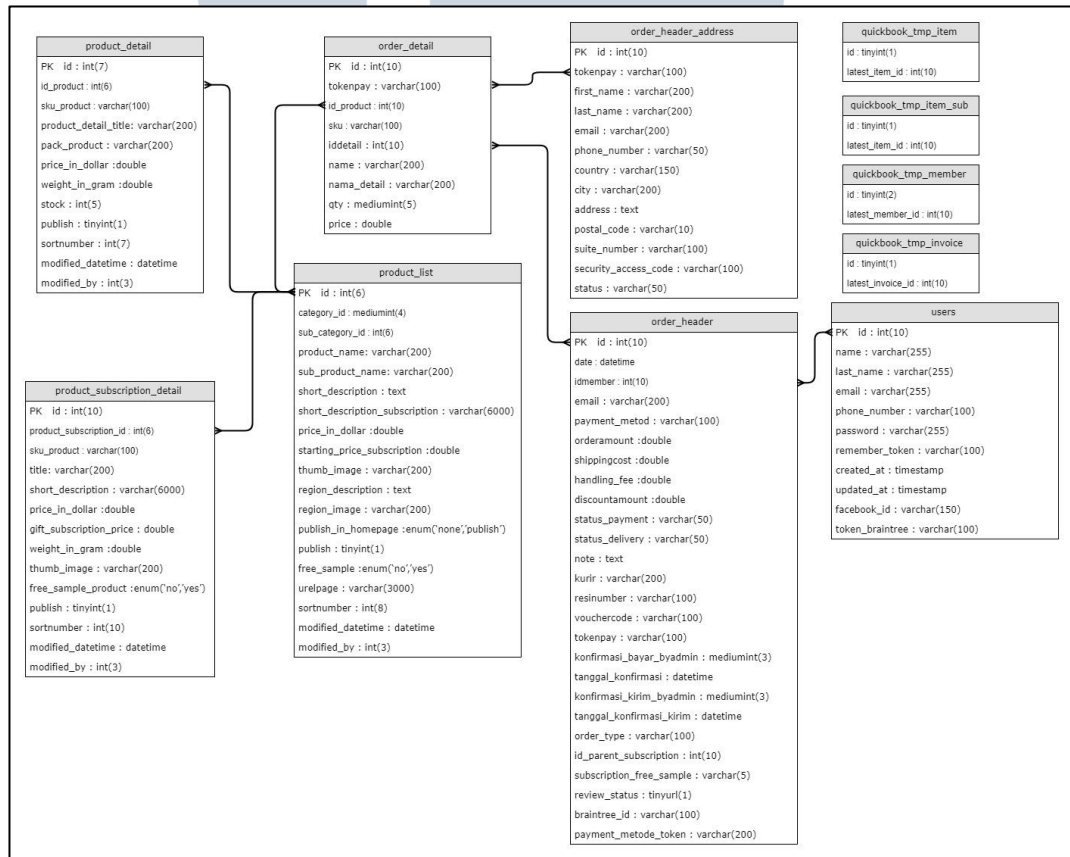
Pada proses checkout pada Fixcomart.com, *customer* dapat memilih akan melakukan pembayaran dengan menggunakan metode yang berbeda-beda, antara lain dengan BNI E-Collection dan Kredivo. Jika *customer* memilih metode pembayaran menggunakan BNI E-Collection, maka *customer* akan langsung dipindahkan menuju halaman kedua pembayaran menggunakan BNI E-Collection dan mendapatkan BNI *Virtual Account*. Namun jika *customer* memilih metode pembayaran dengan menggunakan Kredivo, *customer* akan langsung dipindahkan menuju halaman milik Kredivo. Jika *customer* sudah melakukan proses pembayaran, maka sistem akan menerima respon dan melakukan *update* status transaksi. Proses *checkout* akan dijabarkan pada Gambar 3.7.



Gambar 3.7 Flowchart *Checkout* Fixcomart

D. Database Schema Tentera

Gambar 3.8 merupakan skema *database* yang digunakan pada proses Quickbook Controller pada Tentera. Pada proses ini terdapat 11 tabel yang digunakan. Tabel yang dibuat antara lain: quickbook_tmp_item, quickbook_tmp_item_sub, quickbook_tmp_member, dan quickbook_tmp_invoice. Keempat buah tabel tersebut, digunakan untuk menyimpan id terakhir data yang disimpan pada aplikasi Quickbook, sehingga tidak terhubung dengan tabel lainnya. Tabel lainnya sudah tersedia pada *database* namun digunakan dalam proses Quickbook Controller.



Gambar 3.8 Database Schema Tentera

E. Struktur Tabel Tentera

E.1 Tabel Quickbook_Tmp_Item

Tabel `quickbook_tmp_item` merupakan tabel yang menyimpan id *item* terakhir yang tersimpan pada Quickbook. Tabel `quickbook_tmp_item` akan dijabarkan pada Tabel 3.2.

Tabel 3.2 Struktur Tabel Quickbook_Tmp_Item

Nama Kolom	Tipe Data	Keterangan
id	tinyint(1)	Not Null, Auto Increment
latest_item_id	int(10)	Not Null

E.2 Tabel Quickbook_Tmp_Item_Sub

Tabel `quickbook_tmp_item_sub` merupakan tabel yang menyimpan id *item subscription* terakhir yang tersimpan pada Quickbook. Tabel `quickbook_tmp_item_sub` akan dijabarkan pada Tabel 3.3.

Tabel 3.3 Struktur Tabel Quickbook_Tmp_Item_Sub

Nama Kolom	Tipe Data	Keterangan
id	tinyint(1)	Not Null, Auto Increment
latest_item_id	int(10)	Not Null

E.3 Tabel Quickbook_Tmp_Member

Tabel `quickbook_tmp_member` merupakan tabel yang menyimpan id *member* terakhir yang tersimpan pada Quickbook. Tabel `quickbook_tmp_member` akan dijabarkan pada Tabel 3.4.

Tabel 3.4 Struktur Tabel Quickbook_Tmp_Member

Nama Kolom	Tipe Data	Keterangan
id	tinyint(2)	Not Null, Auto Increment
latest_member_id	int(10)	Not Null

E.4 Tabel Quickbook_Tmp_Invoice

Tabel *quickbook_tmp_invoice* merupakan tabel yang menyimpan id *invoice* terakhir yang tersimpan pada Quickbook. Tabel *quickbook_tmp_invoice* akan dijabarkan pada Tabel 3.5.

Tabel 3.5 Struktur Tabel Quickbook_Tmp_Invoice

Nama Kolom	Tipe Data	Keterangan
id	tinyint(2)	Not Null, Auto Increment
latest_invoice_id	int(10)	Not Null

E.5 Tabel Users Tentera

Tabel *users* merupakan tabel yang digunakan untuk menyimpan data *users* pada *website* Tentera. Struktur tabel *users* akan dijabarkan pada Tabel 3.6.

Tabel 3.6 Struktur Tabel Users

Nama Kolom	Tipe Data	Keterangan
id	int(10)	Not Null, Auto Increment
name	int(100)	Not Null
last_name	varchar(255)	Not Null
email	varchar(255)	Not Null
phone_number	varchar(255)	Not Null
password	varchar(255)	Not Null
remember_token	varchar(100)	
created_at	timestamp	
updated_at	timestamp	
facebook_id	varchar(150)	Not Null
token_braintree	varchar(100)	Not Null

E.6 Tabel Product_List Tentera

Tabel *product_list* merupakan tabel yang digunakan untuk menyimpan semua data *product* pada *website* Tentera. Struktur tabel *product_list* akan dijabarkan pada Tabel 3.7.

Tabel 3.7 Struktur Tabel Product_List

Nama Kolom	Tipe Data	Keterangan
id	int(6)	Not Null, Auto Increment
category_id	mediumint(4)	Not Null
sub_category_id	int(6)	Not Null
product_name	varchar(200)	Not Null
sub_product_name	varchar(200)	Not Null
short_description	text	Not Null
short_description_subscription	varchar(6000)	Not Null
price_in_dollar	double	Not Null
starting_price_subscription	double	Not Null
thumb_image	varchar(200)	Not Null
region_description	text	Not Null
region_image	varchar(200)	Not Null
publish_in_homepage	enum('none', 'publish')	Not Null
publish	tinyint(1)	Not Null
free_sample	enum('no', 'yes')	Not Null
urelpage	varchar(3000)	Not Null
sortnumber	int(8)	Not Null
modified_datetime	datetime	Not Null
modified_by	int(3)	Not Null

E.7 Tabel Product_Detail Tentera

Tabel product_detail merupakan tabel yang digunakan untuk menyimpan data *product* dengan detail pada *website* Tentera. Struktur tabel product_detail akan dijabarkan pada Tabel 3.8.

Tabel 3.8 Struktur Tabel Product_Detail

Nama Kolom	Tipe Data	Keterangan
id	int(7)	Not Null, Auto Increment
id_product	int(6)	Not Null
sku_product	varchar(100)	Not Null
product_detail_title	varchar(200)	Not Null
pack_product	varchar(200)	Not Null
price_in_dollar	double	Not Null
weight_in_gram	double	Not Null
stock	int(5)	Not Null
publish	tinyint(1)	Not Null

Tabel 3.8 Struktur Tabel Product_Detail (Lanjutan)

Nama Kolom	Tipe Data	Keterangan
sortnumber	Int(3)	Not Null
modified_datetime	datetime	Not Null
modified_by	int(3)	Not Null

E.8 Tabel Product_Subscription_Detail Tentera

Tabel product_subscription_detail merupakan tabel yang digunakan untuk menyimpan data *product subscription* dengan detail pada *website* Tentera. Struktur tabel product_subscription_detail akan dijabarkan pada Tabel 3.9.

Tabel 3.9 Struktur Tabel Product_Subscription_Detail

Nama Kolom	Tipe Data	Keterangan
id	int(10)	Not Null, Auto Increment
product_subscription_id	int(6)	Not Null
sku_product	varchar(100)	Not Null
title	varchar(200)	Not Null
short_description	varchar(6000)	Not Null
price_in_dollar	double	Not Null
gift_subscription_price	double	Not Null
weight_in_gram	double	Not Null
thumb_image	varchar(200)	Not Null
free_sample_product	enum('no','yes')	Not Null
publish	tinyint(1)	Not Null
sortnumber	int(10)	Not Null
modified_datetime	datetime	Not Null
modified_by	int(3)	Not Null

E.9 Tabel Order_Header Tentera

Tabel order_header merupakan tabel yang digunakan untuk menyimpan data *order* pada *website* Tentera. Struktur tabel order_header akan dijabarkan pada Tabel 3.10.

Tabel 3.10 Struktur Tabel Order_Header

Nama Kolom	Tipe Data	Keterangan
id	int(10)	Not Null, Auto Increment
date	datetime	Not Null
idmember	int(10)	Not Null
email	varchar(200)	Not Null
payment_metod	varchar(100)	Not Null
orderamount	double	Not Null
shippingcost	double	Not Null
handling_fee	double	Not Null
discountamount	double	Not Null
status_payment	varchar(50)	Not Null
status_delivery	varchar(50)	Not Null
note	text	Not Null
kurir	varchar(200)	Not Null
resinumber	varchar(100)	Not Null
vouchercode	varchar(100)	Not Null
tokenpay	varchar(100)	Not Null
konfirmasi_bayar_byadmin	mediumint(3)	Not Null
tanggal_konfirmasi	datetime	Not Null
konfirmasi_kirim_byadmin	mediumint(3)	Not Null
tanggal_konfirmasi_kirim	datetime	Not Null
order_type	varchar(100)	Not Null
id_parent_subscription	int(10)	Not Null
subscription_free_sample	varchar(5)	Not Null
review_status	tinyurl(1)	Not Null
braintree_id	varchar(100)	Not Null
payment_metode_token	varchar(200)	Not Null

E.10 Tabel Order_Header_Address Tentera

Tabel `order_header_address` merupakan tabel yang digunakan untuk menyimpan data alamat dari `order` pada `website` Tentera. Struktur tabel `order_header_address` akan dijabarkan pada Tabel 3.11.

Tabel 3.11 Struktur Tabel Order_Header_Address

Nama Kolom	Tipe Data	Keterangan
id	int(10)	Not Null, Auto Increment
tokenpay	varchar(100)	Not Null
first_name	varchar(200)	Not Null

Tabel 3.11 Struktur Tabel Order_Header_Address (Lanjutan)

Nama Kolom	Tipe Data	Keterangan
last_name	varchar(200)	Not Null
email	varchar(200)	Not Null
phone_number	varchar(60)	Not Null
country	varchar(150)	Not Null
province_id	int(10)	Not Null
city	varchar(200)	Not Null
address	text	Not Null
postal_code	varchar(10)	Not Null
suite_number	varchar(100)	Not Null
security_access_code	varchar(100)	Not Null
status	varchar(50)	Not Null

E.11 Tabel Order_Detail Tentera

Tabel order_detail merupakan tabel yang digunakan untuk menyimpan data *order* dengan detail pada *website* Tentera. Struktur tabel order_detail akan dijabarkan pada Tabel 3.12.

Tabel 3.12 Struktur Tabel Order_Detail

Nama Kolom	Tipe Data	Keterangan
id	int(10)	Not Null, Auto Increment
tokenpay	varchar(100)	Not Null
idproduct	int(10)	Not Null
sku	varchar(100)	Not Null
iddetail	int(10)	Not Null
name	varchar(200)	Not Null
nama_detail	varchar(200)	Not Null
qty	mediumint(5)	Not Null
price	double	Not Null

E.12 Tabel Order_Header Fixcomart

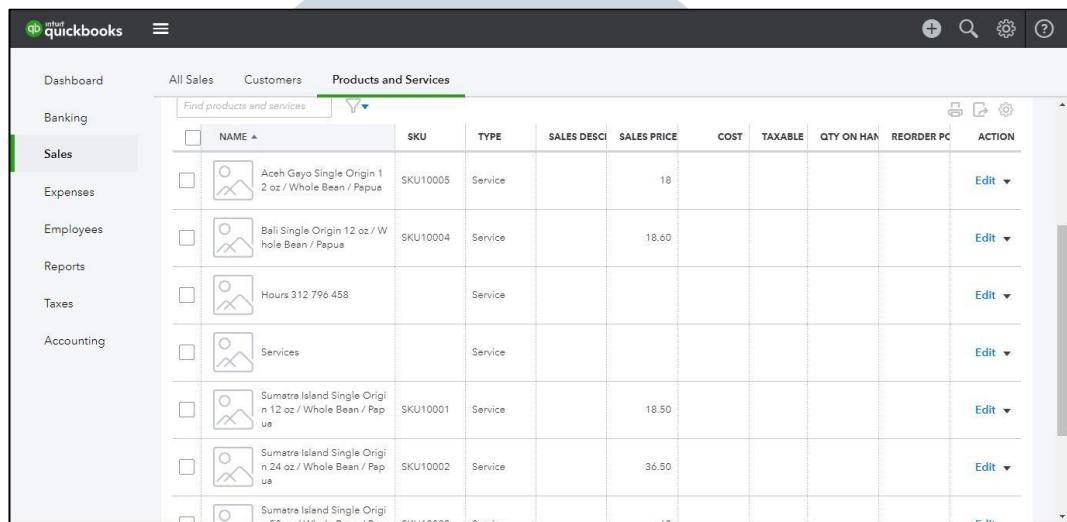
Tabel order_header merupakan tabel yang digunakan untuk menyimpan data *order* pada *website* Fixcomart. Struktur tabel order_header akan dijabarkan pada Tabel 3.13.

Tabel 3.13 Struktur Tabel Order_Header

Nama Kolom	Tipe Data	Keterangan
id	int(10)	Not Null, Auto Increment
date	datetime	Not Null
idmember	int(10)	Not Null
id_user	int(10)	Not Null
idbank	mediumint(3)	Not Null
payment_metod	varchar(100)	Not Null
orderamount	int(11)	Not Null
deposit_amount	int(11)	Not Null
shippingcost	int(7)	Not Null
handling_fee	int(6)	Not Null
weight	mediumint(4)	Not Null
discountamount	double	Not Null
status_payment	varchar(50)	Not Null
status_delivery	varchar(50)	Not Null
note	text	Not Null
kurir	varchar(200)	Not Null
resinumber	varchar(100)	Not Null
vouchercode	varchar(100)	Not Null
nama_penerima	varchar(200)	Not Null
phone_penerima	varchar(100)	Not Null
address_penerima	text	Not Null
country_penerima	varchar(100)	Not Null
provinsi_penerima	varchar(200)	Not Null
kabupaten_penerima	varchar(200)	Not Null
kota_penerima	varchar(200)	Not Null
kodepos	varchar(10)	Not Null
tokenpay	varchar(100)	Not Null
bca_tokenid	varchar(30)	Not Null
kode_trxno_klikpay1	varchar(150)	Not Null
kode_trxno_klikpay2	varchar(150)	Not Null
kode_unik	int(4)	Not Null
konfirmasi_bayar_byadmin	mediumint(3)	Not Null
tanggal_konfirmasi	datetime	Not Null
konfirmasi_kirim_byadmin	mediumint(3)	Not Null
tanggal_konfirmasi_kirim	datetime	Not Null
signature_bca	varchar(150)	Not Null
va_bni	varchar(150)	Not Null
signature_kredivo	varchar(150)	Not Null

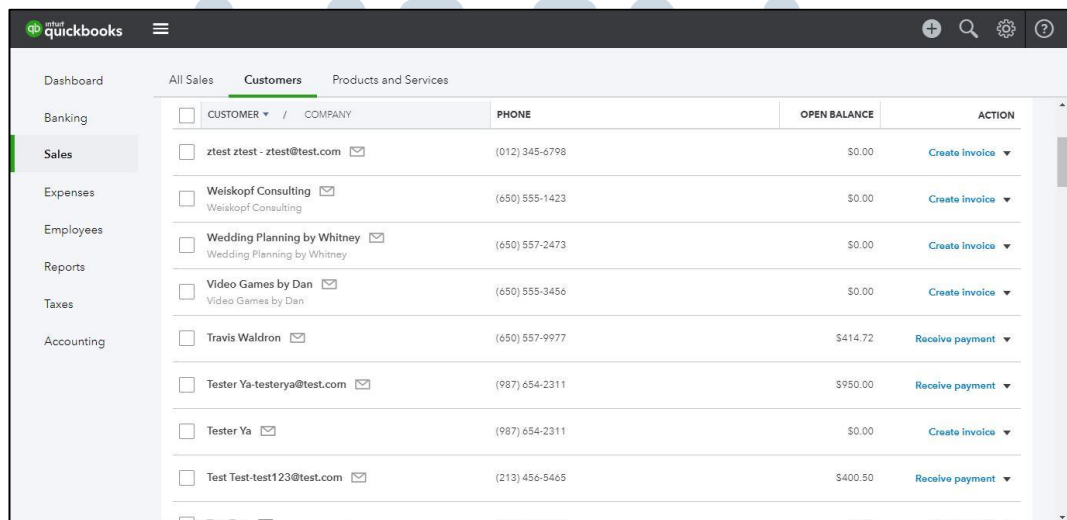
F. Implementasi Sistem Tentera

Berikut merupakan hasil pengiriman data dari *website* Tentera kepada aplikasi Quickbooks. Data yang dikirimkan antara lain: data produk, data *customer*, dan data *invoice*. Data produk dapat dilihat pada Gambar 3.9, data *customer* dapat dilihat pada Gambar 3.10, sedangkan data *invoice* dapat dilihat pada Gambar 3.11.



NAME	SKU	TYPE	SALES DESC	SALES PRICE	COST	TAXABLE	QTY ON HAN	REORDER PC	ACTION
Aceh Gayo Single Origin 12 oz / Whole Bean / Papua	SKU10005	Service		18					Edit
Bali Single Origin 12 oz / Whole Bean / Papua	SKU10004	Service		18.60					Edit
Hours 312 796 458		Service							Edit
Services		Service							Edit
Sumatra Island Single Origin 12 oz / Whole Bean / Papua	SKU10001	Service		18.50					Edit
Sumatra Island Single Origin 24 oz / Whole Bean / Papua	SKU10002	Service		36.50					Edit
Sumatra Island Single Origin 50 oz / Whole Bean / Papua	SKU10003	Service		46					Edit

Gambar 3.9 Tampilan Data Produk pada Aplikasi Quickbooks



CUSTOMER / COMPANY	PHONE	OPEN BALANCE	ACTION
ztest ztest - ztest@test.com	(012) 345-6798	\$0.00	Create invoice
Weiskopf Consulting	(650) 555-1423	\$0.00	Create invoice
Wedding Planning by Whitney	(650) 557-2473	\$0.00	Create invoice
Video Games by Dan	(650) 555-3456	\$0.00	Create invoice
Travis Waldron	(650) 557-9977	\$414.72	Receive payment
Tester Ya-testerya@test.com	(987) 654-2311	\$950.00	Receive payment
Tester Ya	(987) 654-2311	\$0.00	Create invoice
Test Test-test123@test.com	(213) 456-5465	\$400.50	Receive payment
Test Test	(213) 456-5465	\$0.00	Create invoice

Gambar 3.10 Tampilan Data *Customer* pada Aplikasi Quickbooks

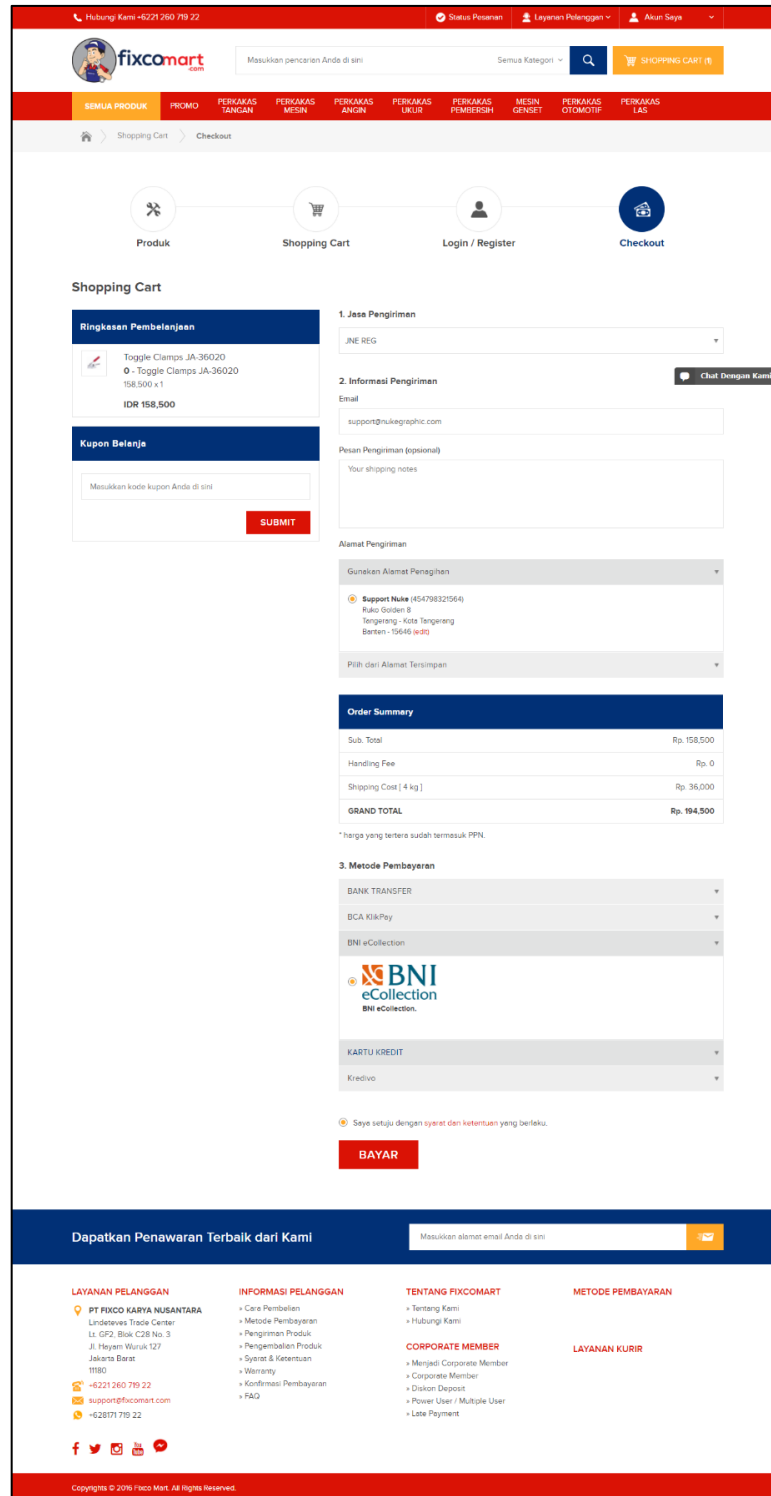
DATE	TYPE	NO.	CUSTOMER	DUE DATE	BALANCE	TOTAL	STATUS	ACTION
01/01/2018	Invoice	1010	Weiskopf Cons...	07/06/2017	\$0.00	\$0.00	Voided	Print
07/18/2017	Invoice	#in0...	Tester Ye-tester...	07/18/2017	\$115.00	\$115.00	Overdue	Receive payment
07/18/2017	Invoice	#000...	Tester Ye-tester...	07/18/2017	\$115.00	\$115.00	Overdue	Receive payment
07/18/2017	Invoice	#000...	Hoho hoho - ha...	07/18/2017	\$2.00	\$2.00	Overdue	Receive payment
07/18/2017	Invoice	#000...	Tester Ye-tester...	07/18/2017	\$157.00	\$157.00	Overdue	Receive payment
07/18/2017	Invoice	#inv...	Tester Ye-tester...	07/18/2017	\$115.00	\$115.00	Overdue	Receive payment
07/18/2017	Invoice	#inv...	Tester Ye-tester...	07/18/2017	\$157.00	\$157.00	Overdue	Receive payment
07/18/2017	Invoice	#000...	Hoho hoho - ha...	07/18/2017	\$2.00	\$2.00	Overdue	Receive payment
07/17/2017	Invoice	#in0...	apaaja ejaapa1...	07/17/2017	\$55.00	\$55.00	Overdue	Receive payment

Gambar 3.11 Tampilan Data Invoice pada Aplikasi Quickbooks

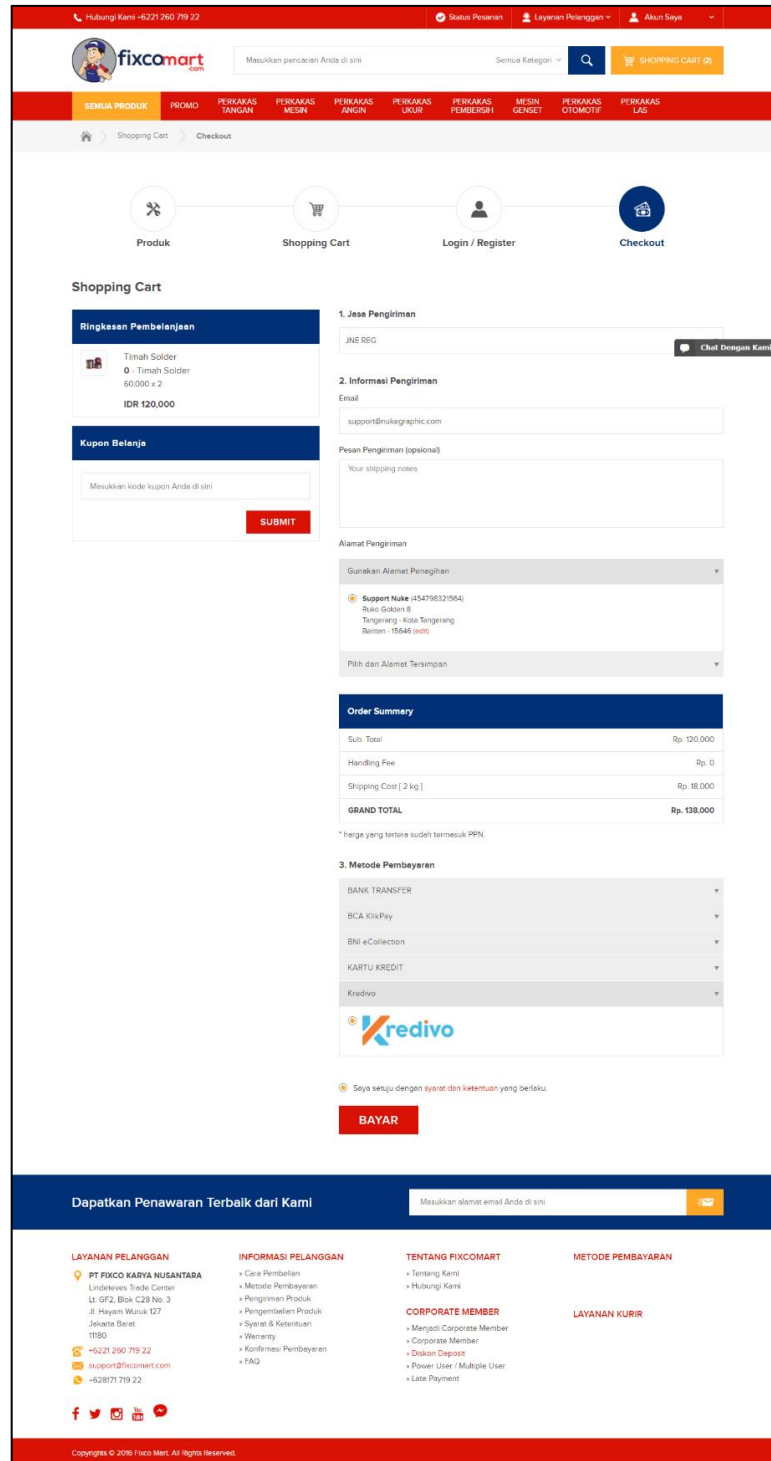
G. Implementasi Sistem Fixcomart

Berikut merupakan implementasi metode pembayaran BNI E-Collection dan Kredivo pada sistem *checkout* Fixcomart. Pilihan metode pembayaran BNI E-Collection dapat dilihat pada Gambar 3.12 dan Kredivo pada Gambar 3.13. Pada proses *checkout*, *user* harus memilih dari salah satu metode pembayaran yang telah disediakan. *User* juga harus menyatakan setuju dengan syarat dan ketentuan yang berlaku dengan menekan *radio button* ‘Saya setuju dengan syarat dan ketentuan yang berlaku.’, agar dapat melanjutkan ke halaman selanjutnya.

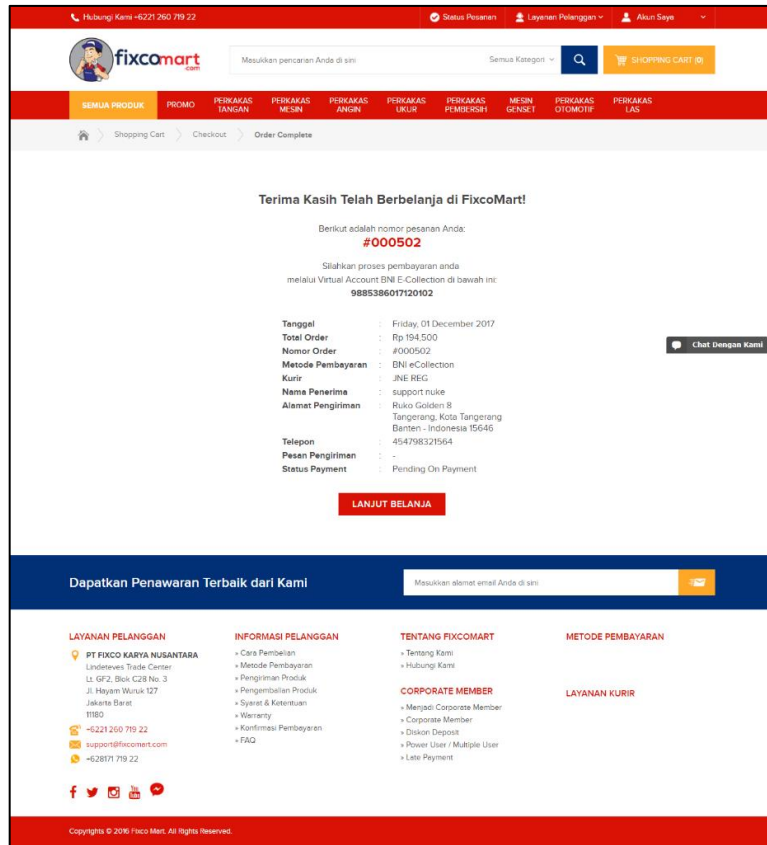
Jika *user* memilih metode pembayaran BNI E-Collection, maka data transaksi dan nomor *virtual account* yang akan digunakan sebagai tujuan pembayaran akan di-generate pada halaman BNI E-Collection Step 2 seperti pada Gambar 3.14. Sedangkan, jika *user* memilih metode pembayaran Kredivo, maka data transaksi akan di-generate pada halaman Kredivo seperti pada Gambar 3.15.



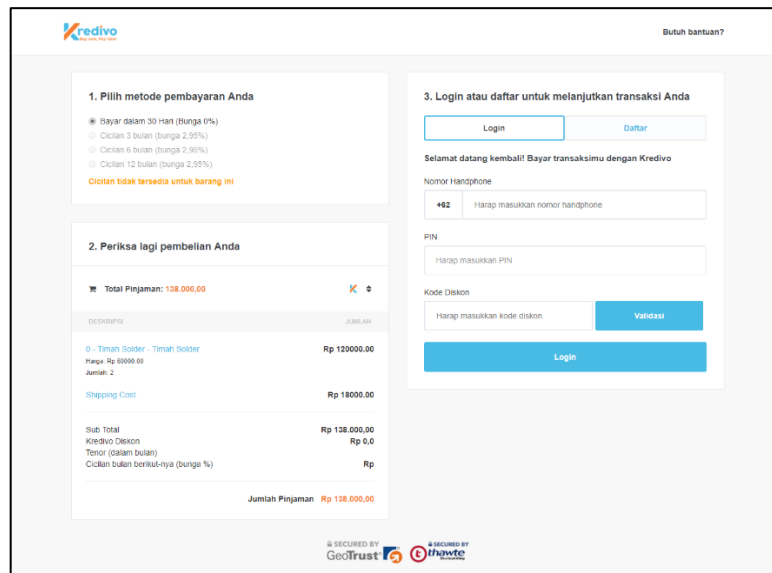
Gambar 3.12 Tampilan Metode Pembayaran BNI E-Collection



Gambar 3.13 Tampilan Metode Pembayaran Kredivo



Gambar 3.14 Tampilan BNI E-Collection Step 2



Gambar 3.15 Tampilan Kredivo

3.3.2 Kendala yang Ditemukan

Selama pelaksanaan praktek kerja magang di CV Nukegraphic Indonesia, kendala yang dialami berupa keterbatasan pengalaman di bidang pemrograman web dengan fungsionalitas PHP dan kurangnya pemahaman *framework* Laravel 5.2.

3.3.3 Solusi atas Kendala yang Ditemukan

Solusi dari kendala yang dialami adalah berdiskusi kepada rekan kerja tim di CV Nukegraphic Indonesia ataupun dengan pembimbing lapangan, dan mencari informasi terkait melalui internet.

