



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kuliah kerja magang merupakan salah satu mata kuliah wajib pada Program Studi Teknik Informatika Universitas Multimedia Nusantara, dengan tujuan untuk memberikan kesempatan bagi mahasiswa untuk dapat mengaplikasikan ilmu secara langsung ke dunia kerja, serta memperluas pengetahuan mahasiswa mengenai berbagai pekerjaan yang berhubungan terhadap bidang Teknik Informatika. Mahasiswa diberikan kesempatan untuk memilih dan menentukan tempat kerja magang yang dikehendaki sesuai dengan bidang dan perminatan yang hendak diketahui atau dikembangkan sesuai dengan divisi penempatan kerja magang, tetapi harus berhubungan dengan ruang lingkup Teknik Informatika.

Dengan adanya kuliah kerja magang ini, mahasiswa diharapkan bisa mengetahui, mendalami, mengamati, membandingkan dan menerapkan ilmu yang didapat selama masa perkuliahan. Mahasiswa diharapkan juga mendapatkan pengalaman kerja dan dapat memberikan solusi terhadap permasalahan yang terdapat pada dunia industri. Selain itu dari sisi perusahaan, kerja magang ini merupakan sarana untuk mencari sumber daya bagi perusahaannya.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Maksud dan tujuan kerja magang ini dikelompokkan menjadi dua kriteria, yaitu umum dan khusus.

Umum : Kerja magang dilaksanakan dengan tujuan agar peserta kerja magang mendapatkan kemampuan secara umum untuk :

- Menghadapi dan menyelesaikan masalah nyata dalam dunia kerja yang sebenarnya, dengan berbekal kepada ilmu pengetahuan yang telah dipelajari sebelumnya,
- Mengembangkan dan mengaplikasikan pengetahuan serta kemampuan melalui ilmu yang telah dipahami,
- Mendapatkan pengetahuan dan pengalaman dalam praktik dunia kerja,
- Mengaplikasikan dan menyesuaikan bekal ilmu pengetahuan yang didapat pada masa perkuliahan terhadap dunia industri yang sebenarnya.

Khusus : Secara khusus, praktik kerja magang dilaksanakan untuk menyelesaikan modul *disbursement* dari aplikasi *i-financing v2*.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Waktu pelaksanaan praktik kerja magang terhitung selama empat puluh hari kerja. Praktik kerja magang dilaksanakan pada tanggal 1 Juli 2013 sampai dengan tanggal 1 September 2013 di PT Inovasi Mitra Sejati sebagai divisi *Research and Development*.

Prosedur pelaksanaan praktik kerja magang di PT Inovasi Mitra Sejati adalah sebagai berikut :

- Mahasiswa magang datang ke kantor perusahaan yang bertempat di Jalan Mandala Raya No. 31 A, Tomang, Jakarta Barat, setiap hari Senin sampai Jumat
- Kerja magang dimulai pada pukul 08.30 sampai pukul 17.30, dengan waktu efektif selama 8 jam. Total kerja dalam satu minggu yaitu 40 jam
- Libur kerja tertanggal 5 - 9 Agustus 2013 sebagai libur lebaran
- Pelaksanaan kerja magang dilakukan dibawah bimbingan Bapak Eka Gautama selaku Direktur TI, Ibu Anna sebagai Project Manager,

Bapak Hari sebagai Sistem Analis dan Bapak Justinus Okky selaku pembimbing

- Proyek yang dikerjakan yaitu *i-financing v2* yang merupakan pembenahan, pembaharuan dan peningkatan dari *i-financing*. Diawali dengan pengenalan ASP.NET dan *framework* yang digunakan oleh perusahaan
- Pekerjaan yang telah diselesaikan akan dievaluasi oleh pembimbing lapangan untuk dilakukan *code review*, *quality control* dan kesesuaian dengan *user requirement*
- Pekerjaan yang sudah di *review* akan memasuki tahap uji coba, sehingga kekurangan yang terdapat dalam sistem dapat diperbaiki

UMMN