



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kuliah kerja magang merupakan salah satu mata kuliah wajib yang telah di tentukan pada kurikulum Program Studi Teknik Informatika Universitas Multimedia Nusantara, yang dimaksudkan untuk memberikan kesempatan bagi mahasiswa untuk dapat terjun langsung ke dunia kerja serta memperluas pengetahuan mahasiswa dalam dunia kerja mengenai berbagai pekerjaan yang berhubungan dengan bidang teknik informatika.

Pada mata kuliah kerja magang ini mahasiswa Program Studi Teknik Informatika diberikan kesempatan untuk memilih dan menentukan sendiri tempat kerja magang yang diinginkan yang sesuai dengan bidang yang hendak diketahui atau dikembangkan sesuai dengan divisi dari tempat magang dan masih berhubungan dengan ruang lingkup Teknik Informatika.

Dengan adanya kuliah kerja magang ini, penulis bisa mengetahui, mendalami, mengamati dan membandingkan serta menerapkan ilmu, teori-teori yang dipelajari semasa perkuliahan di universitas. Mahasiswa juga mendapat pengalaman kerja, dan memungkinkan membantu memberikan solusi terhadap permasalahan dari perusahaan. Di satu sisi kerja magang ini dapat menjadi sarana untuk mencari sumber daya manusia bagi perusahaan tersebut.

Pada kerja magang ini penulis di berikan kesempatan untuk melakukan kerja magang di PT Inovasi Mitra Sejati yang merupakan perusahaan pengembang aplikasi untuk perusahaan multifinance. Penulis memilih PT Inovasi Mitra Sejati sebagai tempat magang karena keingintahuan penulis terhadap proses bisnis dari perusahaan multifinance, belajar untuk mengembangkan aplikasi keuangan dalam sebuah team. Selain itu tidak hanya ilmu yang berbasis Teknologi dan informasi saja yang didapat penulis, tetapi ilmu-ilmu ekonomi dan bisnis juga didapatkan oleh penulis.

1.2 Maksud dan Tujuan Magang

Program kerja magang dilaksanakan dengan berbagai tujuan yang diharapkan dapat tercapai sehingga dapat memberikan keuntungan bagi mahasiswa selama belajar. Adapun maksud pelaksanaan kerja magang adalah untuk mendidik mahasiswa agar memiliki kemampuan secara professional untuk:

- a) Menyelesaikan masalah-masalah yang dihadapi di dunia kerja dengan bekal ilmu yang telah dipelajari di kampus,
- b) Mengembangkan pengetahuan dan kemampuan mahasiswa melalui pengaplikasian ilmu,
- c) Memberikan pelatihan dan pengalaman kerja bagi mahasiswa, dan
- d) *Link and match* pengetahuan yang telah dipelajari di kampus dengan dunia kerja.

Sedangkan tujuan dari kerja magang adalah pembangunan aplikasi IFINANCING CORE 2 khususnya modul *Financial Accounting* untuk submodul *Account Payable*.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Kerja magang dilaksanakan selama dua bulan dalam periode 1 Juli 2013 sampai 6 September 2013 di PT. Inovasi Mitra Sejati, divisi Research and Development, dengan jam kerja dari 09.00 WIB sampai 17.30 WIB, dari hari Senin hingga Jumat.

Prosedur pelaksanaan kerja magang di PT. Inovasi Mitra Sejati dilakukan di bawah bimbingan Bapak Eka Gautama selaku Direktur IT, Ibu Anna sebagai Project Manager, Bapak Hari sebagai Sistem Analis dan Bapak Ridwan selaku pembimbing modul *Financial Accounting*.

PT. Inovasi Mitra Sejati memiliki peran sebagai pemilik proyek *iFinancing Core 2* yang merupakan pembenahan, pembaruan, dan upgrade dari *iFinancing*.

Kerja magang diawali dengan pengenalan framework yang digunakan perusahaan, setelah itu secara bertahap diberikan tugas selama kerja magang.

Setiap hari perkembangan akan ditunjukkan kepada pembimbing lapangan untuk dievaluasi sesuai dengan user requirements, dan secara berkala dilakukan code review dan quality control.

Bila terdapat masalah atau pertanyaan-pertanyaan, akan didiskusikan dengan pembimbing lapangan untuk mencapai persetujuan dalam memecahkan persoalan yang timbul.

Setelah sistem selesai dibangun, dilakukan tahap UAT (User Acceptance Test). Jika ditemukan kekurangan, maka sistem akan diperbaiki agar memenuhi user requirements.



UMN