



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Teknologi informasi pada saat ini dapat dikatakan telah menjadi salah satu tiang yang menopang kemajuan peradaban dunia. Perkembangan teknologi ini membawa perubahan dalam berbagai bidang kehidupan manusia. Salah satu hasil dari kemajuan teknologi adalah dihasilkannya komputer sebagai alat bantu manusia dalam melakukan pekerjaan dan juga internet sebagai sarana komunikasi penghubung yang digunakan melalui komputer. Maka dari itu dibutuhkan suatu pendidikan yang memadai untuk dapat mengikuti dan berpartisipasi dalam memberi kemajuan, pemahaman, pemanfaatan di bidang teknologi.

Di tengah pesatnya perkembangan tersebut Universitas Multimedia Nusantara (UMN) menjadi sebuah lembaga perguruan tinggi dengan teknologi informasi dan komunikasi sebagai dasar dalam setiap proses belajar mengajar di setiap mata kuliah yang diselenggarakannya. Didukung oleh keberadaan para tenaga pengajar yang profesional dan berpengalaman di bidang pendidikan serta penyelenggaraan program mata kuliah yang terarah dan terintegrasi akan menghantar UMN menjadi universitas unggulan di tingkat nasional maupun internasional. UMN disasarkan menjadi inspirasi bagi hadirnya paradigma pendidikan baru bagi kaum muda Indonesia sehingga mampu menghasilkan lulusan berkompotensi tinggi dan berjiwa wirausaha berbasis teknologi (*technopreneurship*).

UMN memiliki beberapa fakultas salah satunya adalah fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi Program Studi Teknik Informatika. Meskipun memiliki sistem yang sudah terintegrasi namun untuk memenuhi kebutuhan Prodi TI dirasa masih sangat minim, karena informasi yang diberikan dalam EUIS masih bersifat umum, dan juga dosen serta mahasiswa masih kesulitan untuk mengunggah dan mengunduh materi dari sistem. Maka dari itu untuk memenuhi kebutuhan dosen dan mahasiswa dalam mendapatkan informasi berupa berita yang bersifat penting yang berkaitan dengan Prodi TI di Universitas Multimedia Nusantara dan dengan mudah mengunggah serta mengunduh materi perkuliahan yang ada di Prodi TI, dibangun aplikasi berbasis web Sistem Informasi Teknik Informatika atau yang disingkat SiTi.

1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Kerja magang yang dilakukan bertujuan untuk mengembangkan sebuah sistem aplikasi berbasis web, untuk menjadi fasilitas sebagai pusat informasi dan *update* materi terbaru. Materi dan informasi tersebut diharapkan dapat dengan mudah diakses oleh mahasiswa, dosen dan Kaprodi Teknik Informatika.

1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Kerja magang dilakukan dari tanggal 19 Agustus 2013 sampai dengan 22 November 2013 di Universitas Multimedia Nusantara. Pelaksanaan pengerjaan magang dibagi menjadi dua *user interface*. Modul yang penulis kerjakan mengatur pembagian berita umum dan berita khusus. Berita khusus yaitu tentang berita atau informasi yang berasal dari Prodi Teknik Informatika Universitas Multimedia Nusantara, seperti memberikan informasi kelas pengganti, pengadaan acara seminar ICT, pengumuman tentang skripsi dan sebagainya. Berita umum

adalah informasi tentang dunia teknologi yang sedang berkembang saat ini. Pelaksanaan pembuatan berikutnya yaitu membuat halaman dimana *admin* dapat mengedit berita atau informasi seperti *delete*, *add*, *update*, serta membuat menu *searching* untuk berita atau informasi. Waktu kerja dilakukan secara fleksibel selama 5 hari dalam seminggu antara pukul 08.00WIB - 17.00WIB di luar jam kuliah. Untuk kehadiran ditanda-tangani setiap harinya oleh pembimbing lapangan. Untuk implementasi sistem sering dilakukan pertemuan dengan bapak Dodick dan atau Ibu Maria Irmina selaku pembimbing lapangan dan staff IT UMN. Kemudian setiap pekerjaan yang sudah dibagi-bagikan sebelumnya akan direview setiap beberapa hari bersama dengan pembimbing lapangan sehingga implementasi dapat diselesaikan pada waktunya.

Tabel 1.1 Waktu Kerja Magang

Hari	Waktu
Senin	08.00-17.00
Selasa	08.00-17.00
Rabu	08.00-17.00
Kamis	08.00-17.00
Jumat	08.00-17.00

Dengan prosedur:

1. Pengajuan

Formulir Pengajuan Kerja Magang ditujukan kepada Kaprodi, setelah mendapat persetujuan maka Surat Permohonan Magang ditujukan pada bagian Kaprodi Teknik Informatika Universitas Multimedia Nusantara yang juga telah ditanda-tangani oleh Kaprodi. Setelah surat balasan yang menyatakan

penerimaan kerja magang di Universitas Multimedia Nusantara maka akan diperoleh Kartu Kerja Magang, Formulir Kehadiran kerja Magang dan Formulir Realisasi Kerja Magang yang nantinya diketahui serta ditandatangani oleh pembimbing lapangan.

2. Pelaksanaan

Pelaksanaan kerja magang dilakukan di luar jadwal kuliah di ruang Dosen Kaprodi Teknik Informatika Universitas Multimedia Nusantara lantai enam gedung rektorat.

3. Penyelesaian

Setelah kerja magang dilakukan, maka semua aktivitas dituangkan dalam laporan dengan mendapatkan bimbingan dari dosen pembimbing yang kemudian harus mendapatkan pengesahan dari dosen pembimbing dan diketahui oleh Ketua Program Studi.

