



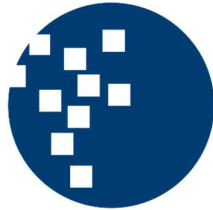
Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

LAPORAN KERJA MAGANG
RANCANG BANGUN APLIKASI YUKKERS BERBASIS
ANDROID DI PT TELTICS MEDIA



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

Febrian Wilson

14110110012

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG

2018

LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN KERJA MAGANG

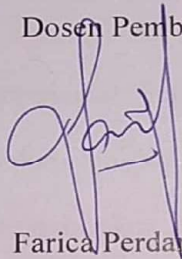
**RANCANG BANGUN APLIKASI YUKKERS BERBASIS ANDROID DI
PT TELTICS MEDIA**

Oleh

Nama : Febrian Wilson
NIM : 14110110012
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Teknik dan Informatika

Tangerang, 29 Januari 2018

Dosen Pembimbing



Farica Perdana Putri,

S.Kom., M.Sc.

Dosen Penguji



Maria Irmina Prasetyowati,

S.Kom., M.T.

Mengetahui,

Ketua Program Studi Teknik Informatika



Maria Irmina Prasetyowati, S.Kom., M.T.

LEMBAR PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT

Dengan ini saya:

Nama : Febrian Wilson
NIM : 14110110012
Program Studi : Teknik Informatika

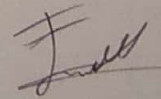
Menyatakan bahwa saya telah melaksanakan praktek kerja magang:

Nama Perusahaan : PT Teltics Media
Divisi : Pengembang Seluler
Alamat : Jl. Belakang Pasar Baru 1 No 19C, Pasar Baru,
Sawah Besar, Jakarta Pusat.
Periode Magang : 3 Juli 2017 – 29 Agustus 2017
Pembimbing Lapangan : Galih Bagus Setia

Laporan kerja magang merupakan hasil karya saya sendiri, dan saya tidak melakukan plagiat. Semua kutipan karya ilmiah orang lain atau lembaga lain yang dirujuk dalam laporan kerja magang ini telah saya sebutkan sumber kutipannya serta saya cantumkan di Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan kerja magang maupun dalam penulisan laporan kerja magang, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan tidak lulus untuk mata kuliah kerja magang yang telah saya tempuh.

Tangerang, 29 Januari 2018



Febrian Wilson

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa karena atas berkat dan rahmat-Nya, laporan kerja magang yang berjudul “RANCANG BANGUN APLIKASI YUKKERS BERBASIS ANDROID DI PT TELTICS MEDIA” ini dapat diselesaikan dengan baik dan tepat waktu. Laporan kerja magang ini merupakan salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Universitas Multimedia Nusantara.

Penyelesaian laporan kerja magang ini juga dibantu oleh berbagai pihak, seperti teman-teman, rekan kerja, dan keluarga. Oleh karena itu, ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya diucapkan kepada:

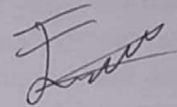
1. Dr. Ninok Leksono, selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara,
2. Ibu Maria Irmina Prasetyowati, S.Kom., M.T., selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Multimedia Nusantara,
3. Ibu Farica Perdana Putri, S.Kom., M.Sc., selaku dosen pembimbing kerja magang yang telah mengarahkan penulis dalam membuat dan menyelesaikan laporan kerja magang,
4. Galih Bagus Setia, selaku supervisor selama pelaksanaan kerja magang,
5. Lorentzo Augustino, rekan kerja yang membimbing selama pembuatan aplikasi,
6. Cynthia Sinly, Hansen Edrick Harianto, Kevin Alexander, dan Reza Satyawijaya, rekan kerja yang membantu dan mendukung dalam proses kerja magang,

7. Seluruh rekan kerja di PT Teltics Media, yang telah membimbing dan membantu selama pelaksanaan kerja magang,

8. Keluarga yang selalu mendukung selama pelaksanaan kerja magang.

Semoga laporan ini dapat bermanfaat dan dapat memberikan informasi yang berguna bagi pembaca.

Tangerang, 29 Januari 2018



Febrian Wilson

RANCANG BANGUN APLIKASI YUKKERS BERBASIS ANDROID DI PT TELTICS MEDIA

ABSTRAK

PT Teltics Media sebagai perusahaan penyedia jasa pembuatan *software* yang berfokus pada pengembangan aplikasi berbasis *mobile*. Dengan banyaknya jumlah pengguna *smartphone* di Indonesia dan berbagai teknologi yang dimiliki *smartphone*, PT Yukk Kreasi Indonesia berkeinginan untuk membuat sebuah aplikasi *mobile* bernama Yukkers. PT Yukk Kreasi Indonesia merupakan *client* dari PT Teltics Media. Aplikasi Yukkers dibuat agar *user* dapat memperoleh konten promosi dari *merchant* berdasarkan lokasi *user* sehingga konten promosi yang ditampilkan akan relevan dengan lokasi pengguna saat itu. Lokasi *user* ditentukan dari nilai *longitude* dan *latitude* yang diambil dari *smartphone*. Selain itu, *user* juga dapat melakukan pembayaran dengan menggunakan poin yang ada pada aplikasi. Proses pertukaran data antara aplikasi dengan *server* dilakukan dengan menggunakan *Application Programming Interface* (API). Sebagian besar dari fitur yang dikembangkan telah selesai dibuat. Pengembangan aplikasi dapat dilakukan dengan memanfaatkan penggunaan *beacon* untuk fitur-fitur yang ada.

Kata kunci: Android, API, lokasi, promosi



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN KERJA MAGANG	ii
LEMBAR PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang	2
1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang.....	2
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	3
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan	3
2.2 Struktur Organisasi Perusahaan.....	4
BAB III PELAKSANAAN KERJA MAGANG.....	6
3.1 Kedudukan dan Koordinasi.....	6
3.2 Tugas yang Dilakukan	7
3.3 Uraian Pelaksanaan Kerja Magang.....	10
3.3.1 Proses Pelaksanaan.....	11
3.3.2 Kendala yang Ditemukan.....	83
3.3.3 Solusi atas Kendala yang Ditemukan	83
BAB IV SIMPULAN DAN SARAN	84
4.1 Simpulan	84
4.2 Saran	84
DAFTAR PUSTAKA	85
DAFTAR LAMPIRAN.....	86



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Uraian Pekerjaan per Minggu 10



UMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Logo PT Teltics Media	3
Gambar 2.2 Struktur Organisasi PT Teltics Media.	4
Gambar 3.1 DFD Context Diagram.....	12
Gambar 3.2 DFD Level 1.....	13
Gambar 3.3 DFD Level 2 Proses login_dan_register.....	15
Gambar 3.4 DFD Level 2 Proses primary_dan_personal_dashboard	17
Gambar 3.5 DFD Level 2 Proses yukk_info.....	18
Gambar 3.6 DFD Level 2 Proses nearest_yukking.....	18
Gambar 3.7 DFD Level 2 Proses profil.....	19
Gambar 3.8 DFD Level 2 Proses wallet.....	20
Gambar 3.9 <i>Flowchart Login</i>	22
Gambar 3.10 <i>Flowchart Register</i>	23
Gambar 3.11 <i>Flowchart Main Menu</i>	25
Gambar 3.12 <i>Flowchart Primary Dashboard</i>	26
Gambar 3.13 <i>Flowchart Find Store</i>	27
Gambar 3.14 <i>Flowchart Personal Dashboard</i>	28
Gambar 3.15 <i>Flowchart Yukk Info</i>	29
Gambar 3.16 <i>Flowchart Verifikasi Password</i>	31
Gambar 3.17 <i>Flowchart Wallet</i>	32
Gambar 3.18 <i>Flowchart Deposit</i>	33
Gambar 3.19 <i>Flowchart Convert</i>	34
Gambar 3.20 <i>Flowchart Transfer</i>	35
Gambar 3.21 <i>Flowchart Pay</i>	36
Gambar 3.22 <i>Flowchart Pay (Metode Scan Merchant)</i>	37
Gambar 3.23 <i>Flowchart Pay (Metode Scan Me)</i>	38
Gambar 3.24 <i>Flowchart Transaction History</i>	39
Gambar 3.25 <i>Flowchart Trending</i>	40
Gambar 3.26 <i>Flowchart Stamp & Reward</i>	41
Gambar 3.27 <i>Flowchart Nearest Yukking</i>	42
Gambar 3.28 <i>Flowchart Profil (Tab Yukk ID)</i>	43
Gambar 3.29 <i>Flowchart Profil (Tab Ranking)</i>	44
Gambar 3.30 <i>Flowchart Profil (Tab Membership)</i>	44
Gambar 3.31 <i>Flowchart Edit Profil</i>	45
Gambar 3.32 <i>Flowchart Yukk Detection</i>	46
Gambar 3.33 Rancangan Tampilan <i>Login</i>	46
Gambar 3.34 Rancangan Tampilan Dialog <i>Forgot Password</i>	47
Gambar 3.35 Rancangan Tampilan <i>Register</i>	47
Gambar 3.36 Rancangan Tampilan Verifikasi Kode OTP.....	48
Gambar 3.37 Rancangan Tampilan <i>Main Menu & Primary Dashboard</i>	48
Gambar 3.38 Rancangan Tampilan <i>Navigation Drawer</i>	49
Gambar 3.39 Rancangan Tampilan <i>Find Store</i>	50
Gambar 3.40 Rancangan Tampilan <i>Personal Dashboard</i>	50
Gambar 3.41 Rancangan Tampilan <i>Yukk Info</i>	51

Gambar 3.42 Rancangan Tampilan Rincian Transaksi.....	51
Gambar 3.43 Rancangan Tampilan <i>Dialog Rating & Review</i>	52
Gambar 3.44 Rancangan Tampilan <i>Dialog Verifikasi Password</i>	52
Gambar 3.45 Rancangan Tampilan <i>Wallet</i>	53
Gambar 3.46 Rancangan Tampilan <i>Deposit</i>	53
Gambar 3.47 Rancangan Tampilan <i>Convert</i>	54
Gambar 3.48 Rancangan Tampilan <i>Konfirmasi Convert</i>	54
Gambar 3.49 Rancangan Tampilan <i>Transfer</i>	55
Gambar 3.50 Rancangan Tampilan <i>Dialog Konfirmasi Transfer</i>	55
Gambar 3.51 Rancangan Tampilan <i>Dialog Pemilihan Metode Pay</i>	56
Gambar 3.52 Rancangan Tampilan <i>Scan Merchant</i> (Tahap 1)	56
Gambar 3.53 Rancangan Tampilan <i>Scan Merchant</i> (Tahap 2).....	56
Gambar 3.54 Rancangan Tampilan <i>Scan Merchant</i> (Tahap 3).....	57
Gambar 3.55 Rancangan Tampilan <i>Selesai Transaksi</i>	57
Gambar 3.56 Rancangan Tampilan <i>Scan Me</i>	58
Gambar 3.57 Rancangan Tampilan <i>Transaction History</i>	58
Gambar 3.58 Rancangan Tampilan <i>Yukk Detection</i>	59
Gambar 3.59 Rancangan Tampilan <i>Trending</i>	59
Gambar 3.60 Rancangan Tampilan <i>Daftar Promo Berdasarkan Kategori</i>	60
Gambar 3.61 Rancangan Tampilan <i>Stamp</i>	60
Gambar 3.62 Rancangan Tampilan <i>Reward</i>	61
Gambar 3.63 Rancangan Tampilan <i>Nearest Yukking</i>	61
Gambar 3.64 Rancangan Tampilan <i>E-banner</i>	62
Gambar 3.65 Rancangan Tampilan <i>E-brochure</i>	62
Gambar 3.66 Rancangan Tampilan <i>E-menu</i>	62
Gambar 3.67 Rancangan Tampilan <i>Profil, Tab Yukk ID</i>	63
Gambar 3.68 Rancangan Tampilan <i>Profil, Tab Ranking</i>	63
Gambar 3.69 Rancangan Tampilan <i>Profil, Tab Membership</i>	64
Gambar 3.70 Rancangan Tampilan <i>Edit Profil</i>	64
Gambar 3.71 <i>Screenshot</i> Tampilan <i>Login</i>	65
Gambar 3.72 (a) <i>Screenshot</i> Tampilan <i>Login</i> dengan Facebook, (b) <i>Screenshot</i> Tampilan <i>Login</i> dengan Google.....	66
Gambar 3.73 <i>Screenshot</i> Tampilan <i>Forgot Password</i>	67
Gambar 3.74 (a) <i>Screenshot</i> Tampilan <i>Register</i> , (b) <i>Screenshot</i> Tampilan Verifikasi OTP	67
Gambar 3.75 (a) <i>Screenshot</i> Tampilan <i>Main Menu & Primary Dashboard</i> , (b) <i>Screenshot</i> Tampilan <i>Navigation Drawer</i>	68
Gambar 3.76 (a) <i>Screenshot</i> Tampilan <i>Find Store</i> , (b) <i>Screenshot</i> Tampilan Hasil Pencarian.....	69
Gambar 3.77 (a) <i>Screenshot</i> Tampilan <i>Personal Dashboard</i> , (b) <i>Screenshot</i> Tampilan <i>Map</i> dengan <i>Marker</i> Lokasi Cabang <i>Merchant</i>	70
Gambar 3.78 <i>Screenshot</i> Tampilan <i>Yukk Info</i>	71
Gambar 3.79 (a) <i>Screenshot</i> Tampilan Rincian Transaksi, (b) <i>Screenshot</i> Tampilan <i>Rating & Review</i>	71

Gambar 3.80 (a) <i>Screenshot</i> Tampilan Verifikasi Password, (b) <i>Screenshot</i> Tampilan <i>Wallet</i>	72
Gambar 3.81 <i>Screenshot</i> Tampilan Deposit.....	73
Gambar 3.82 (a) <i>Screenshot</i> Tampilan <i>Convert (Input Yukk-e)</i> , (b) <i>Screenshot</i> Tampilan <i>Convert (Input Yukk-P)</i> , (c) <i>Screenshot</i> Tampilan Konfirmasi <i>Convert</i>	73
Gambar 3.83 (a) <i>Screenshot</i> Tampilan Transfer, (b) <i>Screenshot</i> Tampilan <i>Scan QR Code</i> , (c) <i>Screenshot</i> Tampilan Konfirmasi Transfer	74
Gambar 3.84 <i>Screenshot</i> Tampilan Pemilihan Metode Pembayaran	75
Gambar 3.85 (a) <i>Screenshot</i> Tampilan <i>Scan QR Code Merchant</i> , (b) <i>Screenshot</i> Tampilan <i>Input</i> Jumlah Pembayaran dan Kode Struk.....	75
Gambar 3.86 (a) <i>Screenshot</i> Tampilan Konfirmasi Pembayaran, (b) <i>Screenshot</i> Tampilan Keterangan Pembayaran Berhasil.....	76
Gambar 3.87 (a) <i>Screenshot</i> Tampilan Metode <i>Scan Me</i> , (b) <i>Screenshot</i> Tampilan Konfirmasi Pembuatan <i>QR Code</i> Baru.....	76
Gambar 3.88 (a) <i>Screenshot</i> Tampilan <i>Tab Wallet</i> , (b) <i>Screenshot</i> Tampilan <i>Tab Payment</i>	77
Gambar 3.89 <i>Screenshot</i> Tampilan <i>Yukk Detection</i>	78
Gambar 3.90 (a) <i>Screenshot</i> Tampilan Trending, (b) <i>Screenshot</i> Tampilan Daftar Subkategori Lanjutan, (c) <i>Screenshot</i> Tampilan Daftar Promo Berdasarkan Kategori	78
Gambar 3.91 (a) <i>Screenshot</i> Tampilan <i>Tab Stamp</i> , (b) <i>Screenshot</i> Tampilan <i>Tab Reward</i>	79
Gambar 3.92 (a) <i>Screenshot</i> Tampilan <i>Nearest Yukking</i> , (b) <i>Screenshot</i> Tampilan <i>E-banner</i>	80
Gambar 3.93 (a) <i>Screenshot</i> Tampilan <i>E-brochure</i> , (b) <i>Screenshot</i> Tampilan <i>E-menu</i>	80
Gambar 3.94 (a) <i>Screenshot</i> Tampilan <i>Tab Yukk ID</i> , (b) <i>Screenshot</i> Tampilan <i>Tab Ranking</i> , (c) <i>Screenshot</i> Tampilan <i>Tab Membership</i>	81
Gambar 3.95 (a) <i>Screenshot</i> Tampilan Verifikasi <i>Edit Profil</i> , (b) <i>Screenshot</i> Tampilan <i>Edit Profil</i>	82