



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

*Smartphone* adalah telepon seluler dengan mikroprosesor, memori, layar, dan modem bawaan. *Smartphone* menggabungkan fungsionalitas PDA dengan telepon dimana terdapat pesan teks, kamera, pemutar musik, video, gim, akses *e-mail*, fitur GPS, fitur *bluetooth*, dan juga dapat berfungsi sebagai kartu kredit (Williams dan Sawyer, 2010). Menteri Riset Teknologi dan Pendidikan Tinggi menyebutkan angka pengguna *smartphone* di Indonesia kini mencapai sekitar 25% dari total penduduk atau sekitar 65 juta orang (Siaran Pers Dikti, 2017).

PT Teltics Media merupakan perusahaan penyedia jasa pembuatan *software* yang berfokus pada pengembangan aplikasi berbasis *mobile*. Dengan banyaknya jumlah pengguna *smartphone* di Indonesia dan berbagai teknologi yang dimiliki oleh *smartphone*, PT Yukk Kreasi Indonesia berkeinginan untuk membuat sebuah aplikasi *mobile* bernama Yukkers. PT Yukk Kreasi Indonesia merupakan *client* dari PT Teltics Media. Melalui aplikasi Yukkers, konten promosi yang ditampilkan pada *smartphone user* disesuaikan dengan lokasi *user*. Lokasi *user* ditentukan berdasarkan nilai *longitude* dan *latitude* dari *smartphone user*. Dengan demikian, *user* akan mendapatkan konten yang relevan dengan lokasi *user* saat itu. Selain itu, dengan menggunakan aplikasi tersebut, *user* dapat membeli poin yang kemudian dapat digunakan untuk membayar pada *merchant* tertentu dan mendapatkan potongan harga. Berdasarkan kebutuhan dari PT Yukk Kreasi Indonesia tersebut, PT Teltics Media hadir dan menawarkan jasa untuk membantu dalam pembuatan aplikasi tersebut.

## 1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Maksud dan tujuan pelaksanaan kerja magang pada PT Teltics Media adalah sebagai berikut.

1. Menambah wawasan dan pengalaman dunia kerja, serta cara menghadapi masalah yang muncul di dunia kerja.
2. Mengaplikasikan ilmu yang diperoleh di kampus ke dalam dunia kerja yang sesungguhnya.
3. Membangun aplikasi Yukkers berbasis Android yang dapat digunakan *user* untuk mendapatkan konten promosi berdasarkan lokasi *user*.

## 1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Kerja magang pada PT Teltics Media dilaksanakan selama 40 hari, dimulai pada 3 Juli 2017 dan diakhiri pada 29 Agustus 2017. Kerja magang dilaksanakan selama 5 hari dalam seminggu (Senin hingga Jumat). Kerja magang dimulai pukul 09.00 WIB dan diakhiri pukul 18.00 WIB, dengan waktu untuk istirahat makan siang pada pukul 12.00 WIB sampai 13.00 WIB. Dengan ini, total waktu kerja per hari adalah 8 jam.

Sebelum memulai pengerjaan proyek, terlebih dahulu dilakukan *briefing* tentang struktur proyek Android yang akan dikerjakan dan cara menulis kode yang diharapkan sesuai standar dari PT Teltics Media. Target yang harus dikerjakan diberikan setiap hari. Setiap tugas yang selesai dikerjakan akan dievaluasi oleh supervisor.