



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Arus perkembangan zaman yang sangat pesat membuat teknologi terus bergerak maju. Di era globalisasi saat ini contohnya, teknologi internet telah menjadi barang yang sudah tidak asing dan tidak sulit untuk ditemukan saat ini. Menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia, internet memiliki arti yaitu jaringan komunikasi elektronik yang menghubungkan jaringan komputer dan fasilitas komputer yang terorganisasi di seluruh dunia melalui telepon atau satelit berinternet. Menurut data terbaru dari We Are Social (2015), pengguna internet aktif di seluruh dunia kini mencapai angka 3,17 miliar pengguna, dimana dari tahun ke tahun, jumlah pengguna internet tumbuh hingga 7,6 persen. Dengan melihat jumlah pengguna internet yang sangat banyak serta gaya hidup manusia di era globalisasi saat ini, dapat dikatakan bahwa internet sudah menjadi suatu kebutuhan bagi manusia. Internet menyediakan berbagai jenis layanan yang bermanfaat bagi kehidupan manusia, seperti untuk berkomunikasi jarak jauh, pertukaran informasi, media social, sampai transaksi jual beli.

Dengan menggunakan internet, seseorang dapat mencari tempat-tempat dengan referensi yang baik serta dengan lingkungan dan pemandangan yang indah. Tempat-tempat ini bisa dijadikan untuk melakukan sesi foto dengan berbagai tema. Oleh karena itu, diperlukan suatu sistem yang dapat membantu para pengguna yang ingin mencari tempat-tempat yang indah, dalam hal ini *website* menjadi suatu hal

yang efektif untuk menemukan tempat-tempat yang indah di berbagai tempat baik di Indonesia maupun di luar negeri.

Di semester 7 dalam masa perkuliahan di jurusan Teknik Informatika Universitas Multimedia Nusantara, didapatkan kesempatan untuk melaksanakan kerja magang di CV Nukergraphic Indonesia yang bertempat di Ruko Golden 8, Summarecon Serpong. Kerja praktek ini dilakukan mulai tanggal 03 Juli 2017 dan tugas yang dilakukan adalah melakukan pemrograman pada website PT Cari Spot Indonesia yang merupakan salah satu klien dari CV Nukegraphic Indonesia serta membuat hal-hal lain yang masih berhubungan dengan bidang studi yang ditempuh.

Pada website PT Cari Spot Indonesia, terdapat beberapa proses yang berhubungan dengan *spot owner* dimana sebelumnya apabila *spot owner* ingin menambah atau mengubah *spot* yang ingin didaftarkan atau disewakan kepada *customer*, para *spot owner* ini tidak bisa mengubah atau menambah secara langsung di *website*, melainkan harus menghubungi pihak administrator dari [www.carispot.com](http://www.carispot.com). Oleh karena itu, dibutuhkan suatu aplikasi yang mampu menangani proses *manage spot* dan memudahkan para *spot owner* agar dapat langsung mengatur *spot* seperti menambah atau mengubah tanpa harus menghubungi pihak administrator dari [www.carispot.com](http://www.carispot.com).

## 1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Tujuan dari kerja magang ini adalah untuk mengembangkan modul tambah *spot* khususnya submodul *general info*, *location detail* dan *package* yang berguna agar para *spot owner* dapat mengatur langsung *spot* dari *owner*. Sedangkan, maksud

dari kerja magang ini yaitu untuk memperluas pengetahuan dan wawasan serta mengimplementasikan ilmu-ilmu yang didapatkan selama masa perkuliahan.

### **1.3 Waktu Pelaksanaan Kerja Magang**

Berikut merupakan waktu pelaksanaan kerja magang yang dilakukan di CV Nukegraphic Indonesia.

Periode : 03 Juli 2017 sampai dengan 28 Agustus 2017

Hari Kerja : Senin sampai dengan Jumat

Jam Kerja : Pukul 08.30 sampai dengan 17.30 WIB

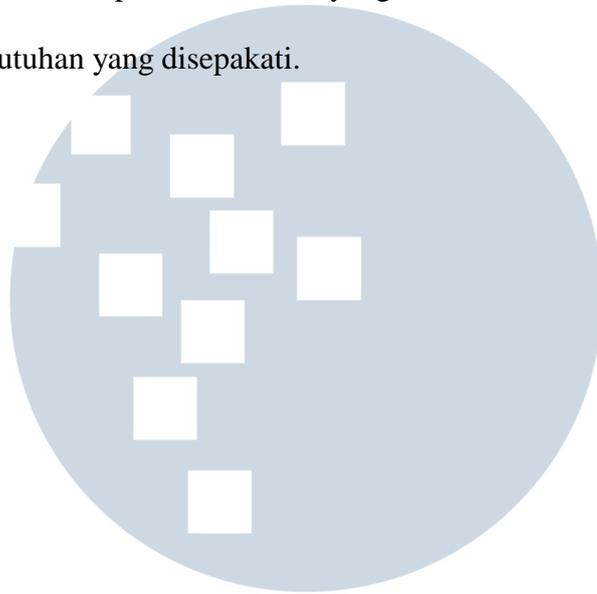
Posisi : *Programmer*

### **1.4 Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang**

Selama proses pelaksanaan kerja magang, Bapak Hans Hendrady Halim selaku direktur CV Nukegraphic Indonesia menjadi pembimbing sekaligus supervisor yang bertugas untuk mengarahkan dalam proses pembuatan aplikasi. Sedangkan, Ibu Maria Irminda Prasetyowati selaku dosen tetap Universitas Multimedia Nusantara, menjadi pembimbing dalam penulisan laporan magang.

Kerja magang diawali dengan pelatihan untuk mengenal framework laravel, dimana pelatihan disampaikan secara langsung oleh Bapak Hans Hendrady Halim dan Bapak Tommy Yohanes. Kemudian, proses kerja magang dilanjutkan dengan menjelaskan spesifikasi pekerjaan yang juga disampaikan oleh Bapak Hans Hendrady kepada peserta magang dengan batas waktu yang telah ditentukan. Proses pengujian dan evaluasi dilakukan setelah peserta magang menyelesaikan spesifikasi pekerjaan yang telah ditentukan. Proses revisi akan dilakukan apabila aplikasi yang

dikerjakan memiliki kekurangan seperti, *bugs* (kesalahan – kesalahan kecil), kesalahan alur data , ketidaksesuaian dalam segi tampilan dan sebagainya. Apabila proses revisi telah selesai, program disebarakan kepada para *user*, yang nantinya *user* akan memberikan *feedback*. *Feedback* dapat berupa penambahan serta perubahan fitur yang ada dalam aplikasi tersebut, yang kemudian akan diperbaiki lagi untuk mencapai kebutuhan yang disepakati.



UMN  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA