



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dunia desain grafis semakin banyak diminati oleh masyarakat Indonesia. Hal itu terbukti dengan maraknya industri kreatif yang menjual jasa desain grafis seperti layaknya *advertising agency*, redaksi majalah, hingga *graphic house*. Hal ini dipicu oleh salah satu faktor bahwa banyak Universitas di Indonesia yang menyediakan program studi Desain Komunikasi Visual. Salah satu universitas tersebut adalah Universitas Multimedia Nusantara. Peminatan Desain Grafis Universitas Multimedia Nusantara diharapkan menghasilkan lulusan – lulusan yang berkompeten dalam bidang Desain Grafis, melalui berbagai media. Maka untuk menghasilkan lulusan – lulusan tersebut, Universitas Multimedia Nusantara mengadakan kuliah wajib *Internship* (Kerja Magang).

Selain untuk memenuhi kewajiban akademik, Universitas Multimedia Nusantara menyediakan matakuliah Kerja Magang guna memberikan pengalaman kepada mahasiswa di dunia kerja, serta memberikan mereka awal yang baik untuk *resume* mereka. Diharapkan saat dan setelah melalui pengalaman magang ini, mahasiswa dapat mengetahui cara kerja, permasalahan – permasalahan yang dihadapi dalam dunia kerja dan cara mengatasinya, serta mampu berpikir kreatif dan mengutarakan ide – ide yang bermanfaat untuk kedepannya. Mahasiswa juga dapat mempelajari kekuatan dan kelemahan mereka dari pengalaman ini. Apa yang dipelajari dalam

perkuliahan merupakan bekal untuk menuju dunia kerja yang sesungguhnya. Maka untuk mempersiapkan mahasiswanya untuk beradaptasi di dunia kerja, Universitas Multimedia Nusantara mewajibkan kuliah praktek kerja magang (*internship*). Mata kuliah ini wajib diselesaikan sebagai syarat kelulusan selain Tugas Akhir atau Skripsi.

Matakuliah Kerja Magang ini mempersiapkan mahasiswa untuk memasuki dunia kerja sehingga mereka tidak terkejut dan dapat beradaptasi dengan baik. Kerja Magang merupakan pembekalan untuk realita dunia pekerjaan nanti, dimana mahasiswa akan didampingi oleh *mentor* maupun karyawan lainnya yang lebih berpengalaman, untuk berbagi cerita dan ilmu yang nantinya dapat dipakai saat memiliki pekerjaan yang sebenarnya. Mahasiswa dapat diasah dan diingatkan kembali akan apa yang telah mereka pelajari sebelumnya, dan tentunya diaplikasikan pada saat Kerja Magang. Selain menjadi bekal untuk kedepannya, pengalaman magang ini tentunya akan diingat hingga kemudian hari.

Mahasiswa diperbolehkan untuk memilih tempat kerja magang mereka, sesuai dengan kemampuan dan potensi yang dimiliki mahasiswa tersebut. Mahasiswa juga diharapkan dapat menikmati Kerja Magang mereka, serta bertanggung jawab atas segala yang telah dilalui. Maka penulis memilih untuk melaksanakan Kerja Magangnya di sebuah *advertising agency* bernama Celcius Sign & Graph.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Matakuliah ini bertujuan untuk mempersiapkan mahasiswa Universitas Multimedia Nusantara untuk memasuki dunia kerja, serta beradaptasi dengan kondisi yang akan dihadapi selama kerja magang dilaksanakan. Matakuliah ini merupakan matakuliah yang wajib diambil, sebagai syarat kelulusan

mahasiswa untuk meraih gelar S1. Dalam proses kerja magang ini mahasiswa akan dibimbing dalam melakukan pekerjaannya sehingga dapat beradaptasi dengan baik di dunia kerja nanti. Penulis belajar untuk berkomunikasi dengan baik saat bertemu dan berdiskusi dengan *client*, belajar mengedit iklan sesuai dengan *brief* dan *Graphic Standard Manual* yang dimiliki oleh perusahaan, serta bertanggung jawab akan karya yang telah dibuat. Penulis juga mendapat pengalaman, wejangan dan revisi - revisi yang berharga dari *mentor* dan karyawan dari *staff* Celcius yang diharapkan berguna untuk kedepannya.

Kerja Magang diharapkan agar mahasiswa memiliki pola pikir secara profesional untuk :

1. Cepat, sigap dan tanggap dalam menghadapi segala permasalahan yang dilalui di dunia kerja.
2. Melatih ketrampilan mahasiswa untuk berkomunikasi dengan baik dengan klien maupun dengan rekan kerja.
3. Menggunakan segala kemampuan yang dimiliki untuk menghasilkan suatu karya yang baik dan tepat sasaran.
4. Menggunakan semua yang telah dipelajari di universitas dan membandingkannya di dunia kerja.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Universitas Multimedia Nusantara mewajibkan mahasiswanya untuk mengambil matakuliah Kerja Magang selama minimal 320 jam kerja maupun sesuai *timeline* yang disediakan dan dijanjikan oleh perusahaan yang bersangkutan. Mahasiswa yang ingin mengambil matakuliah ini diharuskan menyelesaikan studi di Universitas Multimedia Nusantara selama 6 Semester, dengan Indeks Prestasi Kumulatif (IPK) Minimal 2,00. Mahasiswa juga harus

menyelesaikan minimal 80 Satuan Kredit Semester (SKS), tidak boleh memiliki nilai E sama sekali, serta diperbolehkan memiliki maksimal 2 nilai D.

Saat mengajukan Kerja Magang, penulis telah menyelesaikan matakuliah Semester 1 hingga Semester 6, telah menempuh sebanyak 135 SKS, tidak memiliki nilai D, dan Indeks Prestasi Kumulatif (IPK) terakhir 3,41.

1.3.1 Waktu dan Pelaksanaan Kerja Magang

Penulis melaksanakan Kuliah Kerja Magang di Celcius Sign & Graph yang berlokasi di Jl. Boulevard Raya Blok TA2 No. 12A, Kelapa Gading – Jakarta Utara. Periode kerja magang yang ditempuh merupakan 336 jam kerja terhitung tanggal 1 September 2013 hingga tanggal 11 November 2013. Waktu bekerja dari hari Senin hingga Jumat yang dimulai dari Pk 09.00 hingga Pk 17.00. Terdapat istirahat makan siang dari Pk 12.00 hingga Pk 13.00.

1.3.2 Prosedur Pelaksanaan Magang

Penulis dari awal tertarik untuk bekerja di bagian yang dikuasai, yaitu *branding* dan *advertising*, sehingga penulis mulai mencari berbagai macam perusahaan yang menyediakan lapangan Kerja Magang dengan bidang yang diminati di jejaring sosial dan laman *web*. Lalu penulis melaksanakan prosedur administratif yang ditetapkan oleh UMN yaitu mengisi formulir pengajuan Kerja Magang dan mendapat persetujuan dari Kaprodi, serta mengajukan permohonan Kerja Magang ke perusahaan yang dituju. Penulis mengirimkan CV keberbagai macam perusahaan, hingga akhirnya mendapatkan panggilan dari Celcius Sign & Graph. Setelah diwawancara oleh pihak Celcius Sign

&Graph, pada akhirnya penulis diterima untuk melakukan Kerja Magang disana 1 minggu setelah wawancara.

Efektif dari tanggal 1 September 2013, penulis secara resmi bekerja magang di Celcius Sign & Graph. Penulis mendapatkan meja kerja sendiri dan menggunakan *laptop* pribadi untuk mengerjakan segala pekerjaan yang diperintahkan. Efektif dari tanggal tersebutpun penulis sudah terjun dalam pekerjaan sebagai *Junior Graphic Designer* dan mulai mendapat berbagai macam pekerjaan dari membuat kalender hingga *flyer* dan *brochure*.

Selama proses Kerja Magang berlangsung, penulis mendapat berbagai macam berkas dari Universitas Multimedia Nusantara yang wajib diisi oleh penulis, antara lain laporan mingguan mengenai apa yang telah dikerjakan yang harus diisi setiap minggu selama proses kerja magang berlangsung, dan absensi Kerja Magang yang harus diisi jam masuk dan jam pulang serta ditandatangani oleh *mentor* yang bersangkutan. Prosedur ini dilaksanakan agar Universitas dapat memantau mahasiswa dalam melaksanakan Kerja Magang mereka masing – masing.

UMMN