



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Universitas Multimedia Nusantara menuntut mahasiswa untuk wajib mengambil mata kuliah magang yang sesuai dalam bidangnya. Pengalaman kerja magang merupakan salah satu hal terpenting dalam sebuah perusahaan untuk dapat menerima seseorang bekerja dan hal inilah yang dituntut oleh Universitas Multimedia Nusantara.

Sebagai cara untuk memenuhi tuntutan tersebut, maka jurusan Desain Komunikasi Visual, Universitas Multimedia Nusantara mewajibkan mahasiswa dalam jurusan ini untuk melakukan kerja magang. Hal ini bertujuan untuk menyeimbangkan kemampuan yang telah dipelajari oleh mahasiswa di Universitas Multimedia Nusantara sebagai modal awal untuk mengaplikasikannya di dunia kerja sesungguhnya. Kerja magang juga bertujuan untuk memberikan pengalaman kepada mahasiswa untuk mendapatkan pengalaman kerja yang sesungguhnya. Kerja magang yang diberikan akan memberikan pengalaman kerja nyata dan tanpa mengalami itu, mahasiswa tidak akan pernah mengetahui apa yang dipelajari di perkuliahan dapat berbeda dengan apa yang ada dalam dunia kerja sesungguhnya.

Adapun maksud dari kerja magang ini adalah menjadi sebuah jembatan perantara antara mahasiswa dengan dunia kerja yang sesungguhnya. Dalam kerja magang ini, melatih agar mahasiswa tidak salah melangkah dan juga dapat bersaing dengan desainer – desainer grafis lainnya yang memiliki pengalaman

lebih banyak dan jauh lebih professional. Dengan waktu kerja magang yang diberikan selama empat bulan, maka tidak semua pekerjaan desain dapat diperoleh, namun penulis tetap berusaha untuk dapat menjalankan kerja magang dengan baik dan memperoleh pengalaman yang diberikan selama kerja magang berlangsung di PT. Perintis Dinamika Multiniaga.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Mata kuliah kerja magang adalah salah satu kewajiban yang harus ditempuh oleh mahasiswa yang menuntut ilmu di Universitas Multimedia Nusantara dengan tujuan agar dapat memiliki bayangan di dunia kerja yang sesungguhnya untuk menjadi sosok professional yang dibutuhkan di dunia kerja.

Dengan melalui kerja magang yang diberikan, mahasiswa diharapkan untuk dapat siap secara fisik dan mental untuk masuk dalam dunia kerja yang sesungguhnya sehingga dapat beradaptasi dengan baik. Mengerjakan tugas dengan baik juga menjadi salah satu yang diharapkan untuk dapat bersaing dalam dunia kerja yang sesungguhnya.

Dalam kerja magang ini penulis berpendapat bahwa ini merupakan sebuah kesempatan yang sangat baik dan bermanfaat untuk mempraktekan semua yang telah dipelajari di dunia pendidikan untuk melihat perannya dalam dunia kerja yang sesungguhnya. Kerja magang ini juga sebagai sebuah alat tolak ukur kemampuan diri untuk menilai sebuah kelayakan untuk masuk dalam dunia kerja yang sesungguhnya.

Tujuan pelaksanaan praktek kerja langsung di PT. Perintis Dinamika Multiniaga adalah:

1. Mengetahui budaya dan sikap bekerja secara professional.
2. Menambah pengalaman, pengetahuan, dan kemampuan untuk beradaptasi serta bersaing dalam dunia kerja yang sesungguhnya.
3. Memenuhi syarat yang diwajibkan Universitas Multimedia Nusantara dalam program Strata-1 Program Studi Desain Komunikasi Visual, Jurusan Desain Grafis.
4. Menerapkan kemampuan yang telah dipelajari di dalam perkuliahan ke dalam praktek kerja nyata.

1.3 Waktu dan Prosedur Kerja Magang

1.3.1 Waktu Pelaksanaan Kerja Magang

Penulis menempuh proses praktek kerja magang dalam perusahaan PT. Perintis Dinamika Multiniaga yang berlokasi di Jl. Panjang Arteri Kedoya No. 128 Jakarta Barat. Penulis terhitung aktif bekerja terhitung sejak 1 Juli 2013 sampai dengan 31 Oktober 2013. Waktu bekerja ialah hari Senin sampai dengan Jumat dengan jam kerja dari pukul 09.00 WIB - 17.00 WIB.

1.3.2 Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Kebebasan diberikan kepada setiap mahasiswa Universitas Multimedia Nusantara untuk memilih pengerjaan Tugas Akhir atau Skripsi terlebih

dahulu, atau Kerja magang terlebih dahulu. Kebebasan juga diberikan pihak Universitas Multimedia Nusantara untuk memilih perusahaan tempat pelaksanaan kerja magang dengan atau tanpa bantuan dari pihak universitas, dengan syarat harus sesuai dengan kemampuan dan bidang yang ditekuni.

Dengan kesempatan yang dimiliki ini, penulis bekerja di PT. Perintis Dinamika Multiniaga dibagian *Artwork*. Penulis tetap melalui proses wawancara kerja terlebih dahulu untuk dapat mengetahui apa saja pekerjaan yang dapat dikerjakan pada saat kerja magang berlangsung. Terhitung sejak 1 Juli 2013 penulis memulai kerja magang.

1.4 Manfaat Pelaksanaan Kerja Magang

Manfaat yang diperoleh pada saat proses kerja magang di PT. Perintis Dinamika Multiguna adalah sebagai berikut :

1. Menambah kemampuan dan mengasah pemahaman kinerja profesional dalam dunia kerja.
2. Mengetahui korelasi antara dunia pendidikan dengan dunia kerja yang sesungguhnya.
3. Mendalami proses kerja perusahaan dalam dunia perindustrian.